

Утверждаю
Президент РОО МФРС
_____ С.А. Зюльков

**Регламент Кубка Москвы
по хоккею с шайбой на роликовых коньках
2023 г.
Мужчины**

ОГЛАВЛЕНИЕ :

ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.....	4
ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ. КОНТАКТЫ.....	4
ГЛАВА 3. МЕСТА И КАЛЕНДАРЬ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.....	5
ГЛАВА 4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.....	6
ГЛАВА 5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.....	7
ГЛАВА 6. ВЗНОСЫ. ЗАЯВКА. МАНДАТНАЯ КОМИССИЯ.....	8
ГЛАВА 7. СТРУКТУРА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.....	9
ГЛАВА 8. УДАЛЕНИЯ.....	14
ГЛАВА 9. СУДЕЙСТВО.....	14
ГЛАВА 10. ПРОТЕСТЫ.....	15
ГЛАВА 11. ПРОТОКОЛ МАТЧА И СТАТИСТИКА.....	17
ГЛАВА 12. НАГРАЖДЕНИЕ.....	17
ГЛАВА 13. КОДЕКС ЭТИКИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ.....	19
ГЛАВА 14. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ И НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ..	20
ГЛАВА 15. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ.....	21
ГЛАВА 16. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПОДДЕРЖКА. САЙТ, СОЦ. СЕТИ.....	22

ТЕРМИНЫ, СОКРАЩЕНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

МФРС	РОО «Московская федерация роллер спорта»
Хоккей на роликах	Хоккей на роликовых коньках с шайбой . Матчи проходят в формате 4 на 4
Оргкомитет	Комитет по проведению соревнований. Глава оргкомитета – Колесов Игорь Витальевич
Турнир	Соревнование среди команд возрастной категории Мужчины
Плей-офф	Игры за медали на выбывание
Официальное лицо	Судья матча, Главный секретарь, секретарь, Организаторы и специальные гости
Представитель команды / Менеджер команды	Человек, который указан в официальной заявке. Помогает или заменяет тренера, по организационным вопросам
Дисциплинарные санкции	Предупреждение и штрафы или отстранение от участия в Соревновании за нарушение Правил игры и/или положений Регламента

ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1. Цели

1. Привлечение мужчин к систематическим занятиям физической культурой и спортом.
2. Популяризация игры в хоккей на роликах среди взрослого населения.
3. Присвоение разрядов игроками согласно занятых мест командами

2. Задачи

1. Обеспечение круглогодичного тренировочного и игрового процесса хоккейным командам.
2. Определение исключительно по спортивному принципу победителя и призеров соревнований.

ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ. КОНТАКТЫ

3. Руководство

1. Общее руководство проведением соревнований осуществляет РОО “Московская федерация Роллер Спорта”.
2. Непосредственная организация и контроль над проведением соревнований возлагается на Оргкомитет соревнований.

4. Оргкомитет

1. Оргкомитет соревнований осуществляет оперативное взаимодействие с представителями клубов, тренерами, судьями, игроками и иными лицами, задействованными в организации, подготовке и проведении соревнований, посредством телефонной связи и электронной и почты.
2. Оргкомитет утверждает все действия и организационные вопросы с руководителем Оргкомитета в дисциплине хоккей.
3. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми командами, игроками, тренерами, судьями и иными лицами, задействованными в проведении соревнований.

5. Правила проведения соревнований

1. Турнир проводится по Правилам Международной Федерации (World Skate) с дополнениями и поправками МФРС, адаптированными для соревнований на территории РФ.
2. Все игроки, тренеры, представители клубов, судьи и иные лица, задействованные в матчах Турнира, обязаны знать и выполнять Правила игры и нормы настоящего Регламента.
3. Соревнования входят в ЕКП города Москвы, что дает возможность

членам МФРС получить разряд за выполненный норматив.

6. Организаторы

Президент МФРС - Зюльков Сергей Андреевич

Руководитель оргкомитета Турнира - Колесов Игорь Витальевич

Заместитель руководителя оргкомитета Турнира - Грецова Лилия Михайловна

Главный судья Турнира - Борисенко Александр Леонидович

ГЛАВА 3. МЕСТА И КАЛЕНДАРЬ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

7. Сроки проведения соревнований

Соревнования Кубок Москвы пройдут с 26 августа по 9 сентября 2023 года.

8. Места проведения и график соревнований. Игровые площадки

Игры пройдут на площадке, по адресу: ул. Саранская д.7 , Москва

9. График игровых дней

26 августа	Суббота	Мужчины	Кубок Москвы
2 сентября	Суббота	Мужчины	Кубок Москвы
9 сентября	Суббота	Мужчины	Кубок Москвы

10. Расписание матчей

1. Расписание матчей Турнира разрабатывается Оргкомитетом до начала Соревнований, утверждается у Президента МФРС.
2. Расписание матчей на игровой тур (суббота / воскресенье) публикуется на сайте www.rishf.ru , а также сообщается представителям команд.
3. Оргкомитет может вносить изменения в опубликованное расписание (см. п.4, раздел 10)

11. Изменения в расписании матчей

1. Только оргкомитет может принять решение о переносе или отмене матчей.
2. Только информация на официальном сайте или от Оргкомитета, о изменении в расписании матчей, является достоверной.
3. Изменение в расписании предусмотрено только в крайних случаях, таких как: непригодные погодные условия, полное отсутствие или болезнь игроков, при которой команда, не может выставить минимальный состав на игру. Болезнь игроков должна быть подтверждена соответствующими медицинскими документами.

4. Всем клубам следует соблюдать намеченный календарь и расписание матчей. Уважать интересы других клубов и организаторов.
5. В случае срыва расписания матчей без основательной причины, команде может быть назначено техническое поражение (-/+).

12. Порядок переноса матчей

1. Перенос матча или изменение в расписании должен быть согласован между Оргкомитетом и всеми клубами, на которых влияет изменение.
2. После публикации расписания матчей на официальном сайте, основанием для переноса матча является форс-мажор, болезнь игроков, при которой команда не может выставить минимальный состав на игру.
3. В случае болезни игроков, при которой команда не может выставить минимальный состав на игру, представитель клуба должен поставить в известность Оргкомитет не менее чем за 48 часов до начала матча, а по прошествии – предоставить медицинские документы (справка о болезни, выданная врачебным учреждением, имеющим государственную лицензию на право ведения медицинской деятельности) не позднее чем, через 7 дней после матча.
4. Случаи, когда сроки проведения соревнований не позволяют переносить матчи, оргкомитет рассматривает индивидуально.
5. В случае неподтвержденной форс-мажорной ситуации или неподтвержденной документально болезни команды, команде назначается техническое поражение (-/+).

ГЛАВА 4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

13. Клубы и команды

1. К участию в Турнире по хоккею на роликовых коньках с шайбой допускаются клубы и команды г. Москвы, в состав которых включены все желающие 2008 года рождения и старше, являющиеся членами Московской Федерации Роллер Спорта
2. Допускается участие физкультурно-спортивных клубов по месту жительства и клубов ДЮСШ хоккея, без ограничений.
3. К участию в Кубке Москвы по хоккею на роликах допускаются только члены Московской федерации Роллер Спорта, оплатившие членский годовой взнос за 2023 год
4. Для допуска к соревнованиям требуется следующий список документов :
 - Паспорт или свидетельство о рождении - скан или фото в электронном виде
 - Подтверждение оплаты командного взноса - скан, скрин, фото чека или квитанции
 - Страховой полис, покрывающий НС на соревнованиях по роллер спорту - скан, скрин
 - Сертификат РУСАДА 2023 на имя спортсмена
 - Медицинская справка (прислать фото или скан письмом)

- Согласие на обработку персональных данных в бумажном виде взрослых (18+) спортсменов и представителей юных спортсменов
- Согласие на участие в соревнованиях в бумажном виде взрослых (18+) спортсменов и представителей юных спортсменов

14. Возрастные категории

- Мужчины (15+)

15. Участие девушек и женщин

Не допускается участие девушек и женщин.

16. Не допущенные игроки

К участию в соревнованиях не допускаются игроки:

- не прошедшие мандатную комиссию (отсутствие необходимых документов)
- не заявленные игроки
- возраст которых не соответствует Регламенту соревнований
- дисквалифицированные игроки
- к матчам плей-офф не допускаются полевые игроки и вратари, проводившие менее 50% матчей за свою команду в регулярном чемпионате

17. Присвоение разрядов по итогам соревнований

Разряд может быть присвоен спортсмену который провел не менее 50% игр от общего количества игр (включая групповой этап и плей-офф)

ГЛАВА 5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

18. Условия допуска команд к участию в соревнованиях

1. К участию в Турнире допускаются команды, подавшие правильно оформленные заявки в РОО МФРС и соблюдающие требования Регламента и оплатившие заявочные взносы в сроки, определенные Оргкомитетом. **Сдача документации до 23 августа 12:00.**
2. К участию в соревнованиях не допускаются команды:
 - неправильно оформившие заявку
 - не прошедшие мандатную комиссию
 - не оплатившие вовремя взнос за участие в турнире.
 - игроки не оплатившие членский годовой взнос
3. В случае отказа команды от участия или дисквалификации, заявочные взносы не возвращаются.

19. Требования к площадке

Соревнования проходят на площадках г. Москвы.

- Размеры площадки 20 x 40 метров
- Пластиковое покрытие для хоккея на роликовых коньках
- Пластиковые борта и защитное ограждение

- Комплект ворот с сеткой
- Скамейки для запасных игроков и судейский стол
- Трибуны, звуковое оборудование, игровое табло.
- Биотуалет

20. Финансирование

1. Расходы, связанные с организацией и проведением соревнований, с оказанием первой медицинской помощи, осуществляется за счет оплаченных заявочных взносов.
2. Расходы, связанные с экипировкой команд и транспортировкой команд на игры, осуществляются за счет средств командующих организаций/клубов.

ГЛАВА 6. ВЗНОСЫ. ЗАЯВКА. МАНДАТНАЯ КОМИССИЯ

21. Заявочные взносы

1. Оплата осуществляется путем оплаты на расчетный счет РОО "МФРС".
2. Квитанции для оплаты, можно скачать на сайте www.mfrs.info

Условия участия команд:

Участниками Турниров МФРС являются команды подавшие в установленной форме документы и оплатившие заявочный взнос.

22. Заявка

1. Для участия в соревнованиях каждая команда предоставляет заполненную заявку **Приложение №1**
2. Необходимо указывать полное имя игрока. Заявку необходимо предоставить в электронном виде на электронную почту refereerishf@gmail.com , а также оригинал на мандатную комиссию.

23. Состав команды в заявке

1. Максимальное количество игроков в заявке не должно превышать 22 игроков.
 - 2 вратаря + 18 полевых игроков, (рекомендуемая заявка), а также тренер и менеджер команды (общее кол-во человек для награждения 22 человека).
2. Минимальное количество игроков в заявке должно быть не менее 9 человек.
 - 1 вратарь + 8 полевых игроков.
3. Минимальный состав для участия в матче 1 вратарь + 6 полевых игроков.
4. Запрещается одновременно быть в заявке двух разных команд .
5. Запрещаются переходы игроков из одной команды в другую в ходе проведения турнира

24. Дозаявка игроков

1. Дозаявка игроков запрещена
2. В случаях, когда происходит замена травмированного или больного вратаря, на замену может выставляться только игрок, который уже присутствует в заявке, брать вратаря из другой команды запрещается.

25. Мандатная комиссия

1. Клубы и команды, не прошедшие мандатную комиссию, не допускаются к соревнованиям.

26. Документы на матче

1. За 30 минут до начала первого матча представитель команды обязан передать Главному секретарю Заявку с номерами игроков на игровой день. **Приложение №1.**
2. Игрок должен быть заявлен и играть в турнире под одним номером от 1 до 99 и не менять его до завершения турнира.
3. Каждый тренер (представитель) должен иметь на матче пакет документов на команду. Для установки личности игроков - предоставлять документы Главному секретарю соревнований.

ГЛАВА 7. СТРУКТУРА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

27. Определение структуры соревнований

1. Структура проведения Турнира по хоккею с шайбой на роликовых коньках определяется после подачи заявок всех клубов и участников соревнований.
2. Структура соревнований определяется, исходя из следующих факторов:
 - спортивный принцип определения победителей и призеров
 - стратегическое развитие вида спорта
3. Соревнования включают в себя два этапа:
 - Групповой этап (Кубок Москвы)
 - Плей-офф (Кубок Москвы)

28. Начисление очков

1. В матчах группового или основного этапа командам присуждается:
 - За победу в основное время присуждается **2 очка**
 - За ничью - **1 очко**
 - За поражение - **0 очков**
2. В случае ничейного результата в основное время, в играх Плей-офф - назначается овертайм 5 минут, до забитого гола. Если командам не удастся забить решающий гол в овертайме, то победитель выявляется в

серии буллитов по 3 броска от каждой команды. В случае, если победитель не был определен и после этого, продолжаются послематчевые буллиты с участием новых игроков. Игра заканчивается в тот момент, когда победитель, определяемый из двух игроков, приносит решающий результат.

29. Равенство очков у нескольких команд

В случае равенства очков у двух и более команд в групповом этапе, преимущество имеет команда:

1. набравшая наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами;
2. имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных голов во всех матчах между этими командами;
3. забившая наибольшее количество голов в матчах между этими командами
4. имеющая наибольшее число побед в основное время во всех матчах;
5. имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных голов во всех матчах;
6. забившая наибольшее количество голов во всех матчах;
7. пропустившая наименьшее количество голов во всех матчах.

- При равенстве всех показателей места команд определяются жребием.
- В тех случаях, когда результат матча аннулируется, и одной команде засчитывается поражение (со счетом 0:5), а команде-сопернице победа с таким же счетом, то при подсчете разницы забитых и пропущенных голов для определения занятых командами мест, голы данных матчей не учитываются.

30. Техническая поражение / победа

1. За участие в матче не заявленного игрока, участие игрока не под своим номером (указанный в заявке), неявки одной из команд и другие нарушения Регламента, команде засчитывается техническое поражение -/+ , со счетом 0:5 (а другой команде, соответственно победа, с такой же разницей)
2. Решение о присуждении технического поражения выносит оргкомитет, соревнований, изучив необходимые материалы. (Протокол игры, протест и т.д.)
3. Техническое поражение назначается во всех случаях, кроме случая, когда нарушившая Регламент команда матч проиграла, и матч был завершен.

31. Послематчевые буллиты в плей-офф

1. Капитаны команд и Судья матча жребием определяют, какая команда начинает серию буллитов.
2. Каждая команда выполняет по 3 броска, до определения победителя,

которые выполняют разные игроки. В случае, когда по истечению 3-х бросков сохраняется ничья, бросок может выполнять любой игрок команды, неограниченное количество раз.

3. Буллиты пробиваются в те же ворота, что и по окончании периода. Вратарь команды, которая выполняет бросок, не покидает свои ворота, а все полевые игроки должны находиться на скамейках игроков.
4. Буллиты выполняются в разные ворота, за исключением случаев, когда по мнению Судьи, одна из сторон площадки дает явное преимущество одной из команд (яркое солнце, покрытие итд.)

32. Овертайм

1. Дополнительный период - овертайм, 5 минут "чистого" времени, до забитого гола, проводится только в случае ничьи в основное время в матчах Плей-офф.
2. В финальном матче овертайм - 5 минут "чистого" времени, до забитого гола.
3. Овертайм проходит в формате 3 на 3, до забитого гола.
4. Во время овертайма таймауты не разрешаются.
5. В овертайме команды занимают ворота, ближайšie к своим скамейкам запасных.

33. Время периодов

1. На групповом этапе, матч состоит из 2-х периодов, по 20 минут "грязного" времени.
2. В матчах Плей-офф матч состоит из 2-х периодов, по 20 минут "грязного" времени.
3. Финальный матч состоит из 2-х периодов, по 20 минут "чистого" времени. Последние 2 минуты матча "чистого" времени.
4. Овертайм длится 5 минут "чистого" времени или до первого заброшенного гола.
5. "Грязное" время идет без остановок, за исключением тайм-аутов и длительных задержек в игре. Решение об остановке времени принимает только Судья в поле и Главный Секретарь.
6. По истечению времени периодов механически звучит звуковая сирена, по истечению которой ни одно действие не может быть засчитано, в том числе и взятие ворот (гол).
7. В случае ситуации "на последней секунде", Судья матча, после консультации с Главным секретарем, принимает решение. Судья должен отменить предыдущее решение, если эпизод произошел после окончания игрового времени.
8. Каждой команде должен быть позволен один тайм-аут длительностью в одну минуту в каждом периоде, во время тайм-аута время останавливается.

34. Видео просмотр эпизода "взятие ворот".

1. Каждая команда имеет право один раз, в течении матча попросить Судью игры, дополнительно рассмотреть эпизод “взятие ворот”, просмотр эпизода может запросить только тренер или менеджер команды, незамедлительно предоставив качественное видео эпизода.
2. Судья рассматривает видео эпизод “взятие ворот” только по следующим моментам:
 - шайба полностью пересекла / не пересекла линию ворот
 - ворота значительно сдвинуты*
 - игра была остановлена раньше взятия ворот
 - шайба забита высоко поднятой клюшкой/ рукой/ ногой/ головой
 - атака или блокировка вратаря в площади ворот**

*- т.к. ворота не могут быть жестко закреплены, допускается их незначительное смещение во время игры.

** - игрок атакующей команды может находиться в площади ворот, при условии, что он не препятствует вратарю и не ограничивает его действия в игре.

3. Судья принимает к рассмотрению только видео, предоставленное официальным представителем или тренером команды. Судья имеет право не рассматривать видео повторы, не позволяющие объективно оценить игровой момент (низкое качество записи, ракурс), а также эпизоды, которые невозможно просмотреть незамедлительно, не нарушая динамику игры (пауза более 2-х минут).
4. Видео эпизод может быть просмотрен несколькими Судьями, и главным Судьей соревнований, после чего принимается Судьей матча принимается решение.
5. Решение, после видеопросмотра является окончательным.
6. В случае, если запрос на видео просмотр не изменил решение Судьи матча, просмотр сгорает. В случае, если запрос на видео просмотр оказался верным, у команды остается право на еще один просмотр другого эпизода.
7. В случае, если установлено, что ранее был забит гол, а игра продолжилась - время игры будет отмотано назад, другие действия в игре, за исключением штрафов должны быть отменены (в том числе голы).
8. Решение Судьи не может быть изменено после вбрасывания.

35. Задержка (опоздание) команды к началу матча

1. Представитель или тренер, в случае опоздания своей команды на матч, обязан своевременно проинформировать Главного секретаря о задержке и ее причинах. Команды, чей матч задержан, должны принять все возможные меры для проведения матча в этот же день, в случае изменения в расписании оргкомитета.
2. В случае, если по объективным причинам матч провести невозможно, решение о результате матча или переигровке, принимает Оргкомитет соревнований.
3. В случае задержки команды более, чем на 10 минут и отсутствия

сведений о причинах задержки, а также о времени прибытия команды, Главный секретарь делает заметку в протоколе, решение о результате матча принимает Оргкомитет соревнований.

36. Разминка. Приветствие. Начало матча. Перерывы.

1. Матчи чемпионата идут один за другим. В зависимости от игровых событий, следующая по расписанию игра может начинаться раньше, если нет причин для паузы между играми. Также матч может начинаться позже указанного времени в случае задержек в предыдущих матчах. Командам рекомендуется приезжать на площадку за 1 час до начала матча.
2. Время игр ограничено, поэтому команды проводят “сухую” разминку вне площадки.
3. Согласно правилам, игра проводится в два периода по 20 (двадцать) минут каждый, с 5 минутами отдыха между периодами, после чего команды должны поменяться воротами.
4. Команды, должны собирать шайбы после сирены или свистка, сигнализирующих об окончании разминки.
5. Разминка команд должна быть немедленно завершена по команде Судьи матча или по сигналу сирены.
6. Команды должны построиться напротив друг друга, приветствовать, затем капитаны команд должны пожать руки Судье и сопернику.
7. Перед финальным матчем игроки строятся напротив друг друга, снимают шлемы. Звучит Гимн Российской Федерации.
8. Между периодами предусмотрен перерыв продолжительностью 5 минут. В случае, когда обеим командам не требуется время для перерыва, после смены ворот игра продолжается.

37. Послематчевое рукопожатие

1. После окончания каждого матча все игроки игравших команд обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии. Рукопожатие производится в середине хоккейной площадки. Хоккеисты выстраиваются в условную линию и двигаются в направлении ворот команды соперника.
2. В случае нарушения данного правила, а также не дисциплинированном поведении игроков, наличии провокаций в адрес соперника или Судьи - на игрока налагается дисциплинарный штраф со штрафами ФРХ.
3. По решению Судьи матча послематчевое рукопожатие может быть отменено.

38. Требования к экипировке

4.1. Экипировка игроков, должна соответствовать Правилам игры в хоккей на роликовых коньках с шайбой

К участию в играх не допускаются игроки:

- до 18 лет без полной игровой экипировки
- имеющие опасное снаряжение или клюшку с металлическими болтами или саморезами

- роликовые коньки с недостающим (-ими) колесами, исключение – вратари
- с расстегнутым шлем

4.2. Игроки должны носить щитки под гамашами одного цвета, или штанами для хоккея на роликах, а налокотники, под игровой майкой.

4.3. На игровых майках должен быть номер игрока.

ГЛАВА 8. УДАЛЕНИЯ

39. Регламент удалений

1. Малый штраф наложенный на игрока длится 2 минуты (грязного времени).
2. Во время обоюдного удаления штрафники должны отбыть полностью назначенное штрафное время и оставаться на скамейке штрафных до первой остановки игры после истечения штрафного времени.
3. Если одна команда уже представлена в уменьшенном на одного игрока составе ввиду штрафа, назначенного ранее, обоюдные штрафы не меняют число игроков на площадке.
4. Любой игрок или вратарь, который подвергается большому штрафу, также получает дисциплинарный штраф до конца игры.
5. Дисциплинарный штраф назначается любому игроку, который использует нецензурную, грубую или оскорбительную лексику, обращаясь к любому лицу или Судье.

ГЛАВА 9. СУДЕЙСТВО

40. Организация судейства соревнований

1. Турнир проводится по Правилам Международной Федерации (World Skate), с Дополнениями и поправками МФРС, адаптированными для соревнований на территории РФ.
2. Назначение судей на матчи осуществляет Оргкомитет.
3. Судейство матчей Турнира осуществляется судьями, утвержденными оргкомитетом.
4. Судейство каждого матча должно осуществляться судьями объективно, честно и беспристрастно на основе Правил игры в хоккей на роликовых коньках с шайбой и положений настоящего Регламента.
5. Главный Судья имеет все полномочия и принимает окончательное решение по всем спорным вопросам. Решение Главного Судьи считается окончательным по всем вопросам и фактам и не подлежит апелляции.

41. Судейская бригада

1. Матчи соревнований обслуживает: Судья на площадке, Главный секретарь / секретарь.
2. Финальные матчи должны судить два судьи в поле.
3. На матчах работает спортивное табло и музыкальное сопровождение.

42. Порядок разрешения спорных и конфликтных ситуаций

1. Все решения игровых эпизодов в матче принимает Судья на площадке. Исключение: эпизоды, связанные с окончанием игрового времени - Секретарь матча.
2. При вынесении решений Судья в поле имеет право проконсультироваться с Главным секретарем у судейского столика.
3. Видео с камер или мобильных устройств зрителей, которые могут доказать серьезное нарушение Регламента, умышленное нанесение травм, и т.д. - принимаются Оргкомитетом после матча, но не позднее 24 часов после инцидента, как основание для принятия решений, в том числе дисквалификаций.
4. При возникновении спорных и конфликтных ситуаций, связанных с проведением соревнований, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, Оргкомитет имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников Соревнований через Официальный сайт.
5. Такие решения являются обязательными для всех команд, игроков, тренеров, судей и других лиц, участвующих в соревнованиях.

ГЛАВА 10. ПРОТЕСТЫ

43. Основание для подачи протеста

Представитель или тренер одной из команд, принимавшей участие в матче, вправе подать протест в Оргкомитет соревнований в случае, если одновременно имеются следующие основания:

- Аннулирование результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений требований настоящего Регламента и/или Правил игры в хоккей на роликовых коньках с шайбой;
- Назначение переигровки матча или зачет одной из команд технического поражения.

44. Порядок подачи протеста

1. Тренер или представитель команды после окончания матча подписывает Официальный протокол матча, предупреждает Главного секретаря, судью на площадке и тренера команды соперника о подаче протеста и делает отметку в Официальном протоколе матча о намерении подачи протеста.
2. Подача протеста сопровождается уплатой апелляционного сбора, который составляет 6000 рублей. Уплата апелляционного сбора осуществляется наличными средствами главному судье. При принятии решения об удовлетворении апелляции или протеста, апелляционный сбор возвращается заявителю в полном размере
3. Главный секретарь / судья матча обязан написать рапорт по матчу, на

который подан протест, и передать в оргкомитет.

4. Протест в письменном виде направляется в Судейский Дисциплинарный Комитет (СДК), с изложением подробных обстоятельств, связанных с подачей протеста, не позднее 24-х часов после окончания матча.
5. Обстоятельства протеста должны быть исчерпывающими и обоснованными статьями настоящего Регламента.
6. К протесту должны прилагаться:
 - качественная видеозапись матча, (если это необходимо);
 - документальные подтверждения фактов, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.
6. Протесты рассматриваются на заседании СДК.

45. Основание для отказа в рассмотрении протеста

СДК вправе не принимать и оставлять без рассмотрения:

- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты, не зафиксированные в Официальном протоколе матча;
- Протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе на ошибки при судействе матча, касающиеся определения мест вбрасывания, наложения штрафов, правильности определения взятия ворот, нахождения игроков в площади ворот;
- Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.

46. Порядок и сроки рассмотрения протеста

1. При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, СДК принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест на ближайшем заседании и принимает по нему решение.
2. При рассмотрении протеста СДК вправе:
 - Вызывать на свои заседания представителей заинтересованных сторон;
 - Принять решение на основании имеющихся документов и материалов.
 - Протесты по поводу разногласий даты рождения игроков принимаются только после предоставления официального ответа органами УФМС и ЗАГС, подтверждающего истинную дату рождения.
3. Все вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, решаются на основании нормативных документов МФРС.

47. Результат рассмотрения протеста

1. По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:
 - Об отказе в удовлетворении протеста и оставлении в силе результата матча;
 - Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и зачета одной из команд, участвовавших в матче, технического поражения;

- Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и назначении места, даты, времени и условий переигровки матча.
2. Решение по результатам рассмотрения протеста должно содержать основания, по которым оно вынесено.
 3. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения клубов и команд, которых принимали участие в матче, и публикуется на Официальном сайте.
 4. Решения СДК являются окончательными и оспариванию не подлежат.

ГЛАВА 11. ПРОТОКОЛ МАТЧА И СТАТИСТИКА

48. Оформление протокола матча

1. Официальный протокол матча заполняется Секретарем матча в электронном или бумажном виде во время игры, на основании заявок тренеров в **Приложении №1**.
2. Игроки вносятся в протокол под указанным номером от 1 до 99, на протяжении всего чемпионата, это необходимо для корректного ведения статистики.
3. Протест на результат матча должен быть отображен на листе бумаги в письменном виде, который впоследствии будет перенесён в электронный протокол матча.
4. Тренеры команд вправе требовать от секретаря фотографию протокола.
5. Тренеры команд обязаны подписывать только распечатанный протокол матча.
6. Протокол заполняется только на основании событий матча и решений Судьи матча.
7. Все исправления и поправки, в том числе о номерах игроков, голах и т.д. вносятся только по распоряжению Судьи матча или Главного секретаря соревнований.
8. Главный секретарь отмечает в протоколе матча все случаи нарушения регламента для возможного вынесения дисциплинарных санкций на рассмотрение КДК.
9. Не допускается внесение изменений в протокол матча, в том числе исправлений номеров игроков, голов и т.д. по истечению 24 часов с момента окончания матча или публикации статистики на сайте.

49. Статистика

1. Ведение официальной статистики соревнований, а также организацию и контроль работы администратора осуществляет Главный судья соревнований.
2. Статистическая информация считывается на основании официальных протоколов матчей.
3. Вся статистическая информация публикуется на Официальном сайте.

ГЛАВА 12. НАГРАЖДЕНИЕ

50. Награждение команд

1. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е место награждаются кубком, медалями.
2. Количество медалей для награждения: 22 шт. (20 игроков, тренер, менеджер).

51. Индивидуальные награды

1. Каждый игрок и тренер, который занял 1-е, 2-е, или 3-е место, награждается личной медалью соответствующего достоинства.
2. Индивидуальными призами и дипломами, в каждой возрастной категории награждаются:
 - Лучший вратарь
 - Лучший защитник
 - Лучший нападающий (гол+пас в чемпионате)
 - Лучший бомбардир (голы в регулярном чемпионате)
 - MVP плей-офф

52. Церемония награждения

1. Церемония награждения проходит на площадке через 5-7 минут после окончания финального матча.
2. Награждение проводит Оргкомитет соревнований, приглашаются почетные гости.
3. На награждении обязаны присутствовать все участники, представители и тренеры команд.
4. Сразу после окончания финального матча, в течении 5 минут, тренеры команд должны построить команды на противоположной стороне площадки или в форме буквы "П", в зависимости от расположения баннера и призов.
5. Все игроки должны присутствовать на награждении в игровых свитера своих команд и не снимать их до окончания церемонии.
6. Болельщики не имеют право находиться на площадке во время награждения
7. Категорически запрещается играть с шайбой или проводить разминку игрокам во время церемонии награждения.
8. За отсутствие на церемонии награждения на команду накладываются дисциплинарные санкции.

53. Фотографирование

1. Все призеры и обладатели индивидуальных наград обязаны участвовать в фотографировании без шлема.
2. Фотографирование проходит на фоне рекламного баннера, порядок объявления команд и построение для фотографирования:
 - Команда занявшая 1-е место
 - Команда занявшая 2-е место

- Команда занявшая 3-е место
 - Команда занявшая 4-е место
 - и тд
3. Общее фотографирование. Победители располагаются в центре в первом ряду.

ГЛАВА 13. КОДЕКС ЭТИКИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

54. Кодекс Этики

На соревнованиях всем участникам необходимо знать и соблюдать кодекс этики, играть в духе честной спортивной борьбы.

Основные правила:

1. Соблюдение дресс-кода (организаторы и судьи)
2. Соблюдение дресс-кода тренера
3. Соблюдение дресс-кода игрока (полная экипировка)
4. Уважение соперника (приветствие и рукопожатие)
5. Уважение к хозяевам площадки и организаторам (следить за порядком и убирать раздевалку за собой)
6. Уважение к судьям (не кричать при любых обстоятельствах)
7. Разъяснительная работа тренеров с игроками и их болельщиками (объяснять правила игры и регламент)
8. Не опаздывать на Турнир и выходить за 5 мин до начала матча
9. Запрещается играть шайбой возле раздевалки
10. Помогать хозяевам в обеспечении гостеприимства
11. Обязательное знание и соблюдение регламента
12. Обязательная явка на все организационные собрания
13. Выполнение условий заявки и прохождение мандатной комиссии
14. Построение команд и Организованное поведение на награждении и фотографировании

55. Ответственность

1. Хоккей с шайбой на роликовых коньках - контактный вид спорта, который несмотря на защитную экипировку сопряжен с определенным риском для здоровья, поэтому во избежание тяжелых травм, игроки, а также тренеры и судьи, должны максимально бережно относиться к собственному здоровью и здоровью других. Уважать соперников, следить за экипировкой, соблюдать правила игры, регламент соревнований и кодекс этики.
2. Каждый участник, достигший совершеннолетнего возраста, несет персональную ответственность и осознает все риски и персональную ответственность.
3. Каждый клуб / команда несет ответственность за поведение своих болельщиков и участников. Тренеры и представители клубов доводят информацию о Регламенте, правилах игры и возможных дисциплинарных санкциях на организационных собраниях. За недисциплинированное поведение своих болельщиков или родителей

- игроков, на клуб могут налагаться дисциплинарные и штрафные санкции.
4. Персональные данные участников / родителей, используются только для проведения соревнований. Оргкомитет несет ответственность за распространение и использование личных персональных данных участников и родителей, третьим лицам или не касающихся проведению соревнований.

ГЛАВА 14. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ И НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ

56. Таблица дисциплинарных нарушений и штрафов.

п.	Нарушение	Дисквалификация	Штраф (р.)
1.	Игрок или тренер команды наказанный Большим (5+20 мин) штрафом	1 календарный матч	нет
		или	
		нет	500
2.	Игрок или тренер команды наказанный Матч-штрафом (25 мин) – Дисквалифицируется на один календарный матч, и обязательный штраф 1000 р.	1 календарный матч	1000
		повторное в одном турнире	
		2 календарных матча	1500
3.	За опоздание на игру, или ее задержку более чем на 20 мин	решение СДК	1000
4.	Кодекс этики: Игрок не пожимает руку или не присутствует на послематчевом рукопожатии	1 раз предупреждение, (желтая карточка)	нет
		следующий раз	500

п.	Нарушение	Дисквалификация	Штраф (р.)
5.	Церемония награждения (команды финальных матчей и команды матча за бронзовые медали): - команда не присутствует на награждении или фотографировании В ИГРОВЫХ МАЙКАХ	решение СДК	5 000
6.	Игра с незаявленным игроком и/или игрок принимал участие в матче под чужой фамилией	техническое поражение	3000
7.	Неспортивное поведение: Игрок / игроки, тренеры / представители команды, или болельщики команды оскорбляют, делают непристойные жесты, выходят на площадку без разрешения или нецензурно выражаются в адрес судей или официальных лиц, или применили физический контакт рассмотрен на специальном заседании	решение СДК	от 1 000 до 5 000
8.	Самовольный уход команды с площадки до истечения игрового времени	техническое поражение	5 000
9.	Неправильно оформленная, или несвоевременно поданная заявка или взнос	нет	500
10.	Нарушение правил экипировки и игровой формы. (майки и гамаша одного цвета)	Предупреждение	500
11.	Удар клюшкой по покрытию, стеклу и бортам	удаление 1 минута + дисциплинарный штраф 5 минут	1000 (3 дня после факта нарушения)

57. Оплата штрафов

1. КДК выносит решение по дисквалификациям, штрафам и срокам оплаты, вся информация публикуется на официальном сайте.
2. Штрафы оплачиваются через квитанции на расчетный счет РОО ФРХ.

ГЛАВА 15. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

58. Общие требования безопасности

1. В целях обеспечения безопасности организаторов, зрителей и участников Турнира необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами г. Москвы, подзаконными актами Российской Федерации, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных

соревнований, утвержденными Постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 г. №353 г.

2. На соревнованиях присутствует врач.
3. В целях профилактики новой коронавирусной инфекции COVID-19 необходимо руководствоваться Методическими рекомендациями Роспотребнадзора МР.3.1 / 2.1. 0192-20

ГЛАВА 16. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПОДДЕРЖКА. САЙТ, СОЦ. СЕТИ

59. Официальный сайт, соц. сети, электронная почта

1. Официальный сайт турнира: <http://www.rishf.ru>
Youtube: https://www.youtube.com/channel/UCoY_OYYGM9mTkCsYK5BtAsw
Почта главного судьи : refereerishf@gmail.com

Телеграмм канал : <https://t.me/RISHFMOSCOW>

ГЛАВА 17. УТВЕРЖДЕНИЕ И ПОПРАВКИ В РЕГЛАМЕНТ.

60. Внесение поправок и дополнений в действующий регламент

1. В настоящий Регламент могут быть внесены поправки и дополнения в интересах развития клубов, развития вида спорта.
2. На открытых собраниях представители клубов имеют право выступить с отзывами о Регламенте и предложениями.

Приложение №1

ЗАЯВКА

на участие в Кубке Москвы 2023 по хоккею на роликовых коньках
(наименование соревнований)

от _____

_____ *(полное наименование организации)*

№ п/п	ФИО участника	Дата рождения	Спортивный разряд	Виза врача
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Тренер команды _____

(подпись)

(ФИО)

Представитель команды _____

(подпись)

(ФИО)

Врач:

Допущено _____ чел. _____

(подпись)

(ФИО)

« _____ » _____ 20__ г.