

**ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ  
«ВОРОНЕЖСКОЙ ЛИГИ ДВОРОВОГО ФУТБОЛА»**

**Игрок, Тренер, Работник команды;  
Судья, Комиссар, Агент;  
Фанат, Болельщик, Любитель футбола;  
Руководитель СМИ и Журналист:**

1. Понимает значение футбола как развивающей, совершенствующей человеческую личность спортивной игры;
2. Знает и принимает законы и правила Честной Игры;
3. Уважает соперника, побеждает благородно, терпит поражение достойно;
4. Любит свою семью, город, команду, помнит первого наставника, учителя, школу;
5. Соблюдает традиционные российские законы общности: взаимовыручка, поддержка, сострадание, чистота помыслов и поступков;
6. Отвергает всякое проявление грубости, хамства, словесного хулиганства на футбольном поле и за его пределами, строго следит за соблюдением норм речи;
7. Сотрудничает со СМИ, проявляет чувство такта и уважения к труду журналиста;
8. Презирает и отрицает бесчестные способы состязаний: договорные матчи, подкуп судей, применение методов устрашения к судье и сопернику, использование запрещенных препаратов;
9. Читит традиции своей страны, изучает культуру своего народа, соблюдает законы гостеприимства в отношении к сопернику, представителю иной культуры и страны, болельщику из другого города;
10. Несет звание гражданина великой страны и верит в победы.

**ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДИМЫХ НЕКОММЕРЧЕСКИМ  
ПАРТНЕРСТВОМ  
«ВОРОНЕЖСКАЯ ЛИГА ДВОРОВОГО ФУТБОЛА»**

**1. ВВЕДЕНИЕ**

- 1.1. Условия проведения всех турниров ВЛДФ устанавливаются настоящим Регламентом.
- 1.2. Под эгидой ВЛДФ проходят следующие ежегодные турниры:
  - Весенний кубок;
  - Летний Чемпионат;
  - Летний Кубок;
  - Осенний кубок;
  - Зимний Чемпионат;
  - Новогодний Кубок.
- 1.3. Отношения участников, их права и обязанности в части, не урегулированной настоящим Регламентом, регулируются Регламентами турниров, а также Дисциплинарным Регламентом.
- 1.4. При противоречии и несоответствии пунктов данного Регламента и пунктов Регламентов турниров, действуют пункты Регламента турнира.
- 1.5. Вся информация и все новости ВЛДФ публикуются на официальном сайте [vldf.ru](http://vldf.ru) и в официальной группе социальной сети Вконтакте - <https://vk.com/vldfru>.

**2. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

- 2.1. К участию допускаются Команды, выполнившие все условия параграфа 3 настоящего Регламента.
- 2.2. Совет организаторов ВЛДФ составляет календарь на срок от одного тура до всего турнира, согласно с Регламентом соревнования, и предоставляет его в распоряжение Команд не позднее, чем за четыре дня до ближайшей игры на официальном сайте Лиги [vldf.ru](http://vldf.ru) и/или в официальной группе Вконтакте.
- 2.3. Совет организаторов ВЛДФ назначает сроки проведения трансферного окна, если такое предусмотрено Регламентом соревнований.
- 2.4. Игры проводятся преимущественно по выходным и нерабочим праздничным дням, Регламентами турниров могут быть предусмотрены и другие дни для проведения матчей.
- 2.5. Все игры проводятся на полях и площадках пригодных для проведения соревнований. Они определяются Советом организаторов ВЛДФ перед началом соревнований и указываются в соответствующих Регламентах соревнований.
- 2.6. Советом организаторов ВЛДФ может быть принято решение о проведении матчей на других полях и/или площадках, при условии, что такое решение будет продиктовано необходимостью.
- 2.7. Официальным результатом матча считается результат, занесенный в протокол матча, подтвержденный подписями судей, обслуживающих этот матч и представителями команд. Результаты всех матчей заносятся судьями/кураторами на официальном сайте Лиги не позднее 24 часов после их окончания.
- 2.8. Победители и призеры соревнований ВЛДФ, могут быть награждены медалями, призами или ценными подарками, если это предусмотрено Регламентом соревнований.
  - 2.8.1 Денежные вознаграждения за спортивные успехи Участникам не выплачиваются.

### **3. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ ВЛДФ**

Принять участие в соревнованиях ВЛДФ может любая команда при условии наличия свободных мест и того, что:

- 3.1. Команда имеет непрофессиональный статус и не использует принципов профессионального комплектования (контракты, з/п и т.д.).
- 3.2. Команда принимает Регламент соревнований и другие нормативные документы ВЛДФ.
- 3.3. Правильно и своевременно подала заявку на участие в соответствии с Регламентом соревнований.
- 3.4. Внесла вступительный взнос, если он предусмотрен Регламентом соревнований.
- 3.5. Команда согласна со всеми требованиями, предъявляемыми к участникам соревнований.
- 3.6. Не имеет финансовых задолженностей перед Лигой.
- 3.7. Имеет в своём составе от 7 до 20 человек.
- 3.8. В случае если команда не заявляется в какой-либо сезон соревнований ВЛДФ или пропускает один из сезонов, то она имеет право подать заявку на участие только в 4 дивизион структуры Чемпионата, независимо от того в каком дивизионе команда играла ранее.

### **4. ФОРМА ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ И СРОКИ ЕЁ ПОДАЧИ**

- 4.1. Заявки на участие в соревнованиях ВЛДФ принимаются в сроки предусмотренные Регламентами соревнований.
- 4.2. Заявка включает в себя:
  - заполнение всех полей заявочного листа;
  - предоставление электронных фото игроков в формате 4x4 (в исключительных случаях документов, подтверждающих личность);
  - согласие командой со всеми нормативными документами Лиги;
  - создание или редактирование профиля команды на официальном сайте;
  - расписка об ответственности за своё здоровье.
- 4.3. Название Команды предварительно согласовывается с Советом организаторов ВЛДФ и допускает только русскую транскрипцию.
- 4.4. Команде может быть отказано в использовании выбранного названия команды без объяснения причины.
- 4.5. Запрещается брать название, если оно было заиграно какой-либо другой командой в ВЛДФ и находится в базе сайтов, на которых велась статистика соревнований за последние 5 сезонов с момента изъявление желания о заявке в Чемпионат.

### **5. ПОРЯДОК ВНЕСЕНИЯ КОМАНДАМИ НЕОБХОДИМЫХ ИЗМЕНЕНИЙ В ЗАЯВКУ**

Представителем Команды могут вноситься следующие изменения в заявку:

- 5.1. Название команды может быть изменено только до начала соревнования (за неделю до первого тура) и должно быть согласовано с Советом организаторов ВЛДФ.
- 5.2. Запрещается брать название, если оно было заиграно какой-либо другой командой в ВЛДФ и находится в базе сайтов, на которых велась статистика соревнований за последние 5 сезонов с момента изъявление желания о переименовании.
- 5.3. Игрок считается заигранным за команду, если он сыграл хотя бы одну игру за команду.
- 5.4. Игрок считается незаигранным, если он не сыграл ни одной игры за команду (свободный агент), даже если игрок числится в составе (заявке) команды.
- 5.5. Любой игрок, незаявленный за Команду ВЛДФ, может быть в любое время дозаявлен. Одна команда имеет право дозаявить в течение сезона не более 3 (трех) незаигранных футболистов при условии, что общее количество игроков в заявке не превысит 20 человек.
- 5.6. Команда имеет право отзаявить игроков, заявленных за команду в любой момент

времени. В случае если такой игрок является заигранным п. 5.3, то игрок может быть заявлен за другую команду только в трансферное окно, если оно предусмотрено Регламентом соревнований.

- 5.7. Команда имеет право заявить игрока из другой команды, только во время трансферного окна, если оно предусмотрено Регламентом соревнований.
- 5.8. Игрок команды, которая была снята с чемпионата Советом организаторов ВЛДФ или по собственному желанию и сыгравший за неё матч, считается заявленным за эту команду до конца сезона и не может быть заявлен в другую команду как «незаявленный» игрок. Такой игрок может перейти в другую команду только во время трансферного окна, если команда завершила участие в первой половине турнира.
- 5.9. Игрок команды, заявленный по всем правилам, не может принимать участия в игре, которая должна была состояться до того момента, когда был заявлен игрок, но не состоялась по причине отмены. Составы команд должны соответствовать тем, которые должны были быть на момент самой игры.
- 5.10. Игрок, получивший в последней игре сезона Летнего Чемпионата ВЛДФ карточку, влекущую за собой дисквалификацию на следующую игру, имеет право принять участие в стыковых играх. Данное право не относится к игроку, дисквалифицированному по решению КДК.

## 6. УПРАВЛЕНИЕ КОМАНДОЙ

Данный раздел предназначен для разрешения спорных ситуаций, таких, как:

- Смена названия команды
- Расформирование команды, не согласованное с представителем команды
- Конфликт внутри коллектива
- Объединение команд

6.1. Каждая команда должна иметь представителя команды и двух ассистентов.

Представителем команды также может являться и сам капитан команды.

6.2. Представитель команды и ассистенты могут быть не включены в заявку команды, как игроки, но обязательно должны находиться в «Листе представителя команды» при заявке на сезон.

6.3. «Лист представителя команды» сдается перед началом Летнего Чемпионата и кубка ВЛДФ и действует до следующего Летнего Чемпионата и кубка ВЛДФ, включая Зимний Чемпионат, Новогодний, Весенний турниры ВЛДФ. Если команда не участвует в Летнем Чемпионате и кубке ВЛДФ, «Лист представителя команды» сдается перед началом Зимнего Чемпионата ВЛДФ.

6.4. Представитель команды имеет право:

- Заявить/отзаявить команду;
- Управлять командой на сайте;
- Изменять название команды перед сезоном;
- Изменять эмблему команды по согласованию с организаторами;
- Изменять состав команды полностью, в том числе исключать и назначать ассистентов (вице-капитанов);
- Присутствовать на заседаниях КДК;
- Подавать апелляции;
- Принимать участие в голосованиях;
- Присутствовать на общих собраниях лиги.

6.5. Ассистент команды имеет право:

- Управлять командой на сайте, в случае отсутствия возможности управления командой представителем команды
- Присутствовать на заседаниях КДК
- Присутствовать на общих собраниях лиги.

6.6. Команда имеет право сменить своего представителя команды в любой момент времени.

При этом она должна внести необходимые изменения в соответствующий пункт заявки. Такая смена будет считаться состоявшейся после того, как о ней будет сообщено в Оргкомитет Лиги.

- 6.7. Управление командой переходит от представителя команды к новому представителю команды только после одобрения заявки Оргкомитетом Лиги.
- 6.8. Представитель команды должен сообщать Оргкомитету Лиги об изменении своего контактного телефона.
- 6.9. В случае утери связи Оргкомитета Лиги с представителем команды, ассистенты имеют право выбрать нового представителя до начала сезона, либо по его окончании, если такой прецедент случился во время сезона. В таком случае к ассистентам переходят права и обязанности представителя команды до момента выбора нового представителя.
- 6.10. В случае утери связи Оргкомитета Лиги с менеджером команды и его ассистентами, команда имеет право подать коллективное заявление с просьбой назначить нового менеджера. После одобрения заявления, статус менеджера переходит к выбранному командой лицу.
- 6.11. В индивидуальном порядке руководством лиги разрешаются спорные ситуации, возникшие между командой и ее представителями.

## **7. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР**

- 7.1. Игры проводятся в два тайма. Продолжительность тайма и перерыва между таймами предусматриваются Регламентами соревнований. После перерыва команды меняются воротами.
- 7.2. Все игры проводятся только при наличии судьи матча и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований (по решению судьи). Наличие сетки не является обязательным условием проведения матча, но является крайне рекомендованным условием.
- 7.3. Разметка на поле является рекомендованным требованием проведения матча.
- 7.4. Все игры рекомендуется проводить с использованием двух одинаковых мячей.
- 7.5. Мячи для проведения матчей предоставляются проводящей организацией, если Регламентом соревнований не предусмотрено другого. Комиссар или судья, исполняющий обязанности комиссара, доставляет инвентарь за 20 минут до начала первой игры тура.
- 7.6. Мячи, а также любой другой инвентарь (по согласованию с соперником) для проведения отмененных игр предоставляет команда-инициатор игры.
- 7.7. Мяч, как и любой другой инвентарь, предоставленные лигой, являются собственностью лиги. Во время игры ответственность за сохранность имущества лежит на играющих командах. Судья, обязан контролировать сохранность инвентаря и напоминать об этом командам. В случае потери какого-либо инвентаря судья обязан поставить в известность капитанов или представителей команд и сделать соответствующую запись в протоколе игры. Материальная ответственность за потерянный инвентарь лежит на командах (в случае, если не ясно какая из команд виновата в пропаже).
- 7.8. В ситуации, когда один из мячей улетел с площадки, за ним должна идти та команда, которая находится ближе к месту, где находится улетевший мяч.
- 7.9. В ситуации, когда у одной из команд нет запасных, которые могли бы пойти за мячом, за ним ходит команда, у которой запасные игроки есть. Если у обеих команд запасных игроков нет, то игра проводится с использованием одного мяча.
- 7.10. После игры капитаны Команд должны поставить подпись в протоколе матча.
  - 6.9.1. В случае отказа в подписи протокола, капитан автоматически соглашается со всей информацией, занесенной в протокол матча.
- 7.11. Команда, которая пишет претензии по факту проведения игры, должна указать это в отдельном бланке и в срок, установленный дисциплинарным регламентом, написать протест Совету организаторов ВЛДФ.

7.11.1. Представителям команды запрещается писать претензии по факту проведения игры в официальном протоколе матча.

## **8. ПОРЯДОК ПЕРЕНОСА И ОТМЕНЫ ИГР**

- 8.1. Игры тура или весь тур могут быть отменены решением Совета организаторов ВЛДФ. Причиной такого переноса могут стать погодные условия, или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как «форс-мажорные» или «интересы ВЛДФ».
- 8.2. Информация об отмене тура доносится до команд-участников через официальный сайт или группу Вконтакте - <https://vk.com/vldfru>.
- 8.3. Игра может быть отложена непосредственно перед началом матча по решению судьи матча, о чем должно быть сообщено Совету организаторов ВЛДФ с указанием причины переноса игры.
- 8.4. Если плохие погодные условия или иные существенные обстоятельства привели к прерыванию матча, то игра останавливается и судьей делается соответствующая пометка в протоколе матча о причине остановки игры. При доигровке, все случившиеся в игре события: голы, карточки и т.п., остаются неизменными, и игра продолжается с той минуты, на которой закончилась.

## **9. ПОРЯДОК СНЯТИЯ КОМАНДЫ С ИГРЫ (НЕ ДОПУСК НА МАТЧ)**

- 9.1. Команда снимается с игры (не допускается к ней) если:
  - 9.1.1. имеет в своем составе менее 5 игроков;
  - 9.1.2. отказалась выйти на игру или продолжить её;
  - 9.1.3. не выполнила финансовые условия участия в матче, если они были предусмотрены регламентом.
- 9.2. При этом команде и её сопернику начисляются очки, согласно Дисциплинарному регламенту.

## **10. ПОРЯДОК СНЯТИЯ КОМАНДЫ С СОРЕВНОВАНИЙ**

- 10.1. Команда от имени ее Представителя может обратиться к Совету организаторов ВЛДФ с просьбой снять его Команду с соревнований и вернуть выплаченные вперед денежные средства (если такие имели место). Такая просьба будет удовлетворена при условии, что она (эта просьба) поступила не позднее, чем за две недели до начала соревнований. Во всех других случаях действуют правила, предусмотренные п.п.9.3-9.5 настоящего параграфа.
- 10.2. В случае снятия команды с чемпионата, остальным командам не возвращаются средства, которые были направлены на проведение чемпионата.
- 10.3. Команда может быть снята с соревнований по ходу его проведения решением Совета организаторов ВЛДФ.
- 10.4. Поводом для снятия Команды с соревнований может служить:
  - 10.6.1 Заявление самой Команды (от лица её Представителя) о выходе из соревнований.
  - 10.6.2. Решение Совета организаторов ВЛДФ о снятии Команды с соревнований с указанием причины:
  - 10.6.3. нарушение настоящего Регламента;
  - 10.6.4. не соблюдение спортивного принципа борьбы;
  - 10.6.5. невыполнение финансовых обязательств перед ВЛДФ (если такие были установлены);
  - 10.6.6. несвоевременная подача командой заявки на участие в турнире;

- 10.6.7. другие причины, например, предусмотренные Дисциплинарным регламентом ВЛДФ.
- 10.7. В случае выхода Команды из соревнований в турнирную таблицу вносятся следующие изменения и дополнения:
- 10.7.1 Если Команда сыграла не менее 50% предусмотренных календарем игр, во всех оставшихся матчах ей засчитывается "техническое" поражение, как за неявку на матч по правилам, предусмотренным Дисциплинарным регламентом.
- 10.7.2 Если Команда провела менее половины игр Чемпионата, результаты матчей с её участием аннулируются, а набранные в этих встречах очки не учитываются. Также аннулируются и забитые мячи. Карточки за нарушения остаются в силе.
- 10.7.3 Если команда сыграла больше половины игр, то правило может быть заменено. Тогда результаты команды в первом круге будут учтены, а во втором круге матчи со снявшейся командой учитываться не будут. Решение принимает Совет организаторов ВЛДФ.
- 10.8. Любые денежные средства, выплаченные Командой проводящей организации (ВЛДФ) обратно не возвращаются, если она провела хотя бы один матч.
- 10.9. В случае выхода команды из соревнований по причинам указанным в п. 9.4, решение по освободившемуся месту в турнире принимает Совет организаторов ВЛДФ.
- 10.10. Место исключенной команды или команды, снявшейся с турнира, остается вакантным (свободным) до окончания турнира и может быть занято другим коллективом с согласия Совета организаторов ВЛДФ.

## **11. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ В ТУРНИРАХ**

Определение победителя при равенстве очков у 2-х и более команд:

- 11.1 Место команды в турнирной таблице определяется по сумме набранных ею очков (победа 3 очка, ничья -1 очко, поражение – 0 очков).
- 11.2. В случае равенства количества очков более высокое место занимает команда с лучшим результатом в играх между собой (количество очков, далее количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, большее количество забитых мячей);
- 11.3. В случае равенства в играх между собой, более высокое место занимает команда с наибольшим количеством побед.
- 11.4. При равенстве количества побед, более высокое место занимает команда с лучшей разницей забитых и пропущенных мячей.
- 11.5. При одинаковой разнице забитых и пропущенных мячей более высокое место занимает команда с большим количеством забитых мячей.
- 11.6. При равенстве всех вышеперечисленных назначается золотой матч.

## **12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

- 12.1. Настоящий регламент составлен Советом организаторов ВЛДФ и утверждается Протоколом №5 от 10 октября 2021 г. Совета организаторов ВЛДФ.
- 12.2. Настоящий регламент вступает в силу с 10.10.2021 г. и действует до момента внесения изменений в регламент.
- 12.3. Все команды участники ВЛДФ, заявляясь на турнир, автоматически соглашаются с настоящим Регламентом.
- 12.4. Все остальные моменты, не урегулированные настоящим Регламентом, регулируются Регламентом Соревнований, а также Дисциплинарным Регламентом.