

# Чемпионат Premier Football Cup

«Зима-20\21»

## Регламент турнира:

### Статья 1. Цели и задачи турнира.

- 1.1. Определение победителя и призеров турнира.
- 1.2. Развитие любительского и корпоративного футбола в Санкт-Петербурге.
- 1.3. Развитие культуры корпоративного отдыха.
- 1.4. Благотворительные акции по окончании турнира в виде помощи детским домам.
- 1.5. Пропаганда здорового образа жизни и спорта.
- 1.6. Популяризация футбольного формата 7\*7.

### Статья 2. Организация и руководство турниром.

- 2.1. Организацию, проведение и оперативное управление турниром осуществляет **ООО «Премьер»** (далее – Организатор турнира).
- 2.2. Организатор турнира самостоятельно осуществляет:
  - а) утверждение настоящего Регламента и внесение в него поправок и дополнений;
  - б) утверждение календаря турнира и переносы матчей;
  - в) подготовку места проведения турнира;
  - г) организацию судейства матчей;
  - д) наложение санкций на участников турнира;
  - е) регистрацию результатов матчей.
- 2.3. Расписание матчей выкладывается заблаговременно в группе турнира [http://vk.com/pfc\\_spb](http://vk.com/pfc_spb) и на [сайте www.pfchamp.ru](http://www.pfchamp.ru)
- 2.4. Место проведения: Санкт-Петербург, ДСИ “Зенит”, ул. Бутлерова, д.9
- 2.5. Даты проведения: 21.11.2020 - 23.01.2021
- 2.6. Календарь:

- 1 тур – 21 ноября
- 2 тур – 28 ноября
- 3 тур – 5 декабря
- 4 тур – 12 декабря
- 5 тур – 19 декабря
- 6 тур – 26 декабря
- 7 тур – 9 января
- 8 тур – 16 января
- 9 тур – 23 января

### **Статья 3. Участники турнира**

3.1. Все участники турнира обязаны до начала турнира оплатить заявочный взнос и подать заявочный лист в установленной форме.

3.2. Команда может включить в заявочный лист не более 25 игроков и 4 официальных лиц. В заявочном листе должны быть указаны полные имена, даты рождения и игровые амплуа всех игроков, заявленных для участия в турнире, а также полные имена всех официальных лиц, входящих в руководящий и тренерский состав команды.

3.3. К участию в турнире не допускаются игроки, не достигшие 18-летнего возраста.

3.4. Игрок не может быть заявлен более чем за одну команду.

3.5. **Команды Высшей Конференции** не имеют никаких ограничений при формировании заявки на турнир.

3.6. **Команды Первой Лиги** не могут заявить для участия в турнире **более четырех игроков:**

а) заигранных за команды Премьер-Лиги, первого и второго дивизионов Чемпионата России по футболу, а также молодежного Первенства России в сезонах 2019/20 и 2020/21.

б) заигранных за команды суперлиги и высшей лиги Чемпионата России по мини-футболу в сезоне 2018/19, 2019/20 и 2020\21.

в) заигранных за команды суперлиги Чемпионата Санкт-Петербурга по

мини-футболу в сезонах 2019/20 и 2020\2021.

г) заигранных за команды высшей лиги чемпионата города по футболу среди мужских команд в формате 11x11 в сезонах 2019 и 2020.

**3.7. Команды Второй Лиги не могут заявить для участия в турнире более двух игроков:**

а) заигранных за команды Премьер-Лиги, первого и второго дивизионов Чемпионата России по футболу, а также молодежного Первенства России в сезонах 2018/19, 2019/20 и 2020\21.

б) заигранных за команды высшей лиги Чемпионата Санкт-Петербурга среди мужских команд по футболу в сезоне 2019 и 2020.

в) заигранных за команды суперлиги и высшей лиги Чемпионата России по мини-футболу в сезонах 2018/19, 2019/20 и 2020\21.

г) заигранных за команды суперлиги и высшей лиги Чемпионата Санкт-Петербурга по мини-футболу в сезонах 2019/20 и 2020/21.

д) совокупно проводивших за команды Суперлиги Оле Промо не менее трёх матчей в сезонах 2019\20 и 2020\21.

3.8. В случае апелляции на тему правомерности участия игрока в турнире ввиду установленных в пунктах 3.6 и 3.7 лимитов, Организатор проводит проверку данной информации и в случае обнаружения доказательств о нарушении регламента, нарушившей команде засчитывается техническое поражение со счётом 0:5.

3.9. Апелляция может исходить только от капитана или официального представителя команды, указанного в заявочном листе. Апелляция должна быть оформлена в письменной форме и отослана на имя Организатора на почту [info@pfcup.ru](mailto:info@pfcup.ru) в течение трех суток с момента окончания прецедентной игры.

3.10. Организатор турнира имеет право удостовериться в правильности поданных командой данных на любого игрока. По требованию Организатора турнира команда обязана в двухдневный срок предоставить копию документа, удостоверяющего личность любого игрока из своего состава.

3.11. За участие в матче незаявленного или дисквалифицированного игрока результат матча аннулируется, и команде присуждается техническое поражение со счетом 0:5, а сопернику - победа со счетом 5:0. Если в матче, за который присуждено поражение, виновная в нарушении команда проиграла с более крупным счетом, чем 0:5, то засчитывается фактический счет.

## **Статья 4. Дозаявка игроков**

### **4.1. Дозаявочный период:**

4.1.1. Дозаявочное окно во всех лигах будет открыто с 23.11.2020 и до 8.01.2021 включительно.

4.2. Дозаявлять можно не более 4 новых игроков за один календарный тур.

4.3. Дозаявки принимаются не позднее чем за 24 часа до начала тура, строго в письменной форме или электронным письмом на адрес [info@pfcup.ru](mailto:info@pfcup.ru).

4.4. В случае, если капитану или представителю команды необходимо внести изменения в составе посредством дозаявки после установленного в пункте 4.3 срока, он имеет право сделать это, но не позднее чем за 3 часа до начала игрового дня с уплатой штрафа в размере 500 рублей.

4.5. После дозаявки команда должна отзаявить необходимое количество футболистов, чтобы в заявочном листе осталось не более 25 игроков.

4.6. В течение турнира разрешены переходы игроков из одной команды в другую. Однако если игрок провел за команду в рамках текущего турнира хотя бы один матч, его переход возможен только с ее согласия. Договор о переходе может быть выполнен при согласии трех сторон: команда из которой игрок уходит, команда, в которую он хочет уйти и Организаторы турнира.

4.7. Количество допустимых переходов за сезон – не более 1 (одного).

4.8. Вратаря можно дозаявить на протяжении всего чемпионата, но соблюдая все остальные требования дозаявки.

## Статья 5. Формат турнира

5.1. Перед началом турнира команды распределяются по трём лигам, в каждой из которых проводится отдельный розыгрыш. Высшая конференция (12 команд), Первая Лига (8 команд) и Вторая Лига (8 команд)

### 5.2. Высшая конференция:

5.2.1. Команды Высшей конференции перед стартом турнира жеребьёвкой разбиваются на две группы по шесть команд (группа «А» и группа «В»), в которых играют по круговой системе (каждая команда проведёт пять матчей в рамках своей группы по принципу «каждый с каждым»).

5.2.2. По итогам группового этапа, первые четыре команды каждой группы попадают в четвертьфинал ( $\frac{1}{4}$ ) основного плей-офф, где сыграют с коллективом из другой группы: А1-В4; А2-В3; В1-А4; В2-А3. 5.2.3.

Четвертьфинальная стадия проводится в один матч. В случае ничейного результата в основное время, победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.2.3. После этого четыре победителя стадии  $\frac{1}{4}$  финала разыграют «золотой кубок», а коллективы, уступившие в рамках  $\frac{1}{4}$  финала, соответственно, разыграют «серебряный кубок» по той же системе.

5.2.5. Золотой Кубок: Победители пар: А1\В4 – В2\А3 В1\А4 – А2\В3

Серебряный Кубок: Проигравшие в парах: А1\В4 – В2\А3 В1\А4 – А2\В3

5.2.6. Полуфинальная стадия и в серебряном, и в золотом кубке будет состоять из двух матчей. В случае ничейного результата по сумме двух игр, победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.2.7. Финалы золотого и серебряного плей-офф, а так же матчи за третье место будут состоять из одной игры, а победитель в случае ничейного результата также будет определен в серии 9-ти метровых ударов.

5.2.8. Команды, занявшие по итогам групповой стадии 5-ое и 6-ое места в группах «А» и «В», разыграют между собой «Бронзовый кубок». Розыгрыш будет состоять из двух этапов: На первом этапе коллективы образуют одну группу из 4-х команд, где играют по круговой системе в формате «каждый с

каждым». На втором этапе состоятся стыковые матчи плей-офф, в которых 1-я и 2-я команды по итогам группового раунда разыграют главный трофей, а соответственно 3-я и 4-я команды проведут поединок за 3-е место.

5.2.10. В случае ничейного результата на втором этапе «бронзового кубка», победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.2.11. Таким образом, каждая команда Высшей конференции проведет за чемпионат 9 игр.

### **5.3. Первая Лига**

5.3.1. Команды Первой Лиги начинают выступление с группового этапа, на котором играют по круговой системе (каждая команда проведёт 7 игр на групповом этапе). По итогам группового этапа, команды Первой Лиги, занявшие места с 1-ого по 4-ое разыграют «золотой кубок» Первой Лиги, места с 5-ого по 8-ое разыграют «серебряный кубок» Первой Лиги.

5.3.2. Полуфинальные пары формируются следующим образом: «Золотой Кубок»: 1 место - 4 место (по итогам групповой стадии) 2 место - 3 место (по итогам групповой стадии) «Серебряный Кубок»: 5 место - 8 место (по итогам групповой стадии) 6 место - 7 место (по итогам групповой стадии)

5.3.3. В случае поражения в плей-офф на стадии полуфинала команды играют до полного распределения мест. Таким образом, каждая команда проведет 9 игр.

5.3.4. Плей-офф состоит из двух матчей (полуфинал и матч за первое/третье место).

### **5.4. Вторая Лига**

5.4.1. Команды Второй Лиги начинают выступление с группового этапа, на котором играют по круговой системе (каждая команда проведёт 7 игр на групповом этапе). По итогам группового этапа, команды Второй Лиги, занявшие места с 1-ого по 4-ое разыграют «золотой кубок» Второй Лиги, места с 5-ого по 8-ое разыграют «серебряный кубок» Второй Лиги.

5.4.2. Полуфинальные пары формируются следующим образом: «Золотой Кубок»: 1 место - 4 место (по итогам групповой стадии) 2 место - 3 место (по

итогах групповой стадии) «Серебряный Кубок»: 5 место - 8 место (по итогам групповой стадии) 6 место - 7 место (по итогам групповой стадии)

5.4.3. В случае поражения в плей-офф на стадии полуфинала команды играют до полного распределения мест. Таким образом, каждая команда проведет 9 игр.

5.4.4. Плей-офф состоит из двух матчей (полуфинал и матч за первое/третье место).

## **Статья 6. Определение результатов**

6.1. За каждую победу команде начисляются три очка, за ничью – одно, за поражение – ноль.

6.2. В случае равенства очков у двух или более команд на групповом этапе последовательно учитываются следующие дополнительные показатели:

- а) Количество очков, набранных в матчах между этими командами.
- б) Разница забитых и пропущенных мячей в матчах между этими командами.
- в) Количество забитых мячей в матчах между этими командами.
- г) Разница забитых и пропущенных мячей во всех матчах.
- д) Количество забитых мячей во всех матчах.
- е) Количество одержанных побед во всех матчах.
- ж) Жребий.

6.3. В стадии плей-офф в случае ничейного результата в основное время назначается серия из трех послематчевых пенальти. Если это не позволяет определить победителя, то команды пробивают по одному пенальти до первого промаха.

## **Статья 7. Организация матча**

7.1. Матчи проводятся по Правилам игры в футбол 7х7 и согласно настоящему Регламенту.

7.2. Матчи проводятся мячами, предоставленными Организатором турнира, 5 размер.

7.3. Экипировка игроков должна соответствовать требованиям Правил игры в футбол 7х7.

7.4. При совпадении цветов игровой формы у соперничающих команд, предпочтение в выборе цвета отдается команде, которая выигрывает жребий (монетка). В этом случае соперник должен одеть отличающуюся по цвету форму либо накидки, предоставленные Организатором турнира.

7.5. В случае, если хотя бы у одного члена команды комплект игровой формы отличается по цветовой гамме или дизайну от основной формы данного коллектива, Организатор турнира имеет право попросить всю команду надеть накидки.

7.6. Просьбы команд о замене судей, назначенных на матчи, не принимаются.

## **Статья 8. Переносы и доигровки матча**

8.1. Решение о переносе матча принимает Организатор турнира и извещает об этом команды. Дату проведения перенесенных матчей определяет Организатор турнира.

8.2. Недоигранные матчи не переигрываются, а доигрываются. Счет сыгранной части матча при доигровке сохраняется.

8.3. В доигровке принимают участие только те игроки, которые присутствовали в заявке недоигранного матча. При невозможности из-за травмы или болезни принять участие в доигровке футболист может быть заменен другим игроком.

8.4. Все дисциплинарные санкции к игрокам и официальным лицам команды (желтые и красные карточки), примененные в сыгранной части матча, при доигровке сохраняются.

8.5. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:

- а) вмешательства в него третьих лиц, включая болельщиков;
- б) недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд;
- в) если в составе одной (или обеих) команд осталось менее 5 игроков.

## **Статья 9. Ответственность команд**

- 9.1. Дисциплинарные санкции к командам и игрокам применяются Организатором турнира в соответствии с Дисциплинарным регламентом.
- 9.2. Команды обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом дисциплинированность, организованность и уважительное отношение друг к другу и зрителям.
- 9.3. Команды несут ответственность за поведение своих игроков и официальных лиц как непосредственно во время матчей, так и в пределах места проведения турнира.
- 9.4. Официальные лица команды не имеют права вмешиваться в действия судьи матча.
- 9.5. Команды несут ответственность за поведение своих зрителей (болельщиков команды).
- 9.6. В случае неявки команды на игру ей засчитывается поражение со счетом 0:5, а сопернику – победа со счетом 5:0. Неявкой считается присутствие менее 5 футболистов команды в игровой форме на футбольном поле. Факт неявки команды устанавливается судьей по истечении 10 минут со времени начала матча, указанного в Календаре. За неявку команды на игру команда подвергается санкциям в соответствии с Дисциплинарным регламентом.
- 9.7. Команда может быть исключена в ходе турнира из состава участников решением Организатора турнира по следующим основаниям:
- а) Невыполнение командой требований по полной или частичной уплате заявочного взноса.
  - б) Систематическое нарушение командой настоящего Регламента.
  - в) Повторная неявка на матч.
- 9.8. В случае исключения команды из состава участников турнира по любой причине, уплаченный ею заявочный взнос не возвращается.
- 9.9. Если исключенная из турнира команда провела менее половины матчей на групповом этапе, то ее результаты аннулируются. В случае проведения половины и более матчей ей засчитываются поражения в оставшихся матчах

со счетом 0:5, а соперникам присуждаются победы со счетом 5:0.

9.10 Прочие дисциплинарные правила отражены в Дисциплинарном Регламенте.

### **Статья 10. Протокол матча.**

10.1. Представитель команды не позднее чем за 10 минут до начала матча обязан отметить в протоколе фамилии и имена только тех игроков, которые будут принимать участие в данной игре с указанием их персональных номеров.

10.2. Команда может внести в протокол матча не более 25 игроков из официальной заявки.

10.3. За неоднократные нарушения правил заполнения протокола матча команда может быть подвергнута дисциплинарным санкциям, в том числе денежному штрафу в размере 200 рублей.

### **Статья 11. Протесты**

11.1. Протест может быть подан на факты нарушений положения Регламента в части проведения матча.

11.2. Протест может быть подан официальным лицом, капитаном или вице-капитаном команды в течение одного рабочего дня с даты проведения матча. Протест может быть подан только от имени команды.

11.3. Обязательным условием рассмотрения протеста является внесение записи о нем представителем команды в протокол матча непосредственно после окончания игры.

11.4. Протест рассматривается Организатором турнира.

11.5. Не принимаются к рассмотрению протесты:

- а) На решения судьи по игровым эпизодам матча.
- б) На качество судейства.

11.6. Результат игры не может быть пересмотрен по истечении 5 календарных дней с даты проведения матча.

## Статья 12. VAR | Видеопомощник арбитра.

12.1. Видеопомощник арбитра является официальным лицом матча с независимым доступом к видеоматериалам матча, который может помочь арбитру только в случае "явной и очевидной ошибки" или "серьезного пропущенного инцидента" в отношении следующих моментов:

1. Гол/нет гола.
2. Пенальти/нет пенальти.
3. Подозрение на прямую красную карточку.
4. Неспортивное поведение.
5. Ошибочная идентификация (когда судья предупреждает или удаляет не того игрока команды-нарушителя).
6. Гол, после неверно определенного штрафного/аута/углового/свободного удара на чужой половине, забитый прямым ударом или с передачи, может быть отменен после просмотра. Если же после ввода мяча в игру его коснулось двое и более игроков, гол не подлежит отмене.

12.2. Главный арбитр матча должен всегда принимать решения самостоятельно, решение продолжить игру после предполагаемого нарушения может быть пересмотрено после ее остановки.

12.3. Инициировать «просмотр» могут:

- а) Оба арбитра матча.
- б) Капитан или тренер могут запросить не более двух «просмотров» за тайм (не использованные просмотры не переносятся на второй тайм).

12.4. Игроки и должностные лица команды не должны окружать судью или пытаться повлиять на пересмотр решения, процесс пересмотра или вынесение окончательного решения.

12.5. Если игра продолжается какое-то время после инцидента, который затем рассматривается, любые дисциплинарные меры, принятые/требуемые в течение периода после инцидента, не отменяются, даже если первоначальное решение будет изменено (за исключением вынесения предупреждения/удаления из-за прерывания перспективной атаки или лишения соперника очевидной возможности забить гол).

12.6. Если игра после остановки на «просмотр» была возобновлена, арбитр не может провести повторный «просмотр» эпизода.

12.7. Если игра еще не остановлена, арбитр прекращает игру, когда мяч находится рядом в нейтральной зоне/ситуации (обычно, когда ни одна из команд не находится в атакующем движении).

12.8. Арбитр может запросить различные углы просмотра камеры/скорость воспроизведения.

12.9. Когда решение о «просмотре» принято, а также когда процесс «просмотра» завершен, арбитр должен показать "ТВ сигнал" (очертания экрана в воздухе) и сообщить о принятии окончательного решения.

### **Статья 13. Прочие положения**

13.1. По итогам розыгрыша Высшей конференции награждаются команды, занявшие первые три места в золотом плей-офф, первые три места в серебряном плей-офф и победитель бронзового кубка.

13.2. По итогам розыгрыша Первой Лиги награждаются команды, занявшие первые три места в золотом плей-офф и первые три места в серебряном плей-офф.

13.3. По итогам розыгрыша Второй Лиги награждаются команды, занявшие первые три места в золотом плей-офф и первые три места в серебряном плей-офф.

13.4. По итогам турнира индивидуальными призами в каждой лиге награждаются:

- «Лучший вратарь»
- «Лучший защитник»
- «Лучший полузащитник»
- «Лучший ассистент»
- «Лучший бомбардир»
- «Лучший игрок»
- «MVP Лиги»
- «Лучший тренер»
- «Лучший менеджер»

В номинации «Лучший бомбардир» и «Лучший ассистент» победителем становится игрок, забивший наибольшее количество голов и отдавший наибольшее количество голевых передач, соответственно. Голы и передачи учитываются на групповом этапе и в золотом плей-офф. **Забитые голы и голевые передачи в рамках игр серебряного кубка (за исключением Высшей конференции) и бронзового кубка (Высшая конференция) учитываются при подсчёте с понижающим коэффициентом, который равен 0,5.**

В номинации «Лучший бомбардир» награждается только один игрок, и при равенстве голов последовательно учитываются следующие факторы:

- а) Количество голов, забитых с пенальти (отнимается от общего числа голов).
- б) Количество сыгранных матчей (преимущество имеет игрок, проведший меньше матчей).
- в) Турнирная стадия (преимущество имеет игрок, команда которого дошла до более высокой стадии).

Остальные номинации утверждаются Организатором.

Подробности о каждом розыгрыше можно будет прочесть на официальном сайте чемпионата [www.pfchamp.ru](http://www.pfchamp.ru) и [http://vk.com/pfc\\_spb](http://vk.com/pfc_spb)

13.5. Любой вопрос, не предусмотренный настоящим Регламентом, регулируется Организатором турнира.

Директор турнира:

**+7 (921) 554-54-94**

**Архипов Алексей**

[arkhipov@pfcup.ru](mailto:arkhipov@pfcup.ru)

[www.pfchamp.ru](http://www.pfchamp.ru)

[http://vk.com/pfc\\_spb](http://vk.com/pfc_spb)