

Утверждаю
Президент РОО ФРХ
Колесов И.В.



Регламент Кубка Москвы

по хоккею с мячом на роликовых коньках

2023 г.

Дети





Содержание

Термины, сокращения и определения	3
• Глава 1. Цели и задачи	
1. Цели	4
2. Задачи	4
• Глава 2. Организаторы соревнований. Контакты	
3. Руководство	4
4. Оргкомитет	4
5. Правила проведения соревнований	4
6. Организаторы	5
• Глава 3. Места и календарь проведения соревнований	
7. Сроки проведения соревнований	5
8. Места проведения соревнований. Игровые площадки	5
9. График игровых дней	5
10. Расписание матчей	5
11. Изменение в расписании матчей	6
12. Порядок переноса матчей	6
• Глава 4. Участники соревнований	
13. Клубы и команды	7
14. Возрастные категории	7
15. Участие игроков младшего возраста за старшую возрастную категорию	7
16. Участие девочек и девушек	7
17. Не допущенные игроки	7
• Глава 5. Условия проведения соревнований	
18. Условия допуска команд к участию в соревнованиях	7
19. Требования к площадке	8
20. Финансирование	8
• Глава 6. Заявка и Мандатная комиссия	
21. Заявочные взносы	8
22. Заявка	8
23. Состав команды в заявке	9
24. Дозаявка игроков	9
25. Мандатная комиссия	9
26. Документы на матче	10
• Глава 7. Структура и определение победителей	
27. Порядок проведения соревнований	10
28. Определение структуры соревнований	10
29. Начисление очков	11
30. Равенство очков у нескольких команд	11
31. Техническое поражение / победа	11
32. Послематчевые буллиты	12
33. Овертайм	12
34. Время периодов	12
35. Видео просмотр эпизода "взятие ворот"	13
36. Задержка (опоздание) к началу матча	13
37. Разминка. Приветствие. Начало матча. Перерывы	14



38. Послематчевое рукопожатие.....	14
39. Требования к экипировке.....	15
• Глава 8. Судейство	
40. Организация судейства соревнований.....	15
41. Судейская бригада.....	15
42. Порядок разрешения спорных и конфликтных ситуаций.....	16
• Глава 9. Протесты	
43. Основание для подачи протеста.....	16
44. Порядок подачи протеста.....	16
45. Основание для отказа в рассмотрении протеста.....	17
46. Порядок и сроки рассмотрения протеста.....	17
47. Результат рассмотрения протеста.....	17
• Глава 10. Протокол матча и статистика	
48. Оформление протокола матча	18
49. Статистика.....	18
• Глава 11. Награждение	
50. Награждение команд.....	19
51. Индивидуальные награды.....	19
52. Церемония награждения.....	19
53. Фотографирование.....	20
• Глава 12. Кодекс этики и ответственность	
54. Кодекс этики.....	20
55. Ответственность.....	20
• Глава 13. Дисциплинарные санкции и наложение штрафов	
56. Таблица дисциплинарных нарушений и штрафов.....	21
57. Оплата штрафов.....	22
• Глава 14. Обеспечение безопасности	
58. Общие требования безопасности.....	22
• Глава 15. Информационная поддержка. Сайт, соц. сети	
59. Официальный сайт. Соц. сети.....	23
• Глава 16. Утверждение и поправки в Регламент	
60. Внесение поправок и дополнений в действующий регламент.....	23



ТЕРМИНЫ, СОКРАЩЕНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

ФРХ	РОО «Федерация роликового хоккея г. Москвы»
ИИСХФ / IISHF	Международная Федерация роликового хоккея
Хоккей на роликах	Хоккей с мячом на роликовых коньках (в линию). Матчи проходят в формате 4 на 4
Оргкомитет	Комитет по проведению соревнований. Глава оргкомитета – Президент ФРХ
Чемпионат	Соревнование среди команд возрастных категорий 7-8 лет, 9-10 лет, 11-12 лет и 13-15 лет (далее употребляется - соревнование)
Плей-офф	Игры за медали на выбывание
Малый Кубок	Утешительное соревнование, для команд, выбывших из борьбы за медали
Чемпионат Европы / Euro	Международные соревнования проводимые IISHF среди лучших клубов Европы
Официальное лицо	Судья матча, Судья-секретарь, Диктор, Организаторы и специальные гости
Представитель команды / Менеджер команды	Человек, который указан в официальной заявке. Помогает или заменяет тренера, по организационным вопросам
Дисциплинарные санкции	Предупреждение и штрафы или отстранение от участия в Соревновании за нарушение Правил игры и/или положений Регламента



ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1. Цели

1. Привлечение детей и подростков к систематическим занятиям физической культурой и спортом.
2. Популяризация игры в хоккей на роликах среди детей, подростков и взрослого населения.

2. Задачи

1. Обеспечение круглогодичного тренировочного и игрового процесса хоккейным дворовым командам.
2. Определение исключительно по спортивному принципу победителя и призеров соревнований.
3. Определение клуба и подготовка сборной команды для участия в ежегодном Кубке Европейских чемпионов.

ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ. КОНТАКТЫ

3. Руководство

1. Общее руководство проведением соревнований осуществляет РОО «Федерация роликового хоккея» г. Москвы.
2. Непосредственная организация и контроль над проведением соревнований возлагается на Оргкомитет соревнований (Главный судья).

4. Оргкомитет

1. Главный судья соревнований осуществляет оперативное взаимодействие с представителями клубов, тренерами, судьями, игроками и иными лицами, задействованными в организации, подготовке и проведении соревнований, посредством телефонной связи и электронной и почты.
2. Главный судья утверждает все действия и организационные вопросы с Президентом ФРХ.
3. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми командами, игроками, тренерами, судьями и иными лицами, задействованными в проведении соревнований.

5. Правила проведения соревнований

1. Чемпионат и Первенство проводятся по Правилам Международной Федерации (IIHF) с Дополнениями и поправками ФРХ, адаптированным для соревнований на территории РФ.
2. Все игроки, тренеры, представители клубов, судьи и иные лица, задействованные в матчах Чемпионата или Первенства, обязаны знать и выполнять Правила игры и нормы настоящего Регламента.

6. Организаторы



Президент ФРХ - Колесов Игорь Витальевич

ГЛАВА 3. МЕСТА И КАЛЕНДАРЬ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

7. Сроки проведения соревнований

Соревнования Кубка Москвы пройдут с 15 апреля до 21 мая 2023 года.

8. Места проведения и график соревнований. Игровые площадки

Игры пройдут на площадке, по адресу: ул. Саранская д.7 и ул. Рогова 1/1 г. Москва

9. График игровых дней

15 апреля	Суббота	2011-2012, 2008-2010	Кубок Москвы
16 апреля	Воскресенье	2015-2016, 2013-2014	Кубок Москвы
22 апреля	Суббота	2011-2012, 2008-2010	Кубок Москвы
23 апреля	Воскресенье	2015-2016, 2013-2014	Кубок Москвы
13 мая	Суббота	2011-2012, 2008-2010	Кубок Москвы
14 мая	Воскресенье	2015-2016, 2013-2014	Кубок Москвы
20 мая (ПО)	Суббота	2011-2012, 2008-2010	Кубок Москвы
21 мая (ПО)	Воскресенье	2015-2016, 2013-2014	Кубок Москвы

10. Расписание матчей

1. Расписание матчей Чемпионата разрабатывается Оргкомитетом до начала Соревнований, утверждается Президентом ФРХ.
2. Расписание матчей на игровой тур (суббота / воскресенье) публикуется на сайте www.rishf.ru , а также сообщается представителям команд.
3. Оргкомитет может вносить изменения в опубликованное расписание (см. п.4, раздел 10)
4. Расписание матчей Чемпионата разрабатывается с учетом следующих основных принципов:
 - 4.1 Соблюдение интересов большинства игроков, совмещающих участие в соревнованиях с обучением в образовательных учреждениях.
 - 4.2 Соблюдение интересов большинства клубов.



4.3 Соблюдение интересов Федерации хоккея на роликовых коньках с мячом и популяризация вида спорта, включая приглашения почетных гостей, ветеранов и легенд спорта.

4.4 Размещение команд в раздевалках и перерывы между играми.

4.5 Возможности их участия в соревнованиях клубов из других городов.

4.6 Учёта погодных, технических и иных условий.

11. Изменения в расписании матчей

1. Только оргкомитет (Главный судья) может принять решение о переносе или отмене матчей.
2. Только информация на официальном сайте или от Главного судьи, о изменении в расписании матчей, является достоверной.
3. Изменение в расписании предусмотрено только в крайних случаях, таких как: непригодные погодные условия, полное отсутствие или болезнь игроков, при которой команда, не может выставить минимальный состав на игру. Болезнь игроков должна быть подтверждена соответствующими медицинскими документами.
4. Всем клубам следует соблюдать намеченный календарь и расписание матчей. Уважать интересы других клубов и организаторов.
5. В случае срыва расписания матчей без основательной причины, команде может быть назначено техническое поражение (-/+).

12. Порядок переноса матчей

1. Перенос матча или изменение в расписании должен быть согласован между Главным Судьей и всеми клубами, на которых влияет изменение.
2. После публикации расписания матчей на официальном сайте, основанием для переноса матча является форс-мажор, болезнь игроков, при которой команда не может выставить минимальный состав на игру.
3. В случае болезни игроков, при которой команда не может выставить минимальный состав на игру, представитель клуба должен поставить в известность Главного Судью не менее чем за 48 часов до начала матча, а по прошествии – предоставить медицинские документы (справка о болезни, выданная врачебным учреждением, имеющим государственную лицензию на право ведения медицинской деятельности) не позднее чем, через 14 дней после матча.
4. Случаи, когда сроки проведения соревнований не позволяют переносить матчи, оргкомитет рассматривает индивидуально.
5. В случае неподтвержденной форс-мажорной ситуации или неподтвержденной документально болезни команды, команде назначается техническое поражение (-/+).



ГЛАВА 4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

13. Клубы и команды

1. К участию в Чемпионате по хоккею на роликах допускаются клубы и команды г. Москвы и других городов РФ.
2. Допускается участие физкультурно-спортивных клубов по месту жительства и клубов ДЮСШ хоккея, без ограничений.
3. Клубам рекомендовано проходить с участниками диспансеризацию по месту жительства.
4. К участию к Кубку Москвы по хоккею на роликах допускаются только члены Федерации Роликового хоккея, оплатившие членский годовой взнос за 2023 год
5. К участию к Кубку Москвы допускаются игроки, у которых имеется действующая спортивная страховка (ролле спорт и хоккей), согласие на участие несовершеннолетнего в соревнованиях и согласие на обработку персональных данных

14. Возрастные категории

- 2015 - 2016 г.р. (Кубок Москвы)
- 2013 - 2014 г.р. (Кубок Москвы)
- 2011 - 2012 г.р. (Кубок Москвы)
- 2010 - 2008 г.р. (Кубок Москвы)

15. Участие игроков младшего возраста за старшую возрастную категорию

1. Допускается участие игроков за старшую возрастную категорию. При этом разница в возрасте игроков не может быть более двух лет.
2. Также эти игроки могут выступать за свой возраст.
3. В случае форс-мажорных ситуаций, болезни, участие игроков согласовывается с Главным Судьей, при обоюдном согласии сторон.

16. Участие девочек и девушек

Допускается неограниченное участие девочек и девушек старше своих партнеров на 2 года.

17. Не допущенные игроки

К участию в соревнованиях не допускаются игроки:

- не прошедшие мандатную комиссию (отсутствие необходимых документов)
- не заявленные игроки
- возраст которых не соответствует Регламенту соревнований
- дисквалифицированные игроки
- **к матчам плей-офф не допускаются полевые игроки, проводившие менее 30% матчей за свою команду в регулярном чемпионате (вратари - исключение)**



ГЛАВА 5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

18. Условия допуска команд к участию в соревнованиях

1. К участию в Чемпионате допускаются команды, подавшие правильно оформленные заявки в ФРХ и соблюдающие требования Регламента и оплатившие заявочные взносы в сроки, определенные Оргкомитетом.
2. К участию в соревнованиях не допускаются команды:
 - неправильно оформившие заявку
 - не прошедшие мандатную комиссию
 - не оплатившие вовремя взнос за участие в турнире.
 - игроки не оплатившие членский годовой взнос
3. В случае отказа команды от участия или дисквалификации, вступительные взносы не возвращаются.

19. Требования к площадке

Соревнования проходят на площадках г. Москвы.

- Размеры площадки 20 x 40 метров
- Пластиковое покрытие для хоккея на роликовых коньках
- Рекомендация по жесткости колес для роликовых коньков 72А-76А
- Пластиковые борта и защитное ограждение
- Комплект ворот с сеткой и мягким отбойником
- Скамейки для запасных игроков и судейский стол
- 5 раздевалок
- Трибуны, звуковое оборудование, игровое табло.
- Биотуалет

20. Финансирование

1. Расходы, связанные с организацией и проведением соревнований, скорой помощи, осуществляется за счет оплаченных заявочных взносов.
2. Расходы, связанные с экипировкой команд и транспортировкой команд на игры, осуществляются за счет средств командующих организаций/клубов.
3. Судейство и расходы, связанные с жильем и транспортом и проведение соревнований в регионах РФ, осуществляется за счет взносов команд, представителей города или региона.

ГЛАВА 6. ВЗНОСЫ. ЗАЯВКА. МАНДАТНАЯ КОМИССИЯ

21. Заявочные взносы

1. Оплата осуществляется путем оплаты в несколько этапов, по квитанциям на расчетный счет РОО «ФРХ».
2. Квитанции для оплаты, можно скачать на сайте www.rishf.ru

Условия участия команд:



Участниками Чемпионатов ФРХ являются команды подавшие в установленной форме документы и оплатившие **заявочный взнос**.

22. Заявка

1. Для участия в соревнованиях каждая команда предоставляет заполненную заявку **Приложение №2** (сайт www.rishf.ru)
2. Необходимо указывать полное имя игрока. Заявку необходимо предоставить в электронном виде на электронную почту ivank@rishf.ru, а также оригинал на мандатную комиссию

23. Состав команды в заявке

1. Максимальное количество игроков в заявке не должно превышать 16 игроков.
 - 2 вратаря + 14 полевых игроков, (рекомендуемая заявка), а также тренер и менеджер команды (общее кол-во чел для награждения 18 человек).
2. Минимальное количество игроков в заявке должно быть не менее 9 человек.
 - 1 вратарь + 8 полевых игроков.
3. Минимальный состав для участия в матче 1 вратарь + 6 полевых игроков.
4. Разрешается заявить игроков младшего возраста (они также могут играть за свой возраст), и девочек старше на 2 года. (Подробнее Глава 4. Участники)
5. Все игроки должны иметь действующую до окончания соревнований медицинскую справку или справку о диспансеризации (действует 6 месяцев).
6. Запрещается одновременно быть в заявке двух разных команд одной возрастной категории.
7. Разрешаются переходы игроков из одной команды в другую, при условии что он не принимал участие ни в одном матче.

24. Дозаявка игроков

1. Дозаявлять игроков можно в незаполненные места в заявке до 29 апреля 2023 года

25. Мандатная комиссия

1. Клубы и команды, не прошедшие мандатную комиссию, не допускаются к соревнованиям.
2. Мандатная комиссия пройдет в срок с 12 апреля по 20 апреля. Прием заявок и документов на электронную почту ivank@gmail.com

★ Список документов для мандатной комиссии:

На электронную почту: ivank@rishf.ru

1. Заявка команды (Приложение №2)

- скан медицинской справки (срок действия 6 мес. со дня выдачи).



- страхование игрока (действует год)
- согласие родителей (**Приложение №3**)
- согласие на обработку персональных данных (**Приложение №4**)

26. Документы на матче

1. За 30 минут до начала первого матча представитель команды обязан передать Судье-секретарю Заявку с номерами игроков на игровой день. **Приложение №2.**
2. Игрок должен быть заявлен и играть в чемпионате под одним номером от 1 до 99 и не менять его до завершения чемпионата.
3. Каждый тренер (представитель) должен иметь на матче пакет документов на команду. Для установки личности игроков - предоставлять документы Главному судье соревнований.

ГЛАВА 7. СТРУКТУРА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

27. Порядок проведения соревнований

Кубок Москвы состоит из группового этапа и плей-офф. На групповом этапе команды играют по круговой системе (каждый с каждым), в 1, 2 или 3 круга в зависимости от кол-ва участников.

28. Определение структуры соревнований

1. Структура проведения Чемпионата по хоккею с мячом на роликовых коньках определяется после подачи заявок всех клубов и участников соревнований. **Приложение №2.**
2. Структура соревнований определяется, исходя из следующих факторов:
 - спортивный принцип определения победителей и призеров
 - стратегическое развитие ФРХ и вида спорта
 - интересы клубов, участников
3. Соревнования включают в себя несколько этапов:
 - Групповой этап (Кубок Москвы)
 - Плей-офф (Кубок Москвы)

29. Начисление очков

1. В матчах группового или основного этапа командам присуждается:
 - За победу в основное время присуждается **2 очка**
 - За победу по буллитам - **1 очко**
 - За поражение по буллитам - **0 очко**



- За поражение - **0 очков**

2. В случае ничейного результата в основное время на групповом этапе - победитель выявляется в серии буллитов.

3. В случае ничейного результата в основное время, в играх Плей-офф - назначается овертайм 5 минут, до забитого гола. Если командам не удастся забить решающий гол в овертайме, то победитель выявляется в серии буллитов по 3 броска от каждой команды.

30. Равенство очков у нескольких команд

В случае равенства очков у двух и более команд в групповом этапе, преимущество имеет команда:

1. набравшая наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами;
 2. имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных голов во всех матчах между этими командами;
 3. забившая наибольшее количество голов в матчах между этими командами
 4. имеющая наибольшее число побед в основное время во всех матчах;
 5. имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных голов во всех матчах;
 6. забившая наибольшее количество голов во всех матчах;
 7. пропустившая наименьшее количество голов во всех матчах.
- При равенстве всех показателей места команд определяются жребием.
 - В тех случаях, когда результат матча аннулируется, и одной команде засчитывается поражение (со счетом 0:5), а команде-сопернице победа с таким же счетом, то при подсчете разницы забитых и пропущенных голов для определения занятых командами мест, голы данных матчей не учитываются.

31. Техническая поражение / победа

1. За участие в матче не заявленного игрока, неявки одной из команд и другие нарушения Регламента, команде засчитывается техническое поражение -/+, со счетом 0:5 (а другой команде, соответственно победа, с такой же разницей)
2. Решение о присуждении технического поражения выносит оргкомитет, Главный Судья соревнования, изучив необходимые материалы. (Протокол игры, протест и т.д.)
3. Техническое поражение назначается во всех случаях, кроме случая, когда нарушившая Регламент команда матч проиграла, и матч был завершен.

32. Послематчевые буллиты

1. В случае ничейного результата в основное время, в групповом этапе или по окончании дополнительного времени (овертайма) в Плей-офф, для выявления победителей - выполняются послематчевые буллиты.
2. Капитаны команд и Судья матча жребием определяют, какая команда начинает серию буллитов.



3. Каждая команда выполняет по 3 броска, до определения победителя, которые выполняют разные игроки. В случае, когда по истечению 3-х бросков сохраняется ничья, бросок может выполнять любой игрок команды, неограниченное количество раз.
4. Буллиты пробиваются в те же ворота, что и по окончании периода. Вратарь команды, которая выполняет бросок, не покидает свои ворота, а все полевые игроки должны находиться на скамейках игроков.
5. Буллиты выполняются в разные ворота, за исключением случаев, когда по мнению Судьи, одна из сторон площадки дает явное преимущество одной из команд (яркое солнце, покрытие итд.)

33. Овертайм

1. Дополнительный период - овертайм, 5 минут "чистого" времени, до забитого гола, проводится только в случае ничьи в основное время в матчах Плей-офф. (Матчи малого кубка к плей-офф не относятся).
2. В финальном матче овертайм - 5 минут "чистого" времени, до забитого гола.
3. Овертайм проходит в формате 3 на 3, до забитого гола.
4. Во время овертайма команды могут взять дополнительный тайм-аут.
5. В овертайме команды занимают ворота, ближайшие к своим скамейкам запасных.

34. Время периодов

1. На групповом этапе, матч состоит из 2-х периодов, по 10 или 12 минут "грязного" времени, в зависимости от возрастной категории.
2. В матчах Плей-офф матч состоит из 2-х периодов, по 12-15 минут "грязного" времени. Последние 2 минуты матча "чистого" времени.
3. Финальный матч состоит из 3-х периодов, по 10-12 минут "грязного" времени. Последние 2 минуты матча "чистого" времени.
4. Овертайм длится 5 минут "чистого" времени или до первого заброшенного гола.
5. "Грязное" время идет без остановок, за исключением тайм-аутов и длительных задержек в игре. Решение об остановке времени принимает только Судья в поле и Главный Секретарь.
6. По истечению времени периодов механически звучит звуковая сирена, по истечению которой ни одно действие не может быть засчитано, в том числе и взятие ворот (гол).
7. В случае ситуации "на последней секунде", Судья матча, после консультации с секретарем / Главным судьей, принимает решение. Судья должен отменить предыдущее решение, если эпизод произошел после окончания игрового времени.

35. Видео просмотр эпизода "взятие ворот".

1. Каждая команда имеет право один раз, в течении матча попросить Судью игры, дополнительно рассмотреть эпизод "взятие ворот", просмотр эпизода может запросить только тренер или менеджер команды, незамедлительно предоставив

качественное видео эпизода.

2. Судья рассматривает видео эпизод “взятие ворот” только по следующим моментам:
 - мяч полностью пересек / не пересек линию ворот
 - ворота значительно сдвинуты*
 - игра была остановлена раньше взятия ворот
 - мяч забит высоко поднятой клюшкой/ рукой/ ногой/ головой
 - атака или блокировка вратаря в площади ворот**

*- т.к. ворота не могут быть жестко закреплены, допускается их незначительное смещение во время игры.

** - игрок атакующей команды может находиться в площади ворот, при условии, что он не препятствует вратарю и не ограничивает его действия в игре.

3. Судья принимает к рассмотрению только видео, предоставленное официальным представителем или тренером команды. Судья имеет право не рассматривать видео повторы, не позволяющие объективно оценить игровой момент (низкое качество записи, ракурс), а также эпизоды, которые невозможно просмотреть незамедлительно, не нарушая динамику игры (пауза более 2-х минут).
4. Видео эпизод может быть просмотрен несколькими Судьями, и главным Судьей соревнований, после чего принимается Судьей матча принимается решение.
5. Решение, после видео-просмотра является окончательным.
6. В случае, если запрос на видео просмотр не изменил решение Судьи матча, просмотр сгорает. В случае, если запрос на видео просмотр оказался верным, у команды остается право на еще один просмотр другого эпизода.
7. В случае, если установлено, что ранее был забит гол, а игра продолжилась - время игры будет отмотано назад, другие действия в игре, за исключением штрафов должны быть отменены (в том числе голы).
8. Решение Судьи не может быть изменено после вбрасывания.

36. Задержка (опоздание) команды к началу матча

1. Представитель или тренер, в случае опоздания своей команды на матч, обязан своевременно проинформировать Главного Судью о задержке и ее причинах. Команды, чей матч задержан, должны принять все возможные меры для проведения матча в этот же день, в случае изменения в расписании Главным Судьей.
2. В случае, если по объективным причинам матч провести невозможно, решение о результате матча или переигровке, принимает Оргкомитет соревнований.
3. В случае задержки команды более, чем на 15 минут и отсутствия сведений о причинах задержки, а также о времени прибытия команды, Главный судья делает заметку в протоколе, решение о результате матча принимает Оргкомитет соревнований.

37. Разминка. Приветствие. Начало матча. Перерывы.

1. Матчи чемпионата идут один за другим. В зависимости от игровых событий, следующая по расписанию игра может начинаться раньше, если нет причин для



паузы между играми. Также матч может начинаться позже указанного времени в случае задержек в предыдущих матчах. Командам рекомендуется приезжать на площадку за 1 час до начала матча.

2. Время игр ограничено, поэтому команды проводят “сухую” разминку вне площадки.
3. Разминка с мячами проводится перед началом первой игры команды, продолжительностью не более 3-х минут.
4. Команды, уже сыгравшие хотя бы одну игру, проводят разминку без мячей.
5. Разминка команд должна быть немедленно завершена по команде Судьи матча или по сигналу сирены.
6. Команды должны построиться напротив друг друга, приветствовать, затем капитаны команд должны пожать руки Судье и сопернику.
7. Перед финальным матчем игроки строятся напротив друг друга, снимают шлемы. Звучит Гимн Российской Федерации.
8. Между периодами предусмотрен перерыв продолжительностью не более 1-2 минуты. В случае, когда обеим командам не требуется время для перерыва, после смены ворот игра продолжается.

9. Послематчевое рукопожатие

1. После окончания каждого матча все игроки игравших команд обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии. Рукопожатие производится в середине хоккейной площадки. Хоккеисты выстраиваются в условную линию и двигаются в направлении ворот команды соперника.
2. В случае нарушения данного правила, а также не дисциплинированном поведении игроков, наличии провокаций в адрес соперника или Судьи - на игрока налагается дисциплинарный штраф со штрафами ФРХ.
3. По решению Судьи матча послематчевое рукопожатие может быть отменено

4. Требования к экипировке

Экипировка игроков, должна соответствовать Правилам игры в хоккей на роликах **(Приложение №1)**

К участию в играх не допускаются игроки до 18 лет без полной игровой экипировки:

- нет защиты шеи, нагрудника, или др. снаряжения
- имеющие опасное снаряжение или клюшку с металлическими болтами или саморезами
- роликовые коньки с недостающим (-ими) колесами, исключение – вратари
- с расстегнутым шлем
- Игроки должны носить щитки под гомашами одного цвета, или штанами для хоккея на роликах, а налокотники, под игровой майкой
- На игровых майках должен быть номер игрока.

ГЛАВА 8. СУДЕЙСТВО

5. Организация судейства соревнований

1. Чемпионат и Первенство проводятся по Правилам Международной Федерации (IISHF), с Дополнениями и поправками ФРХ, адаптированными для соревнований на территории РФ.
2. Назначение судей на матчи осуществляет Судейский комитет. Главный Судья осуществляет контроль качества судейства.
3. Судейство матчей Чемпионата или Первенства осуществляется судьями, утвержденными Главным Судьей, прошедшими аттестацию или проходящими стажировку в ФРХ, включая Главного Судью, а также судьями из Федерации Хоккея Москвы.
4. Судья, который является также тренером или игроком команды, допускается к судейству на основании п.46.3, за исключением матчей его команды.
5. Судейство каждого матча должно осуществляться судьями объективно, честно и беспристрастно на основе Правил игры в роллеркей (**Приложение №1**) и положений настоящего Регламента.
6. Проход на первый ряд трибун, ведущий к судейскому столику, предназначен только для судей и организаторов.

7. Судейская бригада

1. Матчи соревнований обслуживает: Судья на площадке, секретарь / диктор, Главный судья.
2. Финальные матчи должны судить два судьи в поле.
3. На матчах работает спортивное табло и музыкальное сопровождение.

8. Порядок разрешения спорных и конфликтных ситуаций

1. Все решения игровых эпизодов в матче принимает Судья на площадке. Исключение: эпизоды, связанные с окончанием игрового времени - Секретарь матча (см. п.41.7)
2. При вынесении решений Судья в поле имеет право проконсультироваться с секретарем или Главным Судьей у судейского столика.
3. В матче не предусмотрены паузы для видео повторов, связанных с определением взятия ворот во время игры в связи с невозможностью быстро и объективно оценить эпизод и отсутствием профессионального оборудования в воротах.
4. Видео с камер или мобильных устройств зрителей, которые могут доказать серьезное нарушение Регламента, умышленное нанесение травм, и т.д. - принимаются Оргкомитетом после матча, но не позднее 24 часов после инцидента, как основание для принятия решений, в том числе дисквалификаций.
5. При возникновении спорных и конфликтных ситуаций, связанных с проведением соревнований, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, Оргкомитет имеет право принимать по ним решения с

последующим информированием участников Соревнований через Официальный сайт.

6. Такие решения являются обязательными для всех команд, игроков, тренеров, судей и других лиц, участвующих в соревнованиях.

ГЛАВА 9. ПРОТЕСТЫ

1. Основание для подачи протеста

Представитель или тренер одной из команд, принимавшей участие в матче, вправе подать протест в Оргкомитет соревнований в случае, если одновременно имеются следующие основания:

- Аннулирование результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений требований настоящего Регламента и/или Правил игры в роллеркей;
- Назначение переигровки матча или зачет одной из команд технического поражения.

2. Порядок подачи протеста

1. Тренер команды после окончания матча подписывает Официальный протокол матча, предупреждает Главного судью, судью на площадке и тренера команды соперника о подаче протеста и делает отметку в Официальном протоколе матча о намерении подачи протеста.
2. Главный судья / судья матча обязан написать рапорт по матчу, на который подан протест, и передать в Судейский комитет.
3. Протест в письменном виде направляется в Судейский Дисциплинарный Комитет (СДК), с изложением подробных обстоятельств, связанных с подачей протеста, не позднее 24-х часов после окончания матча.
4. Обстоятельства протеста должны быть исчерпывающими и обоснованными статьями настоящего Регламента.
5. К протесту должны прилагаться:
 - качественная видеозапись матча, (если это необходимо);
 - документальные подтверждения фактов, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.
6. Протесты рассматриваются на заседании СДК.

3. Основание для отказа в рассмотрении протеста

СДК вправе не принимать и оставлять без рассмотрения:

- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты, не зафиксированные в Официальном протоколе матча;
- Протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе на ошибки при судействе матча, касающиеся определения мест вбрасывания, наложения штрафов, правильности определения взятия ворот, нахождения игроков в площади ворот;
- Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.

4. Порядок и сроки рассмотрения протеста

1. При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, СДК принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест на ближайшем заседании и принимает по нему решение.
2. При рассмотрении протеста СДК вправе:
 - Вызывать на свои заседания представителей заинтересованных сторон;
 - Принять решение на основании имеющихся документов и материалов.
 - Протесты по поводу разногласий даты рождения игроков принимаются только после предоставления официального ответа органами УФМС и ЗАГС, подтверждающего истинную дату рождения.
3. Все вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом, решаются на основании нормативных документов ФРХ.

5. Результат рассмотрения протеста

1. По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:
 - Об отказе в удовлетворении протеста и оставлении в силе результата матча;
 - Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и зачета одной из команд, участвовавших в матче, технического поражения;
 - Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и назначении места, даты, времени и условий переигровки матча.
2. Решение по результатам рассмотрения протеста должно содержать основания, по которым оно вынесено.
3. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения клубов и команд, которых принимали участие в матче, и публикуется на Официальном сайте.
4. Решения СДК являются окончательными и оспариванию не подлежат.

ГЛАВА 10. ПРОТОКОЛ МАТЧА И СТАТИСТИКА

5. Оформление протокола матча

1. Официальный протокол матча заполняется Секретарем матча в электронном или бумажном виде во время игры, на основании заявок тренеров в **Приложении №2**.
2. Игроки вносятся в протокол под указанным номером от 1 до 99, на протяжении всего чемпионата, это необходимо для корректного ведения статистики.
3. Протест на результат матча должен быть отображен на обратной стороне, только в письменном виде, на бумажном протоколе.
4. Тренеры команд вправе требовать от секретаря бумажную копию протокола или фотографию протокола.
5. Тренеры команд обязаны подписывать только распечатанный протокол матча.
6. Протокол заполняется только на основании событий матча и решений Судьи матча.
7. Все исправления и поправки, в том числе о номерах игроков, голах и т.д. вносятся



только по распоряжению Судьи матча или Главного судьи соревнований.

8. Главный судья или секретарь отмечают в протоколе матча все случаи нарушения регламента для возможного вынесения дисциплинарных санкций на рассмотрение КДК.
9. Не допускается внесение изменений в протокол матча, в том числе исправлений номеров игроков, голов и т.д. по истечению 24 часов с момента окончания матча или публикации статистики на сайте.

10. Статистика

1. Ведение официальной статистики соревнований, а также организацию и контроль работы администратора осуществляет Главный судья соревнований.
2. Статистическая информация считывается на основании официальных протоколов матчей.
3. Вся статистическая информация публикуется на Официальном сайте.

ГЛАВА 11. НАГРАЖДЕНИЕ

4. Награждение команд

1. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е место во всех возрастных категориях, награждаются кубком, медалями.
2. Количество медалей для награждения: 15 шт. (13 игроков, тренер, менеджер).

3. Индивидуальные награды

1. Каждый игрок и тренер, который занял 1-е, 2-е, или 3-е место, награждается личной медалью, соответствующего достоинства.
2. Индивидуальными призами и дипломами, в каждой возрастной категории награждаются:
 - Лучший вратарь
 - Лучший защитник
 - Лучший нападающий (гол+пас)
 - Лучший бомбардир (гол)
 - MVP плей-офф

п.	Нарушение	Дисквалификация	Штраф (р.)
1.	Игрок или тренер команды наказанный Большим (5+20 мин) штрафом	1 календарный матч	нет
		или	



		нет	500
2.	Игрок или тренер команды наказанный Матч-штрафом (25 мин) – Дисквалифицируется на один календарный матч, и обязательный штраф 1000 р.	1 календарный матч	1000
		повторное в одном турнире	
		2 календарных матча	1500
3.	За опоздание на игру, или ее задержку более чем на 20 мин	решение СДК	1000
4.	Кодекс этики: Игрок не пожимает руку или не присутствует на послематчевом рукопожатии	1 раз предупреждение, (желтая карточка)	нет
		следующий раз	500

п.	Нарушение	Дисквалификация	Штраф (р.)
5.	Церемония награждения (команды финальных матчей и команды матча за бронзовые медали): - команда не присутствует на награждении или фотографировании В ИГРОВЫХ МАЙКАХ	решение СДК	5 000
6.	Игра с незаявленным игроком и/или игрок принимал участие в матче под чужой фамилией	техническое поражение	3000



7.	Неспортивное поведение: Игрок / игроки, тренеры / представители команды, или болельщики команды оскорбляют, делают непристойные жесты, выходят на площадку без разрешения или нецензурно выражаются в адрес судей или официальных лиц, или применили физический контакт рассмотрен на специальном заседании	решение СДК	от 1 000 до 5 000
8.	Самовольный уход команды с площадки до истечения игрового времени	техническое поражение	5 000
9.	Неправильно оформленная, или несвоевременно поданная заявка или взнос	нет	500
10.	Нарушение правил экипировки и игровой формы. (майки и гамаши одного цвета)	Предупреждение	500
11.	Удар клюшкой по покрытию, стеклу и бортам	удаление 1 минута + дисциплинарный штраф 5 минут	1000 (3 дня после факта нарушения)

1. Церемония награждения

1. Церемония награждения проходит на площадке через 5-7 минут после окончания финального матча. Награждение проходит в каждой возрастной категории.
2. Награждение проводит Оргкомитет соревнований, приглашаются почетные гости, а также проводятся праздничные выступления черлидеров.
3. На награждении обязаны присутствовать участники, представители и тренеры, занявшие призовые места и обладатели индивидуальных наград.
4. Сразу после окончания финального матча, в течении 5 минут, тренеры команд должны построить команды на противоположной стороне площадки или в форме буквы "П", в зависимости от расположения баннера и призов.
5. Все игроки должны присутствовать на награждении в игровых свитера своих команд и не снимать их до окончания церемонии.
6. Болельщики и родители могут находиться на площадке, при условии что они располагаются за игроками, не мешают проведению церемонии и работе фотографа и пресс-службы, не загораживают рекламные баннеры при фотографировании.
7. Категорически запрещается играть с мячом или проводить разминку игрокам во время церемонии награждения.



8. За отказ и отсутствие на церемонии награждения на команду накладываются дисциплинарные санкции.

9. Фотографирование

1. Все призеры и обладатели индивидуальных наград обязаны участвовать в фотографировании без шлема.
2. Фотографирование проходит на фоне рекламного баннера, порядок объявления команд и построение для фотографирования:
 - Команда занявшая 1-е место
 - Команда занявшая 2-е место
 - Команда занявшая 3-е место
 - Команда занявшая 4-е место
 - и тд
3. Общее фотографирование. Победители располагаются в центре в первом ряду.

ГЛАВА 12. КОДЕКС ЭТИКИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

4. Кодекс Этики

На соревнованиях всем участникам необходимо знать и соблюдать кодекс этики, играть в духе честной спортивной борьбы.

Приложение №8. Кодекс чести спортсмена федерации роликового хоккея

Приложение №9. Кодекс этики родителя спортсмена Федерации

Основные правила:

1. Соблюдение дресс-кода (организаторы и судьи)
2. Соблюдение дресс-кода тренера
3. Соблюдение дресс-кода игрока (полная экипировка)
4. Уважение соперника (приветствие и рукопожатие)
5. Уважение к хозяевам площадки и организаторам (следить за порядком и убирать раздевалку за собой)
6. Уважение к судьям (не кричать при любых обстоятельствах)
7. Разъяснительная работа тренеров с игроками и их родителями (объяснять правила игры и регламент)
8. Уважение родителей к организаторам и детям (не кричать на детей и судей)
9. Не опаздывать на Чемпионат и выходить за 5 мин до начала матча
10. Запрещается играть мячом возле раздевалки
11. Помогать хозяевам в обеспечении гостеприимства
12. Обязательное знание и соблюдение регламента
13. Обязательная явка на все организационные собрания
14. Выполнение условий заявки и прохождение мандатной комиссии
15. Построение команд и Организованное поведение на награждении и фотографировании

16. Ответственность

1. Хоккей с мячом на роликовых коньках - контактный вид спорта, который несмотря

на защитную экипировку сопряжен с определенным риском для здоровья, поэтому во избежание тяжелых травм, игроки, а также тренеры и судьи, должны максимально бережно относиться к собственному здоровью и здоровью других. Уважать соперников, следить за экипировкой, соблюдать правила игры, регламент соревнований и кодекс этики.

2. Каждый участник, не достигший совершеннолетия, должен предоставить согласие родителей (**Приложение №2**), на участие в соревнованиях.
3. Каждый участник, достигший совершеннолетнего возраста, несет персональную ответственность и осознает все риски и персональную ответственность. (см. п.62.1)
4. Каждый клуб / команда несет ответственность за поведение своих болельщиков и родителей участников. Тренеры и представители клубов доводят информацию о Регламенте, правилах игры и возможных дисциплинарных санкциях на организационных собраниях. За недисциплинированное поведение своих болельщиков или родителей игроков, на клуб могут налагаться дисциплинарные и штрафные санкции.
5. Персональные данные участников / родителей, используются только для проведения соревнований. Оргкомитет несет ответственность за распространение и использование личных персональных данных участников и родителей, третьим лицам или не касающихся проведению соревнований.

ГЛАВА 13. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ И НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ

1. Таблица дисциплинарных нарушений и штрафов.

п.	Нарушение	Дисквалификация	Штраф (р.)
1.	Игрок или тренер команды наказанный Большим (5+20 мин) штрафом	1 календарный матч	нет
		или	
		нет	500
2.	Игрок или тренер команды наказанный Матч-штрафом (25 мин) – Дисквалифицируется на один календарный матч, и обязательный штраф 1000 р.	1 календарный матч	1000
		повторное в одном турнире	
		2 календарных матча	1500
3.	За опоздание на игру, или ее задержку более чем на 20 мин	решение СДК	1000
4.	Кодекс этики: Игрок не пожимает руку или не присутствует на послематчевом рукопожатии	1 раз предупреждение, (желтая карточка)	нет



		следующий раз	500
5.	Церемония награждения: не присутствует на награждении или фотографировании	решение СДК	от 500 до 1000
6.	Игра с незаявленным игроком и/или игрок принимал участие в матче под чужой фамилией	техническое поражение	3000
7.	Неспортивное поведение: Игрок / игроки, тренеры / представители команды, или болельщики команды оскорбляют, делают непристойные жесты, выходят на площадку без разрешения или нецензурно выражаются в адрес судей или официальных лиц, или применили физический контакт рассмотрен на специальном заседании	решение СДК	от 1 000 до 5 000
8.	Самовольный уход команды с площадки до истечения игрового времени	техническое поражение	от 3000 до 5000
9.	Неправильно оформленная, или несвоевременно поданная заявка или взнос	нет	500
10.	Нарушение правил экипировки и игровой формы. (майки и гамашы одного цвета)	Предупреждение	500
11.	СДК вправе рассматривать иные случаи нарушения правил и регламента, и применять к участникам дисциплинарные санкции и накладывать штрафы в индивидуальном случае.		

2. Оплата штрафов

1. КДК выносит решение по дисквалификациям, штрафам и срокам оплат, вся информация публикуется на официальном сайте.
2. Штрафы оплачиваются через квитанции.
3. В случае если дисквалификация или штраф вынесены игроку или клубу в конце чемпионата или по его завершению, то они переносятся на следующий отрезок сезона, чемпионат или новый сезон. При этом СДК устанавливает сроки оплаты штрафов.

ГЛАВА 14. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

1. Общие требования безопасности

1. В целях обеспечения безопасности организаторов, зрителей и участников Первенства необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами г. Москвы, подзаконными актами Российской



Федерации, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными Постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 г. №353 г.

2. На соревнованиях присутствует врач.
3. В целях профилактики новой коронавирусной инфекции COVID-19 необходимо руководствоваться Методическими рекомендациями Роспотребнадзора МР.3.1 / 2.1. 0192-20

ГЛАВА 15. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПОДДЕРЖКА. САЙТ, СОЦ. СЕТИ

1. Официальный сайт, соц. сети, электронная почта

1. Официальный сайт турнира: <http://www.rishf.ru>
2. Социальные сети Федерации:
Вконтакте: <https://vk.com/russiarollerkey>
Инстаграм: <https://www.instagram.com/russiarollerkey/>
Youtube: https://www.youtube.com/channel/UCoY_OYYGM9mTkCsYK5BtAsw

ГЛАВА 16. УТВЕРЖДЕНИЕ И ПОПРАВКИ В РЕГЛАМЕНТ.

1. Внесение поправок и дополнений в действующий регламент

1. В настоящий Регламент могут быть внесены поправки и дополнения в интересах развития Федерации, клубов, развития вида спорта.
2. На открытых собраниях представители клубов имеют право выступить с отзывами о Регламенте и предложениями. Предложения по поправкам и дополнениям в Регламент могут быть вынесены на открытое голосование Федерации.