



# Правила игры в футбол 7x7

Матчи проводятся по утвержденным Оргкомитетом «Спортивнг-лиги» правилам игры в футбол, дополненным настоящим Положением.

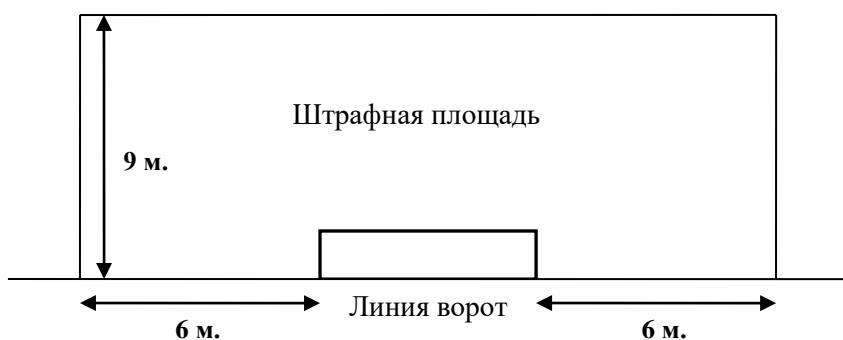
## 1. Поле для игры

Матчи могутаться на естественном или искусственном покрытии.

Размеры игрового поля: длина 45-60 метров, ширина 30-45 метров.

Размер ворот: 5x2 метра.

### Штрафная площадь:



## 2. Мяч

Матчи проводятся футбольным мячом, размер №5.

Длина окружности: 68-70 см.

Вес: 410-450 гр.

Давление: 0,6-1,1 атмосферы (600-1100 гр./кв. см) на уровне моря.

## 3. Число игроков

В составе команды на поле выходят 7 игроков: 6 полевых и вратарь.

Матч не может начинаться, если в составе любой из команд присутствует менее 5 игроков.

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле. Замены производятся только в технической зоне (у границ игрового поля в непосредственной близости к скамейке запасных команды).

Вратарь может поменяться местами с любым игроком своей команды.

Если после удаления игроков в любой из команд осталось менее 4 игроков, включая вратаря, то игра должна быть прекращена.

## **4. Экипировка игроков**

Игрок не должен использовать такую экипировку или носить то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).

Основной обязательной экипировкой игрока являются: футболка с рукавами и персональным номером на спине, трусы, гетры (носки), спортивная обувь с гладкой подошвой или пластиковыми шипами.

Цвет формы вратаря должен отличаться от других игроков и судьи.

При нарушении данного правила виновный игрок получает от судьи указание покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок.

## **5. Продолжительность игры**

Продолжительность игры – 2 тайма по 25 минут каждый.

Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут.

Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждом из таймов. Главный тренер или капитан команды может попросить у судьи тайм-аут в любой момент, но предоставляется тайм-аут только тогда, когда мяч вышел из игры и им владеет данная команда.

Контроль игрового времени осуществляется судьей.

К продолжительности каждого из таймов добавляется время, потерянное на:

- тайм-ауты;
- оценку серьезности травм игроков и оказание им медицинской помощи;
- иные причины.

Продолжительность каждого из таймов должна быть увеличена для выполнения пенальти.

## **6. Стандартные положения**

Гол не может быть засчитан непосредственно с начального удара. При выполнении начального удара мяч может направляться в любую сторону.

Пенальти бьется с расстояния в **9 метров**.

Аут вводится ударом ноги по неподвижному мячу с боковой линии. Допускается заступ ног вводящего аут на поле и расположение мяча за пределами поля. Если мяч после ввода из аута попал в ворота, не коснувшись никого из игроков, то гол не засчитывается.

Свободный удар в штрафной соперника выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту нарушения правил.

На ввод мяча из аута, со штрафного (свободного) или углового удара команде дается **6 секунд**. При этом игроки соперника должны располагаться не ближе **6 метров** от мяча.

Вратарь вводит мяч в игру броском руки из пределов штрафной площади. На ввод мяча вратарю дается 6 секунд. Гол не должен быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

## **Серия послематчевых пенальти:**

Любой игрок может поменяться местами с вратарем.

Обе команды выполняют по три 9-метровых удара.

Если после этого счет остается равным, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом числе ударов.

## **7. Прочие правила**

Игрокам запрещается использование подкатов в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник. Отбор с помощью чисто выполненного подката, при котором игрок сыграл в мяч, наказывается свободным ударом.

Игрок, получивший красную карточку, удаляется до конца матча, с правом замены через 4 минуты или до пропущенного его командой мяча.

В розыгрыше «спорного» мяча может участвовать любой игрок, включая вратаря.

Положение «вне игры» не фиксируется.

## **УТВЕРЖДЕН**

Оргкомитетом «Спортивнг-лиги»