

Регламент проведения Ночной кубка 5x5
Ночной Футбольной Лиги г.Перми и Пермского края в формате 5x5 2022 гг.

1. Цели и задачи.

- 1.1. Любительская игра с пользой для здоровья.
- 1.2. Борьба за призовые места с другими участниками.
- 1.3. Мы против нецензурных выражений игроков, поэтому за нецензурную брань предусмотрены желтые карточки без пропуска (подробнее в регламенте ниже).

2. Руководство.

- 2.1. “Ночная Футбольная Лига” г.Пермь (<https://vk.com/nflperm>).
- 2.2. Руководство НФЛ в праве вносить правки в текущий регламент в течение отдельного чемпионата.
- 2.3. Если ситуация не подходит под пункты регламента, спорный момент выносится на обсуждение между организаторами и представителями команд.

3. Участники и общие правила соревнований.

- 3.1. К участию в соревнованиях допускаются команды, выполняющие требования данного Регламента, представившие заявочные документы и оплатившие регистрационный взнос за групповой этап. Далее взнос по матчевый. В противном случае команда не допускается до игр и не ставится в расписание.
- 3.2. Сыграв первую игру в Кубке 5x5 Ночной Футбольной Лиги (сроки 15.10-11.12.2020), команда автоматически соглашается с данным регламентом.
- 3.3. Сроки проведения: 15 октября – 11 декабря 2022 года. (сроки проведения могут сдвигаться).
- 3.4. Если команда не успевает доиграть до конца сезона, то во всех оставшихся несыгранных матчах ей ставится техническое поражение со счетом 0:3.
- 3.5. Время проведения: Воскресенье, 17:00-22:00.
- 3.6. В течение Кубка возможны ситуации, при которых команде нужно сыграть две игры в неделю. Подписывая заявку, команда подтверждает, что способна сыграть 1-2 раза за сезон по две игры в неделю.
- 3.7. Максимальное количество человек в заявке на турнир и игру - 20.
- 3.8. Команда имеет право начинать и вести игру, если на поле не менее 4 человек. Если команда состоит из 3 игроков, то данная команда получает техническое поражение 0:3 и штраф в размере оплаты за данную игру). Возможное время ожидания соперника – 10 минут (только если игроков менее 5).

- 3.9. Команде, не явившейся на игру без предупреждения или ушедшей с поля до окончания игры, засчитывается техническое поражение со счетом 0:3 и штраф в размере оплаты за игру, а команде–сопернице, победа со счетом 3:0. За повторную неявку команда снимается с соревнований.
- 3.10. В том случае, если команда уходит с поля до завершения игры, а счет в матче на тот момент был в пользу их соперников с разницей мячей более трех мячей, то счет остается фактическим на тот момент.
- 3.11. Команда, не явившаяся на второй матч подряд, снимается с Чемпионата. Получает повторный штраф в размере оплаты за игру, а также штраф 3000 рублей за недоигранный чемпионат и не допускается до следующего сезона без оплаты штрафов. Также не допускается представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон.
- 3.12. В том случае, если команда и капитан не выходят на связь с организаторами в течение 2-х недель, организаторы вправе дисквалифицировать команду из сезона.
- 3.13. Технические поражения команде проставляются в течение семи суток после определения дисквалификации команды с данного сезона.

4. Правила игры и судейство.

- 4.1. Соревнования проводятся по правилам мини-футбола.
- 4.2. Судья матча обязан до начала игры совместно с представителями встречающихся команд определить цвета формы таким образом, чтобы исключить их совпадение. В случае совпадения цветов формы, команды должны надеть манишки. (правила хозяев и гостей нет).
- 4.3. Судья перед матчем приглашает капитанов команд для розыгрыша мяча и отмечает в протоколе данных капитанов, что именно они капитаны команды на данном матче.
- 4.4. В ходе матча разрешается неограниченное число замен из числа игроков, внесенных в заявку, в том числе и обратная замена. Замена производится обязательно из зоны замены. В случае нарушения показывается желтая карточка игроку, выходящему на поле. Мяч переходит сопернику, назначается свободный удар в зоне нарушения.
- 4.5. Зона замены - 10 метров на каждой половине поля от центра поля. Зона отмечается перед матчами.
- 4.6. Продолжительность игры: два тайма по 20 минуты. Перерыв в матче не предусмотрен. Приветствие команд не предусмотрено. За один тайм команда может взять один тайм-аут (1 минута).
- 4.7. Количество играющих на поле: 4 игроков и 1 вратарь.
- 4.8. Пенальти производится с расстояния 6 метров.

- 4.9. При вводе аута или штрафного, свободного удара соперник должен находиться в пяти метрах от мяча. Если игрок просит судью посчитать 5 метров, то ввод мяча производится только после свистка.
- 4.10. Ввод мяча от ворот руками. На ввод мяча предоставляется 4 секунды, по истечению времени судья передает право для ввода мяча другой команде свободный удар с линии штрафной.
- 4.11. Аут вводится с земли. Запрещено вводить аут по катящемуся мячу. В случае нарушения судья передает мяч сопернику. На ввод мяча предоставляется 4 секунды, по истечению времени судья передает право для ввода мяча другой команде ввести аут с места нарушения.
- 4.12. Голкиперы не имеют права вновь касаться введенного в игру мяча, если вратарь находится на своей половине или если мяча не коснулся соперник. Голкипер может владеть мячом 4 секунды на своей половине поля. В случае нарушения с этого места назначается свободный удар. На чужой половине поля голкипер может касаться мяча неограниченное количество раз.
- 4.13. Если голкипер взял мяч в руки в игре, то он может владеть им только 4 секунды. В случае нарушения свободный удар на линии штрафной.
- 4.14. Полевой игрок может заменить вратаря (и наоборот). Игрок обязательно должен выйти в манишке отличающегося цвета от своей команды и соперников. На него распространяются такие же правила, как и на основного голкипера.
- 4.15. После игры капитан обязан подписать протокол матча и проверить записи. Если протокол не подписан сразу после игры, то он все равно считается действительным.
- 4.16. Определение голевой передачи осуществляется только судьей и только во время матча. Голевая передача отмечается, если игрок забил мяч первым касанием или с одной «подработкой». Голевая передача определяется на усмотрение судьи. Если у игрока есть сомнения, что судья не записал его голевую передачу, он имеет право подойти к судье и узнать его решение. После матча со слов игроков или по видеозаписи голевые передачи **не отмечаются**.
- 4.17. Если игроки сказали неправильную фамилию игрока, забившего гол или реализовавшего голевую передачу, организаторы вправе применить санкции к этому игроку или капитану команды желтую карточку. Применяется данный пункт только при возможности проверки через видеозапись или со слов судьи.
- 4.18. После матча со слов игроков или по видеозаписи организаторы не могут вносить поправки в рамках бомбардиров и ассистентов в протокол матча.
- 4.19. Организаторы не могут вносить поправки в протокол после финального свистка. Кроме исключительных чрезвычайных случаев: матча завершён досрочно, потасовка-драка.

5. Нарушения и дисквалификации.

- 5.1. Командные фолы. Начиная с шестого фола за один тайм команда получает право на удар без помех со второй штрафной отметки (10 метров). Вратарь может находиться в 5 метрах от мяча. После первого тайма фолы сгорают.
- 5.2. Игрок, получивший желтую карточку, не покидает поле.
- 5.3. Если игрок получает вторую желтую карточку в игре или прямую красную, то он получает дисквалификацию до конца игры, а команда остается в меньшинстве на две минуты.
- 5.4. Если в течение двух минут дисквалификации команда-соперница забивает гол, то 5 игрок возвращается на поле раньше дисквалификационного срока.
- 5.5. Если вратарь получает красную карточку, то именно он покидает поле.
- 5.6. Судья вправе показать желтую и красную карточку игроку на замене.
- 5.7. За нецензурную брань игроку дается желтая карточка без учета дисквалификаций именно в этом матче, то есть не учитывается в формировании красной карты. Но эта желтая идет в подсчет общего количество карточек в сезоне.
- 5.8. Игрок, имеющий четыре желтые карточки или одну красную по сезону, пропускает следующую игру. После пропуска игры карточки сгорают.
- 5.9. Если у игрока 4 желтые карточки или одна красная перед полуфиналом, он также пропускает полуфинал.
- 5.10. Если игрок выходит на полуфинал, то все набранные карточки в турнире сгорают.
- 5.11. Но если игрок получает красную карточку в полуфинале, то пропускает финал.
- 5.12. Если игрок, у которого дисквалификация, не пропускает следующий матч, при этом вышел на игру, и организаторы выявят данное нарушение в течение 7 суток, то игрок получает дисквалификацию на три матча, а команда техническое поражение 0:3. (Пункт действует при наличии информации в группе или на сайте лиги, а также уведомлении игроку или капитану команды до игры).
- 5.13. Если после дисквалификаций в течение матча (желтые или красные карточки) на поле у команды остается два игрока, то игра останавливается, а команда ставится техническое поражение со счетом 0:3 с сохранением авторов голов команды-соперницы.
- 5.14. Если болельщики/представители/тренеры со стороны команды вступают в спор с судьей, оскорбляют его или оскорбляют соперников и мешают процессу игры, судья вправе предупредить капитана команды, чтобы он «успокоил» перечисленных выше лиц. Если устное замечание не меняет

- ситуацию, то капитану команды предъявляется желтая карточка. В случае продолжения оскорблений, судья вправе дать капитану желтую и красную карточку соответственно, так как капитан является ответственным лицом за всю команду.
- 5.15. Если игрок оскорбил судью в грубой форме, судья вправе дать игроку желтую карточку или прямую красную. Также организаторы вправе дисквалифицировать игрока на срок от одного до трех матчей. Если оскорбление было серьезным (игрок ударил судью, продемонстрировал грубое поведение и т.д.), тогда организаторы вправе дисквалифицировать игрока до конца данного сезона. Дисквалификация игрока может перейти на все турниры Ночной Лиги (Кубок, другие форматы 5x5, 8x8).
 - 5.16. Игрок, получивший красную карточку по пункту 5.14., не покидает поле и мешает проведению матча, судья вправе предупредить команду и капитана о том, что если в течение определенного времени игрок не покинет поле, то матч будет остановлен и команде данного игрок будет присуждено техническое поражение 0:3 сохраниением авторов голов команды-соперницы.
 - 5.17. Если игрок продемонстрировал грубое поведение в отношении соперника (полез в драку и т.п.), то организаторы вправе дисквалифицировать игрока на срок от 1 игры до года.
 - 5.18. Игрок может вернуться к участию в играх НФЛ после одобрения организаторами.
 - 5.19. Игра для команды считается завершенной, когда она покинула стадион (вышла за ограждение стадиона). Во всех остальных временных промежутках после игры судья или организаторы вправе ввести против игрока или команды штрафные санкции в виде карточек и дисквалификации.
 - 5.20. Из одного сезона в другой сохраняются желтые карточки игроков, даже при условии перехода игрока из одной команды в другую. Но по одной желтой карточке сгорают.
 - 5.21. Если игроки сказали неправильную фамилию игрока, забившего гол или реализовавшего голевую передачу, организаторы вправе применить санкции к этому игроку или капитану команды желтую карточку. Применяется данный пункт только при возможности проверки через видеозапись или со слов судьи.
 - 5.22. Судья вправе завершить игру досрочно, если игре мешают непреодолимые погодные или технические причины. Если до конца остается больше 5 минут оставшегося времени до конца игры на момент принятия решения о завершении матча, то продолжение матча переносится.

6. Дозаявки, отзаявки и допуск игроков.

- 6.1. Во время сезона есть возможность дозаявить игроков незаигранных за другие команды в течение данного сезона/кубка по соглашению с руководством НФЛ г.Пермь.. Заявка команды не может превышать 20 человек.
- 6.2. Капитан или представитель должен сообщить о дозаявке за сутки (24 часа) до начала игры. Заявка принимается только в письменном виде одному из организаторов Ночной лиги.
- 6.3. Дозаявлять новых игроков можно только до полуфинала включительно. На финал составы идентичны заявке полуфиналов.
- 6.4. Возможна дозаявка за более позднее время до игры или после игры. Но команда рискует заявить игрока на матч, заигранного за другую команду.
- 6.5. При дозаявке капитан или представитель команды несет ответственность за здоровье игрока при отсутствии подписи данного игрока в заявке команды.

7. Переходы игроков в течение сезона запрещены.

- 7.1. Переход игроков в кубке ЗАПРЕЩЕН.
- 7.2. Если на игре (на поле) присутствовал заигранный за другую команду игрок, то команде присваивается техническое поражение 0:3, если организаторы выявят данное нарушение в течение 7 суток после завершения матча.
- 7.3. Команда соперников вправе написать претензию организаторам, если они увидят данное нарушение. Определить нарушение организаторы могут по фотоматериалам и видеозаписям матчей.
- 7.4. В случае дисквалификации команды или досрочного завершения команды участия в сезоне, игроки также **не могут** перейти в другие команды.

8. Участие игрок за несколько команд запрещено.

- 8.1. Один игрок **не имеет** право быть заявленным за разные команды и участвовать в играх за разные команды вне зависимости от дивизиона и эшелона.
- 8.2. Если организаторы выявят данное нарушение, то игрок получает дисквалификацию до конца Кубка, а данная команда получает техническое поражение в этом матче со счетом 0:3 в пользу их соперников, при условии, если они одержали победу в этом матче. Если команда проиграла в данном матче, то при выявлении нарушении все забитые мячи аннулируются.
- 8.3. Если игроки других команд выявили нарушение в матче, то они имеют право обратиться к организаторам, зафиксировав нарушение (по фотографиям или видеозаписям собственным и в группе лиги).

- 8.4. Для выявления нарушения необязательно наличие игрока в заявке в одной из команды, если нарушение можно доказать по фото или видео, а также если нарушение увидели организаторы.
- 8.5. Данные пункты нарушения действуют в течение 7 суток после завершения игры.

9. Медицинская помощь

- 9.1. Руководство НФЛ не несет ответственность за здоровье игроков во время матча.
- 9.2. Организаторы имеют у себя на каждом матче набор первой медицинской помощи. Список: бинт стерильный, бинт эластичный, заморозка, раствор аммиака, Бактерицидный лейкопластырь, Кровоостанавливающий жгут, анальгин.
- 9.3. Организаторы имеют только базовые навыки для оказания первой медицинской помощи с помощью средств, указанных в пункте 8.2. данного регламента Ночной Футбольной Лиги.

10. Перенос или отмена игр, пожелания по расписанию.

- 10.1. Не разрешается отменить игру, которая уже стоит в расписании.
- 10.2. Организаторы принимают пожелания каждый четверг по времени игр только на групповом этапе, но при этом не обещают, что пожелание удастся выполнить.
- 10.3. Пропустить можно только одну неделю и только на групповом этапе, при этом написать об этом нужно во время приема пожеланий.

11. Определение победителей, переходы по дивизионам.

- 11.1. Кубок проводится в два этапа. Каждый играет с каждым в группе, далее по четыре команды, набравшие больше остальных очков проходят в четвертьфинал согласно сетке плей-офф, которая опубликована на сайте и в группе формата 5x5. За победу начисляется 3 очка, ничья - 1 очко, проигрыш - 0 очков.
- 11.2. В случае равенства очков у двух команд на групповом этапе, итоговые места определяются:
 - по результатам игр между собой;
 - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
 - по наибольшему числу побед во всех матчах;
 - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;

- при равенстве всех показателей проводится повторный матч, в рамках которого определяется победитель.

11.3. В случае равенства очков у трех команд и более, итоговые места определяются:

- по результатам игр между собой (ведется подсчет набранных очков в матчах между этими командами);
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей в играх между собой (у трех команд и более);
- по наибольшему числу побед в играх между собой (у трех команд и более);
- по наибольшему числу забитых мячей в играх между собой (у трех команд и более);
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех Матчах;
- при равенстве всех показателей проводятся игры между этими командами по круговой системе.

11.4. В случае ничейного результата в основное время в матчах плей-офф победитель определяется в послематчевой серии пенальти.

11.5. Перед серией пенальти команда может сменить вратаря и должна выбрать бьющую тройку игроков.

11.6. Команды наносят по три удара в одинаковом порядке без смены игроков и вратаря в течение серии. Если после трех ударов каждой команды победитель не определен, то команды пробивают пенальти до первого победного мяча.

11.7. В случае равенства забитых мячей у двух и более игроков, итоговые места определяются по количеству голевых передач. В случае равенства голевых пасов у двух и более игроков, итоговые места определяются по количеству забитых мячей. Если оба параметра одинаковые, то победитель определяется по наибольшему количеству очков своей команды по сравнению с другой.

12. Экипировка

12.1. Не разрешается играть в сороконожках и бутсах.

12.2. Не разрешается играть в очках с металлической оправой.

12.3. Организаторы предоставляют комплект манишек на игру команды по согласованию перед матчем. Взять манишки может только представитель. Штраф за утерянную манишку – 500 рублей.

13. Место проведения

- 13.1. Чемпионат проводится в зале Матч Арена.
- 13.2. Время: 2x20 минут.
- 13.3. Формат ворот: 3x2м.

14. Порядок оформления документов

- 14.1. Для участия в соревновании команды обязаны предоставить заявку установленного образца и внести регистрационный взнос, подтверждающий участие команды в турнире. В противном случае команда не допускается до игры.
- 14.2. Данный регламент может дополняться руководством НФЛ г.Пермь.
- 14.3. Если спорная ситуация по ходу турнира не подходит не под один из пунктов данного регламента, то вопрос выносится на обсуждения с организаторами, которые выносят окончательный вердикт по ситуации.

15. Финансовые условия

- 15.1. Взнос делится на части. Первую часть команда вносится за весь групповой этап.
- 15.2. Далее оплачивается каждый матч в плей-офф перед игрой.
- 15.3. Если команда не оплатила взнос, то ей засчитывается техническое поражение 0:3.
- 15.4. Если у команды есть долг, то не допускается до игры.
- 15.5. Если команда явилась на игру составом, позволяющим участвовать в матче, а их соперник по данной игре не допущен или не явился на игру, то данная команда может не оплачивать взнос за эту игру, если они не пожелают арендовать поле на данное время. Если команда остается играть только своим составом, то оплачивает половину взноса за матч.
- 15.6. До чемпионата не допускаются игроки, которые являлись представителями команд в прошлом сезоне, и не оплатили штрафные санкции за прошлый сезон.

16. Награждение

- 16.1. Команды, занявшие призовые места награждаются дипломами, медалями, кубками, денежными призами и подарками от спонсоров. Лучшие игроки: лучший вратарь, лучший игрок награждаются отдельными призами.

15 октября 2022 год