



ОБЩИЙ РЕГЛАМЕНТ

Уни-Лиги

ВЕРСИЯ 5.0

действует с 25 декабря 2012 года

Утверждён:

Согласован:

Иваново 2012

Является неотъемлемой частью Договора на участие в турнирах Уни-Лиги.
Обязателен для соблюдения всеми участниками турниров Уни-Лиги.
Является собственностью Уни-Лиги.

Термины и определения.

В тексте настоящего Регламента используются термины и определения в следующем их значении:

ФФФ - Ивановская региональная спортивная общественная организация «Федерация мини-футбола (футзала) и пляжного футбола».

КДК ФФФ - Контрольно-дисциплинарный комитет ИРСОО ФФФ.

Уни-Лига – официальное название турниров по мини-футболу (футзалу) среди любительских команд, проводимых под эгидой ФФФ.

Директорат Уни-Лиги (далее – Директорат) – рабочий орган, утвержденный Исполкомом ФФФ, осуществляющий организацию, подготовку и проведение Уни-Лиги.

Общий Регламент Уни-Лиги (далее – Регламент) – нормативный документ, определяющий порядок и условия участия команд, игроков, представителей команд, спонсоров и судей в турнирах Уни-Лиги.

Рейтинг Уни-Лиги - классификация команд, участвующих в Турнирах Уни-Лиги, основанная на спортивных результатах этих команд.

Правила мини-футбола (футзала) – правила игры в мини-футбол (футзал), утверждённые Международным советом (ИФАБ).

Турниры Уни-Лиги - Чемпионат в Лиге 1 (далее – Чемпионат), Первенства в Лиге 2 и Лиге 3 (далее – Первенства), Кубок Уни-Лиги (далее – Кубок), каждый в отдельности именуемый «Турнир».

Чемпионат – Чемпионат (неофициальный) Ивановской области по мини-футболу (футзалу) среди команд Лиги 1.

В Лиге 1 участвуют команды, занимающие ведущие позиции в Рейтинге Уни-Лиги или команды, занявшие первые два места по итогам предыдущего первенства в «Лиге 2» .

Первенство - Первенство Ивановской области по мини-футболу (футзалу) среди команд Лиги 2; Первенство Ивановской области по мини-футболу (футзалу) среди команд Лиги 3.

В Лиге 2 участвуют команды, занимающие позиции в Рейтинге Уни-Лиги ниже команд, участвующих в Лиге 1, команды, выбывшие из Лиги 1, или команды, занявшие первые два места по итогам предыдущего первенства в Лиге 3.

В Лиге 3 участвуют команды, занимающие позиции в Рейтинге Уни-Лиги ниже команд, участвующих в Лиге 2, команды, выбывшие из Лиги 2, или команды-новички.

Кубок – Кубок Уни-Лиги.

Матч (Игра) – мини-футбольный матч, проводимый в рамках турниров Уни-Лиги.

Участники Матча – Игроки и представители команды, судьи, медперсонал, представители Директората, внесённые в протокол матча, а также журналисты, фото- и видеокорреспонденты, обслуживающие матч.

Заявка – список игроков и представителей команды, с указанием их персональных данных, функций и должностей, выполняемых в команде.

Команда – коллектив игроков, тренеров и других лиц участвующих в турнирах.

Команда-хозяин – команда, указываемая в протоколе матча первой.

Команда-гость – команда, указываемая в протоколе матча второй.

Капитан команды – игрок, ответственный перед Директоратом за работу с командой в соответствии с Регламентом. В отсутствие капитана его обязанности исполняет **Вице-капитан**.

Игрок (футболист) – это спортсмен, обладающий необходимыми навыками для игры в мини-футбол (футзал) и принимающий участие в соревнованиях по мини-футболу (футзалу).

Футболист-любитель – футболист, не имеющий действующего контракта (договора) с профессиональным футбольным клубом (в любом из видов футбола) в течение минимум одного года на момент заявки на турниры Уни-Лиги.

Карточка игрока – документ, выдаваемый Директоратом Лиги по итогам заявки, удостоверяющий личность Игрока и дающий право выступать в Уни-Лиге.

Представитель команды – лицо, внесённое в заявку команды и представляющее интересы команды на Матче.

Администратор – лицо, уполномоченное Директоратом Уни-Лиги обеспечивать проведение матчей: предоставлять места для переодевания, инвентарь, контролировать заполнение протоколов, передавать протоколы в Директорат.

Судья – лицо, назначенное Директоратом для судейского обслуживания матчей и исполняющие свои обязанности в соответствии с Правилами мини-футбола (футзала) и настоящим Регламентом.

Спонсор – юридическое или физическое лицо, предоставляющее денежные средства, продукцию или услуги взамен рекламных, маркетинговых и иных услуг для достижения своих деловых задач и содействия развитию мини-футбола (футзала).

Все названия и определения, предусмотренные текстом настоящего Регламента, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе, без ущерба для их значения.

Все определения Регламента сформулированы лишь для удобства и не могут повлиять на юридическую значимость отдельных положений Регламента.

Статья 1. Общие положения

- 1.1. Турниры Уни-Лиги проводятся с целью:
 - классификации команд-участниц;
 - пропаганды мини-футбола (футзала) в Ивановской области;
 - дальнейшего развития мини-футбола (футзала) в Ивановской области;
 - повышения уровня спортивного мастерства игроков;
 - организации досуга футболистов-любителей;
 - пропаганды здорового образа жизни.
- 1.2. Проведение Турниров Уни-Лиги является исключительным правом ФФПФ. Взаимоотношения участников Уни-Лиги регулируются настоящим Регламентом.
- 1.3. Настоящий Регламент, а также все Приложения к нему, согласовываются и утверждаются Исполкомом ФФПФ и могут быть изменены и дополнены в любое время на основании решения Исполкома ФФПФ.
- 1.4. Все приложения к Регламенту являются его неотъемлемыми частями. Любой вопрос, не предусмотренный Регламентом, регулируется Директоратом с обязательным уведомлением Исполкома ФФПФ.
- 1.5. Все участники Уни-Лиги обязаны знать и выполнять все требования настоящего Регламента и Правил мини-футбола (футзала).

Статья 2. Руководство Уни-Лигой

- 2.1. Общую организацию, проведение и контроль за проведением турниров Уни-Лиги осуществляет ФФПФ.
- 2.2. Непосредственную организацию, проведение и управление турнирами Уни-Лиги осуществляет Директорат.
- 2.3. Персональный состав Директората утверждается Исполкомом ФФПФ.
- 2.4. Местонахождение Директората: г. Иваново, 153006, ул. 6-я Меланжевая, д. 1-а, офис 16.
Телефон: +7 (960) 504 5280
E-mail: info@uniliga.ru
Официальный сайт: <http://www.uniliga.ru>
- 2.5. Функции Директората Уни-Лиги:
 - утверждение состава участников турниров;
 - составление Календарей турниров;
 - регистрация команд для участия в турнирах;
 - организация судейства матчей;
 - финансирование организации турниров;
 - регистрация и обработка результатов матчей;
 - оперативное взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка и безопасности при проведении турниров;
 - согласование переносов матчей;
 - утверждение итогов турниров и награждение их победителя и призеров;
 - назначение администраторов и корреспондентов на матчи.

Статья 3. Регистрация команд

- 3.1. Чтобы участвовать в турнирах Уни-Лиги, команда должна пройти процедуру регистрации.
- 3.2. Окончательное решение о Регистрации команды принимает Директорат, который может отказать в участии в турнире любой команде или отдельному члену команды без объяснения причин.
- 3.3. Заявку можно предоставить только в период заявочной кампании, сроки которой устанавливаются в Положениях о турнирах.
За нарушение сроков – отказ в регистрации или постановка команды «в очередь» претендентов до появления вакантного места.
- 3.4. При прохождении процедуры регистрации для участия в Уни-Лиге команда должна представить в Директорат следующие документы:
В бумажном виде:
 - «Договор оказания услуг по организации турнира» (далее – Договор) в установленной форме в двух (2) экземплярах, оформленный со стороны команды;
 - Лист ознакомления с «Общим Регламентом турниров по мини-футболу (футзалу) «Уни-Лига»»;
 - Расписка о личной ответственности игроков за свою жизнь и здоровье при на-

личии медицинских противопоказаний;

- Разрешение на участие несовершеннолетнего игрока в турнире по мини-футболу (футзалу) с копией паспорта родителя (для каждого несовершеннолетнего игрока при наличии в команде таких игроков);

В электронном виде:

- Заявку команды на турнир с помощью формы на сайте uniliga.ru с указанием полных данных о заявляемых лицах (Игроках и Представителях команды): фамилии, имена и отчества; даты рождения (день, месяц и год); игровые амплуа футболистов (вратарь, защитник, нападающий) и должности представителей команды; адреса электронной почты и номера телефонов для капитана и вице-капитана команды. (В исключительных случаях заявка может быть подана в бумажном виде на бланке, предоставляемом Директоратом по запросу;
- Логотип (эмблему) команды в цвете в форматах jpg или png.

Сроки предоставления документов устанавливаются в Положениях о турнирах.

- 3.5. За достоверность сведений, предоставляемых во время процедуры регистрации команды в соответствии с настоящей статьей, несёт ответственность капитан или представитель команды.
- 3.6. Если в заявке отсутствуют какие-либо обязательные данные, команде или отдельному лицу будет отказано в регистрации с правом предоставления данных в требуемом виде.
- 3.7. За одну команду одновременно может быть заявлено не более 14 футболистов (из них не более двух вратарей) и не более двух представителей команды. Один человек не может в одном матче являться и футболистом, и представителем команды.

За нарушение – отказ в регистрации с правом внесения изменений в заявку. За участие в матче лица, отмеченного в протоколе как игроком, так и представителем команды, применяется дисквалификация этого лица на один матч.

- 3.8. К участию в Уни-Лиге допускаются только футболисты-любители.
За нарушение – дисквалификация игрока; если игрок принял участие в матче – техническое поражение команде, за которую он выступал в указанном матче (матчах).
- 3.9. В заявку могут включаться игроки, возраст которых на момент подачи заявки составляет не менее 15 полных лет.
- 3.10. Участие несовершеннолетних игроков возможно только при наличии Разрешения на участие несовершеннолетнего игрока в турнире по мини-футболу (футзалу), оформленного по установленной форме.
За нарушение – дисквалификация игрока до предоставления Разрешения; если игрок принял участие в матче – техническое поражение команде, за которую он выступал в указанном матче (матчах).

- 3.11. Директорат не требует в обязательном порядке медицинских заключений об отсутствии противопоказаний к участию в турнирах по мини-футболу (футзалу), при этом Директорат не несёт ответственности за участие в турнирах игроков, которым противопоказано участие в футбольных соревнованиях.

- 3.12. Каждый игрок обязан поставить свою подпись в Расписке о личной ответственности игроков за свою жизнь и здоровье при наличии медицинских противопоказаний к участию в турнирах.
За нарушение – отказ в допуске к участию в матче до предоставления Расписки; если игрок принял участие в матче – предупреждение, повторно – техническое поражение команде, за которую он выступал в указанном матче (матчах).
- 3.13. В настоящем Регламенте установлены следующие требования к названиям команд:
- название команды нельзя изменить по ходу турнира, смена допускается только в промежутках между турнирами;
 - допускается написание названия команды только кириллицей;
 - дублировать кириллическое написание названия команды буквами других алфавитов разрешено только на странице команды на сайте uniliga.ru;
 - допускается сокращённое написание названия команды;
 - не допускаются названия, которые Директорат и/или другие участники турнира сочтут оскорбительными или нецензурными.
- За нарушение требований – отказ в регистрации с правом внести изменения в название.**
- 3.14. О смене названия команда обязана проинформировать Директорат, отправив уведомление на электронный адрес info@uniliga.ru.
За нарушение требований – отказ в регистрации команды с новым названием.
- 3.15. Сменившая название команда сохраняет за собой всю статистику и титулы команды-предшественника, а также позицию в Рейтинге Уни-Лиги.
- 3.16. Директорат уведомляет команду об успешном прохождении регистрации или отказе в ней.
- 3.17. По результатам процедуры регистрации, указанной в настоящей статье, команда, допущенная к участию в Уни-Лиге, получает следующие документы:
- 3.18.
- Карточки игроков (по мере их изготовления);
 - Подписанный «Договор оказания услуг по организации турнира»;
 - Утвержденную заявку на участие в Уни-Лиге;
 - Общий Регламент Уни-Лиги с Положением о турнире;
 - Календарь игр;
 - Справочник контактов команд.

Статья 4. Дозаявки, отзаявки, переходы

- 4.1. Дозаявка игроков и представителей команды допускается исключительно в периоды переходов (Трансферные окна), объявляемые Директоратом.
- 4.2. Количество трансферных окон и их продолжительность устанавливаются в Положениях о турнирах.
- 4.3. Отзаявка игроков и представителей команды может быть реализована в любое время простым заполнением формы на сайте www.uniliga.ru или письмом на адрес info@uniliga.ru.

- 4.4. Для дозаявки игрока или представителя команды капитан команды предоставляет в Директорат полные сведения о дозаявляемом лице: фамилия, имя и отчество, дата рождения (день, месяц и год), амплуа или должность.
За нарушение – отказ в регистрации с правом предоставления полных сведений до окончания трансферного окна.
- 4.5. Данные для дозаявки отправляются в Директорат через форму на сайте uniliga.ru или по электронной почте info@uniliga.ru. (В исключительных случаях дозаявка может быть оформлена в бумажном виде на бланке, предоставляемом Директоратом по запросу.
- 4.6. Лицо, внесённое в заявку, обязано заполнить все необходимые для дозаявки документы.
За нарушение – отказ в регистрации с правом предоставления документов.
- 4.7. Правильно дозаявленный игрок может принимать участие в следующем после дозаявки матче, при условии, что дозаявка была оформлена до 18:00 пятницы, предшествующей дню матча.
- 4.8. Переход игрока из одной команды в другую приравнивается к дозаявке/отзаявке и должен быть соответствующим образом оформлен.
- 4.9. Переход игрока из одной команды в другую по ходу турнира допускается в следующих случаях:
- если игрок не провёл за свою первоначальную команду ни одного матча в данном турнире;
 - между командами разных Лиг в Чемпионатах и Первенствах.
- 4.10. По ходу турнира возможен только один переход игрока между командами - обратный переход невозможен.
- 4.11. Игрок, не исключённый из заявки одной команды, не может переходить в другую команду.
- 4.12. По ходу турнира команда может отзаявить не более половины первоначально заявленных игроков. При нечётном количестве игроков в первоначальной заявке округление при определении лимита отзаявок происходит в большую сторону.
Пример: Если в первоначальной заявке числится 11 игроков, команда может отзаявить 6 из них.
- 4.13. Команда обязана оплатить каждую дозаявку. Стоимость дозаявки устанавливается в Положениях о турнирах.
За нарушение – отказ в допуске игрока на матч до оплаты дозаявки.

Статья 5. Состав участников турниров, ротация команд

- 5.1. Состав команд-участниц турниров Уни-Лиги утверждается Директоратом и отражается в Положениях о турнирах.
- 5.2. Если до начала турнира команда отказалась принимать участие в турнире, Директорат оставляет за собой право принять новую команду в состав участников этого турнира.
- 5.3. Команды, завоевавшие право по итогам турниров выступать в Чемпионате или Первенстве в Лиге 2 и отказавшиеся от данного права, могут быть заменены по

- спортивному принципу на другие команды на основании решения Директората.
- 5.4. По итогам Чемпионата и Первенств происходят следующие перемещения команд:
- из Лиги 1 в Лигу 2 переходят команды, занявшие два последних места в турнирной таблице.
 - из Лиги 2 в Лигу 1 переходят команды, занявшие два первых места в турнирной таблице.
 - из Лиги 2 в Лигу 3 переходят команды, занявшие два последних места в турнирной таблице.
 - из Лиги 3 в Лигу 2 переходят команды, занявшие два первых места в турнирной таблице.
- 5.5. Если по ходу Чемпионата или Первенства в Лиге 2 была исключена одна или несколько команд, в Лигу 2 или Лигу 3 соответственно переходит только одна «последняя» команда, независимо от того, сколько команд было исключено из каждой лиги.
- 5.6. Команде может быть отказано в переходе или в праве на участие в турнире если:
- команда имела проблемы с оплатой взносов;
 - команда допускала грубые нарушения Регламента;
 - игроки команды неоднократно наказывались за неспортивное поведение или грубую игру.
- 5.7. Команда может быть исключена из состава участников турнира либо по собственному желанию, либо по решению Директората.
- 5.8. Для выхода из турнира по собственному желанию команда обязана уведомить об этом Директорат в письменной форме.
- 5.9. Выход из турнира сопровождается расторжением Договора. При этом команда обязана выполнить все обязательства, предусмотренные Договором.
- 5.10. Команда может быть исключена из турнира решением Директората за:
- систематические неявки при отсутствии уважительной причины;
 - игнорирование решений Директората;
 - неоднократные грубые нарушения порядка оплаты взносов;
 - неспортивное поведение всей команды.
- 5.11. Замена выбывшей команды по ходу турнира возможна только в Первенстве в Лиге 3 и только до 5 тура включительно с присуждением новой команде поражений со счётом 0:5 во всех сыгранных до замены матчах. Командам, с которыми уже успела сыграть выбывшая команда, засчитываются победы со счётом 5:0 с обнулением личной статистики игроков в этих матчах.
- 5.12. Если команда выбыла из турнира и не была заменена, то:
- результаты сыгранных матчей этой команды сохраняются;
 - статистика игроков в этих матчах сохраняется;
 - во всех последующих матчах команде засчитываются поражения со счётом 0:5, а её соперникам – победы со счётом 5:0;
 - выбывшая команда не удаляется из турнирной таблицы, но она и её игроки не могут претендовать ни на какие награды по результатам турнира;
 - игроки выбывшей команды не могут быть заявлены за другие команды по ходу турнира, из которого команда выбыла;

- 5.13. Решение об участии выбывшей команды в последующих турнирах остаётся за Директоратом.
- 5.14. В случае выхода команды из турнира, Директорат имеет право вносить изменения в Календарь турнира.
- 5.15. В случае исключения команды из состава участников турнира по любой причине уплаченные ею взносы не возвращаются

Статья 6. Организация матчей

- 6.1. Матчи Уни-Лиги проводятся по Правила мини-футбола (футзала). Продолжительность матча – два тайма по 20 минут «грязного» времени каждый с перерывом не более 5 минут.
- 6.2. Каждый матч должен сопровождаться протоколом. Команда обязана правильно заполнять протокол.
- 6.3. Заполнять протокол может только капитан или представитель команды. Протокол заполняется перед матчем и подписывается после его окончания одним и тем же лицом.
- 6.4. Протокол по итогам матча заполняется только судьёй матча в присутствии капитанов или представителей команд. Присутствие других игроков при заполнении протокола запрещено.
- 6.5. В Уни-Лиге принята следующая последовательность заполнения протокола:
1. до начала матча капитан или представитель команды вносит в протокол фамилии и игровые номера игроков, участвующих в матче, указывает вратарей и представителей команды;
 2. по завершении матча хронометрист или судья вносит в протокол данные о результате первого тайма и всего матча, забитых мячах, их последовательности, забитых/не забитых 6-тиметровых ударах, вынесенных предупреждениях, удалениях, травмах футболистов, для каждого вратаря - данные о пропущенных мячах;
 3. капитаны подписывают протокол только после внесения судьёй всей необходимой информации;
 4. последним протокол подписывает судья.
- 6.6. Капитан или представитель команды обязан подписать протокол после завершения матча.
- За нарушение – предупреждение капитану или представителю команды; за каждое последующее нарушение – дисквалификация капитана или представителя команды на один матч.**
- 6.7. Игрок или представитель команды, включённый в протокол матча, является участником матча.
- 6.8. В протокол вносятся только те игроки и представители команды, которые были внесены в заявку на участие в турнире.
- За участие в матче незаявленного в установленном порядке игрока или представителя команды – техническое поражение со счётом 0:5. Наказание не применяется, если нарушение было исправлено до начала матча.**
- 6.9. Все игроки и представители команд, присутствующие на площадке во время матча, должны быть включены в протокол.

За участие в матче невнесённого в протокол игрока – техническое поражение со счётом 0:5. За участие в матче невнесённого в протокол представителя команды – предупреждение представителю команды; за каждое последующее нарушение – дисквалификация представителя команды на один матч. Наказание не применяется, если нарушение было исправлено до начала матча.

- 6.10. В протокол вносятся только те игроки, которые имеют право участвовать в матче.
За нарушение - техническое поражение со счётом 0:5. Наказание не применяется, если нарушение было исправлено до начала матча.
- 6.11. В протокол вносятся только фактически присутствующие игроки. В случае опоздания футболиста на матч капитан имеет право включить в протокол опоздавшего игрока до того, как этот игрок выйдет на площадку.
За нарушение – дисквалификация на 1 матч игрока, который не участвовал в матче, но был включён в протокол. Наказание не применяется, если нарушение было исправлено до начала матча.
- 6.12. В протокол матча должны быть внесены фамилии не более 12 футболистов из внесённых в заявку на участие в турнире.
- 6.13. Минимальное количество игроков одной команды, необходимое для проведения матча – четыре.
За нарушение – техническое поражение со счётом 0:5.
- 6.14. Игрок может быть исключён из состава участников матча по требованию врача, если будут установлены неготовность или неспособность игрока продолжать матч.
- 6.15. По ходу матча разрешается замена любого количества игроков.
- 6.16. Запасные игроки должны входить в игру и выходить из неё строго в районе скамейки запасных своей команды.
- 6.17. Запасные игроки обеих команд-участниц матча должны находиться по одну сторону от боковой линии поля.
- 6.18. Только запасные игроки и представители команды, внесенные в протокол матча, могут находиться на скамейке запасных команды.
- 6.19. Удаленные во время матча или дисквалифицированные игроки и представители команды при проведении игр Уни-Лиги должны покинуть пределы площадки.
- 6.20. Командам запрещается проводить предматчевую разминку в непосредственной близости от игровой площадки во время матча с участием других команд. Для проведения разминок Директорат выделяет специальные места.
- 6.21. Допустимым считается опоздание команды на матч не более чем на 15 минут.
За нарушение – техническое поражение со счётом 0:5.
- 6.22. За неявку на матч команде присуждается техническое поражение со счётом 0:5, а её сопернику – победа со счётом 5:0.
- 6.23. Если на матч не явились обе команды, обеим засчитывается поражение со счётом 0:5.
- 6.24. Техническое поражение не присуждается при неявке команды по уважительной причине. Команда обязана оповестить о такой неявке Руководство Уни-Лиги. В этом случае Директорат совместно с командами принимает решение о переносе матча.

- 6.25. Не явившаяся на матч команда обязана оплатить неустойку в соответствии с Договором.
- 6.26. Участники турнира обязаны соблюдать правила посещения спортивных объектов, где проводятся матчи Уни-Лиги.
За нарушение – дисквалификация лица, нарушившего правила, на один матч; предупреждение команде, а за каждое повторное нарушение – снятие одного очка.
- 6.27. Все денежные штрафы, наложенные в результате нарушения участниками правил посещения спортивных объектов администрацией этих объектов, оплачиваются командой или лицами, допустившими это нарушение. Директорат не отвечает за действия нарушителей.
Если в результате нарушения участниками правил посещения спортивных объектов администрацией этих объектов были наложены штрафы на Директорат, команда или лица, допустившие это нарушение, обязаны возместить эти штрафы в двойном размере.
- 6.28. *Использование шумовых предметов и/или музыкальных инструментов зрителями во время проведения матчей турниров Уни-Лиги может быть ограничено или запрещено решением судьи матча или представителя спортивного сооружения, на территории которого проводится матч. Подобное решение может быть принято в случаях, если использование шумовых предметов и/или музыкальных инструментов не позволяет игрокам правильно воспринимать решения судей, провоцирует конфликты между участниками матча и зрителями или мешает проведению других мероприятий, организуемых в спортивном сооружении. Судья имеет право остановить матч в случае неисполнения требований о прекращении использования шумовых предметов и/или музыкальных инструментов.*
- 6.29. Матч может быть не доигран по различным причинам, а время остановки не доигранного матча должно быть отражено в протоколе матча.
- 6.30. В турнирах Уни-Лиги не доигранные матчи не переигрываются, а доигрываются.
- 6.31. Если матч не был доигран до конца из-за опасных для здоровья футболистов условий или форс-мажорных обстоятельств, то он должен быть доигран в указанную Директоратом дату с минуты, следующей за той, на которой был остановлен.
- 6.32. Время начала и место проведения доигровки определяет Директорат.
- 6.33. При доигровке сохраняются: счёт сыгранной части матча, все дисциплинарные санкции.
- 6.34. В доигровке матча должны принимать участие не менее 75 процентов игроков, которые были внесены в протокол не доигранного матча.
- 6.35. Матч не доигрывается, если:
- он не был доигран из-за вмешательства в него третьих лиц, включая болельщиков;
 - он не был доигран из-за недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд.
 - на момент остановки матча команды провели на поле 75 и более процентов игрового времени. При этом сохраняется счёт, зафиксированный на момент остановки матча.

- 6.36. Обязанность обеспечения общественного порядка и безопасности на спортивной площадке при проведении матчей возлагается на сотрудников службы охраны спортивных объектов и органы полиции.
- 6.37. Директорат и команды-участницы принимают на себя безусловные обязательства по обеспечению порядка на спортивной площадке всеми возможными способами, не противоречащими законодательству РФ, а также по работе с болельщиками команд, направленной на предупреждение насилия и хулиганского поведения зрителей.

Статья 7. Календарь

- 7.1. Сроки проведения турниров, процедура жеребьёвки и порядок утверждения Календаря каждого из турниров Уни-Лиги уточняются в Положениях о турнирах.
- 7.2. Матчи проводятся только в сроки, установленные Календарём турнира. В отдельных турнирах могут устанавливаться резервные дни.
- 7.3. До начала турнира Директорат определяет только очередность матчей. Время начала матчей каждого тура публикуется еженедельно до начала тура.
- 7.4. Точное время проведения матчей внутри игрового дня публикуется на сайте uniliga.ru не позднее 21:00 среды, предшествующей игровому дню. После этого времени нельзя вносить изменения в расписание игр.
- 7.5. Каждая команда имеет право просить Директорат назначить матч на то или иное время **до** утверждения расписания игр тура. Просьба отправляется в письменном виде на адрес info@uniliga.ru. Другие формы отправки недопустимы.
- 7.6. В спорных ситуациях применяется следующий алгоритм назначения времени матчей:
- Если команды одной пары претендуют на разное время проведения матчей, преимущество имеет команда-хозяин.
 - Если на одно и то же время проведения матча претендует более двух команд, преимущественное право выбора времени имеют (по убыванию значимости):
 1. команды, у которых просьба о переносе возникла впервые;
 2. команды, просьбы о переносе игр которых, прежде не удовлетворялись;
 3. команды, просьбы о переносе игр которых, удовлетворялись реже, чем просьбы других претендентов.При паритете этих условий преимущество получает команда, занимающая более высокое место в Рейтинге Уни-Лиги. При равенстве этого показателя преимущество имеет команда, занимающая более высокое место в текущей турнирной таблице.
- 7.7. Директорат вправе не удовлетворять просьбу команды о переносе.
- 7.8. После утверждения расписания допускается перенос матча на другой срок (день и/или час) в случаях:
- форс-мажорных обстоятельств;
 - внесения изменений в Календарь, предусмотренных Регламентом;
 - согласования переноса командами между собой в рамках отведённого времени.
- 7.9. Команды согласуют перенос матчей между собой **самостоятельно** с уведомлением Директората, который, в свою очередь, одобряет или не одобряет перенос мат-

- ча.
- 7.10. Уведомление о переносе отправляется на адрес info@uniliga.ru с указанием фамилий членов команд, с которыми был согласован перенос. Другие формы уведомления недопустимы.
- 7.11. Уведомление о переносе необходимо отправить не позднее 20:00 пятницы, предшествующей переносимому матчу.
- 7.12. Если команда-инициатор переноса игры не смогла добиться согласия команды-соперницы на перенос матча, матч должен проводиться в указанное в Календаре время.
- 7.13. **Матчи можно переносить только в пределах игровых дней Уни-Лиги и проводить только на площадке, указанной в Положении о турнире.**
Если перенесённый матч не был сыгран по любым причинам до завершения турнира, команде-инициатору переноса засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице - победа со счетом 5:0.

Статья 8. Требования к спортивной площадке и экипировке

- 8.1. Спортивная площадка должна соответствовать Правилам мини-футбола (футзала).
- 8.2. Проведение Матча на Спортивной площадке, не принятой Директоратом, не допускается.
- 8.3. Площадка / площадки, на которых будут проводиться матчи каждого из турниров Уни-Лиги, уточняются в Положениях о турнирах.
- 8.4. Команды должны обеспечиваться раздевалками и душевыми.
- 8.5. Директорат обеспечивает отсутствие доступа в раздевалки посторонних лиц во время проведения матча. Посторонними лицами являются все лица, которые не включены в заявку ни одной из команд турнира.
- 8.6. Директорат не может гарантировать сохранность личных вещей игроков в раздевалках. Участники матчей должны принять меры по обеспечению сохранности личных вещей.
- 8.7. Игры Уни-Лиги проводятся с использованием мяча для мини-футбола (футзала).
- 8.8. Марка и модель Официального мяча каждого из турниров Уни-Лиги уточняется в Положениях о турнирах. Использование мячей других марок и моделей при проведении матчей Уни-Лиги запрещено.
- 8.9. Использование другого мяча допускается, если все Официальные мячи турнира вышли из строя.
- 8.10. Экипировка участников матча должна иметь опрятный вид.
- 8.11. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Предпочтение в выборе цвета формы отдается команде-хозяину.
- 8.12. В случае совпадения цвета игровой формы команда-гость играет в манишках с нанесёнными номерами.
- 8.13. Игроки команды должны быть одеты либо в форму, либо в манишки. Не допускается выход на площадку команды, в котором одна часть игроков одета в манишки, а другая – в форму.
- 8.14. Игроки одной команды должны иметь гетры одного цвета. Цвет гетр у соперников должен отличаться.

- 8.15. Форма вратарей по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд и Судьи.
- 8.16. Экипировка Судьи должна по возможности отличаться по цвету от формы играющих команд.
- 8.17. Обязательно наличие щитков у футболистов независимо от их амплуа.
- 8.18. На форме полевых игроков со стороны спины обязательно должны быть нанесены номера, при этом допускается наличие в составе только одного игрока любого амплуа, на форме которого нет номера. Номера должны легко считываться с расстояния не менее 10 метров. Номера игроков одной команды не должны совпадать.
- 8.19. При отсутствии номеров на игровой форме, команда играет в манишках с нанесёнными номерами.
- 8.20. На форму участников может быть нанесён логотип Уни-Лиги. Логотип для нанесения предоставляется командам по запросу.
- 8.21. Команда несёт ответственность за сохранность мячей и манишек, выдаваемых команде для участия в матче.
- Утрата или намеренная порча инвентаря (мяча и/или манишки) наказываетя дисквалификацией игрока, потерявшего или испортившего инвентарь, на один матч, а команда обязана возместить стоимость этого инвентаря в двойном размере.**
- 8.22. Футболисты, участвующие в матче, обязаны снять с себя все украшения и предметы, которые могут стать причиной травмы участников матча: серьги, кольца, цепочки, часы, браслеты и т.п. Серьги, при невозможности снять их, должны быть закрыты с помощью лейкопластыря. В исключительных случаях допускается участие в матче игроков с обручальными кольцами.

Статья 9. Финансовые условия

- 9.1. Команды несут все расходы, связанные с участием их команд в Уни-Лиге.
- 9.2. Размеры взносов и порядок их уплаты для каждого из турниров Уни-Лиги уточняются в «Положениях по турнирам», которые оформляются в виде приложений к Регламенту.
- 9.3. Стоимость участия в Чемпионате и первенствах различна для команд разных Лиг.
- 9.4. Директорат может изменить размер взносов по ходу турнира. Эти изменения должны быть документально обоснованы.
- 9.5. До начала турнира команда имеет право выбрать один из предложенных тарифов и обязана своевременно произвести оплату участия в турнире. Тарифы и условия оплаты указываются в Положениях о турнирах.
- 9.6. В случае невыполнения требований об уплате взносов, команда не допускается к участия в турнире.
- 9.7. В случае наличия оснований для сомнения в стабильности команды, Директорат может по своему усмотрению изменить условия уплаты взносов для таких команд.
- 9.8. Команда не имеет права участвовать в матче, не оплатив взнос.
- За нарушение – техническое поражение со счётом 0:5.**
- 9.9. Команда не имеет права выходить на игру, если она имеет задолженность перед

Директоратом.

За нарушение – техническое поражение со счётом 0:5.

- 9.10 Неявка одной из команд на матч не освобождает команды-участницы матча от уплаты взносов в полном размере. Не явившаяся на матч команда обязана оплатить неустойку в соответствии с Договором.

Статья 10. Судейство

- 10.1. Судейство матчей турниров Уни-Лиги осуществляется в соответствии с Правилами мини-футбола (футзала).
- 10.2. Назначение Судей на матчи осуществляет Директорат в лице Главного судьи турнира.
- 10.3. Просьбы команд о замене Судей, назначенных на матчи, не принимаются.
- 10.4. Судья обязан выйти на площадку до времени официального начала матча.
- 10.5. В случае неявки Судьи матч обслуживает наиболее квалифицированный из присутствующих официальных лиц Уни-Лиги или участников турнира.
- 10.6. Судья обязан проверить готовность площадки к проведению матча.
- 10.7. Судья обязан потребовать от Администратора, ответственного за проведение матча, незамедлительного устранения выявленных в ходе предматчевого осмотра нарушений и недостатков в подготовке площадки к матчу.
- 10.8. Судья вместе с врачом несёт ответственность за соблюдение правил допуска футболистов к матчу.
- 10.9. Судья обязан до начала матча совместно с представителями встречающихся команд определить цвета формы таким образом, чтобы они были различны.
- 10.10. Судья несет ответственность за правильность оформления протокола матча, включая его подписание представителями обеих команд. Если судья не внес в протокол случаи предупреждений, удалений или травм футболистов, имевших место в матче и подтвержденных врачами команд, а также случаи нарушения порядка на площадке, к нему могут быть применены санкции со стороны Директората.
- 10.11. Судья или хронометрист обязан самостоятельно оформить протокол в течение 10 минут после окончания матча.
- 10.12. Судьи турнира обязаны соблюдать правила посещения спортивных объектов, где проводятся матчи Уни-Лиги.
- 10.13. Все денежные штрафы, наложенные в результате нарушения судьями правил посещения спортивных объектов администрацией этих объектов, оплачиваются судьями, допустившими это нарушение. Директорат не отвечает за действия нарушителей.
- 10.14. За нарушение или несоблюдение требований Регламента, а также за грубые и систематические ошибки Судья может быть отстранён от обслуживания матчей Уни-Лиги.

Статья 11. Определение мест команд

- 11.1. Места команд в турнирной таблице Чемпионата и первенств определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных матчах.

- 11.2. За победу в матче начисляются 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение очки не начисляются.
- 11.3. Команда, набравшая большее количество очков, нежели другая, располагается в текущей и итоговой турнирной таблице выше неё.
- 11.4. В случае равенства очков у двух и более команд места команд в текущей и итоговой таблице определяются:
- по наибольшему числу побед во всех матчах;
 - по результатам игр между собой (число очков, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
 - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
 - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
 - по наименьшему количеству очков, начисляемых футболистам за нарушения (желтая карточка – 1 очко, красная карточка – 5 очков)
 - по положению в Рейтинге Уни-Лиги.
- 11.5. При абсолютном равенстве всех указанных показателей места команд в итоговой турнирной таблице определяются жребием.
- 11.6. Если по окончании Чемпионата в Лиге 1 две команды, занимающие два первых места, имеют равное количество очков, Победитель турнира определяется по итогам «Золотого матча». Дополнительные показатели при этом не учитываются.
- 11.7. Если по окончании Чемпионата в Лиге 1 равное количество очков имеет более двух команд, занимающих первые места, «Золотой матч» не проводится, а победитель определяется по дополнительным показателям.
- 11.8. Победителем турнира признаётся команда, которая после окончания матчей располагается в турнирной таблице выше остальных.
- 11.9. Обладателями второго и третьего мест в Первенстве в «Лиге 3» признаются команды, занявшие второе и третье места по итогам регулярного первенства, результаты переходных турниров, стыковых матчей и т.п. в данном случае значения не имеют.
- 11.10. Места команд по итогам Кубка определяются, исходя из результатов финального матча, а также матча за третье место.
- 11.11. Первое место занимает команда, победившая в финальном матче, второе – команда, проигравшая в финальном матче, третье - команда, победившая в матче за третье место.
- 11.12. Места команд на групповом этапе Кубка определяются по принципу определения мест команд в Чемпионате.
- 11.13. Пересмотр спортивных итогов турниров Уни-Лиги не допускается.

Статья 12. Награждение

- 12.1. Команде-победителю Чемпионата в Лиге 1 присваивается звание «Чемпион Уни-Лиги». Команда награждается кубком, футболисты и представители команды – золотыми медалями.
- 12.2. Команде-победителю Первенства в Лиге 2 присваивается звание «Победитель Первенства Уни-Лиги в Лиге 2». Команда награждается кубком, игроки – «Золотыми» дипломами.

- 12.3. Команде-победителю Первенства в Лиге 3 присваивается звание «Победитель Первенства Уни-Лиги в Лиге 3». Команда награждается кубком, игроки – «Золотыми» дипломами.
- 12.4. Игроки команд, занявших второе и третье места в Чемпионате в Лиге 1, награждаются, соответственно, серебряными и бронзовыми медалями.
- 12.5. Игроки команд, занявших второе и третье места в Первенстве в Лиге 2, награждаются, соответственно, «Серебряными» и «Бронзовыми» дипломами.
- 12.6. Игроки команд, занявших второе и третье места в Первенстве в Лиге 3, награждаются, соответственно, «Серебряными» и «Бронзовыми» дипломами.
- 12.7. Команде-победителю Кубка Уни-Лиги и её игрокам присваивается звание «Обладатель Кубка Уни-Лиги» и вручается «Кубок Уни-Лиги».
- 12.8. Общее количество награждаемых игроков в каждой команде – не более 15 человек. Награды получают футболисты, сыгравшие не менее трети матчей в составе команды-призера.
- 12.9. Директоратом может быть учреждён Призовой фонд турниров. Размер Призового фонда устанавливается в Положениях о турнирах.
- 12.10. По итогам турниров Директорат определяет 4 лучших игроков: Лучший игрок, Лучший вратарь, Лучший защитник, Лучший нападающий».
- 12.11. По итогам турниров Директорат проводит награждение по следующим номинациям:
1. Честная игра / Fair play
 2. Лучшая интернет-страница команды
 3. Лучший молодой игрок
 4. Лучший арбитр
 5. Лучший обозреватель
- 12.12. Директорат имеет право вводить дополнительные номинации.

Статья 13. Протесты и жалобы

- 13.1. Протесты и жалобы рассматривает КДК ФФФ. Порядок подачи и рассмотрения протестов и жалоб регулируется «Дисциплинарным регламентом Уни-Лиги».

Статья 14. Дисциплинарные санкции

- 14.1. Применение дисциплинарных санкций входит в сферу ответственности КДК ФФФ и регулируется «Дисциплинарным регламентом Уни-Лиги».
- 14.2. Решения по санкциям, не предусмотренным «Дисциплинарным регламентом Уни-Лиги», принимаются Директоратом и КДК ФФФ в индивидуальном порядке.

Статья 15. Использование символики и мультимедийных материалов.

- 15.1. Название «Уни-Лига», логотип Уни-Лиги, доменное имя uniliga.ru, доменное имя унилига.рф не подлежат использованию другими лицами без согласования с Директоратом.
- 15.2. Использование символики Уни-Лиги без согласования и разрешения Директората запрещено.
- 15.3. Без согласования команды могут использовать логотип Уни-Лиги на своей игровой

форме и на официальных Интернет-ресурсах команды. При этом они обязаны соблюдать правила использования символики Уни-Лиги.

- 15.4. Директорат вправе инспектировать использование символики Уни-Лиги и полностью разрешать или запрещать её дальнейшее использование.
- 15.5. Запрещено вносить любые изменения в Фирменное название и Логотип.
- 15.6. Мультимедийные материалы Уни-Лиги (фото, видео, аналитические обзоры, другие тексты, отмеченные логотипом Уни-Лиги или имеющие специальную подпись) являются собственностью ФФПФ и, в некоторых случаях, совместной собственностью ФФПФ Уни-Лиги и их авторов.
- 15.7. Использование мультимедийных материалов Уни-Лиги (публичное воспроизведение, использование на Интернет-ресурсах и т.п.) без согласования с Директоратом запрещено.

Положение

о Чемпионате и Первенстве Ивановской области 2013 года

Общие положения.

1. Настоящее положение является неотъемлемой частью «Общего Регламента Уни-Лиги» и определяет существенные условия проведения турниров: «Чемпионат (неофициальный) Ивановской области по мини-футболу (футзалу) среди команд Лиги 1» (далее «Лига 1»); «Первенство Ивановской области по мини-футболу (футзалу) среди команд Лиги 2» (далее «Лига 2»); «Первенство Ивановской области по мини-футболу (футзалу) среди команд Лиги 3» (далее «Лига 3»).
2. Сроки проведения турниров:
 - в Лиге 1 с 20 января 2013 года по 31 марта 2013 года.
 - в Лиге 2 с 19 января 2013 года по 30 марта 2013 года.
 - в Лиге 3: 1 этап – с 19 января 2013 года по 31 марта 2013 года; 2 этап – с 6 апреля 2013 года по 5 мая 2013 года.
3. Место проведения: Лига 1 и Лига 2 - Спортивный комплекс «Форвард»; Лига 3 - Спортивно-развлекательный комплекс «Олимпия».
4. Официальным мячом турниров является мяч «2K Impact Sala»
5. Во всём, что не предусмотрено настоящим Положением, участники Турнира руководствуются действующим «Общим Регламентом Уни-Лиги».
6. Если какой-либо из пунктов настоящего Положения противоречит какому-либо пункту Регламента, руководствоваться следует Положением.

Календарь.

7. Время проведения матчей:
 - Лига 1. По воскресеньям с 13:00 до 19:00
 - Лига 2. По субботам с 12:00 до 18:00
 - Лига 3. По субботам и воскресеньям с 9:00 до 13:00
8. Турниры проводятся по схеме «каждый с каждым».
9. В Лиге 3 турнир проходит в два этапа: на первом команды распределены по группам по 12 команд в каждой; во второй этап выходят по 3 лучшие команды каждой из групп.
10. Формирование календаря производит Директорат с учётом пожеланий команд.

Состав участников.

11. В Лиге 1 участвуют следующие команды:
 1. Атланта (Иваново)
 2. Белая Киска (Иваново)
 3. Вендетта (Иваново)
 4. Верхняя Волга (Иваново)
 5. Гремио (Иваново)
 6. Купец (Иваново)
 7. Союз (Иваново)
 8. Стимул (Шилыково)
 9. Тагил (Иваново)

10. Темп (Иваново)
11. Урарту (Иваново)
12. Хардкор (Иваново)

12. В Лиге 2 участвуют следующие команды:

1. АПИО (Иваново)
2. Губернский наблюдатель (Иваново)
3. КБФ (Иваново)
4. Мегapolis (Иваново)
5. ПО Беда (Иваново)
6. Сокол (Иваново)
7. Тандер (Иваново)
8. Техносила (Иваново)
9. Транзит 37 (Иваново)
10. Ураган (Китово)
11. Фаворит (Иваново)
12. Фотон (Иваново)

13. В Лиге 3 участвуют следующие команды:

1. БТИ (Иваново)
2. Дьяволы (Иваново)
3. Импульс (Иваново)
4. Каталония (Иваново)
5. Кураж-ДФЛ (Китово)
6. Орматек (Иваново)
7. Волга (Иваново)
8. Профессионал (Иваново)
9. ПФК Свобода (Иваново)
10. Регион-37 (Иваново)
11. Росрезерв (Подвязновский)
12. СВК (Иваново)
13. Север (Иваново)
14. Согласие (Чернцы)
15. Сортировка (Иваново)
16. Старт (Иваново)
17. Страйк (Иваново)
18. Строитель (Иваново)
19. Темп-2 (Иваново)
20. Торнадо (Иваново)
21. Ультра (Иваново)
22. ФК УФСИН (Иваново)
23. Фортуна (Иваново)
24. Юнион (Иваново)

Заявка, внесение изменений в заявку.

14. Заявочная кампания проводится с 28 декабря 2012 года по 12 января 2013 года включительно. В этот период команды-участницы обязаны оформить окончательную заявку на Турнир и предоставить в Директорат все необходимые документы.
15. До 18:00 18 января 2013 года команды смогут внести одно изменение в заявку: дозаявить и/или отзаявить игрока.
16. Трансферное окно в каждом из турниров продлится с 18 февраля по 1 марта 2013 года.
17. Каждая дозаявка должна быть оплачена. Стоимость дозаявки составляет 100 рублей за каждого дозаявляемого игрока.

Финансовые условия.

18. Установлены следующие размеры взносов для участия в турнирах:

Лига 1						
Тип взноса	Первый взнос		Второй взнос		Матчевый взнос	
	Сумма, руб.	Срок оплаты	Сумма, руб.	Срок оплаты	Сумма, руб.	Срок оплаты
«Единовременный»	22 000	до 24.12.12	-	-	-	-
«50+50»	11 000	до 24.12.12	11 000	до 20.02.13	-	-
«Еженедельный»	7 500	до 24.12.12	-	-	1 350	в день матча

Лига 2						
Тип взноса	Первый взнос		Второй взнос		Матчевый взнос	
	Сумма, руб.	Срок оплаты	Сумма, руб.	Срок оплаты	Сумма, руб.	Срок оплаты
«Единовременный»	18 600	до 24.12.12	-	-	-	-
«50+50»	9 300	до 24.12.12	9 300	до 20.02.13	-	-
«Еженедельный»	6 500	до 24.12.12	-	-	1 150	в день матча

Лига 3. 1 этап						
Тип взноса	Первый взнос		Второй взнос		Матчевый взнос	
	Сумма, руб.	Срок оплаты	Сумма, руб.	Срок оплаты	Сумма, руб.	Срок оплаты
«Единовременный»	16 000	до 24.12.12	-	-	-	-
«50+50»	8 000	до 24.12.12	8 000	до 20.02.13	-	-
«Еженедельный»	5 000	до 24.12.12	-	-	1 100	в день матча

Лига 3. 2 этап						
Тип взноса	Первый взнос		Второй взнос		Матчевый взнос	
	Сумма, руб.	Срок оплаты	Сумма, руб.	Срок оплаты	Сумма, руб.	Срок оплаты
«Единовременный»	6 750	индивидуально	-	-	-	-
«50+50»	3 375	индивидуально	3 375	индивидуально	-	-
«Еженедельный»	-	-	-	-	1 350	в день матча

19. Установлены следующие размеры Призовых фондов турниров:

Лига 1	
за 1 место, руб.	6 000
за 2 место, руб.	3 600
за 3 место, руб.	2 400
Лига 2	
за 1 место, руб.	4 000
за 2 место, руб.	2 400
за 3 место, руб.	1 600
Лига 3	
за 1 место, руб.	2 500
за 2 место, руб.	1 500
за 3 место, руб.	1 000