ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ЧЕМПИОНАТА ЛЮБИТЕЛЬСКОГО ФУТБОЛА В ХАМОВНИКАХ 2022-2023 гг.

I. Цели и задачи

- популяризация футбола среди взрослых спортсменов Москвы и Московской области;
- индивидуальное развитие игроков;
- установление дружеских отношений среди спортивных школ, клубов;
- привлечение молодёжи по месту жительства к систематическим занятиям физкультурой и спортом;
- формирование физически и духовно здорового подрастающего поколения, профилактика правонарушений;
- повышение уровня тренировочной и воспитательной работы;
- проведение регулярного чемпионата любительского футбола в Хамовниках (далее Чемпионат) среди команд в возрасте от 14 лет.

II. Время и место проведения чемпионата

- 2.1. Сроки проведения очередного розыгрыша сентябрь 2022 г. июль 2023 г.
- 2.2. Чемпионат проводится в два круга в соответствии с разделом V настоящего Положения.
- 2.3. Сроки проведения каждого тура суббота, воскресенье и праздничные дни, официально объявленные нерабочими. В исключительных случаях по решению Оргкомитета матчи могут быть проведены в будние дни.
- 2.4 Чемпионат проводится на Стадионе им Качалина и стадионе «Буревестник».

III. Основные положения

- 3.1 Общее руководство организацией и проведением Чемпионата осуществляет Организационный Комитет Чемпионата (далее организационный комитет/ Оргкомитет).
- 3.2 Организационный Комитет для решения вопросов, связанных с организацией и проведением Чемпионата, формирует Совет Чемпионата, Дисциплинарный Комитет, а также назначает Председателя Совета Чемпионата, Главного Судью Чемпионата и Секретаря Чемпионата, которые принимают решения в рамках своих компетенций.
- 3.3 Вся официальная информация по организации и проведению Чемпионата, включая решения Организационного Комитета, Совета Чемпионата и Дисциплинарного Комитета, будет размещаться на официальном сайте и в социальных сетях Чемпионата.
- 3.5 Все результаты Чемпионата и решения Организационного Комитета получают статус официальных только после размещения на официальном сайте и в социальных сетях Чемпионата.

IV. Участники турнира

- 4.1 Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные клубы, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения Оргкомитета, своевременно выполняющие требования Оргкомитета к участникам Чемпионата в порядке, определенным настоящим положением.
- 4.2 Решение об исключении команды из чемпионата принимается Оргкомитетом Чемпионата и КДК на основании настоящего Положения, Дисциплинарного кодекса и прочих нормативных документов.
- 4.3 Решение о включении команды в текущий Чемпионат принимается Оргкомитетом.
- 4.4 В Чемпионате участвуют футбольные команды Любительских спортивных клубов:

- ФК «40 градусов»
- ΦΚ «Royal Will»
- ΦΚ «Supernova»
- ФК «Альбион»
- ФК «Альянс»
- ФК «Бастион»
- ФК «Вернадский фронт»
- ФК «Голлум юнайтед»
- ФК «Инженеры»
- ФК «Легенды Хамовники»
- ФК «Ника»
- ФК «Приоритет»
- ФК «Удар»
- ФК «Финиш».
- ФК «Хамовники-09»
- 4.5 Перед началом сезона команда обязана подать заявку на электронную почту Чемпионата. Заявка включает в себя следующие сведения:
- а) название команды;
- б) цвет формы;
- в) фамилия, имя, контактный телефон представителя команды;
- г) фамилия, имя, контактный телефон второго представителя команды;
- д) список игроков (см. П.4.6)
- 4.6 В заявке, подаваемой до начала сезона, команда имеет право заявить не более 30 игроков, указав для каждого игрока:
- а) фамилию, имя, отчество;
- б) игровое амплуа;
- в) дату рождения;
- г) цифровую фотографию в паспортном формате (название файла фотографии должно быть выполнено по форме «фамилия имя»).
- 4.7 В случае, если игрок ранее был заявлен за команду, которая продолжает участвовать в турнирах Чемпионата, для включения в заявку новой команды в соответствии с п.4.6 игрок должен быть удален из заявки предыдущей команды:
- 4.7.1 представителем команды, за которую был заявлен игрок, путем направления на электронную почту Чемпионата письма следующего содержания: «прошу удалить футболиста из заявки команды в связи с его заявкой командой ...» или
- 4.7.2 лично игроком, предоставив в Организационный Комитет или Секретарю Чемпионата, личное заявление (на электронную почту Чемпионата или в ином формате, позволяющем сохранить сообщение и однозначно идентифицировать игрока (мессенджеры)): «прошу удалить меня из заявки команды... в связи с включением в заявку команды...».
- 4.8 Ответственность за внесение в заявку игрока, не удаленного из заявки предыдущей команды в соответствии с п.4.7, возлагается на команду («участие в матче незаявленного игрока», «предоставление официальным лицам заведомо ложной информации») и игрока («участие в матче игрока, не имеющего право выступать за команду»).
- 4.9 После получения и проверки заявка размещается на официальном сайте Чемпионата.
- 4.10 Игрок считается заявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте и/или его добавления в заявку команды на официальном сайте Чемпионата.

- 4.11 В случае предоставления неполной информации или несоответствующей фотографии Секретарь Чемпионата имеет право потребовать устранения соответствующих нарушений.
- 4.12 После подачи заявки на сезон команда имеет право дозаявлять и отзаявлять игроков в течение сезона по следующим правилам:
- а) до внесения максимального (30) количества футболистов дозаявлять без ограничений до 01.10.2021 и в сроки в соответствии с п.4.12 (в),
- б) после заполнения заявки не более 15 новых игроков при условии отзаявления аналогичного количества в сроки и в соответствии с п.4.12 (в),
- в) сроки дозаявки/отзаявки («трансферные окна»):
- c 20.12.2021 по 21.01.2022;
- 04-22.04.2022 г.
- г) дозаявка игрока осуществляется в соответствии с п.4.5 при соблюдении процедуры, указанной в п.4.6.
- д) игрок считается дозаявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте и/или его добавления в заявку команды на официальном сайте Чемпионата; если игрок дозаявлен до четверга включительно, он может принять участие в матчах тура, проводимого на соответствующей неделе, в ином случае в матчах тура, проводимого на неделе, следующей за неделей дозаявки.
- 4.13 Команда имеет право отзаявить неограниченное число игроков в сроки, указанные в п.4.12 (в). Игрок считается отзаявленным после получения письменного подтверждения по электронной почте и/или его удаления из заявки команды на официальном сайте Чемпионата.
- 4.14 Перед началом игры команда имеет право запросить у капитана командысоперника данные игрока, не идентифицированного в заявке команды-соперника.
- 4.15 После окончания игры судья и представители команд в течение 15 минут оформляют протокол матча, внеся информацию о желтых и красных карточках, а также об авторах забитых мячей и голевых передач.
- 4.16 При согласии капитана (представителя) команды соперника в матче может принять участие незаявленный игрок. Согласием команды соперника является подпись в соответствующей графе протокола капитана (представителя) до начала матча.
- 4.17 Команде, представитель которой отказался или не должным образом оформил протокол матча, выносится наказание согласно Дисциплинарного кодекса.
- 4.18 Претензии по участию незаявленных игроков в составе команды-соперника могут быть представлены до начала матча или после окончания матча при заполнении протокола. В таком случае Судья матча обязан внести в протокол матча запись: «подтверждаю» участие незаявленного игрока в составе команды ...» или «не подтверждаю участие незаявленного игрока в составе команды ...».
- 4.19 Дополнительные фото и видеоматериалы по участию незаявленных игроков в составе команды-соперника могут быть предоставлены на рассмотрение Дисциплинарного Комитета (КДК) на основании фото или видеоматериалов в течение 48 часов после проведения игры. В таком случае команда, предоставляющая претензию, должна направить письмо на электронную почту Чемпионата с изложением факта участия незаявленных игроков и подтверждением готовности предоставить фото или видеоматериалы на заседании Дисциплинарного Комитета (КДК).

V. Система проведения

5.1 Чемпионат проводится в два круга каждый с каждым, по результатам которых будут определены итоговые места с 1 по 16.

VI. Экипировка участников матча

- 6.1 Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям "Правил игры в футбол 8*8". Футболисты не должны использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого футболиста. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует «Правилам игры в футбол 8*8", к матчу не допускаются.
- 6.2 Команда обязана иметь форму (минимум 7 одинаковых по цвету и фасону футболок).
- 6.3 Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратарей по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд и судьи. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет команда-хозяин поля (по календарю). Команда-хозяин должна играть в форме, внесённой в заявку как основная.
- 6.4 В случае совпадения цветов формы у команд команда-гость (по календарю) должна одеть запасную форму либо манишки поверх своей основной игровой формы, которые предоставляются Чемпионатом.
- 6.5 Командам рекомендовано использование шипованной спортивной обуви («сороконожки»). Также разрешено использование бутс с пластиковыми или резиновыми шипами. Запрещено использовать спортивную обувь с железными шипами!
- 6.6 В случае выявления нарушений правил экипировки игрок должен покинуть игровое поле до устранения нарушения.

VII. Порядок проведения матчей чемпионата

- 7.1 Игры чемпионата проводятся в игровые и резервные дни, определяемые календарем Чемпионата.
- 7.2 Время проведения игр (формирование календаря тура) определяется Организационным комитетом не позднее 48 часов до проведения первой игры ближайшего тура/ игрового дня.
- 7.2.1 Дату, время и место всех матчей определяет Секретарь Чемпионата. Команды могут лишь высказывать свои пожелания по календарю.
- 7.2.2 Представители команд могут направлять свои пожелания по календарю как электронную почту Оргкомитета, так и в иных информационных ресурсах Чемпионата.
- 7.3 Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований (решает судья).
- 7.4 Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей. Разметка должна быть нанесена линиями. Использование разметочных фишек допускается только при снегопаде для дополнительного отображения границ штрафной площади и углов поля.
- 7.5 Хозяин матча (по календарю) обязан предоставить игровой мяч. В случае наличия мяча у гостей игровой мяч выбирает судья матча (приоритет у хозяев).
- 7.6 Для проведения матча в зимнее время (на снегу) хозяину матча (по календарю) рекомендуется предоставить мяч не белого цвета.
- 7.7 После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча и вносит его в протокол.
- 7.8 Все замечания по поводу результата матча рассматриваются согласно раздела XI настоящего Положения.
- 7.9 В случае если судья не может начать игру ввиду неполного состава (менее 6 игроков), судья фиксирует опоздание команды и предоставляет 15 (пятнадцать) минут для решения вопроса возможности участия команды в игре.

- 7.10 В случае если судья не может начать игру ввиду неполного состава (менее 6 игроков), через 15 минут после времени игры, установленного расписанием тура, судья фиксирует неявку, засчитывает техническое поражение.
- 7.11 В случае если судья не может начать игру ввиду неполного состава (менее 6 игроков) со стороны обеих команд, через 15 минут после времени игры, установленного расписанием тура, судья фиксирует неявку команд. Ни одна из команд не получает турнирные очки.
- 7.12 Команде, опоздавшей на игру (п.7.9) и/или не явившейся на игру (пп.7.10-11), выносится наказание согласно Дисциплинарного кодекса.
- 7.13 В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе одной из команд на поле осталось менее 6 игроков (травмы, удаления), итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:
- а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;
- б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру в протокол заносится счёт на момент окончания игры. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.
- 7.14 В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:
- а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной Дисциплинарным комитетом виновной в срыве матча виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;
- б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей не в пользу команды, признанной Дисциплинарным комитетом виновной в срыве матча счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.
- 7.15 В случае, если на результат матча был подан протест по причине, указанной в разделе 8 Дисциплинарного кодекса, который был удовлетворён Дисциплинарным комитетом, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:
- а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;
- б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

VIII. Порядок переноса игр и внесения изменений в календарь соревнований

- 8.1 В течение сезона команда (далее команда-инициатор) может инициировать перенос не более, чем 2 (двух) игр (по одной за круг) по согласованию с Организационным комитетом, который уведомляет соперника.
- 8.1.1 Если против какой-то из команд в данном круге соперник уже брал перенос, то другие соперники в данном круге уже не могут переносить матчи против данной команды, т.е. каждая команда может иметь не более 2 переносов за круг (один по

собственной инициативе (при условии отсутствия переносов соперника), второй – по инициативе соперников.

- 8.1.2 Организационный комитет с целью сохранения целостности турнира может принять решение о переносе любого матча (помимо 2 переносов, указанных в п.8.1.1).
- 8.2. Для переноса игры команда-инициатор должна обратиться к Организационному комитету, направив электронное письмо на почтовый ящик Чемпионата не позднее вторника (до 18.00 московского времени). Организационный комитет согласовывает и информирует команду-соперника о переносе игры посредством направления электронного уведомления и/или размещения информации на официальном сайте и/или социальных сетях Чемпионата.
- 8.3 Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением Организационного комитета. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать как "форс-мажорные".
- 8.4 Организационный комитет по своему усмотрению назначает проведение перенесенных матчей в ближайшую субботу (если матчи очередного тура таких команд проводятся в воскресенье) либо в ближайший резервный день, определенный календарем чемпионата, либо в день матчей кубка (если команды не задействованы в кубковых матчах или не возражают против такого совмещения), либо в иной игровой день Чемпионата по решению Организационного комитета.
- 8.5 Игра, которая однажды была перенесена командой-инициатором, может быть перенесена повторно исключительно Организационным комитетом в соответствии с п.8.3.
- 8.6 Матчи последних двух туров чемпионата переносить запрещено. Матчи последних двух туров при обоюдном согласии команд и разрешении Организационного комитета могут быть сыграны ранее.

IX. Регламент турнира

- 9.1 Чемпионат проводится в соответствии с «Правилами игры в футбол 8*8" с использованием:
- поля для игры размером ширина 35-45 м, длина 65-75 м, штрафная площадь 12х9м,
- ворот с расстоянием между стойками 5 метров, расстоянием от нижней кромки перекладины до поверхности земли 2-2.2 метра,
- мяча №5 с длиной окружности 62-64 сантиметра,
- и участием двух команд, с числом игроков в каждой не более восьми, один из которых вратарь (7+1).
- 9.2 Максимальное число игроков, которые могут принять участие в мачте со стороны каждой команды (могут быть внесены в протокол), -
- 30. На замену могут выйти все футболисты, внесённые в протокол матча. Обратные замены разрешены.
- 9.3 Продолжительность одной игры 2 равных тайма по 30 минут; перерыв между таймами 5 минут.
- 9.4 Игрок, удаленный с поля за вторую желтую карточку в матче или за лишение соперника явной возможности забить гол, может быть заменен только одним из заявленных игроков, внесенных в протокол.
- 9.5 За победу команде присуждается 3 очка, за ничью 1 очко, за поражение 0 очков.
- 9.6 В случае равенства очков у двух и более команд победитель определяется по:
- результату личных встреч;
- лучшей разнице забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
- наибольшему количеству забитых мячей в личных встречах;
- лучшей разнице мячей во всех играх:
- наибольшему количеству забитых мячей во всех играх;
- по наименьшему количеству пропущенных мячей.

- 9.7 В случае исключения команды из чемпионата (добровольного или по решению организационного комитета согласно Дисциплинарного кодекса):
- По ходу проведения 1 круга очки в играх 1 круга с участием такой команды аннулируются, если команда фактически (без учета технических поражений) участвовала менее, чем в 1/2 игр 1 круга; команде засчитывается техническое поражение в недоигранных матчах первого круга, если команда фактически провела более, чем 1/2 игр,
- По ходу проведения 2 круга: результаты игр 1 круга остаются неизменными; очки в играх 2 круга с участием такой команды аннулируются, если команда фактически (без учета технических поражений) участвовала менее, чем в 1/2 игр 1 круга; команде засчитывается техническое поражение в недоигранных матчах первого круга, если команда фактически провела более, чем 1/2 игр,

Х. Судейство чемпионата

- 10.1. Судейство осуществляется в соответствии с "Правилами игры в футбол 8*8".
- 10.2. Перед началом матча судья должен осмотреть площадку, оценить ее качество и, при необходимости, обязан добиться от лиц, ответственных за проведение матча, незамедлительного устранения выявленных нарушений и недостатков в подготовке площадки к матчу.
- 10.3. Судья матча в случае неприбытия команды на матч обязан по истечению 15 минут с момента официально объявленного времени его начала заполнить протокол матча и сообщить об этом Секретарю Чемпионата.
- 10.4. Если при проведении матча имели место предупреждения, удаления или травмы футболистов, а также нарушения порядка на стадионе, судья матча обязан внести об этом исчерпывающую запись в протокол матча до его подписания представителями команд.
- 10.5. Судья несет ответственность за надлежащее оформление протокола матча. Если судья не внес в протокол матча случаи предупреждений, удалений, травм футболистов, имевших место в матче и подтвержденных врачами травм, а также нарушения порядка на стадионе, то он отстраняется от судейства матчей чемпионата.

XI. Дисциплинарные санкции, протесты и обжалование решений судей

- 11.1. За нарушения настоящего Положения Дисциплинарный комитет налагает на виновные клубы, причастные лица и судей наказания согласно Дисциплинарного кодекса.
- 11.2 Дисциплинарные санкции, определенные согласно Дисциплинарного Кодекса, распространяются на матчи Чемпионата и Кубка в сезоне 2021-2022.
- 11.3 Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются согласно Дисциплинарного кодекса.

XII. Награждение

- 12.1 Организационный Комитет награждает:
- команды, занявшие места с первого по третье, награждаются Кубками, игроки медалями.
- 12.2. Организационный комитет определяет лучших игроков, которые награждаются персональными призами:
- лучший бомбардир;
- лучший игрок по опросу представителей команд.

12.3 В случае если лучший игрок по опросу представителей команд является также лучшим бомбардиром, Организационный комитет награждает Игрока, ставшего вторым в опросе представителей.

XIII. Финансовые затраты

13.1 Затраты на участие команд в Чемпионате (проезд, питание) несут участники соревнований.