



Утверждено
Генеральным директором
ООО «Национальная Мини-Футбольная Лига»
Телегиным И. В.
27.12.2023 г.



РЕГЛАМЕНТ

Межрегионального турнира по мини-футболу
«Новогодний кубок Национальной мини-футбольной лиги 2024»



MML

г. Москва, 2023 г.

Содержание:**СТАТЬЯ 1.**

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ стр.3

СТАТЬЯ 2.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА стр.3

СТАТЬЯ 3.

РУКОВОДСТВО ТУРНИРОМ стр.3

СТАТЬЯ 4.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ КОМАНД стр.3-4

СТАТЬЯ 5.

МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА стр.4

СТАТЬЯ 6.

ОРГАНИЗАЦИЯ МАТЧЕЙ стр.4-5

СТАТЬЯ 7.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА стр.5

СТАТЬЯ 8.

ЭКИПИРОВКА УЧАСТНИКОВ МАТЧА стр.5-6

СТАТЬЯ 9.

СУДЕЙСТВО ТУРНИРА стр.6

СТАТЬЯ 10.

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИГРОКОВ И КОМАНД (КЛУБОВ) стр.6-7

СТАТЬЯ 11.

ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ стр.7

СТАТЬЯ 12.

НАГРАЖДЕНИЕ стр.8

СТАТЬЯ 13.

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ стр.8



СТАТЬЯ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Регламент Турнира, является руководящим документом для Организатора, Оргкомитета, КДК, судей, игроков, тренеров, официальных представителей сопровождающих лиц, спонсоров команд, участвующих в Турнире.

СТАТЬЯ 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Турнир проводится с целью:

- Определения победителя Турнира;
- Пропаганды, развития и популяризации футбола в Российской Федерации;
- Организации досуга любителей футбола, формирования здорового образа жизни;
- Выявления талантливых игроков, для привлечения в профессиональные футбольные клубы.

СТАТЬЯ 3. РУКОВОДСТВО ТУРНИРОМ

3.1. Общее руководство Турниром осуществляет Оргкомитет, состоящий из представителей Организатора.

3.2. Ответственность за непосредственное проведение соревнований Турнира возлагается на Оргкомитет.

3.3. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента.

СТАТЬЯ 4. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ КОМАНД И СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Турнир состоит из группового этапа и раундов (стадии) плей-офф.

4.2. Команды, получившие допуск на участие в Турнире, посредством жеребьевки распределяются по группам, в которых играют матчи в один круг по системе «каждая с каждой».

4.3. Места команд в турнирной таблице по ходу группового этапа и по его итогам определяются по наибольшей сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах.

4.3.1. За победу в основное время начисляется 3 очка, за поражение в основное время - 0 очков, за ничью - 1 очко.

4.4. В случае равенства очков у двух или более команд места команд в текущей и итоговой таблице группового этапа определяются:

- по результатам игр между собой (количество очков, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по наибольшему числу побед во всех матчах группового этапа;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах.

4.4.1. В случае равенства всех этих показателей рассматривается наименьшее число дисциплинарных нарушений, где:

- желтая карточка оценивается 1-м очком;
- удаление за две желтые карточки — 3 очка;
- красная карточка — 4 очка;
- предупреждение, а затем прямая красная карточка — 5 очков.

4.4.2. При равенстве всех этих показателей места команд определяются жребием.

4.4.3. В случае, если у одной из команд есть техническая победа, то разница забитых - пропущенных мячей с командой, над которой одержана техническая победа, учитывается в общем подсчете забитых - пропущенных мячей, между командами с равными показателями. У остальных команд, с равными показателями, так же не учитывается разница забитых - пропущенных мячей с командой, над которой была одержана техническая победа.

4.5. Команда, занявшая 1-ое место в группе из четырех команд, выходит напрямую в полуфинал.

4.6. Лучшая команда из двух команд, занявших 1-ые места в группах из трех команд, выходит напрямую в полуфинал, а другая команда попадает в четвертьфинал.

4.6.1. В случае равенства очков у команд, занявших 1-ые места в группах из трех команд, полуфиналист определяется:

- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах.

4.6.2. В случае равенства всех этих показателей рассматривается наименьшее число дисциплинарных нарушений, где:

- желтая карточка оценивается 1-м очком;
- удаление за две желтые карточки — 3 очка;
- красная карточка — 4 очка;
- предупреждение, а затем прямая красная карточка — 5 очков.

4.7. Команды, занявшие 2-ые места в групповом этапе выходят в четвертьфинал.

4.8. Команды, занявшие 3-и и 4-ое места в групповом этапе выходят в четвертьфинал Серебряного кубка.

4.9. Победившие команды в четвертьфинале выходят в полуфинал.

4.10. Проигравшие команды в четвертьфинале выходят в полуфинал Серебряного кубка.

4.11. Проигравшие команды в четвертьфинале Серебряного кубка играют матч за 9-ое место.

4.12. Проигравшие команды в полуфинале Серебряного кубка играют матч за 3-е место Серебряного кубка (7-ое место).

4.13. Все раунды (стадии) плей-офф, включая финал, состоят из одного матча.

4.14. В случае окончания матча в ничью на любой стадии плей-оффа пробивается серия пенальти (по 3 удара каждой командой, потом до первого промаха).

4.15. Команда, занявшая по итогам Турнира 1-е место, получает звание Победителя Межрегионального турнира «Новогоднего турнира Национальной мини-футбольной лиги 2024». Команды, занявшие 2-ое и 3-ье места, становятся призёрами Турнира.

4.16. В исключительном случае, по решению Организатора схема розыгрыша Турнира может быть изменена.

СТАТЬЯ 5.

МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

5.1. Матчи Турнира проводятся на стадионе (площадке) КСК «Новая лига», расположенный по адресу: г. Москва, ул. Сущёвский Вал, д. 56.

5.2. Определение готовности стадиона к матчам очередного тура Турнира производится не позднее, чем за двадцать минут до их начала. Окончательное решение о возможности проведения матча, возлагается на Организатора.

СТАТЬЯ 6.

ОРГАНИЗАЦИЯ МАТЧЕЙ

6.1. Календарь матчей Турнира является собственностью Оргкомитета.

6.2. Матчи проводятся по действующим правилам игры по мини-футболу (футзалу), утверждённым Международным советом (ИФАБ), согласно настоящего Регламента и в сроки, установленные календарем Турнира.

6.3. Турнирная сетка формируется Оргкомитетом после жеребьевки и публикуется на сайте nml.su. Опубликованное расписание является окончательным.

6.3.1. Начало матчей Турнира:

- начало матчей не ранее 09-00 и не позднее 23-00 часов.

6.4. Не менее, чем за 15 минут до начала матча официальный представитель команды (тренер или капитан), занесенный в заявку команды на сайте, обязан заполнить бумажный протокол либо электронный протокол матча на сайте НМЛ (nml.su), с помощью представителя Организатора, располагающимся за судейским столиком, либо рядом с игровой площадкой. В протоколе должны быть отмечены игроки, принимающие участие в матче, с проставленными игровыми номерами, а также указаны официальные лица команды, внесенные в заявку команды на сайте, имеющие права нахождения в технической зоне.

6.5. В протокол каждого матча вносятся данные не более 20 игроков команды.

- 6.6. В протокол матча в раздел «Официальные представители» вносятся фамилии и инициалы официальных лиц команды (официальный представитель, тренер, капитан) не более 3 (трёх) человек.
- 6.7. Официальные лица, внесенные в протокол матча, имеют право во время матча находиться в технической зоне.
- 6.8. Незамедлительно по окончании матча официальные представители, тренеры или капитаны команды команд имеют право попросить главного судью, либо любого представителя Оргкомитета пригласить в судейскую комнату до 3 (трех) игроков команды-соперницы из числа принимавших участие в матче (выходивших на поле) матча, для проверки заявочного листа команды-соперницы.
- 6.9. Игроки, которых приглашает главный судья матча, либо любой представитель Оргкомитета, обязаны незамедлительно явиться в судейскую комнату после окончания матча и предоставить документы, подтверждающие право игроков участвовать в матче.
- 6.9.1. За участие «подставного» игрока, т.е. не числящегося в официальной заявке команды на Турнир, а также в случае выявления факта подачи недостоверных или поддельных документов для заявки игрока, команде присуждается техническое поражение со счетом 0:5. При повторном нарушении - команда снимается с Турнира, автоматически занимает последнее место в итоговой таблице Турнира, а ее результаты аннулируются.
- 6.10. Продолжительность матчей: 20 минут (2 тайма по 10 минут грязного времени);
- 6.10.1. Последние 30 секунд первого тайма и второго тайма играют по чистому времени. При разнице в счёте более 2 голов во втором тайме время не останавливается.
- 6.10.2. Продолжительность тайм-аута – 30 секунд. Команда имеет право взять не более одного тайм-аута в каждом тайме матча.
- 6.11. Накопленные нарушения (фолы) после первого тайма не обнуляются и сохраняются во втором тайме матча.
- 6.12. Если матч не был доигран до конца из-за драки, беспорядков и подобной причины или сложившихся метеоусловий, иных условий, форс-мажорных обстоятельств решение о результате матча принимает Контрольно-дисциплинарный комитет Турнира.

СТАТЬЯ 7.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА

- 7.1. Команды-участницы матча обязаны прибыть на стадион (площадку) заблаговременно (не позднее, чем за 10 мин до начала матча).
- 7.2. Невыход команды на футбольное поле в течение 5-ти минут со времени официального начала матча расценивается как неявка на матч.
- 7.2.1. В случае обращения официального представителя, тренера или капитана команды в Оргкомитет до начала матча с прошением в виде изменения времени (задержки) начала матча более чем на 5 минут позже изначального времени начала матча – команда, обратившаяся с прошением выплачивает компенсацию (неустойку) Организатору за каждые 5 минут задержки с момента изначального утвержденного времени начала матча и до фактического времени начала матча в размере, установленном Дисциплинарным регламентом. Компенсация (неустойка) подлежит безусловной оплате до назначения следующего матча (до понедельника следующей игровой недели).
- 7.2.2. Представитель Оргкомитета, присутствующий на матче, обязан незамедлительно уведомить судью об удовлетворении Оргкомитетом прошения команды в виде изменения времени (задержки) начала матча более чем на 5 минут позже изначального времени начала матча.
- 7.2.3. Команде, не явившейся на матч, засчитывается поражение со счетом 0-3 и устанавливается наказание в виде штрафа в размере, установленном Дисциплинарным регламентом, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 3-0.
- 7.2.4. В случае неявки обеих команд каждой засчитывается поражение со счетом 0-3.
- 7.3. Все официальные матчи Турнира проводит Оргкомитет.
- 7.4. Оргкомитет и дирекция стадиона обязаны обеспечить:
- размещение рекламных носителей (при условии заключения партнерских (спонсорских) контрактов;
 - исключить присутствие в судейской комнате посторонних лиц.



Кроме судей, обслуживающих матч, в ней разрешается находиться руководству НМЛ, а также лицам, приглашенным, главным судьей;

7.5. При возникновении претензий к организации матча, официальный представитель команды сообщает об этом главному судье матча и в письменном виде в Оргкомитет.

СТАТЬЯ 8.

ЭКИПИРОВКА УЧАСТНИКОВ МАТЧА

8.1. Игроки, участвующие в Турнире, экипировка которых не соответствует данному регламенту и «Правилам игры», к матчу не допускаются.

8.2. Экипировка включает в себя футболку с номером, спортивные трусы, гетры, щитки. Экипировка должна быть единого фасона и единой цветовой гаммы для всех игроков команды. Допускается различная модель игровых гетр, с обязательным соблюдением единой цветовой гаммы.

8.3. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Право выбора цвета формы предоставляется команде «А» («хозяин» матча).

8.4. В случае совпадения цветов формы у команд и отсутствия вторых комплектов контрастных цветов, команда "Б" обязана надеть манишки, поверх основной игровой формы команды. При этом не допускается нарушение целостности игровой формы.

8.5. На задней стороне футболки игрока обязательно должен быть номер, под которым игроков заносится в протокол матча. Высота номера 20-35 см. На полосатой или комбинированной футболке номер размещается в прямоугольнике, отличающемся по цвету от цветов футболки.

8.6. Не допускается нарушение целостности экипировки игрока, т.е. исключаются всевозможные вырезы на футболках для обеспечения наличия номера такого игрока и т.п.

8.7. Экипировка судьи, помощников судьи и резервного судьи должна отличаться по цвету от формы играющих команд и соответствовать требованиям ФИФА, УЕФА, РФС и КФА.

8.8. Использование игроками ювелирных и иных изделий (кольца, цепочки, серьги, браслеты, пирсинг и т.д) во время матчей не допускается, и наказывается предупреждением (ж.к.).

8.9. Участникам Турнира КАТЕГОРИЧЕСКИ запрещается играть в обуви, не соответствующей «Правилам игры» (обуви с шипами, в ботинках, в «сороконожках», в обуви с темной или пачкающей подошвой).

8.10. Участникам Турнира КАТЕГОРИЧЕСКИ запрещается использовать любые жидкости для улучшения сцепления с игровой поверхностью площадок (в т.ч. газировка) на паркете и прилегающей к нему территории спортивных залов.

8.11. Порча имущества спортивных комплексов, организаторов и партнеров Турнира КАТЕГОРИЧЕСКИ запрещена. В случае выявления порчи имущества ответственность наступает в соответствии с действующим законодательством.

СТАТЬЯ 9.

СУДЕЙСТВО ТУРНИРА

9.1. Судейство матчей Турнира осуществляется в соответствии с действующими правилами игры по футболу, утвержденными Международным советом (ИФАБ).

9.2. Права и обязанности судей при проведении матчей устанавливаются Правилами игры, а также настоящим Регламентом и другими документами, принятыми РФС, КФА и Оргкомитетом.

9.3. К судейству матчей Турнира допускаются квалифицированные судьи, утвержденные Оргкомитетом.

9.4. Просьбы клубов (команд) о замене судей, назначенных на матчи, не принимаются.

СТАТЬЯ 10.

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИГРОКОВ И КОМАНД (КЛУБОВ)

10.1. Команды-участницы Турнира обязаны выполнять все требования настоящего Регламента и проявлять при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по

отношению друг к другу и зрителям.

10.2. В случае удаления игрока во время матча, он покидает площадку до конца игры и получает дисквалификацию на следующий матч (команда играет 2 минуты в меньшинстве, либо до забитого в их ворота гола).

10.3. Действует правило 6-ти фолов (6 фолов за игру) (с 10-ти метров пробивается 6-й и каждый последующий фол). Накопленные нарушения (фолы) после первого тайма не обнуляются и сохраняются во втором тайме матча.

10.4. Игрок пропускает следующий матч команды в случае накопления 3 (трех) предупреждений (ЖК) суммарно на протяжении группового этапа и плей-офф.

10.5. Накопленные 3 (три) предупреждения (ЖК) обнуляются после полуфинала, и игрок может принимать участие в финале.

10.6. В случае, если игрок при замене будет покидать площадку с противоположной стороны, или за воротами, или не в установленной зоне, он будет наказываться желтой карточкой.

10.7. В случае вмешательства в работу судьи игроку может быть вынесено предупреждение, в случае неспортивного поведения игрок может быть удалён с площадки до конца игры или дисквалифицирован до конца Турнира.

10.8. Руководство команды несёт ответственность за поведение своих игроков и болельщиков, в случае неспортивного поведения команда может быть наказана, вплоть до снятия с турнира.

10.9. На трибунах и в раздевалках запрещается курить и распивать спиртные напитки.

10.10. Все возникающие по ходу Турнира вопросы решаются совместно с Оргкомитетом.

10.11. За физическое состояние своих игроков несут ответственность представители команд.

10.12. Удаленный игрок либо представитель команды не имеют права находиться в технической зоне своей команды (зона замены) и должны находиться на трибуне.

10.13. Игроки и представители команд не внесенные в заявку не имеют право находиться в технической зоне своей команды (зона замены).

СТАТЬЯ 11.

ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

11.1. Футбольные коллективы (организации), команды которых участвуют в соревнованиях, несут все расходы, необходимые для проведения этих соревнований.

11.2. Вступительный взнос за участие в Турнире перечисляются командами - участницами, на счет Организатора размере 50 000 (пятьдесят тысяч) рублей.

11.3. Вступительный взнос используется на административно-хозяйственные расходы Организатора и затраты Организатора, связанные с осуществлением уставной деятельности по организации и проведению соревнований: аренду стадионов для проведения соревнований по мини-футболу, приобретение наградной продукции и атрибутики для победителей и призеров соревнований (кубки, медали, дипломы, грамоты, памятные призы, вымпелы), канцтоваров и инвентаря, аренду помещений, подготовку и издание научно-методической и информационно-аналитической литературы, повышение квалификации тренеров, судей, инспекторов, почтово-телеграфные и телефонные расходы, и т.д.

11.4. Оплата вступительного (заявочного) взноса должна быть произведена начала Турнира. Для допуска команды к Турниру команда должна оплатить Вступительный взнос.

11.5. Проезд судей к месту соревнований и обратно осуществляется судьями за свой счет.

11.6. Расходы команд по питанию, размещению, оплате проезда к месту соревнований и обратно несут непосредственно команды.

11.7. В случае выбытия команды из состава участников соревнований, ранее уплаченные командами-участницами (организацией) взнос Организатору, обратно не возвращаются, и направляются для осуществления уставной деятельности Организатора.

11.8. В случае появления дополнительных расходов в течение сезона, а также в связи с инфляцией, Организатор вправе увеличивать размеры вступительных и целевых взносов.



11.9. Организатор вправе устанавливать особые финансовые условия в виде льгот и скидок для команд-участниц Турнира с целью уменьшения вступительного (заявочного) и целевых взносов по своему усмотрению.

СТАТЬЯ 12.

НАГРАЖДЕНИЕ

12.1. Команда – победитель Турнира награждается памятным призом (Кубком, дипломом). Игроки команды, сыгравшие не менее 50% матчей Турнира, но в количестве не более 12 человек, награждаются медалями.

12.2. Команды, занявшие в Турнире 2-ые и 3-ое места, награждаются, соответственно, медалями, памятными призами, дипломами. Игроки команды, сыгравшие не менее 50% матчей Турнира, но в количестве не более 12 человек, награждаются медалями.

СТАТЬЯ 13.

ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. Вопросы, не предусмотренные Регламентом, рассматриваются Оргкомитетом.

13.2. Регламент вступает в силу с момента его подписания Организатором.