



**БАЛАЛАР
ФУТБОЛ
ЛИГАСЫ**



РЕГЛАМЕНТ

**Чемпионата города Алматы-2023 г.
«БАЛАЛАР ФУТБОЛ ЛИГАСЫ»
среди юношей 2006–2018 годов рождения**



ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ТЕРМИНЫ:

ФФА – ОЮЛ “Федерация Футбола Алматы”.

КФФ – ОЮЛ “Ассоциация “Казахстанская Федерация Футбола».

FIFA – Международная Федерация Футбольных Ассоциаций.

UEFA – Союз Европейских Футбольных Ассоциаций.

IFAB – Международный Совет Футбольных Ассоциаций, определяющий и изменяющий Правила игры в футбол.

Исполнительный комитет ФФА (Исполком) – коллегиальный, исполнительный орган управления.

Контрольно-дисциплинарный комитет ФФА (КДК) – юридический орган, рассматривающий факты нарушения членами ФФА, футбольными командами, футболистами и иными субъектами футбола требований уставов FIFA, UEFA, КФФ, регламентов, директив и решений, принятых (утвержденных) их уполномоченными органами.

Дисциплинарный Регламент ФФА – документ, в котором отражены нарушения правил, содержащихся в Регламентах ФФА и других документах, регламентирующих футбольную деятельность федерации и других участников соревнований, определяются выносимые наказания и порядок их обжалования, регламентируются организационная сторона и функционирование органов, отвечающих за вынесение решений, а также порядок рассмотрения дел в этих органах.

Комитет по проведению соревнований ФФА - постоянный комитет, который организует и проводит соревнования ФФА по футболу всех видов.

Комитет судейства и инспектирования ФФА - постоянный комитет, который организует судейство и инспектирование матчей соревнований по футболу в г. Алматы.

Чемпионат – соревнование по футболу среди юношеских команд, где разыгрываются призовые места и в результате которого присваивается статус чемпиона города Алматы.

БАЛАЛАР ФУТБОЛ ЛИГАСЫ– Детская массовая футбольная лига г.Алматы.

<https://aff-1994.com/> – официальный сайт федерации футбола Алматы

Инспектор матча (Главный судья) – официальное лицо матча, назначаемое Комитетом судейства и инспектирования ФФА для организации и проведения матча, а также для оценки действий судей в матче.

Судья, помощники судьи – официальные лица матча, назначаемые Комитетом судейства и инспектирования ФФА для контроля и управления игрой в соответствии с Правилами игры в футбол и регламентирующими документами.

Клуб или футбольный клуб – индивидуальные предприниматели, частные лица, представители малого среднего бизнеса, юридические лица принимающая участие в соревнованиях и соблюдающее нормы и правила FIFA, UEFA, КФФ и ФФА.

Официальное лицо команды – руководители, тренеры или иные члены, заявленные для участия в соревновании.

Игрок (футболист) – физическое лицо, зарегистрированное в качестве игрока через международную программу FIFA Connect в ФФА.

Стадион - спортивное сооружение, на котором проводится футбольный матч.

Правила игры - Правила игры в футбол, утвержденные IFAB и рекомендации FIFA, UEFA для массового футбола.

Спортивный сезон - период времени, который начинается с первого дня регистрационного периода и заканчивается днем проведения последнего официального матча.

Форс-мажор (обстоятельства непреодолимой силы) – обстоятельства, такие как стихийные бедствия, военные действия, запретительные акты государственных органов власти, эпидемии и т.п., а также действия, которые нельзя было предотвратить никакой предусмотрительностью и никакими затратами.

СТАТЬЯ 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ

Цель:

- комплексное решение проблем двигательной активности детей;
- привлечения детей к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
- увеличения количества детей, занимающихся футболом.

Основные задачи:

- организация физкультурно-спортивной работы, укрепление здоровья и формирование здорового образа жизни среди подрастающего поколения;
- популяризация и развитие футбола в городе Алматы;
- выявление одаренных футболистов;
- определение лучших команд Соревнований;
- внедрение лиц с нарушением зрения и с церебральным параличом (ЦП) в систему Соревнований.

СТАТЬЯ 2. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

1.Общую организацию, проведение и контроль, за проведением соревнований осуществляет Управление спорта города Алматы при участии специалистов Федерации Футбола Алматы.

2.Непосредственную организацию, проведение и управление соревнованиями осуществляет Комитет по проведению соревнований, и Комитет судейства и инспектирования ФФА.

3.Соревнования проводятся на основании настоящего Регламента.

СТАТЬЯ 3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. К участию в Чемпионате допускаются команды детско-юношеских спортивных школ и футбольных клубов по возрастным группам, обязующиеся соблюдать и выполнять требования FIFA, UEFA, КФФ и ФФА и настоящего Регламента.

2. Чемпионат проводится в следующих возрастных категориях:

до 18 лет: юноши не старше 2006 годов рождения;

до 17 лет: юноши не старше 2007 года рождения;

до 16 лет: юноши не старше 2008 года рождения;

до 15 лет: юноши не старше 2009 года рождения;

до 14 лет: юноши не старше 2010 года рождения;

до 13 лет: юноши не старше 2011 года рождения;

до 12 лет: юноши не старше 2012 года рождения;

до 11 лет: юноши не старше 2013 года рождения;

до 10 лет: юноши не старше 2014 года рождения,

до 9 лет: юноши не старше 2015 года рождения;

до 8 лет: юноши не старше 2016 года рождения

(фестиваль); до 7 лет: юноши не старше 2017 года

рождения (фестиваль); до 6 лет: юноши не старше 2018

года рождения (фестиваль); ЦП Футбол: смешанные

возрастные группы (фестиваль)

Футбол для незрячих 5 x 5: смешанные возрастные группы (фестиваль).

3. Девушки имеют право участвовать во всех возрастных группах Чемпионата как отдельной командой, так и в составе команд юношей. При этом девушки могут быть на два года старше возраста команды юношей, участвующей в этом Чемпионате.

4. Юноши младшей возрастной категории имеют право участвовать в соревнованиях старшего возраста, при условии участия игрока только в составе одной команды.

5. Состав участников соревнований утверждается Исполкомом ФФА.

СТАТЬЯ 4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ.

4.1. Соревнования «Чемпионата города Алматы 2023 года» под общим названием «БАЛАЛАР ФУТБОЛ ЛИГАСЫ»

проводятся с 10 августа по 30 ноября на стадионах г. Алматы.

Формула соревнований будет зависеть от количества участвующих команд и организаторы оставляют за собой право поменять формат проведения Чемпионата.

Алматы қаласы спорт
басқармасы

Юноши 2006 года рождения

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 15 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча **5 X 5** (ворота 2x3 , мяч №5), размер поля мин. 20x40 макс.20x40 , правила мини-футбола.

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 15 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча **5 X 5** (ворота 2x3 , мяч №5), размер поля мин. 20x40 макс.20x40 , правила мини-футбола.

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2007 годов рождения

Дивизиона А:

продолжительность матча 2 тайма по 40 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча 11 X 11

(ворота 7,32x2,44, мяч №5), 9 замен.

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 30 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча 9x9 (ворота 2x5, мяч №5), с обратными заменами.

Дивизион С:

продолжительность матча 2 тайма по 30 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча 9x9 (ворота 2x5, мяч №5), с обратными заменами.

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2008 годов рождения

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 35 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча **11 X 11** (ворота 7,32x2,44, мяч №5), 9 замен.

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 30 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча **9 X 9** (ворота 2x5, мяч №5), с обратными заменами.

Дивизион С:

продолжительность матча 2 тайма по 30 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча **9 X 9** (ворота 2x5, мяч №5), с обратными заменами.

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2009 годов рождения

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 30 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча 11 X 11 (ворота 7,32x2,44, мяч №5), 9 замен.

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 30 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча 9 X 9 (ворота 2x5, мяч №5), с обратными заменами.

Дивизион С:

продолжительность матча 2 тайма по 30 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча 9 X 9 (ворота 2x5, мяч №5), с обратными заменами.

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2010 годов рождения

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 30 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут, число участников матча **11 X 11** (ворота 7,32x2,44, мяч №5), 9 замен.

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 25 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча **9 X 9** (ворота 2x5, мяч №5), с обратными заменами.

Дивизион С:

продолжительность матча 2 тайма по 25 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча **9 X 9** (ворота 2x5, мяч №5), с обратными заменами.

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.



Алматы қаласы спорт
басқармасы

Юноши 2011 года рождения

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 25 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 9 X 9 (ворота 2x5, мяч №5), с «вне игры» и обратными заменами.

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 25 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 9 X 9 (ворота 2x5, мяч №5), с «вне игры» и обратными заменами.

Дивизион С:

продолжительность матча 2 тайма по 25 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 9 X 9 (ворота 2x5, мяч №5), с «вне игры» и обратными заменами.

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2012 года рождения

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 25 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 9 X 9, размер поля мин. 45x60 макс.50x67 (размер ворот 2x5, Мяч №4), без «вне игры» и обратными заменами.

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 9 X 9, размер поля мин. 45x60 макс.50x67 (размер ворот 2x5, Мяч №4), без «вне игры» и обратными заменами.

Дивизион С:

продолжительность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 9 X 9, размер поля мин. 45x60 макс.50x67 (размер ворот 2x5, Мяч №4), без «вне игры» и обратными заменами.

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2013 года рождения

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 7 X 7 , размер поля мин. 30x45 макс.35x50 (размер ворот 5x2, Мяч №4).

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 7 X 7 , размер поля мин. 30x45 макс.35x50 (размер ворот 5x2, Мяч №4).

Дивизион С:

продолжительность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 7 X 7 , размер поля мин. 30x45 макс.35x50 (размер ворот 5x2, Мяч №4).

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2014 года рождения:

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча **6 X 6**, размер поля мин. 25x45 макс.40x50 (размер ворот 2x3, Мяч №4).

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча **6 X 6**, размер поля мин. 25x45 макс.40x50 (размер ворот 2x3, Мяч №4).

Продолжитель

Дивизион С:

ность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча **6 X 6**, размер поля мин. 25x45 макс.40x50 (размер ворот 2x3, Мяч №4).

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2015 года рождения

Дивизион А:

продолжительность матча 2 тайма по 20 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 6 X 6, размер поля мин. 20x30 макс.25x35 (размер ворот 2x3, Мяч №4).

Дивизион В:

продолжительность матча 2 тайма по 15 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 6 X 6, размер поля мин. 20x30 макс.25x35 (размер ворот 2x3, Мяч №4).

Дивизион С:

продолжительность матча 2 тайма по 15 минут с перерывом между таймами, не превышающим 5 минут, число участников матча 6 X 6, размер поля мин. 20x30 макс.25x35 (размер ворот 2x3, Мяч №4).

Переход между дивизионами осуществляется по следующему принципу:

-По-спортивному и итогам осеннего Чемпионата города Алматы 2022 года.

-Команда занявшая последнее место в дивизионе А переходит в Дивизион В и команда занявшая первое место в дивизионе В переходит в дивизион А.

-Команда занявшая предпоследнее место в дивизионе А играет переходной (стыковой) матч с командой занявшей 2 место в дивизионе В.

-Организатор Чемпионата оставляет за собой право на рассмотрение перехода этих команд между дивизионами.

Юноши 2016 года рождения

Фестиваль:

продолжительность матча 2 тайма по 10 минут с перерывом между таймами, не превышающим 2 минут

число участников матча **5 X 5**

размер поля мин.12x20 макс. 15x25

размер ворот 2x3

Мяч №4



Юноши 2017 года рождения

Фестиваль:

Продолжительность матча 2 тайма по 7 минут без перерыва. Число участников матча **3 X 3**

размер поля мин.12x20 макс.15x25

размер ворот 0,5x2

мяч №3

Алматы қаласы спорт
басқармасы

ПАЛАР ФУТБОЛ
» СРЕДИ ЮНОШЕЙ
005-2017 Г.Р.

Юноши 2018 года рождения.

Фестиваль:

продолжительность матча 2 тайма по 7 минут без перерыва

число участников матча 3 X 3

размер поля мин.6x10 макс.12x20

размер ворот 0,5x2

Мяч №3



Участники «ЦП Футбола» (смешанная возрастная группа)

Фестиваль:

продолжительность матча 2 тайма по 15 минут с перерывом между таймами, не превышающим 2 минут,

число участников матча 7 X 7

размер поля мин. 20x40 макс.20x40

размер ворот 2x3

Мяч №4

Участники футбола для незрячих (смешанная возрастная группа)

Фестиваль:

продолжительность матча 2 тайма по 15 минут с перерывом между таймами, не превышающим 10 минут,

число участников матча 5 X 5

размер поля мин. 20x40 макс. 20x40

размер ворот 2,14x3,66

Мяч №3

3. В протокол матча в состав одной команды может быть внесено не превышающее в два раза больше количества участников одного матча, кроме команд число участников 11x11 ограничено стартовым протоколом (20 игроков).
4. В ходе матчей Чемпионата в составе одной команды разрешаются обратные замены, кроме соревнований среди юношей дивизиона «А» - 2007; 2008; 2009; 2010 г.р.
5. Количество замен в возрастах с 2007 по 2010 г.р. ограничено стартовым протоколом (20 человек).
6. Не допускается нахождение в течение матча в пределах технической зоны лиц, не включенных в протокол матча, заявочный лист команды и удаленных игроков. За нарушение этого требования к виновной команде применяются санкции в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ФФА.
7. Не допускается вмешательство в действия команды, игроков, тренерского состава со стороны руководства команды во время игры, в том числе демонстрация поведения, способного спровоцировать негативную реакцию. В данном случае руководители команды в целом несут ответственность, предусмотренную Дисциплинарным Регламентом ФФА.
8. Если команда, которая снимается (исключается) с Чемпионата, провела половину и менее матчей, то её результаты аннулируются. В случае проведения командой половины и более матчей ей засчитываются поражения в оставшихся играх.
9. Официальные лица команд обязаны за 30 минут до начала матча внести и отметить игроков участников матча в протокол и подписать.

9. За неявку команды на матч Чемпионата г. Алматы клуб подвергается санкциям в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ФФА. За самовольный уход с поля, отказ от продолжения матча команда снимается с соревнований.

10. В случае участия в матче не оформленного в установленном порядке игрока или дисквалифицированного игрока или игрока, который не имеет права принимать участие в матчах к команде (командам), применяются санкции в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ФФА.

11. Участием в матче считается санкционированный выход игрока на поле и соответствующая регистрация данного факта, произведенная главным судьей в протоколе матча.

12. Примечание:

-под игроком, не оформленным в установленном порядке, следует понимать игрока, не внесенного в протокол матча;

-под игроком, который не имеет права принимать участие в матчах, следует понимать

-игрока, не заявленного для участия за команду в официальных соревнованиях ФФА по футболу.

4.13. В случае нарушения в одном матче двумя командами любого из пунктов настоящего Регламента к двум таким командам применяются санкции в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ФФА.

**Алматы қаласы спорт
басқармасы**

14. На футболке игрока должен быть номер на спине, под которым игрок указан в протоколе матча. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы игроков обеих команд и судей. В соответствии с Правилами игры в футбол и требованиями FIFA игроки обязаны проводить матчи в щитках.

15. Для участия в соревнованиях команды заявляют две формы: основную и запасную, выполненные в контрастных цветах. Предпочтение при выборе формы отдается принимающей команде.

16. Нарушение правил: предупреждения (желтые карточки), полученные в ходе соревнований, суммируются. Игрок, набравший 3 желтые карточки, пропускает одну игру; игрок, удаленный с поля за два предупреждения или получивший красную карточку, не имеет право принимать участие в следующей игре своей команды.

17. За участие в игре неоформленного в установленном порядке, дисквалифицированного или не вписанного в протокол матча футболиста команде, нарушившей правило, засчитывается поражение со счетом 0-3, а командам-соперницам присуждается победа со счетом 3-0. Команда, в состав которой включен футболист старше установленного возраста, снимается с соревнований, а результаты всех матчей с ее участием аннулируются.

СТАТЬЯ 5. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ КОМАНД

1. Команды, руководители команд, игроки и другие работники команд, принимающие участие в официальных соревнованиях по футболу, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокоую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям (болельщикам). Руководители команд несут ответственность за поведение игроков своей команды и не имеют права вмешиваться в действие судей матча, инспектора и комиссара, как во время игры, так и после нее.

2. Команды несут ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязанностей, установленных настоящим Регламентом и другими документами ФФА.

3. Команды несут ответственность за поведение своих зрителей (болельщиков), официальных лиц, членов команды. Команда, проводящая матч в гостях, может быть привлечена к ответственности за поведение своих болельщиков, присутствующих на стадионе во время проведения гостевого матча.

4. Если по решению судьи матч был прекращен из-за недисциплинированного поведения игроков одной из команд, то к этой команде применяются санкции в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ФФА.

5. В случаях, когда результат матча существенно искажен нарушениями установленного порядка проведения соревнований, КДК вправе принять решение об аннулировании результата матча или его переигровке.

6. За систематические нарушения настоящего Регламента команда может быть исключена из состава участников соревнований.

7. На команды, руководителей команд, игроков могут быть наложены дисциплинарные санкции в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ФФА. Основаниями для передачи материалов в юридические органы ФФА и применения соответствующих санкций являются:

- предупреждения или удаления, записанные в протоколе матча;
- рапорт инспектора (комиссара) или судьи;
- письменные заявления членов Исполкома ФФА,
- руководителей команд, представителей ФФА, материалы прессы, телевидения и другие документы.

8. Команды, организующие междугородние и международные турниры на территории Республики Казахстан, обязаны получить разрешение от КФФ и ФФА на их проведение. Соответствующая просьба должна быть направлена в КФФ и ФФА не позднее, чем за 15 дней до проведения турнира. В случае участия команд в международных турнирах без согласия с КФФ и ФФА к ним применяются дисциплинарные санкции в соответствии с Дисциплинарным Регламентом КФФ.

СТАТЬЯ 6. СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Судейство матчей осуществляется в соответствии с Правилами игры в футбол, утвержденными ИФАВ, а также с изменениями и дополнениями, принятыми ИФАВ. Все дополнения и изменения вводятся специальным распоряжением с указанием даты начала их исполнения.

2. К судейству матчей соревнований допускаются судьи, имеющие лицензию ФФА.

3. Назначение судей на матчи осуществляется Комитетом судейства и инспектирования ФФА.

4. Просьбы клубов и организаций о замене судей, назначенных на матчи, не принимаются.

5. Судьи, назначенные на обслуживание матча, обязаны подтвердить свое назначение.

6. В случае неявки на судейство судьи матч по согласованию с Комитетом судейства и инспектирования ФФА проводит один из назначенных помощников судьи, наиболее квалифицированный.

7. До начала матча (не менее чем за час) судья должен осмотреть футбольное поле и оценить его пригодность к проведению матча.

8. Судья обязан проверить готовность стадиона к проведению матча. В случае невыполнения требований, определенных настоящим Регламентом, судья обязан немедленно сообщить об этом в Комитет по проведению соревнований ФФА.

9. Судья должен добиваться от должностных лиц, ответственных за проведение матча, незамедлительного устранения выявленных нарушений и недостатков в подготовке стадиона (футбольного поля) к матчу.

10. Судья матча обязан до начала матча проверить документы игроков (удостоверения участников), которые включены в протокол матча. Судья матча вместе с руководителями команд и тренерами несет ответственность за соблюдение правил допуска игроков к матчу. Удостоверения участников должны до окончания матча находиться у инспектора.

11. Судья и инспектор матча в случае неприбытия команд на матч обязаны по истечении 30 минут с момента официально объявленного времени начала матча заполнить протокол и сообщить об этом в Комитет по проведению соревнований ФФА.

12. После окончания матча судья обязан в течение одного часа оформить протокол матча. Если при проведении матча имели место предупреждения, удаления, травмы футболистов, а также нарушения порядка на стадионе, судья обязан внести исчерпывающую запись об этом в протокол.

13. Обо всех инцидентах (в том числе оказании прямого или косвенного воздействия на судей и инспектора), произошедших до, вовремя, и по окончании матча, а также в судейской комнате или на пути следования судейской бригады, судья и его помощники обязаны проинформировать инспектора и сообщить рапортом в Комитет по проведению соревнований ФФА.

14. Судья обязан не позднее 24 часов после окончания матча предоставить в Комитет по проведению соревнований ФФА оригинал протокола матча. В случае подачи протеста судья обязан в течение 24 часов доставить в Комитет по проведению соревнований ФФА рапорт об имевших место инцидентах.

15. Судья несет ответственность за надлежащее оформление протокола матча, включая подписание его полномочными представителями обеих команд. Если судья не внес в протокол случаи предупреждений, удалений, травм футболистов, имевших место и подтвержденных врачами команд, а также нарушения порядка на стадионе, он несет ответственность в соответствии с Дисциплинарным кодексом арбитра, иными документами ФФА.

СТАТЬЯ 7. ЗАЯВОЧНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ И ПОРЯДОК ЕЕ ОФОРМЛЕНИЯ

1. Игроки будут допущены к играм только при заполнении на сайте ФФА <https://aff-1994.com/> электронной заявки.

В электронную заявку команды обязательно должно быть фото игрока, ФИО, даты рождения.

А также сдан оригинал заявочного листа по установленной форме в ФФА.

При отсутствии фотографий игроков будут считаться незаявленными и которые не смогут принять участие в соревнованиях.

2. При заявке на Чемпионат команды предоставляют в ФФА следующие документы:

- подтверждение от ФФА, что игроки зарегистрированы и внесены в международную базу FIFA Connect.
- заявочный лист по форме, установленной ФФА.

В заявочный лист для участия в матчах:

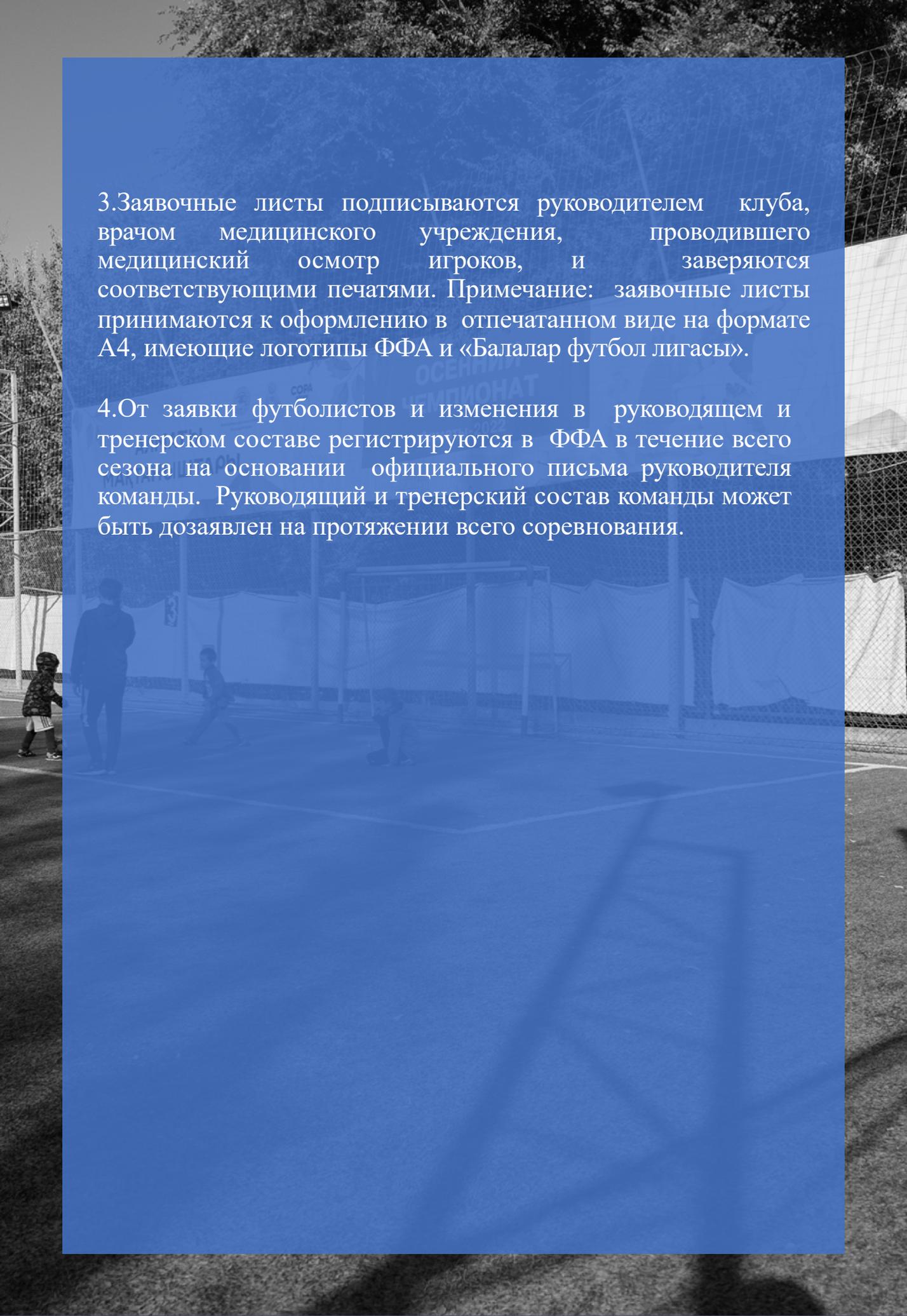
- *формата 11 x 11 вносятся фамилии не более 25 игроков, а также, тренерский состав.
- *формата 9 x 9 вносятся фамилии не более 20 игроков, а также, тренерский состав.
- *формата 7 x 7 вносятся фамилии не более 16 игроков, а также, тренерский состав.
- *формата 6 x 6 вносятся фамилии не более 14 игроков, а также, тренерский состав.
- *формата 5 x 5 вносятся фамилии не более 12 игроков, а также, тренерский состав.
- *формата 3 x 3 вносятся фамилии не более 5 игроков, а также, тренерский состав.

Документ участника удостоверяющий личность (копия и оригинал):

- либо удостоверение личности /заграничного паспорта;
- либо карты ОНАИ;
- либо справки со школы при наличии фотографии игрока и росписи/печати директора;
- либо свидетельство о рождении с фотографией подтвержденной печатью в ЦОНе.

3. Заявочные листы подписываются руководителем клуба, врачом медицинского учреждения, проводившего медицинский осмотр игроков, и заверяются соответствующими печатями. Примечание: заявочные листы принимаются к оформлению в отпечатанном виде на формате А4, имеющие логотипы ФФА и «Балалар футбол лигасы».

4. От заявки футболистов и изменения в руководящем и тренерском составе регистрируются в ФФА в течение всего сезона на основании официального письма руководителя команды. Руководящий и тренерский состав команды может быть дозаявлен на протяжении всего соревнования.



СТАТЬЯ 8. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

1. Расходы, связанные с организацией, и проведением соревнований, (аренда стадионов, медицинское обслуживание, оплата работы судейской коллегии, награждение победителей и призеров) несут организаторы соревнований.

СТАТЬЯ 9. ПРОТЕСТЫ

1. Протесты рассматриваются КДК. Протест может быть подан на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением Правил игры в футбол и/или нарушающие положения настоящего Положения в части проведения матча.

2. Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- протесты, незафиксированные в протоколе матча;
- протесты на качество судейства.

3. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением настоящего Положения и/или несоблюдением Правил игры в футбол.

4. Тренер имеет право подать протест не позднее одного часа после окончания матча, и обязан немедленно сообщить об этом главному судье Первенства. Подача протеста (краткое его изложение) отражается в протоколе матча.

5. Представитель команды-соперницы должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается соответствующая запись в протоколе матча.

6.Заявление с подробным изложением протеста, подписанное тренером, должно быть направлено в ФФА 24-х часов с момента окончания матча.

7.Протест рассматривается не позднее 3-х рабочих дней с момента поступления всех материалов.

8.Необходимые материалы, связанные с подачей протеста, предоставляются представителями команд не позднее 2-х дней со дня окончания матча, либо по требованию ФФА в течение 24-х часов.

9.Обстоятельства, составляющие содержание протеста, должны быть подкреплены соответствующими материалами, а именно: записи в протоколе матча и рапорте главного судьи Первенства, рапорты судей или иные документы, способствующие объективному и полному изучению обстоятельств.

10.Должностные лица, подавшие протест, несут ответственность за достоверность и объективность сведений, содержащихся в протесте. В случаях, если в протесте содержатся ложные, искаженные сведения, а также, если в протокол матча внесена запись о подаче протеста, но команда не предпринимала дальнейших необходимых действий по направлению материалов в ФФА, КДК применяет к данной команде или лицам, подавшим протест санкции в соответствии с «Дисциплинарным регламентом ФФА».

СТАТЬЯ 10. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

1. Дисциплинарные санкции к командам, официальным лицам и игрокам применяются КДК в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ФФА, основываясь на понятиях объективности и уважении прав всех участников соревнований.

2. Порядок рассмотрения вопросов и наложения санкций, а также перечень санкций регулируются Дисциплинарным Регламентом ФФА.

3. Решения по вопросам, не предусмотренным Дисциплинарным Регламентом ФФА рассматриваются и принимаются КДК в соответствии с дисциплинарными нормами FIFA, UEFA и КФФ.

4. Обжалование решений КДК осуществляется в Апелляционном комитете ФФА в соответствии с Дисциплинарным Регламентом ФФА.

СТАТЬЯ 11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ КОМАНД

1. Места команд в турнирной таблице в ходе Чемпионата города Алматы-2023г. и по его итогам определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах. За победу в матче начисляется – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – очки не начисляются.

2. Команда, набравшая больше всех очков по итогам Первенства, занимает первое место.

3. В случае равенства очков у двух или более команд, места команд, в итоговой таблице Первенства определяются:

- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по результатам игр между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей, число мячей, забитых на чужом поле);
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
- матчах. При равенстве всех этих показателей места команд определяются жребием.



СТАТЬЯ 12.

НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Командам, занявшим первое место в Чемпионате города Алматы-2023г., в каждой возрастной категории и своего дивизиона присваивается звание **“Чемпион города Алматы по футболу-2023г. Балалар футбол Лигасы”**. Команда награждается дипломом, и Призом. Игрокам команды также присваивается звание “Чемпион г. Алматы по футболу 2023 года”. Они награждаются кубком, золотыми медалями и дипломами. За успешную подготовку команды тренера награждаются золотыми медалями и дипломами.

2. Команды, занявшие вторые и третьи места в Первенстве, награждаются кубками и дипломами. Руководители указанных команд и игроки команд награждаются соответственно серебряными и бронзовыми медалями и дипломами. Награждению подлежат все игроки, принимавшие участие в данных соревнованиях и внесенные в заявочном листе для участия в матчах.

3. Для определения статуса и значимости каждого дивизиона призовые Кубки и медали будут иметь различия по размерам и материалам изготовления. Т.е. чем выше дивизион, тем награды больше по размерам и изготовленные из лучшего материала.

4. Участники Чемпионата в формате фестиваля младшие возрастные группы 2016-2018 г.р., «ЦП Футбол» и «Футбол для не зрячих» награждаются медалями и сертификатами участника.

5. Лучшие игроки Чемпионата в каждой возрастной группе награждаются ценными призами.