

Положение дивизиона «Золотой»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Положение дивизиона «Золотой» является дополнением к Положению Чемпионата «РТХЛ».

Чемпионат проводится в соответствии с Положением чемпионата «РТХЛ», Положением дивизиона «Золотой», Спортивным регламентом, Дисциплинарным регламентом, Финансовым регламентом, Приложениями, Терминами, Публичной офертой и в соответствии с Правилами вида спорта «хоккей» без силовой борьбы.

II. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

Чемпионат «РТХЛ» в дивизионе «Золотой», далее Чемпионат, проводится со 2 октября 2021 года по 24 апреля 2021 года.

Игры Чемпионата проводятся на следующих ледовых аренах:

- ДС «Янтарь», г. Москва, ул. Маршала Катукова д.22;
- СК «Дмитров», Московская область, г. Дмитров, ул. Профессиональная д.27;
- СК «Арктика», Москва, ул. Новоорловская д.7В;
- Консоль спорт премиум, г. Симферополь, ул. Набережная д.57В;
- Санкт-Петербург (арена уточняется).

III. ОРГАНИЗАТОР ЧЕМПИОНАТА «РТХЛ»

Чемпионат организует и проводит Фонд «РТХЛ», далее Лига.

Официальный интернет-сайт Чемпионата www.rthl.ru

WhatsApp менеджера ответственного за заявку команд, дозаявку игроков, приём протестов и рапортов, а также статистику на сайте Лиги: +7(964)538-14-33

Спорные вопросы, возникающие во время проведения Чемпионата, решаются на Совете дивизиона «Золотой». В Совет дивизиона «Золотой» входят по одному представителю от каждой команды-участницы и представители Лиги. Представители Лиги выступают в роли организатора и голоса не имеют. Решение является легитимным при условии принятия его 75% команд-участниц дивизиона.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

В заявке команды на участие в Чемпионате может быть заявлено не более 40 (сорок) игроков любого амплуа.

В одном дивизионе, в рамках тура, Хоккеист может быть заявлен за одну команду. В играх Чемпионата принимают участие игроки:

- предоставившие в Лигу копию справки о прохождении медицинского обследования для занятия спортом;
- предоставившие в Лигу копию страхового полиса от несчастного случая на льду;

- предоставившие в Лигу заполненную и подписанную Анкету хоккеиста;
- игроки, младше 18 лет, предоставили в Лигу нотариально заверенное согласие на участие в Чемпионате от законного представителя;
- фотография игрока есть в заявке команды на сайте Лиги;
- в одинаковых игровых свитерах;
- в одинаковых гамашах;
- в одинаковых чехлах на игровых шортах;
- в игровых шлемах игровых одного цвета.

V. ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДАМ

В дивизионе «Золотой» на игру допускается пять игроков с квалификацией «Мастер».

В дивизионе «Золотой» могут принимать участие игроки, у которых нет профессионального контракта. Под контрактом подразумевается заявка игрока на один и более матчей официального чемпионата профессиональных лиг. Если же игрок заключил контракт, но до начала игр официального чемпионата профессиональных лиг контракт был расторгнут и игрока не было в официальной заявке команды, то контракт не считается заключенным.

Игрок, отсутствующий на гимне, не имеет права принимать участие в матче. Данный запрет не распространяется на спонсоров.

С 05 ноября 2021 года все игроки команды должны выходить на матч в майках, гамашах – одного образца, шорты – одного цвета/дизайна (допускаются различные логотипы производителей), одинаковые шлемы. В случае нарушения требований к форме, хоккеист удаляется до окончания матча.

VII. КВАЛИФИКАЦИЯ ИГРОКОВ

Квалификацию игрока, на основании спортивной биографии, определяет Совет лиги.

Квалификация «Мастер» – присваивается игроку, который был заявлен за команду НХЛ, КХЛ, ВХЛ и других аналогичных чемпионатов – Швеция, Финляндия, Чехия, Швейцария, Германия, Словакия и сыграл не менее 21 игры за сезон. При достижении игроком возраста 40 лет квалификация «Мастер» снимается.

Если в сезоне 2021/2022гг. наступил 7-ой год после последнего полноценного сезона, когда игрок провел за профессиональную команду 21 и более игр, то 1 января 2022 года квалификация игрока становится «Спортсмен».

Игрокам, принимавшим участие в официальных соревнованиях Белоруссии, Казахстана, Литвы, Латвии, квалификация «Мастер» присваивается при условии, что они были заявлены за национальную сборную, без учета количества сыгранных матчей.

VIII. ПРОГРАММА ЧЕМПИОНАТА

Чемпионат проводится в два этапа: Регулярный чемпионат и Плей-офф.

Регулярный чемпионат – 4 круга (20 игр) и 4 игры с командами из Крыма и Санкт-Петербурга.

Плей-офф – четвертьфинал, полуфинал, матч за третье место и финал.

Игры Плей-офф проводятся строго в утвержденные в календаре игр даты и не могут быть перенесены на другую дату. Команде, не явившейся на матч, засчитывается техническое поражение.

В серии игр Плей-офф принимают участие игроки любого амплуа, сыгравшие не менее 5 игр в Регулярном чемпионате в рамках дивизиона «Золотой» и не менее одной игры в команде, за которую он выступает в Плей-офф, при этом игрок, заявленный за одну из команд дивизиона «Золотой» может быть заявлен за новую команду только в том случае, если он был выставлен на драфт на сайте Лиги.

Спонсоры команды, имеющие квалификацию не выше, чем «любитель», могут принимать участие в Плей-офф без обязательного количества сыгранных матчей в Регулярном чемпионате в рамках дивизиона «Золотой».

Выбор площадки для проведения матчей четвертьфинала и полуфинала осуществляется по спортивному принципу – первый и третий матч проводится на площадке команды, которая по итогам Регулярного чемпионата занимает более высокую позицию в турнирной таблице Чемпионата. Финальный матч проводится в Москве во дворце спорта «Янтарь».

Формат проведения серии игр Плей-офф:

- четвертьфинал – из двух игр;
- полуфинал – до двух побед.

Если после трех периодов матча полуфинала зафиксирован ничейный результат, назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 20 (двадцать) минут.

В овертайме за каждую команду играют по шесть хоккеистов независимо от игрового амплуа.

Если в овертайме победитель не выявлен, проводится серия из 5 (пяти) послематчевых бросков. Перед проведением послематчевых бросков проводится «сухая» подготовка льда, центральной части игрового поля, по точкам вбрасывания

- матч за третье место – одна игра.

Если в матче победитель не выявлен, то проводится серия из 5 (пяти) послематчевых бросков.

- финал – одна игра.

Если после трех периодов финального матча зафиксирован ничейный результат, назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 20 (двадцать) минут, который проводится по следующим правилам:

- первый овертайм и в случае, когда победитель не выявлен, последующие овертаймы проводятся после перерывов продолжительностью 15 (пятнадцать) минут, в течение которых производится уборка и заливка льда, а команды находятся в раздевалках;
- в овертайме за каждую команду играют по шесть Хоккеистов независимо от игрового амплуа;
- в первом и иных нечетных по счету овертаймах команды занимают ворота в соответствии с расположением ворот во втором периоде Матча. Во

втором и иных четных овертаймах команды занимают ворота в соответствии с расположением ворот в первом периоде Матча;

➤ количество овертаймов не ограничено. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем Матча, и Матч завершается.

Время матча – 3 (три) периода по 20 (двадцать) минут «чистого» времени.

Каждой команде на игре предоставляется 48 бутылок (ёмкость каждой бутылки 0,5 литра) питьевой воды.

Каждой команде предоставляются шайбы для разминки и игровые шайбы.

Правило дозаявки игроков:

➤ дозаявочное окно открыто с 10.00 часов понедельника до 22:00 часов четверга, по московскому времени, еженедельно;

➤ для команд, которые проводят матч в будние дни, дозаявочное окно закрывается за 48 часов до начала матча;

➤ дозаявочное окно закрывается за 5 (пять) туров, до окончания Регулярного чемпионата в дивизионе «Золотой»;

➤ в Сезоне 2021-2022 гг. дозаявочное окно закрывается в 23 часа 59 минут 27 февраля 2022 г. *(дата будет утверждена до 1 ноября)*.

IX. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

В Регулярном чемпионате в случае ничейного результата назначается серия послематчевых бросков.

Система начисления очков:

- победа в основное время – 3 очка;
- победа в серии послематчевых бросков – 2 очка;
- поражение в серии послематчевых бросков – 1 очко.

В таблице Чемпионата команды распределяются в зависимости от количества набранных очков (Регулярный чемпионат) или общего количества побед (Серия игр плей-офф).

В случае равенства очков у двух или более команд преимущество получает команда, набравшая или имеющая:

- наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами;
- лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб в матчах между этими командами;
- лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах;
- наибольшее число побед во всех матчах;
- наибольшее количество заброшенных шайб во всех матчах.

При равенстве всех вышеперечисленных показателей место определяется путём проведения жеребьёвки.

X. НАГРАЖДЕНИЕ

Командам, которые по итогам Регулярного чемпионата и/или Плей-офф заняли первое, второе и третье место вручаются кубки и медали.

XI. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. *Перенос матчей.*

После опубликования сетки расписания перенос матча возможен за срок не более двух суток перед игрой. Матч должен быть проведен до следующего тура на катке инициатора переноса матча, при этом команда, которая не являлась инициатором переноса матча, обладает правом выбора катка для проведения матча. Если матч не будет сыгран, то команде-инициатору засчитывается техническое поражение.

2. *Музыкальные проигрыши в остановках матча.*

Команда «хозяин» имеет право устанавливать и отменять музыкальные проигрыши в остановках матча.

3. *Состав судейской бригады.*

В Регулярном Чемпионате: 2 главных судьи, 2 линейных судьи, 2 судьи-информатора и комментатор.

В Серии игр Плей-офф: 2 главных судьи, 2 линейных судей, 2 судьи-информатора и комментатор.

Перед Серией игр Плей-офф каждой команде предоставляются списки (около 30 главных и 30 линейных судей). Из каждого списка представители команд могут вычеркнуть по 2 судьи. Вычеркнутые из списка судьи не будут принимать участие в проведении игр данных команд.

4. *Видеосъемка матчей.*

Видеосъемка осуществляется с одной общей камеры, одной ближней камеры и система виде-гол. Видеотрансляция матча ведётся со счетом на экране и повторами. Примечание: в зависимости от договоренностей с командой видеосъемка может вестись с другим количеством камер.

5. *Обстоятельства, не определенные настоящим Положением.*

В случае возникновения событий, так или иначе относящихся к Чемпионату в дивизионе «Золотой», которых нет в настоящем Положении, то все решения по ним принимаются только на Совете дивизиона.

6. *Ошибочно присвоенная квалификация.*

В случае если игроку присвоена неверная квалификация, а именно у игрока должна быть квалификация «Мастер», а у него любая другая квалификация, при условии, что данные спортивной биографии игрока находятся в открытом доступе в сети интернет на сайтах www.eliteprospects.com и/или www.r-hockey.ru, то счет игры аннулируется и за счет Лиги проводится переигровка матча.

В случае если игроку присвоена неверная квалификация, но при этом данных в открытом доступе в сети интернет находятся в открытом доступе в сети интернет на сайтах www.eliteprospects.com и/или www.r-hockey.ru нет или они появились после

присвоения квалификации, то игроку присваивается квалификация «Мастер», а счет игры остается без изменений.

7. **Ответственность судьи.**

В случае если действия судьи повлияли на результат матча и это подтверждено на официальной видеозаписи матча и решением СДК, то судья отстраняется от обслуживания матчей на определенный срок.

Претензии (рапорт) к судейству матчей принимаются только в письменной форме на официальную почту Лиги, с подробным описанием неправомерности действий и с указанием времени на видеозаписи, когда произошел спорный момент.

Срок подачи претензии – не позднее 12 часов после окончания матча.

8. **Статистика игроков при отмене матча.**

Если игра была отменена по независящим от команд причинам (форс-мажор), то обе команды присылают составы для внесения их на сайт и у игроков данная игра учитывается в статистике сыгранных матчей. При этом очки командам не начисляются.

Игра учитывается в количестве сыгранных матчей у игроков команды-победителя если:

- команда-соперника не приехала на матч;
- команда-соперника отменила матч. В этом случае команда-победитель присылает состав на игру (22 игрока) на официальную почту Лиги.

Игра не учитывается в количестве сыгранных матчей если:

- команды отменили матч по взаимной договоренности.

Положение дивизиона «Золотой» согласовано и утверждено:

ХК «ВДВ», г. Санкт-Петербург	_____ / _____
ХК «Дмитров», г. Дмитров	_____ / _____
ХК «Истребители», г. Москва	_____ / _____
ХК «Феникс», г. Москва	_____ / _____
ХК «Черноморец», г. Симферополь	_____ / _____
ХК «Asmoday», г. Москва	_____ / _____
ХК «Cosmo», г. Москва	_____ / _____
ХК «Murom», г. Москва	_____ / _____

Генеральный директор Фонда «РТХЛ»

_____ / _____