



## **ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ**

### ***Зимнего чемпионата Воронежской области по футболу 2023 г. «Трудовые резервы Безгалстуков»***

**январь – апрель 2023г.**

г. Воронеж

#### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

- 1.1. Корпоративный зимний ЧЕМПИОНАТ Воронежских «Трудовых резервов» по футболу (далее «соревнования») – ежегодный турнир среди организаций всех отраслей – проводится **с целями:**
- укрепления здоровья и привлечения экономически активного населения Воронежской области к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
  - развития, пропаганды и популяризации командной игры среди представителей предприятий и организаций, укрепления внутрикорпоративных и межкорпоративных связей;
  - определения сильнейших команд среди коллективов предприятий региона;
  - организации досуга сотрудников, поддержания здорового образа жизни;
- 1.2. **Задачами** соревнований являются:
- повышение внимания работодателей к созданию условий в коллективах для занятия физической культурой и спортом работников, созданию ФСК (физкультурно-спортивных клубов) на предприятиях;
  - сплочение сотрудников компаний в условиях спортивной борьбы;
  - формирование атмосферы доброжелательности и сотрудничества между участниками;
- 1.3. Чемпионат по футболу-2023 в корпоративном дивизионе проводится в два этапа:
- регулярный чемпионат (матчи в один круг каждый с каждым)
  - кубок (лучшие 8 команд разыгрывают Кубок по системе плей-офф)

#### **2. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ И СУДЕЙСТВО**

- 2.1. Общую организацию соревнований осуществляет ФСК «Трудовые резервы «Безгалстуков», ответственным за проведение чемпионата является Оргкомитет соревнований.
- 2.2. Высшей инстанцией в части: утверждения Регламента турнира, согласования заявок команд и судей, - разрешения спорных ситуации по итогам матчей, дисциплинарных решений по игрокам и командам является **Оргкомитет**.
- 2.3. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета..
- 2.4. При возникновении спорных ситуаций, не отображенных в Регламенте, Оргкомитет имеет право принимать решения, основываясь на международном и российском опыте проведения спортивных соревнований.
- 2.5. Чемпионат проводится в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол», адаптированными к корпоративным турнирам, и настоящим Положением (подробнее в разделе 3).
- 2.6. Каждый матч контролируется и обслуживается одним или двумя судьями, утвержденными Оргкомитетом, и имеющими все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры и одним секретарем, ведущим протокол и статистику.
- 2.7. Каждая команда может подать апелляцию на судью, однако результат матча, даже при полном удовлетворении протеста, не пересматривается. При наличии 3 апелляций на судью от разных команд, Оргкомитет рассматривает вопрос об отстранении данного судьи на определенный срок от судейства.

#### **3. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ ПРАВИЛ**

- 3.1. Поле. Размер площадки для игры – 40х20 метров); Покрытие площадки – паркет или полиуретан.
- 3.2. Матчи проводятся по системе 4+1 (4 в поле + вратарь). Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит 3 (три) и менее игроков (включая вратаря), в этом случае, команде засчитывается тех. поражение за неявку (0:5). Допускается наличие в составе команды 4 игроков (3+1), в этом случае команда соглашается играть неполным составом, при этом команда соперника может играть в полном составе.
- 3.3. Размер игрового мяча – стандартный для мини-футбола («четверка»).



- 3.4 Продолжительность одного матча 2 тайма по 25 минут «грязного» времени. Последние 2 минуты второго тайма – «чистое» время.
- 3.5 Количество замен не ограничено. Обратные замены допускаются. Замены можно производить только во время остановки игры, после отмашки судьи.
- 3.6 **Экипировка.**  
Экипировку и обувь каждый игрок выбирает по своему усмотрению, в соответствии с нормами безопасности
- 3.6.1. Игровая форма команды должна быть выдержана в единой цветовой гамме. В случае, когда игроки одной команды экипированы в футболки разных цветов, одной из команд предоставляются манишки.
- 3.6.2. Цвет игровой формы вратаря должен быть отличным от цвета формы полевых игроков.
- 3.6.3. В случае, когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, манишки одевает команда, у которой в технической заявке на матч меньше футболистов. В случае одинакового количества заявленных на матч футболистов, применяется жребий.
- 3.6.4. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения как владельцу, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, в ином случае, они не будут допущены к игре.
- 3.7 После удаления футболиста команда играет в меньшинстве 2 минуты или до пропущенного гола. В следующем матче команды удаленный футболист имеет право выйти на поле, в том случае, если к удалению привело **игровое** нарушение (*например, «фол последней надежды», две желтые карточки и т.п.*). Если причиной удаления стал дисциплинарный проступок, то вопрос о дисквалификации решается на заседании КДК Оргкомитета в течение двух суток после завершения матча.
- 3.8 Положение "вне игры" не фиксируется;
- 3.9. Подкаты разрешены с определенными условиями:
- Подкат не должен угрожать здоровью соперника
  - Выполнять подкат нужно строго в мяч, стараясь не задеть ноги соперника
  - Выполнение данного элемента не должно сопровождаться агрессией
  - Нога при подкате должна быть параллельна полу и касаться площадки
- 3.10 Ввод мяча из аута осуществляется ногой. Ввод мяча голкипером от ворот осуществляется рукой.
- 3.11 При возникновении на площадке во время игры помех (второй мяч, животное, выбежавший болельщик), матч останавливается на усмотрение судьи. Игра может не прерываться, если помеха не оказывает влияние на ход матча.
- 3.12 Нарушения, за которые назначается **фол и штрафной** удар в футзале:
- Удар, попытка удара соперника
  - Подножка
  - Нападение на соперника
  - Толчок
  - Задержка соперника
  - Плевки в игрока соперника
  - Умышленная игра рукой
  - Грубый подкат
- Командные фолы учитываются в каждом тайме. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-й, 7-й и т.д.), наказывается дабл-пенальти («10-метровым», штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки. В блиц-матчах (2 тайма по 12,5 минут) дабл-пенальти назначается за 4-й фол в каждом тайме.
- 3.13 Нарушения, за которые назначают **свободный удар**:
- Опасная игра
  - Игрок мешает вратарю вводить мяч от ворот
  - Вратарь владеет мячом более четырех секунд на своей половине поля
  - Голкипер касается мяча рукой после передачи назад от партнера по команде
  - Вратарь второй раз сыграл в мяч на своей половине поля
- 3.14. **Удалить игрока** с поля арбитр может за следующие действия:
- Очень грубое нарушение правил
  - Агрессивное и неадекватное поведение
  - Лишение явной возможности забить гол
  - После получение второй ЖК
  - Оскорбления, нецензурная брань в адрес судьи и других участников матча



#### 4. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ, ПЕРЕНОСЫ ИГР, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

4.1. В чемпионате участвуют от 8 до 10 команд, в одном дивизионе, сформированном по «индексу корпоративности»:

- **Дивизион «К»:** Ограничения по количеству легионеров в составе: не более 2 в заявке на матч, и не более 4 в общей заявке на чемпионат. Однако для команд, которые испытывают недостаток футболистов среди сотрудников, предусмотрена возможность расширения квоты на легионеров в матчах друг с другом

4.2. Минимальное количество команд в дивизионе – 8, максимальное – 10.

4.3. На первом этапе (регулярный чемпионат) команды выявляют чемпиона в своем дивизионе, играя по круговой системе (каждый с каждым) в один круг. Длительность регулярного чемпионата – 2 месяца (средняя периодичность игр: 1 раз в 10-14 дней).

4.4. На втором этапе 8 лучших команд участвуют в Кубке. Четвертьфиналы играют полноценными матчами (2 тайма по 25 минут). Полуфиналы и финалы проходят в один день, матчами 2 тайма по 12,5 минут.

4.5. **Выявление победителей регулярного чемпионата.**

- Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах. За победу в матче команде начисляется 3 очка. За ничью – 1 очко. За поражение – 0 очков.

- При равенстве очков у двух и более команд места определяются последовательно по показателям:

- по личным встречам между этими командами и показателями в рамках встреч между этими командами (очки / победы / разница мячей / забитые мячи);
- по количеству побед в чемпионате;
- по разнице мячей с учетом всех матчей чемпионата;
- по количеству мячей с учетом всех матчей чемпионата;

4.6. **На стадии кубка**, в случае ничейного исхода матча, назначается серия пенальти по три удара с каждой стороны. Первые три удара исполняют разные футболисты, последующие удары пробивать может любой игрок команды, но не подряд один и тот же.

4.7. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла менее 50% матчей, то все результаты проведенных игр с участием этой команды аннулируются. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла 50% и более матчей, то этой команде **только в оставшихся** встречах засчитываются технические поражения со счетом 0:5, а командам-соперницам засчитываются технические победы со счетом 5:0.

4.8. Календарь матчей чемпионата составляется и утверждается Оргкомитетом по итогам судейской коллегии. **Перенос матча** по инициативе команды, возможен только при: 1) согласии команды-соперника и 2) оплате командой затрат, связанных с арендой дополнительного времени в зале (эквивалентных стоимости 1 часа, необходимого для проведения матча). При этом заявку о необходимости переноса матча команда должна подать не позже, чем за 7 дней до даты его проведения или до начала предшествующего матча с участием ее будущего соперника. Решение о возможности переноса матча принимает Оргкомитет.

4.9. **Окончательно структура проведения чемпионата принимается Оргкомитетом на судейской коллегии.**

#### 5. ДОКУМЕНТАЦИЯ И ОФОРМЛЕНИЕ ЗАЯВОК

5.1. Команды предоставляют в Оргкомитет заполненный заявочный бланк по установленной форме. К моменту судейской коллегии капитаны команд должны предоставить оригинал заявки или прислать скан-копию оригинала по электронной почте оргкомитета.

5.2. В заявочный лист может быть включено не менее 8 и не более 25 игроков.

5.3. В заявочном листе, должны быть указаны:

- фамилия, имя, отчество каждого заявленного игрока;
- число, месяц и год его рождения;
- должность игрока в компании (в т.ч. должность легионера);
- цвет формы команды;
- данные капитана: ФИО, контактный телефон, должность, адрес электронной почты;
- краткая информация об организации (компании), которая выставляет команду;
- логотип организации (компании), которая выставляет команду;

5.4. Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании. Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для профайла игрока в течение первых двух своих матчей – на фоне, утвержденном Оргкомитетом.



- 5.5. Все игроки команд, включая дозаявляемых во время трансферного окна, обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан. Игроки, которые не успели расписаться в период сбора подписей, могут это сделать в день соревнований на оригинале заполненного заявочного листа своей команды, но не позже, чем за 15 минут до начала первого матча команды. Не расписавшиеся в заявочном бланке игроки не допускаются до соревнований.
- 5.6. **Техническая заявка на матч и Протокол матча.**  
- Не позже чем за 10 минут до начала матча капитан (представитель) команды обязан заполнить техническую заявку на игру, указав номера игроков, принимающих участие в матче. Игрок, опоздавший на матч, не имеет право участвовать в игре, пока капитан (представитель) команды не внесет его в техническую заявку;  
- После игры капитан (представитель) команды должен подписать документ, проверив правильность заполнения (авторов голов, передач, получивших предупреждение или дисквалификацию игроков и счет матча), а также указать MVP (Лучшего игрока) матча в составе команды соперника, посоветовавшись предварительно с партнерами своей команды. Подпись в протоколе подтверждает правильность его заполнения и дальнейшие правки по статистике невозможны.
- 5.7. **Идентификация игроков.**  
Оргкомитет не требует вместе с заявками предоставлять документы о принадлежности к компании на ВСЕХ игроков; однако, на случай подачи протеста, при запросе от соперников по поводу отдельных игроков, капитан должен предоставить один из следующих идентифицирующих документов на игрока:  
- *заверенная печатью компании ксерокопия соответствующей страницы **трудовой книжки** или **трудового договора**, заключенного с компанией не позже, чем за три месяца до начала соревнований (согласно п. 6.5.1 настоящего «Положения»);*  
- *Отчет по форме СЗВ-М (согласно п. 6.5.2 настоящего «Положения»);*  
Дополнительные атрибуты идентификации, подтверждающие убедительность документов:  
- *наличие корпоративной почты сотрудника на официальном домене организации;*  
- *наличие персональной страницы сотрудника на внутреннем сайте организации (скриншот)*  
- *справка отдела кадров или управления персоналом, заверенная синей печатью организации.*
- 5.8. **Объединенные организации.**  
В дивизионе «К» команда может быть представлена сотрудниками двух организаций одной отрасли. В этом случае объединенная команда должна выступать под флагом ОДНОЙ из организаций, однако сотрудники «присоединившейся» организации не считаются легионерами.
- 5.9. Срок утверждения Оргкомитетом заявок от команд-участниц наступает в момент проведения судейской коллегии, жеребьевки и сбора капитанов. Подтвердить общий заявочный лист на чемпионат необходимо в день соревнований, за полчаса до начала первого матча команды.
- 6. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ, ЛЕГИОНЕРЫ И СОТРУДНИКИ**
- 6.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды (представляющие организацию с юридическим лицом), состоящие из сотрудников данной компании, а также легионеров (не сотрудников компании), в возрасте не младше 18 лет на день старта регулярного чемпионата.
- 6.2. Любой игрок, заявленный для участия в соревнованиях (независимо от того, считается он легионером или сотрудником компании), в течение чемпионата может переходить из одной команды в другую только в период дозаявок.
- 6.3. Статус участника «сотрудник»/«легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте чемпионата, после чего остается неизменным в течение всего турнира.
- 6.4. К участию в соревнованиях не допускаются легионеры, являющиеся профессиональными футболистами (имеющие звание МС, КМС или разряд по футболу; действующий контракт с профессиональными футбольными (или мини-футбольными) клубами РФ или другой страны; а также заигранные в одном из регулярных турниров, проходящих под эгидой ПФЛ и РФС в регионе)
- 6.5. Понятия «**Легионер**» и «**Сотрудник**».



- 6.5.1 «Сотрудником» признается игрок команды, работающий на момент соревнований в штате компании, о чем должна свидетельствовать трудовая книжка (или заверенная ксерокопия ТК);
- 6.5.2 «Сотрудником» признается внештатный сотрудник, оформленный по трудовому договору с компанией (или находящийся на испытательном сроке), при этом получающий зарплату в данной компании, о чем свидетельствует справка по форме СЗВ-М (сведения о застрахованных лицах);
- 6.5.3. Приравнивается к статусу «сотрудник» – бывший сотрудник: игрок команды, недавно работавший в данной организации (уволенный не ранее 1 января 2021 г., о чем должна свидетельствовать запись в трудовой книжке), и уже заигранный в составе команды в качестве сотрудника в предыдущие два сезона, а также игрок, уволенный из компании ранее 1 января 2021 г., но имеющий запись в трудовой книжке.
- 6.5.4. Приравниваются к статусу «сотрудник» все граждане ветеранского спортивного возраста (40 лет и старше: т.е. 1982 года рождения и старше);
- 6.5.5 Все остальные игроки считаются «легионерами».

#### 6.6. **Участие легионеров.**

- 6.6.1 В дивизионе «К» в общую заявку на чемпионат допускается внесение 4 легионеров.
- 6.6.2. В заявку на игру допускается внесение не более 3 легионеров, при этом на площадке может находиться одновременно не более 2 легионеров.
- 6.6.3. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.

#### 6.7. **Статус «приравненные к сотрудникам»**

Согласно п. 6.5., в качестве сотрудников, в матче могут участвовать приравненные к данной категории. При этом действуют следующие ограничения:

- 6.7.1. Одновременно на площадке – при наличии легионера – не могут находиться более двух приравненных к сотрудникам игроков; при отсутствии легионера – не более трех приравненных к сотрудникам.

### 7. **ДОЗАЯВКИ, ОТЗЯВКИ**

#### 7.1. В течение соревнований предусмотрено два дозаявочных периода:

- Первый дозаявочный период: между вторым и третьим туром, за 2 суток до начала матча третьего тура. Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (пункт 5.2. настоящего Положения);
  - Второй дозаявочный период: по завершении регулярного чемпионата, перед Кубком, за 3 суток до начала 1/4 финала Кубка. Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (пункт 5.2. настоящего Положения);
- При дозаявке игрока необходимо предоставить полную информацию в письменном виде согласно пункту 5.3. Регламента.

#### 7.2. Дозаявлять штатных сотрудников (трудоустроенных до начала чемпионата) можно в период всего чемпионата, но не позже чем за неделю до ближайшего матча...

#### 7.3. **Дозаявки по форс-мажорным обстоятельствам.**

- 7.3.1. Форс-мажорная дозаявка в общую заявку на чемпионат. В случае выбытия ключевого игрока (основного состава) из числа сотрудников по объективной причине (травма, переезд, длительная командировка, переход в другую команду и т.п.) уже по ходу чемпионата, возможна дозаявка легионера по форс-мажорным обстоятельствам. Запрос на такую дозаявку капитан отправляет в Оргкомитет. Заявка должна быть согласована с капитанами команд-участниц и одобрена Оргкомитетом.
- 7.3.2. Форс-мажорная дозаявка в техническую заявку на матч. В случае невозможности собрать полный состав из заявленных игроков на предстоящую игру, что выясняется уже только в день матча (непосредственно перед его началом или на несколько часов), у команды есть право подать запрос на «стихийную» форс-мажорную дозаявку. Которую должен сначала одобрить Оргкомитет, затем – команда соперника. При этом, в случае неодобрения стихийной дозаявки соперником, уже собравшиеся на матч участники (по согласию обеих сторон) могут сыграть его официально, с условием заведомого технического поражения (0:5) нарушившей регламент команды, но с занесением в официальный зачет индивидуальной статистики и фактического счета по итогам матча.





7.4. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени футболиста и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

## 8. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ИГРОКОВ, ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ, ПРОТЕСТЫ.

8.1 Игроки и руководители команд, принимающие участие в соревнованиях, обязуются выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения.

8.2 Игрок, получивший две желтые карточки или прямую красную карточку, удаляется до конца текущего матча, но имеет право участвовать в следующем матче в том случае, если он допустил игровое нарушение (согласно п. 3.7. настоящего Регламента).

8.3 Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, в случаях:

1) неявки на игру (неявкой считается присутствие на поле к началу матча 3 и меньше игроков в составе, факт неявки устанавливается в течение 15 минут после начала матча;

2) нарушения правил «корпоративности» соревнований, согласно решению Оргкомитета;

8.3.1. Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с поля, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. В случае большей разницы мячей или равной пяти, текущий результат остается в силе. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.2. Если в результате удалений или иных событий во время матча, в одной из команд остается менее трех игроков, матч продолжается до финального свистка. При этом команда, оставшаяся в меньшинстве, имеет право прекратить участвовать в матче и согласиться на техническое поражение 0:5, но только в том случае, если разница в счете к этому моменту не превышает 5 мячей. Если разница в счете составляет больше 5 мячей, то в случае прекращения матча по инициативе проигрывающей команды, фиксируется текущий счет.

## 8.4 Протесты.

8.4.1 Протест по поводу участия в составе команды соперника незаявленного, неидентифицируемого («подставного») игрока, соперник должен подавать **перед началом матча или до окончания первого тайма** в устной или письменной форме. Оперативное решение о допуске к матчу «подозреваемого» игрока принимают представители Оргкомитета, находящиеся на матче, на основании имеющихся в распоряжении документов. При этом, в случае подтверждения факта «подставного» игрока по запросу команды соперника **во время перерыва** (уже после начала матча и до окончания 1-го тайма), этот игрок не допускается на второй тайм; однако матч продолжается по текущему счету, без применения штрафных санкций к команде-нарушителю. В этом случае «подставной» игрок должен быть заменен; в случае отсутствия замены, команда доигрывает матч в меньшинстве. **После начала 2-го тайма** (и, соответственно, **после финального свистка**) протесты по поводу корпоративной принадлежности игроков не принимаются.

8.4.2 Протесты на качество судейства принимаются только в течение матча, или не позже 15 минут после окончания матча, в присутствии судьи.

8.4.3 Оргкомитет может отказать капитану команды в рассмотрении протеста, в случае злоупотребления его правом подавать протесты. Окончательные решения по протестам выносятся Оргкомитетом не позже 3 суток после завершения матча.

## 9. НАГРАЖДЕНИЯ

9.1. Команды – победители и призеры по итогам регулярного чемпионата награждаются комплектом медалей, дипломами и кубками от Оргкомитета.

9.2. Команды – победители и призеры по итогам Кубка награждаются кубками и дипломами от Оргкомитета

9.3. Специальными дипломами от Оргкомитета награждаются лауреаты командных номинаций:

- «Приз справедливой игры», - «Золотая тельняшка», - «Лучшая оборона», - «Самая результативная команда», - «За волю к победе»

9.4. Специальными призами и дипломами от Оргкомитета награждаются лауреаты индивидуальных номинаций: - «MVP» (Лучший игрок чемпионата)



- «Лучший бомбардир»
- «Лучший вратарь»
- «Лучший ассистент»
- «Рыцарь атаки» (Лучший по системе «гол + пас»)

9.5 На всех этапах соревнований могут учреждаться специальные призы от организаторов и спонсоров.

## **10. ФИНАНСИРОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ, ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ОРГКОМИТЕТА**

- 10.1 Расходы по организации и проведению регулярного чемпионата (в части: аренды спортсооружения, судейства, обеспечения первой медицинской помощи, охраны, освещения мероприятия в профильных СМИ и других организационных расходов) производятся Оргкомитетом за счет собственных и привлеченных средств, в том числе, за счет организационных взносов участвующих команд.
- 10.2 Сумма взноса определяется Оргкомитетом не позже, чем за месяц до начала соревнований. Взнос необходимо оплатить до дня проведения судейской коллегии наличным или безналичным расчетом. При переводе взноса безналичным расчетом заключается договор услуг с юридическим лицом Оргкомитета, предоставляется акт выполненных работ. При внесении взноса наличными предоставляется расписка от физического лица, представителя Оргкомитета.
- 10.3 Командам, отказавшимся от участия в соревнованиях после подачи заявки, проведения судейской коллегии и жеребьевки, вступительный взнос не возвращается.
- 10.4 Оргкомитет принимает на себя следующие обязательства:
- аренда спортсооружения;
  - оплата работы судей;
  - медицинское обслуживание (дежурство врача);
  - обеспечение правопорядка на стадионе;
  - техническая вода для участников Соревнований;
  - награждение лучших команд и игроков по номинациям;
  - организация развлекательной программы для болельщиков;
  - освещение Соревнований в СМИ, Интернете;
  - полное статистическое сопровождение Соревнований и размещение данной статистики в свободном доступе, в том числе и СМИ.

## **11. СТРАХОВАНИЕ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА СВОЕ ЗДОРОВЬЕ**

- 11.1. Согласно п. 5.5. настоящего Положения, все участники обязаны поставить свою подпись в заявочном бланке, свидетельствующую об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в чемпионате. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам, в случае обострения хронических заболеваний или рецидива старых травм во время соревнований. Сбор подписей организует капитан.
- 11.2 В связи с тем, что любительский футбол является повышенным источником травм, оргкомитет турнира РЕКОМЕНДУЕТ участникам соревнований застраховаться от несчастных случаев, связанных с участием в соревнованиях, которые могут привести к потери трудоспособности.
- 11.3 Оргкомитет турнира не осуществляет страхование; страховую компанию участники выбирают по своему усмотрению. Ответственным за страхование игроков команды является её капитан (тренер, организатор).
- 11.4 При отсутствии страховки, ответственность за свое здоровье, в том числе – за возможные нарушения жизнедеятельности организма, связанные с физическими нагрузками и полученными травмами во время проведения соревнований, игроки команды возлагают на себя; подтверждением этому служит подпись капитана команды на бланке заявочного листа.

**Оргкомитет соревнований**