

# Регламент проведения Весеннего-Летнего Сезона, Кубка чемпионов и Открытого кубка

## Ночной Футбольной Лиги г.Перми и Пермского края в формате 6х6 2024 года

### **1. Цели и задачи.**

- 1.1. Любительская игра с пользой для здоровья.
- 1.2. Борьба за победу и призовые места с другими участниками соревнований.
- 1.3. Мы против нецензурных выражений игроков, поэтому за нецензурную брань предусмотрены желтые карточки без пропуска двухминутной дисквалификации (подробнее в регламенте ниже).

### **2. Руководство.**

- 2.1. Официальное сообществе Вконтакте “Ночная Футбольная Лига” г.Пермь [vk.com/nflperm](https://vk.com/nflperm).
- 2.2. Официальный сайт лиги [nflperm.ru](http://nflperm.ru).
- 2.3. Организатор лиги - Максимовских Артем.
- 2.4. Главный судья турниров под эгидой лиги - Жалнин Владимир.

### **3. Участники и общие правила соревнований.**

- 3.1. Руководство НФЛ в праве вносить правки в текущий регламент в течение отдельного чемпионата.
- 3.2. Если ситуация не подходит под пункты регламента, спорный момент выносится на обсуждение Организатора лиги, Главного судьи и команд, участвовавших в эпизоде.
- 3.3. К участию в соревнованиях допускаются команды, выполняющие требования данного Регламента, представившие заявочные документы и оплатившие регистрационный взнос (два последних тура). Далее взнос поматчевый.
- 3.4. Сыграв первую игру в Весеннем-Летнем сезоне Ночной Футбольной Лиги, команда автоматически соглашается с данным регламентом.
- 3.5. Сроки проведения: 14.04.2024 – 21.07.2024 года. (сроки проведения могут сдвигаться с оповещением капитанов и представителей).
- 3.6. Время проведения: Понедельник - пятница, 20:00-23:20. Последняя игра заканчивается не позднее 23:20.
- 3.7. Чемпионат проходит по круговой системе в каждом дивизионе.
- 3.8. В течение чемпионата возможны ситуации, при которых команде необходимо сыграть две игры в неделю. Подписывая заявку, команда подтверждает, что способна сыграть 3-5 раз за сезон по две игры в неделю.
- 3.9. Максимальное количество человек в заявке на турнир и игру - 20.

#### 4. Правила игры и судейство.

- 4.1. Соревнования проводятся по упрощенным правилам мини-футбола.
- 4.2. Судья матча обязан до начала игры совместно с представителями встречающихся команд определить цвета формы таким образом, чтобы исключить их совпадение. В случае совпадения цветов формы, команды должны надеть манишки. (правила хозяев и гостей нет).
- 4.3. Судья перед матчем приглашает капитанов команд для розыгрыша мяча и отмечает в протоколе данных капитанов, что именно они капитаны команды на данном матче.
- 4.4. В ходе матча разрешается неограниченное число замен из числа игроков, внесенных в заявку, в том числе и обратная замена. Замена производится обязательно по длинной стороне поля (со стороны аута) и с одной стороны для обеих команд.
- 4.5. Замена обязательно проводится на своей половине поля в зоне фишек.
  - В случае неправильной замены судья вправе показать желтую карточку за нарушение.
- 4.6. Продолжительность игры: два тайма по 20 минуты. Перерыв в матче не предусмотрен. Приветствие команд не предусмотрено.
- 4.7. Количество играющих на поле: 5 игроков и 1 вратарь.
- 4.8. Размеры вратарской зоны: от ближней штанги по боковой линии – 6 метров, вглубь поля – 6 метров.
- 4.9. Пенальти производится с расстояния 6 метров.
- 4.10. При вводе аута или штрафного, свободного удара соперник должен находиться в пяти метрах от мяча. Судья самостоятельно принимает решение, как нужно ввести мяч в игру - по свистку или без.
- 4.11. Ввод мяча от ворот руками. Аут вводится с земли. На ввод мяча предоставляется 5 секунд, по истечению времени судья передает право для ввода мяча другой команде.
- 4.12. При розыгрыше с центра поля прямым ударом - гол засчитывается.
- 4.13. Подкаты запрещены.
- 4.14. Понятие “Игра лежа” отменено. Трактовка правил как в большом футболе: удержание, блокировка, задержка мяча и тем самым хода игры, при игре сидя/лежа - нарушение правил.
- 4.15. Игра рукой:
  - Умышленная игра рукой - нарушение.
  - Любое касание мяча игроками **в атаке на чужой половине поля** - нарушение.
  - Если игрок сам себе неумышленно попадает мячом в руку (“самострел”) или попадает в руку своему партнеру - продолжить игру. Для соблюдения этого правила: рука должна быть в естественном положении, необходимо учитывать силу удара и расстояние до партнера (1-1,5 м максимум).

- 4.16. После игры капитан обязан подписать протокол матча и проверить записи. Если протокол не подписан сразу после игры, то он все равно считается действительным.
- 4.17. Определение голевой передачи осуществляется только судьей и только во время матча.
- Голевая передача отмечается, если игрок забил мяч первым касанием или с одной «подработкой».
  - Голевая передача определяется на усмотрение судьи. Если у игрока есть сомнения, что судья не записал его голевую передачу, он имеет право подойти к судье и узнать его решение.
  - После матча со слов игроков или по видеозаписи голевые передачи **не отмечаются**.
- 4.18. Если игроки сказали неправильную фамилию игрока, забившего гол или реализовавшего голевую передачу, организаторы вправе применить санкции к этому игроку или капитану команды, показав желтую карточку за нарушение.
- Данный пункт применяется только при возможности проверки через видеозапись, организаторов или со слов судьи.
- 4.19. После матча со слов игроков или по видеозаписи организаторы не могут вносить поправки в рамках бомбардиров и ассистентов в протокол матча.
- 4.20. Организаторы не могут вносить поправки в протокол после финального свистка. Кроме исключительных чрезвычайных случаев: матча завершён досрочно, потасовка-драка. По любым другим ситуациям решение принимается за организатором и главным судьей.
- 4.21. Если судьи допустили ошибки в течение игры, которая безусловно повлияла на результат игры или могла по факту повлиять на результат игры (результативная ошибка), организаторы вводят санкции в отношении судьи. Недопуск до матчей в течение определенного срока, не допуск до матчей определенного дивизиона. Матч при этом НЕ переигрывается, результат остается прежним.
- 4.22. Судья вправе завершить игру досрочно или перенести ее, если игре мешают непреодолимые погодные причины.
- Если до конца остается больше 5 минут оставшегося времени до конца игры на момент принятия решения о завершении матча, то продолжение матча переносится.
  - Если матч переносится и доигрывается, то именно с тем же судьей и теми же игроками (без дозаявок).
  - Решение принимает судья и администратор.

## **5. Нарушения и дисквалификации игроков в процессе игры.**

- 5.1. Игрок, получивший желтую карточку за нарушение, получает 2-х минутную дисквалификацию в этом матче.
- 5.2. Игрок, получивший желтую карточку за мат (нецензурные громкие высказывания без привязки к другому участнику соревнований), НЕ получает 2-х минутную дисквалификацию, но при этом эта желтая карточка идет в общий счет карточек игроку.

- за один матч игрок может получить любое количество желтых карточек за мат, но они не влияют на дисквалификацию в этом матче, но они могут суммироваться на последующие игры.
  - при этом за нецензурные громкие высказывания к другому участнику, судье или организатору показывается желтая карточка с 2-х минутной дисквалификацией или красная карточка в зависимости от тяжести.
- 5.3. Если игрок получил прямую красную карточку, команда остается в меньшинстве на 10 минут, а игрок дисквалификацию на данный матч и как минимум на следующую игру. Количество матчей зависит от тяжести нарушения.
- 5.4. Если игрок получил вторую желтую карточку и следовательно красную - команда остается в меньшинстве на 10 минут, игрок дисквалифицирован до конца игры и как минимум на следующий матч.
- 5.5. В период любого удаления в игре в случае забитого или пропущенного мяча команда продолжает играть в меньшинстве до истечения времени удаления.
- 5.6. Судья может показать прямую красную карточку после желтой карточки за нарушение.
- 5.7. Нарушение правил, приведшее к лишению явной возможности гола команды соперника - красная карточка.
- 5.8. Если вратарь получает красную карточку, то именно он покидает поле.
- 5.9. Игрок, имеющий четыре желтые карточки (любые) в сезоне или одну красную в матче после двух желтых, пропускает следующую игру. После пропуска игры карточки сгорают.
- 5.10. Капитаны должны отслеживать дисквалификации на сайте лиги. Организаторы должны предупредить игрока или капитана команды о дисквалификации не позднее, чем за три часа до игры.
- 5.11. Если игрок, у которого дисквалификация, не пропускает следующий матч, при этом вышел на игру, и организаторы выявят данное нарушение в течение 14 суток, то игрок получает дисквалификацию на 3 матча, а команда техническое поражение 0:3. (Пункт действует при наличии информации в группе или на сайте лиги, а также в протоколе судьи перед матчем. Капитаны и игроки несут личную ответственность за игру игроком с дисквалификацией).
- 5.12. Если после дисквалификаций в течение матча (желтые или красные карточки) на поле у команды остается три игрока, то игра останавливается, а команде ставится техническое поражение со счетом 0:3 с сохранением авторов голов команды-соперника.
- 5.13. Если болельщики/представители/тренеры со стороны команды вступают в спор с судьей, оскорбляют его или оскорбляют соперников и мешают процессу игры, судья вправе предупредить капитана команды, чтобы он подействовал на перечисленных выше лиц.
- Если устное замечание не меняет ситуацию, то капитану команды предъявляется желтая карточка.
  - В случае продолжения оскорблений, судья вправе дать капитану желтую и красную карточку соответственно, так как капитан является ответственным лицом за всю команду.
  - Если оскорбления продолжаются, судья останавливает игру и присваивает техническое поражение команде-нарушителю.

- 5.14. Если игрок оскорбил судью в грубой форме, судья вправе дать игроку желтую карточку или прямую красную.
- Также организаторы вправе дисквалифицировать игрока на срок от одного до трех матчей со смягчающими обстоятельствами.
  - Если игрок ударил судью, продемонстрировал грубое поведение и т.д., организаторы вправе дисквалифицировать от одного года.  
Дисквалификация игрока может перейти на все турниры Ночной Лиги (Кубок, другие форматы 5x5, 8x8).
- 5.15. Игрок, получивший красную карточку по пункту 5.11, не покидает поле и мешает проведению матча, судья вправе предупредить команду и капитана о том, что если в течение определенного времени игрок не покинет поле, то матч будет остановлен и команде данного игрока будет присуждено техническое поражение 0:3 с сохранением авторов голов команды-соперницы.
- 5.16. Игра для команды считается завершенной, когда она покинула стадион (вышла за ограждение стадиона). Во всех остальных временных промежутках после игры судья или организаторы вправе ввести против игрока или команды штрафные санкции в виде карточек и дисквалификации.
- 5.17. Из одного сезона в другой сохраняются желтые карточки игроков, даже при условии перехода игрока из одной команды в другую. Но по одной желтой карточке сгорают.
- 5.18. Если игроки сказали неправильную фамилию игрока, забившего гол или реализовавшего голевую передачу, организаторы вправе применить санкции к этому игроку или капитану команды желтую карточку. Применяется данный пункт только при возможности проверки через видеозапись или со слов судьи.
- 5.19. Детальные дисциплинарные санкции при нарушении правил игроком, не включая дисквалификацию в текущем матче. Дисквалификационные игры переносятся на следующие сезоны НФЛ:
- Толчок соперника или иной неспортивный поступок произведенный после остановки игры: от 1 до 3 игр.
  - Полученная красная карточка за нарушение правил, приведшее к лишению явной возможности гола команды соперника - от 2 матчей.
  - Удар, обоюдный удар и другие неспортивные действия в адрес игрока соперников или зрителей, даже после остановки игры: от 5 игр без ограничений.
  - Несогласие с судьей в виде крика и нецензурной брани в сторону судьи, организаторов, соперников: от 1 до 5 игр.
  - Умышленная грубая игра с нанесением или опасностью нанесения травмы: от 2 до 3 игр.
  - Плевков в любого участника соревнований: от 2 до 5 игр.
  - Угроза или попытка физической расправы в адрес судьи или официальных лиц лиги даже после остановки игры: от 5 игр без ограничений.
  - Неспортивное поведение игроков и официальных лиц команды, например капитана или представителя: от 2 игр без ограничений.
  - Грубое физическое воздействие на судью или официальное лицо лиги даже после остановки игры: от 1 года без ограничений.

- Дисквалифицированный игрок за перебор карточек играет или сыграл во время дисквалификации: 3 игры дополнительно к той дисквалификации, которая была.
- Заигранный игрок сыграл за чужую команду: 5 игр.
- Команда может ходатайствовать об уменьшении срока дисквалификации  $\frac{2}{3}$ . Но организаторы принимают решение индивидуально в каждом случае.

## **6. Дисциплинарные нарушения командой.**

- 6.1. Если команда не успевает доиграть до конца сезона, то во всех оставшихся несыгранных матчах ей ставится техническое поражение со счетом 0:3.
  - Если несыгранных матчей больше двух, команда вылетает в последний дивизион.
- 6.2. Команда имеет право начинать и вести игру, если на поле не менее 5 человек. Если команда состоит из 4 игроков, то данная команда получает техническое поражение 0:3 и штраф в размере оплаты за данную игру.
  - Возможное время ожидания соперника – 10 минут (только если игроков менее 5).
- 6.3. Команде, не явившейся на игру без предупреждения или ушедшей с поля до окончания игры, засчитывается техническое поражение со счетом 0:3 и штраф в размере оплаты за игру, а команде–сопернице, победа со счетом 3:0. За повторную неявку команда снимается с соревнований.
  - Если команда уходит с поля до завершения игры, а счет в матче на тот момент был в пользу их соперников с разницей мячей более трех мячей, то счет остается фактическим на тот момент.
- 6.4. Команда, не явившаяся на второй матч подряд, снимается с Чемпионата и вылетает в последний дивизион.
  - Получает повторный штраф в размере оплаты за игру, а также штраф 3000 рублей за недоигранный чемпионат и не допускается до следующего сезона без оплаты штрафов. Страховочный взнос не возвращается, он идет на оплату штрафа.
  - Также не допускается представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон.
- 6.5. Если команда не доиграла последние два матча - получила в них техническое поражение за неявку или отказалась играть и получила технические поражения, очки команды сохраняются, но она находится вне зачета и в итоговой турнирной таблице будет на последнем месте. Место в дивизионах будет аннулировано - следующий сезон команда сможет начать только с последнего дивизиона.
- 6.6. Если команда завершила участие в Чемпионате, не доиграв до конца по любым причинам и сыграв при этом строго меньше половины матчей в дивизионе, то меняются результаты всех проведенных матчей в пользу их соперников с преимуществом в три забитых мяча.

- Во всех последующих матчах ставится техническое поражение данной команде со счетом 0:3.
- У данной команды стираются все забитые мячи. У команд соперников сохраняется статистика игроков по забитым голам и голевым пасам. Если забитых мячей было больше 3, а после снятия команды, организаторы изменили счет на 3:0, то команда имеет возможность, какие и чьи 3 гола оставить.
- Также эта команда не допускается до участия в НФЛ любого сезона без оплаты штрафа 3000 рублей.
- Не допускается к следующему сезону представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон, и он не оплатил штрафные санкции за прошлый сезон.
- Место команды в дивизионе аннулируется, следующий сезон может начать только с последнего дивизиона.

6.7. Если команда завершила участие в Чемпионате, не доиграв до конца по любым причинам и сыграв при этом половину матчей или больше половины матчей в дивизионе, то результаты всех проведенных матчей не меняются, а во всех последующих матчах ставится техническое поражение данной команде со счетом 0:3.

- Также эта команда не допускается до участия в НФЛ любого сезона без оплаты штрафа 3000 рублей.
- Не допускается к следующему сезону представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон, и он не оплатил штрафные санкции за прошлый сезон.
- Место команды в дивизионе аннулируется, следующий сезон может начать только с последнего дивизиона.

6.8. Отсчет матчей в пунктах 6.6 и 6.7 происходит только от фактически возможных матчей.

- Например, в дивизионе 15 команд, фактически игр там 14. Команда №1 снимается с турнира. И если другая Команда №2 уже снялась с турнира до момента дисквалификации Команды №1, то отсчет матчей идет не по 14 фактическим играм, а по 13.

6.9. В том случае, если команда и капитан не выходят на связь с организаторами в течение 2-х недель, организаторы вправе дисквалифицировать команду с Чемпионата. Следующий сезон команда сможет начать только с последнего дивизиона.

6.10. Технические поражения команде проставляются в течение семи суток после определения дисквалификации команды с данного сезона.

6.11. Если команда снимается с чемпионата досрочно, либо не участвует в сезоне, ее результаты по дивизионам аннулируются и команда опускается в пятый дивизион.

## **7. Изменение названия команды или смена представителя.**

- 7.1. Команды второго эшелона могут поменять название до начала второго матча в сезоне и только один раз за сезон.
- 7.2. Команды первого эшелона не могут менять название после старта сезона.
- 7.3. Если команда пожелала сменить название в 3 дивизионе 1 эшелона, то представитель должен остаться тот же на следующие два сезона без возможности перейти в другую команду.
- 7.4. Если команда пожелала сменить название в 2 дивизионе 1 эшелона, то им нужно сыграть под новым названием два следующих сезона. Представитель должен остаться тот же на следующие три сезона без возможности перейти в другую команду.
- 7.5. Если команда пожелала сменить название в 1 дивизионе 1 эшелона, то им нужно сыграть под новым названием три следующих сезона. Представитель должен остаться тот же на следующие три сезона без возможности перейти в другую команду.
- 7.6. Если команда желает поменять название (дополнение тоже считается изменением названия) в 1 дивизионе 1 эшелона, то ей нужно выполнить все требования этих пунктов:
  - представитель или капитан должен остаться тот же, что и прошлые два сезона до этого чемпионата;
  - 50% состава должны остаться с позапрошлого сезона, и эти игроки не смогут перейти за другую команду в текущем сезоне;
  - команде нельзя дозаявлять более двух игроков перед сезоном и в течение сезона, и все игроки не смогут перейти в другую команду в этом сезоне. (если команда меняет название обратно на изначальное после трех сезонов, то команда может заявить не больше четырех игроков).
  - заявка команды фиксированная перед сезоном, после этого изменения в заявке не могут быть.
  - в случае заявки после договоренности о составе с организаторами, команда получает техническое поражение 0:3, а игрок дисквалификацию на весь сезон. В случае повторения - дисквалификация команды.
- 7.7. Организаторы вправе в индивидуальном порядке решать о переименовании команды и введении дополнительных условий на текущий и следующие сезоны в зависимости от ситуации по сохранению численности состава и представителя команды, но основополагающим пунктом является пункт - 7.6.
- 7.8. В 1-2 дивизионах команда не может передавать свое место другой команде или право на управление своей командой другому представителю/капитану/коллективу/команде. Организаторы в индивидуальном порядке решают о допуске к сезону такой команды и о введении дополнительных условий для участия в сезоне.
- 7.9. В межсезонный период у команды может измениться представитель команды.  
Правила для дивизионов:
  - Если команда во втором и третьем дивизионе первого эшелона: название команды идентично прошлому сезону, состав должен совпадать с прошлым сезоном на 30% и более, можно заявить не больше 5 игроков до и в течение сезона, представитель не меняется в течение



данного сезона, игроки команды не могут перейти в другие коллективы в течение сезона.

- Если команда в первом дивизионе первого эшелона: название команды идентично прошлому сезону, состав на текущий сезон должен совпадать с прошлым сезоном на 50% и более, можно заявить не больше 4 игроков до и в течение сезона, представитель не меняется в течение данного сезона, игроки команды не могут перейти в другие коллективы в течение сезона.

## **8. Дозаявки, отзаявки и допуск игроков.**

- 8.1. Во время сезона есть возможность заявить игроков не заигранных в данный момент за другие команды в течение данного сезона по соглашению с руководством НФЛ г.Пермь. Заявка команды не может превышать 20 человек.
- 8.2. Капитан или представитель должен сообщить о заявке за сутки (48 часов) до начала игры. Заявка принимается только в письменном виде, написав в сообщения группы ВК.
- 8.3. Если заявка произошла менее, чем за 48 часов до матча, организаторы не несут ответственность за правильную заявку игрока, даже если они приняли эту заявку.
- 8.4. Возможна заявка за более позднее время до игры или после игры. Но команда рискует заявить игрока на матч, заигранного за другую команду.
- 8.5. При заявке капитан или представитель команды несет ответственность за здоровье игрока при отсутствии подписи данного игрока в заявке команды.
- 8.6. В кубке чемпионов составы идентичны текущему сезону.
- 8.7. Заявлять игроков на финал Кубка Чемпионов и Открытого кубка нельзя, состав должен быть идентичен полуфиналу.

## **9. Переходы игроков в течение сезона.**

- 9.1. Переход игроков из одной команды в другую разрешен ТОЛЬКО при условии, что после того, как игрок перешел в другую команду, он должен пропустить 5 календарных игр (туров) данной команды в данном сезоне (игры КЧ и ОК не учитываются), при этом не играя за прошлую команду.
- 9.2. Отсчет пропущенных игр пойдет только с того момента, когда представитель одной команды напишет организаторам заявку данного игрока. Игры, завершившиеся техническим поражением, считаются за пропущенный матч (например, если команда-соперник снялась с турнира).
- 9.3. Игрок, перешедший в другую команду, не участвует в первенстве Лучших игроков по всем номинациям. И не может перейти вновь в другую команду.
- 9.4. Если на игре (на поле) присутствовал заигранный за другую команду игрок, то команде присуждается техническое поражение 0:3, если организаторы выявят данное нарушение в течение 14 суток после завершения матча. Игрок получает дисквалификацию на 5 матчей, а команда технические поражения в количестве на усмотрение лиги.

- 9.5. Команда соперников вправе написать претензию организаторам, если они увидят данное нарушение. Определить нарушение организаторы могут по фотоматериалам и видеозаписям матчей.
- 9.6. Если представитель заранее согласовал переход игрока из его команды с организаторами и также согласовал нового игрока в команду заранее, то перебор игроков (больше 20) за нарушение не считается. Но в случае, если организаторы не получили уведомление по заявке, а игроков уже больше 20 человек в команде, то организаторы вправе изменить результат матча на техническое поражение со счетом 0:3.
- 9.7. В случае дисквалификации команды или досрочного завершения команды участия в сезоне, игроки могут перейти в другие команды строго по пункту 9.1. с одним исключением, что отсчет пропущенных игр может пойти после последнего фактически сыгранного матча данной команды (не ТП), и если данные игроки не были дисквалифицированы на другой определенный срок от участия в НФЛ.

## **10. Участие за несколько команд запрещено.**

- 10.1. Один игрок **не имеет** право быть заявленным за разные команды и участвовать в играх за разные команды вне зависимости от дивизиона и эшелона во всех турнирах НФЛ.
- 10.2. Если организаторы выявят данное нарушение, то игрок получает дисквалификацию на 5 матчей, а данная команда получает техническое поражение в этом матче со счетом 0:3 в пользу их соперников, при условии, если они одержали победу в этом матче. Если команда проиграла в данном матче, то при выявлении нарушения все забитые мячи аннулируются.
- 10.3. Если игроки других команд выявили нарушение в матче, то они имеют право обратиться к организаторам, зафиксировав нарушение (по фотографиям или видеозаписям собственным и в группе лиги).
- 10.4. Для выявления нарушения необязательно наличие игрока в заявке в одной из команд, если нарушение можно доказать по фото или видео, а также если нарушение увидели организаторы.
- 10.5. Если даже игрок не заявлен именно за Команду №1, в матче которой принял участие, при этом он был заявлен за другую Команду №2, но в ней еще не играл, то автоматически считается заигранным за данную Команду №1.
- 10.6. Данные пункты нарушения действуют при обнаружении нарушения в течение 14 суток после завершения игры. Изменения счета производятся во всех матчах в течение 14 суток до и после нарушения при наличии доказательств. Уровень доказательств определяет только официальные лица, организатор и главный судья.
- 10.7. Если игрок повторно нарушил правило в одном сезоне, то он получает дисквалификацию до конца сезона.
- 10.8. Организаторы вправе вводить дополнительные условия для команд, заранее предупреждая их.

## 11. Перенос или отмена игр, пожелания по расписанию.

- 11.1. Перенос или отмена игры до начала матча возможны при выполнении следующих пунктов:
- предупредить организаторов не позднее, чем за 2 суток до игры (ровно 48 часов);
  - при согласовании с руководством «НФЛ»;
  - за один сезон возможен только **один перенос или отмена** игры команды.
- 11.2. В случае, если команда не может сыграть предстоящий матч и руководство НФЛ они предупредили позднее, чем за два дня (48 часов) до игры, то руководство ставит тех.поражение команде со счетом 0:3, а также выносит штраф в размере оплаты за игру. Команда обязана оплатить штраф до начала следующей игры. В противном случае, команда не допускается до игр без оплаты штрафа.
- 11.3. Если команда отправила пожелание по не играющему дню, а после оглашения расписания, которое составлено по их пожеланию, меняет свое решение, то перенос игры не осуществляется. Если команда отказывается играть, то ставится техническое поражение и штраф в размере оплаты за игру. Команда должна оплатить штраф до начала следующей игры. В противном случае, команда не допускается до игр до оплаты штрафа.
- 11.4. Команда имеет право пропустить только **одну неделю** в сезоне и перенести **одну игру** с предупреждением не позже 48 часов до игры.
- 11.5. По завершению первого месяца турнира организаторы оглашают ориентировочные даты завершения сезоны.
- 11.6. Если в последние две недели у команды остается больше двух матчей за сезон, организаторы имеют право ставить больше игр команде, иначе команда получает технические поражения в матчах, которые она не успеет доиграть.
- 11.7. В последние две недели сезона организаторы не принимают пожелания команд на последние туры (2 тура), заранее предупреждая об этом команды.
- 11.8. Пожелания по расписанию принимаются на каждую неделю отдельно только в четверг в группу Ночной Футбольной лиги формата 6x6.
- 11.9. Пожелания только в формате двух дней, на которые НЕ нужно ставить игры. Например: “не ставьте игры во вторник, среду”. Остальные пожелания не принимаются, например, по времени.
- 11.10. Организаторы за весь сезон смогут реализовать от 50 до 80% пожеланий команды.
- 11.11. Если пожелание по расписанию пришло позже назначенного срока, организаторы могут не учитывать их при формировании календаря.
- 11.12. Матчи плей-офф Кубка Чемпионов не переносятся.

## 12. Определение победителей, переходы по дивизионам.

- 12.1. Чемпионат проводится по круговой системе. Каждый играет с каждым. За победу начисляется 3 очка, ничья - 1 очко, проигрыш – 0 очков.
- 12.2. При техническом поражении счет 0:3.
- 12.3. В случае ничейного результата в плей-офф Кубка чемпионов или Открытом кубке, победитель определяется в послематчевой серии пенальти. Перед серией определяется три бьющих игрока, которые будут производить удары. Каждая команда бьет по три удара, далее по одному удару до определения победителя в той же последовательности, что и первые три удара.
- 12.4. В случае равенства очков у двух команд в сезоне или на групповом этапе КЧ, итоговые места определяются:
  - по результатам игр между собой;
  - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
  - по наибольшему числу побед во всех матчах;
  - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
  - при равенстве всех показателей проводится повторный матч, в рамках которого определяется победитель.
- 12.5. В случае равенства очков у трех команд и более в сезоне или на групповом этапе КЧ, итоговые места определяются:
  - по результатам игр между собой (ведется подсчет набранных очков в матчах между этими командами);
  - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей в играх между собой (у трех команд и более);
  - по наибольшему числу побед в играх между собой (у трех команд и более);
  - по наибольшему числу забитых мячей в играх между собой (у трех команд и более);
  - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
  - по наибольшему числу побед во всех матчах;
  - по наибольшему числу забитых мячей во всех Матчах;
  - при равенстве всех показателей проводятся игры между этими командами по круговой системе.
- 12.6. В случае равенства забитых мячей у двух и более игроков, итоговые места определяются по количеству голевых передач. Если оба параметра одинаковые, то победитель определяется по наибольшему количеству очков своей команды по сравнению с другой.
- 12.7. В случае равенства голевых передач у двух и более игроков, итоговые места определяются по количеству забитых мячей. Если оба параметра одинаковые, то победитель определяется по наибольшему количеству очков своей команды по сравнению с другой.

### **13. Кубок Чемпионов**

- 13.1. По завершению сезона победители и призеры имеют право заявиться в Кубок Чемпионов НФЛ на следующий сезон.
- 13.2. В Кубке чемпионов принимают участие только победители и призеры прошлого сезона.
- 13.3. Состав команды должен быть идентичен составу команды в текущем сезоне. Дозаявить игроков на финал кубка нельзя, даже если игрока в это же время дозаявили в сезоне.
- 13.4. Составы на финал должны быть идентичны полуфиналу.
- 13.5. Если у игрока 4 желтые карточки или одна красная, он пропускает следующий матч.
- 13.6. Если у игрока 4 желтые карточки или одна красная перед полуфиналом, он также пропускает полуфинал..
- 13.7. Если игрок по правилам сыграл в полуфинале, то все набранные карточки в турнире сгорают за исключением полуфинала.
- 13.8. Если игрок получает красную карточку в полуфинале, то пропускает финал.
- 13.9. В случае попадания команды в полуфинал команда получает дополнительную квоту для прохода выше по дивизионам в следующем сезоне. (Если в зоне прохода выше заканчивает сезон, то переход на 2 дивизиона выше. Если не в зонах прохода и вылета, то на 1 дивизион выше. Если вылетает по итогам сезона, то сохраняет за собой место в этом дивизионе).
- 13.10. Все игры кубка чемпионов обслуживают два арбитра (главный и помощник судьи).

### **14. Открытый кубок**

- 14.1. Открытый кубок проводится в формате бхб по правилам Ночной Лиги по системе Double Elimination (до двух поражений).
- 14.2. Открытый кубок это отдельный турнир по составам о сезона и Кубка чемпионов. Поэтому составы НЕ идентичны сезону.
- 14.3. Правила по дозаявкам и заигранным игрокам идентичны правилам НФЛ в чемпионате.
- 14.4. Составы на финал должны быть идентичны полуфиналу.
- 14.5. Если у игрока 4 желтые карточки или одна красная, он пропускает следующий матч.
- 14.6. Если у игрока 4 желтые карточки или одна красная перед полуфиналом, он также пропускает полуфинал..
- 14.7. Если игрок по правилам сыграл в полуфинале, то все набранные карточки в турнире сгорают за исключением полуфинала.
- 14.8. Если игрок получает красную карточку в полуфинале, то пропускает финал.
- 14.9. В случае ничейного результата в Открытом кубке, победитель определяется в послематчевой серии пенальти. Перед серией определяется три бьющих игрока, которые будут производить удары. Каждая команда бьет по три удара, далее по одному удару до определения победителя в той же последовательности, что и первые три удара.

## **15. Экипировка**

- 15.1. Запрещено играть в бутсах с железными шипами (в шести шипах). В случае, если по ходу игры судья или команда соперников увидели нарушение, судья останавливает игру.
  - Возобновление игры возможно, если игрок в таких бутсах покинул поле. Игроку запрещено выйти на поле без замены ботс. Игрок может выйти на поле только после проверки экипировки судьей.
  - Если нарушение не было замечено судьей или командами по ходу игры, техническое поражение команде игрока нарушителя НЕ предусматривается.
- 15.2. Запрещено играть в очках с металлической оправой.
- 15.3. Организаторы предоставляют комплект манишек на игру команды по согласованию перед матчем. Взять манишки может только представитель. Штраф за утерянную манишку – 500 рублей.

## **16. Место проведения**

- 16.1. Чемпионат проводится на стадионе - «Динамо» по адресу ул. Краснова 1.
- 16.2. Формат поля: 40-45 х 25-30м.
- 16.3. Формат ворот: 3х2м.
- 16.4. В течение сезона стадион может измениться в случае форс-мажорных ситуациях по независящим от организаторов причин.

## **17. Медицинская помощь**

- 17.1. Руководство НФЛ не несет ответственность за здоровье игроков во время матча.
- 17.2. Организаторы имеют у себя на каждом матче набор первой медицинской помощи. Список: бинт стерильный, бинт эластичный, заморозка, раствор аммиака, Бактерицидный лейкопластырь, Кровоостанавливающий жгут, анальгин.
- 17.3. Организаторы имеют только базовые навыки для оказания первой медицинской помощи с помощью средств, указанных в пункте выше данного регламента Ночной Футбольной Лиги.

## **18. Порядок оформления документов**

- 18.1. Для участия в соревновании команды обязаны предоставить заявку установленного образца и внести регистрационный страховочный взнос за две последние игры, подтверждающий участие команды в турнире. В противном случае команда не допускается до игры.
- 18.2. Данный регламент может дополняться руководством Ночной Футбольной лиги г.Пермь. по ходу сезона.

## 19. Финансовые условия

- 19.1. Общий взнос за чемпионат зависит от количества команд.
- 19.2. Перед первым матчем команде нужно оплатить взнос за два последних матча и за первый матч. Если команда не оплатила страховочный взнос, то она не допускается до игр и не ставится в расписание.
- 19.3. Оплата взноса за игру производится **только** перед началом игры, иначе команда не допускается до игры.
- 19.4. При безналичной оплате через юридическое лицо взнос осуществляется сразу за весь сезон.
- 19.5. Если команда не оплатила взнос за игру, то ей засчитывается техническое поражение 0:3. Организаторы вправе не ставить команду в расписание и отстранить команду от участия в Чемпионате. Правило распространяется на ситуацию, если оплаты не было в течение 7 дней после матча.
- 19.6. Организаторы вправе отстранить команду от участия в Чемпионате, если команда не оплатила страховочный взнос.
- 19.7. Команде нельзя доплачивать за матчи из страховочных взносов. Если команда не доплатила за данный матч, то она обязана оплатить долг до начала следующей игры. В противном случае команда не допускается до игры.
- 19.8. Если у команды есть долг, то она не допускается до игры.
- 19.9. Если команда явилась на игру составом, позволяющим участвовать в матче, а их соперник по данной игре не допущен или не явился на игру, то данная команда может не оплачивать взнос за эту игру. Если команда остается играть на арендованное время только своим составом, то оплачивает половину взноса за матч.
- 19.10. Если команда принимает участие в турнире во всех матчах, то страховочный взнос, который состоит из оплаты за две игры, является оплатой за предпоследний и последний матч в текущем сезоне.
- 19.11. Если команда принимает решение не доигрывать сезон, то страховочный взнос НЕ возвращается.
- 19.12. Любое техническое поражение оплачивается проигравшей командой:
  - команда не явилась на матч;
  - команда предупредила о неявке на матч позднее, чем 48 часов до матча;
  - в конце сезона команда решила не доигрывать последний матч, в этом случае у команды, которая приняла это решение, списывается взнос за эту игру.
- 19.13. До чемпионата не допускаются игроки, которые не оплатили штрафные санкции за прошлый сезон.
- 19.14. Если команды имеются долги по завершению сезона, то она не допускается до награждения.
- 19.15. Если у команды по завершению сезона имеются долги перед лигой, то игроки этой команды не допускаются до игр следующего сезона без оплаты долга.
- 19.16. Если кто-то из игроков команд сломал оборудование и другие объекты стадиона вне игры, то штраф накладывается на команду игрока.

## **20. Награждение**

- 20.1. До награждения допускаются команды, которые сыграли все матчи в сезоне и имеют полностью оплаченный взнос за все игры.
- 20.2. Команды, занявшие призовые места награждаются дипломами, медалями, кубками, денежными призами и подарками от спонсоров. Лучшие игроки: лучший вратарь, лучший бомбардир, лучший ассистент награждаются отдельными призами.

**Регламент утвержден 20 апреля 2024 год**  
**Ночная Футбольная Лига**  
**ИП Максимовских Е.С.**