

Правила игры 7x7
Чемпионат Premier Football Cup.
Сезон Зима-Весна 2024

Матчи проводятся по смешанным правилам футбола и мини-футбола, дополненным согласно настоящему Положению.

1. Поле для игры

- 1.1. Матчи могут играть на естественном или искусственном покрытии.
- 1.2. Размер игровой площадки 50x27 метров.
- 1.3. Размер штрафной площади 17x7 метров.
- 1.4. Размер ворот: 5x2 метра.

2. Мяч

- 2.1. Матчи проводятся футбольным мячом организатора, размер №5.

3. Число игроков

- 3.1. В составе команды на поле выходят 7 игроков: 6 полевых и вратарь.
- 3.2. Матч не может начинаться, если в составе одной из команд находится менее 5 игроков.
- 3.3. Количество замен, производимых командой во время матча, не ограничено.
- 3.4. Разрешены обратные замены.
- 3.5. Замены проводятся строго в технической зоне.
- 3.6. Вратарь может меняться местами с любым игроком своей команды.

4. Экипировка игроков

- 4.1. Игрок не должен использовать такую экипировку или носить то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).
- 4.2. Необходимо наличие полностью идентичной по цветовой гамме

экипировки (футболки, шорты, гетры), а так же наличие у абсолютного каждого футболиста команды уникального игрового номера на футболке (в заявке на матч не может быть двух игроков под одинаковым игровым номером).

4.3. Цвет формы вратаря должен отличаться от других игроков и судьи.

4.3.1. При нарушении данного Правила виновный игрок получает от судьи указание покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок.

4.4. Допустимая обувь – шиповки, 13 шиповые бутсы, футзальные кеды и бутсы с гладкой подошвой.

4.4.1. Запрещается выходить на поле в обуви с железными и гибридными шипами.

5. Продолжительность игры

5.1. Продолжительность игры – 2 тайма по 25 минут.

5.2. Перерыв между таймами не должен превышать 3 минут.

5.3. Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждом из таймов. Главный тренер или капитан команды может попросить у судьи тайм-аут в любой момент, но предоставляется он только тогда, когда мяч вышел из игры и им владеет данная команда.

5.4. Контроль игрового времени осуществляется судьей.

5.5. К продолжительности каждого из таймов может быть добавлено время, потерянное на:

- тайм-ауты;
- оценку серьезности травм игроков и оказание им медицинской помощи;
- использование арбитров системы видеоповторов (VAR);
- иные причины на усмотрение Организаторов и арбитров.

5.6. Продолжительность каждого из таймов должна быть увеличена для выполнения пенальти.

6. Прочие правила

6.1. Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара.

6.2. Положение «вне игры» не фиксируется.

- 6.3. Пенальти бьется с расстояния в 9 метров.
- 6.4. Вратарь вводит мяч в игру броском руки из пределов штрафной площади. На ввод мяча вратарю дается 6 секунд.
- 6.4.1. Гол не должен быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.
- 6.5. Аут вводится ударом ноги по неподвижному мячу с боковой линии. Если мяч после ввода из аута попал в ворота, не коснувшись никого из игроков, то гол не засчитывается. Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен располагать ступни ног частично на боковой линии или за пределами площадки в момент удара по мячу.
- 6.6. На ввод мяча из аута, со штрафного/свободного или углового удара команде дается 6 секунд. При этом игроки соперника должны располагаться не ближе 6-ти метров от мяча по просьбе вводящего.
- 6.7. Если нарушение произошло в штрафной площади, назначается пенальти с 9-ти метров.
- 6.8. Игрокам запрещается использование подкатов в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытаются сыграть соперник.
- 6.9. Игрок, получивший красную карточку, удаляется до конца матча.
- 6.10. После удаления, команда, потерявшая игрока, может выпустить другого игрока только через 5 минут или сразу после пропущенного гола.

Дополнения:

- а) если команда, играющая в полном составе, забивает гол команде, находящейся в меньшинстве, то один из игроков команды, играющей в меньшинстве, возвращается на площадку;
- б) если обе команды играют в меньшинстве и забивается гол, то обе команды возвращают по одному игроку на площадку;
- в) если команда, играющая в полном составе, забивает команде, в которой 6 или 5 игроков, команда, играющая в меньшинстве, имеет право выпустить на поле только одного игрока;
- г) если команда, играющая в меньшинстве, забивает гол команде, которая тоже играет в полном составе, то число игроков в командах не меняется.