

**Регламент проведения Зимнего Чемпионата
Ночной Футбольной Лиги г.Перми и Пермского края в формате 6х6 2019-2020 гг.**

1. Цели и задачи.

- 1.1. Любительская игра с пользой для здоровья.
- 1.2. Борьба за призовые места с другими участниками.
- 1.3. Мы против нецензурной брани игроков, поэтому для этого ввели “черные карточки”.

2. Руководство.

- 2.1. “Ночная Футбольная Лига” г.Пермь (<https://vk.com/nflperm>).
- 2.2. Руководство НФЛ в праве вносить правки в текущий регламент в течение отдельного чемпионата.
- 2.3. Если ситуация не подходит под пункты регламента, спорный момент выносится на обсуждение между организаторами и представителями команд.

3. Участники и общие правила соревнований.

- 3.1. К участию в соревнованиях допускаются команды, выполняющие требования данного Регламента, представившие заявочные документы и оплатившие регистрационный взнос (первый тур и два последних тура). Далее взнос поматчевый. В противном случае команда не допускается до игр и не ставится в расписание.
- 3.2. Сыграв первую игру в Зимнем Сезоне Ночной Футбольной Лиги (сроки 15.12.2019-10.05.2020), команда автоматически соглашается с данным регламентом.
- 3.3. Сроки проведения: 15 декабря 2019 года – 10 мая 2020 года. (сроки проведения могут сдвигаться).
- 3.4. Если команда не успевает доиграть до конца сезона, то во всех оставшихся несыгранных матчах ей ставится техническое поражение со счетом 0:3.
- 3.5. Время проведения: Понедельник - Воскресенье, 19:30-23:15. Последняя игра заканчивается не позднее 23:15.
- 3.6. Чемпионат проходит по круговой системе в каждом дивизионе.
- 3.7. В течение чемпионата возможны ситуации, при которых команде нужно сыграть две игры в неделю. Подписывая заявку, команда подтверждает, что способна сыграть 1-5 раз за сезон по две игры в неделю.
- 3.8. Максимальное количество человек в заявке на турнир и игру - 20.
- 3.9. Команда имеет право начинать и вести игру, если на поле не менее 5 человек. Если команда состоит из 4 игроков, то данная команда получает техническое поражение

0:3 и штраф в размере оплаты за данную игру). Возможное время ожидания соперника – 10 минут (только если игроков менее 5).

- 3.10. Команде, не явившейся на игру без предупреждения или ушедшей с поля до окончания игры, засчитывается техническое поражение со счетом 0:3 и штраф в размере оплаты за игру, а команде–сопернице, победа со счетом 3:0. За повторную неявку команда снимается с соревнований.
- 3.11. В том случае, если команда уходит с поля до завершения игры, а счет в матче на тот момент был в пользу их соперников с разницей мячей более трех мячей, то счет остается фактическим на тот момент.
- 3.12. Команда, не явившаяся на второй матч подряд, снимается с Чемпионата. Получает повторный штраф в размере оплаты за игру, а также штраф 3000 рублей за недоигранный чемпионат и не допускается до следующего сезона без оплаты штрафов. Также не допускается представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон.
- 3.13. Если команда не доиграла сезон до конца, её очки сохраняются, но она находится вне зачета и в итоговой турнирной таблице будет на последнем месте.
- 3.14. Если команда завершила участие в Чемпионате, не доиграв до конца по любым причинам и сыграв при этом меньше половины матчей в дивизионе, то меняются результаты всех проведенных матчей в пользу их соперников с преимуществом в три забитых мяча. Во всех последующих матчах ставится техническое поражение данной команде со счетом 0:3. У данной команды стираются все забитые мячи. У команд соперников сохраняется статистика по забитым голам и голевым пасамам. Если забитых мячей было больше 3, а после снятия команды, организаторы изменили счет на 3:0, то команда имеет возможность, какие и чьи 3 гола оставить. Также эта команда не допускается до участия в НФЛ любого сезона без оплаты штрафа 3000 рублей (3.14). Также не допускается представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон, и он не оплатил штрафные санкции за прошлый сезон.
- 3.15. Если команда завершила участие в Чемпионате, не доиграв до конца по любым причинам и сыграв при этом половину матчей или больше половины матчей в дивизионе, то результаты всех проведенных матчей не меняются, а во всех последующих матчах ставится техническое поражение данной команде со счетом 0:3. Также эта команда не допускается до участия в НФЛ любого сезона без оплаты штрафа 3000 рублей. Также не допускается представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон.
- 3.16. Команды во втором эшелоне могут поменять название в течение первых трех матчей сезона один раз.
- 3.17. Если команда пожелала сменить название в 3 дивизионе 1 эшелона, то им нужно сыграть под старым название один следующий сезон.
- 3.18. Если команда пожелала сменить название в 2 дивизионе 1 эшелона, то им нужно сыграть под старым название два следующих сезона.

- 3.19. Если команда пожелала сменить название в 1 дивизионе 1 эшелона, то им нужно сыграть под старым названием три следующих сезона.
- 3.20. В том случае, если команда и капитан не выходят на связь с организаторами в течение 2-х недель, организаторы вправе дисквалифицировать команду из сезона.
- 3.21. Технические поражения команде проставляются в течение семи суток после определения дисквалификации команды с данного сезона.

4. Правила игры и судейство.

- 4.1. Соревнования проводятся по упрощенным правилам мини-футбола.
- 4.2. Судья матча обязан до начала игры совместно с представителями встречающихся команд определить цвета формы таким образом, чтобы исключить их совпадение. В случае совпадения цветов формы, команды должны надеть манишки. (правила хозяев и гостей нет).
- 4.3. Судья перед матчем приглашает капитанов команд для розыгрыша мяча и отмечает в протоколе данных капитанов, что именно они капитаны команды на данном матче.
- 4.4. В ходе матча разрешается неограниченное число замен из числа игроков, внесенных в заявку, в том числе и обратная замена. Замена производится обязательно по длинной стороне поля (со стороны аута) и с одной стороны для обеих команд.
- 4.5. Замена обязательно проводится на своей половине поля.
- 4.6. Продолжительность игры: два тайма по 20 минуты. Перерыв в матче не предусмотрен. Приветствие команд не предусмотрено.
- 4.7. Количество играющих на поле: 5 игроков и 1 вратарь.
- 4.8. Размеры вратарской зоны: от ближней штанги до боковой линии – 6 метров, вглубь поля – 5,5 метров.
- 4.9. Пенальти производится с расстояния 6 метров.
- 4.10. При вводе аута или штрафного, свободного удара соперник должен находиться в пяти метрах от мяча. Если игрок просит судью посчитать 5 метров, то ввод мяча производится только после свистка.
- 4.11. Ввод мяча от ворот руками. Аут вводится с земли. На ввод мяча предоставляется 5 секунд, по истечению времени судья передает право для ввода мяча другой команде.
- 4.12. После игры капитан обязан подписать протокол матча и проверить записи. Если протокол не подписан сразу после игры, то он все равно считается действительным.
- 4.13. Определение голевой передачи осуществляется только судьей и только во время матча. Голевая передача отмечается, если игрок забил мяч первым касанием или с одной «подработкой». Голевая передача определяется на усмотрение судьи. Если у игрока есть сомнения, что судья не записал его голевую передачу, он имеет право

подойти к судье и узнать его решение. После матча со слов игроков или по видеозаписи голевые передачи **не отмечаются**.

- 4.14. Если игроки сказали неправильную фамилию игрока, забившего гол или реализовавшего голевую передачу, организаторы вправе применить санкции к этому игроку или капитану команды желтую карточку. Применяется данный пункт только при возможности проверки через видеозапись или со слов судьи.
- 4.15. После матча со слов игроков или по видеозаписи организаторы не могут вносить поправки в рамках бомбардиров и ассистентов в протокол матча.
- 4.16. Организаторы не могут вносить поправки в протокол после финального свистка. Кроме исключительных чрезвычайных случаев: матча завершён досрочно, потасовка-драка.

5. Нарушения и дисквалификации.

- 5.1. Игрок, получивший желтую карточку, получает 2-х минутную дисквалификацию в этом матче.
- 5.2. Если игрок получил прямую красную карточку, команда остается в меньшинстве до конца данного матча, а игрок дисквалификацию на данный матч и как минимум на следующий.
- 5.3. Судья может показать прямую красную карточку после желтой карточки.
- 5.4. Игрок, получивший желтую карточку, получает 2-х минутную дисквалификацию в этом матче.
- 5.5. Если вратарь получает желтую или красную карточку, то именно он покидает поле.
- 5.6. Игрок, имеющий две желтые карточки и одну красную по сезону, пропускает следующую игру. После пропуска игры карточки сгорают.
- 5.7. За нецензурную брань игроку дается черная карточка.
- 5.8. За один матч игрок может получить любое количество черных карточек, они не влияют на дисквалификацию в этом матче, но они могут суммироваться на последующие игры.
- 5.9. Игрок, имеющий три черные карточки в течение сезона, пропускает один матч. После пропуска матча карточки сгорают.
- 5.10. Организаторы должны предупредить игрока или капитана команды о дисквалификации не позднее, чем три часа до игры.
- 5.11. Если игрок, у которого дисквалификация, не пропускает следующий матч, при этом вышел на игру, и организаторы выявят данное нарушение в течение 7 суток, то игрок получает дисквалификацию на три матча, а команда техническое поражение 0:3. (Пункт действует при наличии информации в группе или на сайте лиги, а также уведомлении игроку или капитану команды не менее, чем за три часа до начала матча).
- 5.12. Если после дисквалификаций в течение матча (желтые или красные карточки) на поле у команды остается три игрока, то игра останавливается, а команда ставится

техническое поражение со счетом 0:3 с сохранением авторов голов команды-соперницы.

- 5.13. Если болельщики/представители/тренеры со стороны команды вступают в спор с судьей, оскорбляют его или оскорбляют соперников и мешают процессу игры, судья вправе предупредить капитана команды, чтобы он «успокоил» перечисленных выше лиц. Если устное замечание не меняет ситуацию, то капитану команды предъявляется желтая карточка. В случае продолжения оскорблений, судья вправе дать капитану желтую и красную карточку соответственно, так как капитан является ответственным лицом за всю команду.
- 5.14. Если игрок оскорбил судью в грубой форме, судья вправе дать игроку желтую карточку или прямую красную. Также организаторы вправе дисквалифицировать игрока на срок от одного до трех матчей. Если оскорбление было серьезным (игрок ударил судью, продемонстрировал грубое поведение и т.д.), тогда организаторы вправе дисквалифицировать игрока до конца данного сезона. Дисквалификация игрока может перейти на все турниры Ночной Лиги (Кубок, другие форматы 5x5, 8x8).
- 5.15. Игрок, получивший красную карточку по пункту 5.14., не покидает поле и мешает проведению матча, судья вправе предупредить команду и капитана о том, что если в течение определенного времени игрок не покинет поле, то матч будет остановлен и команде данного игрок будет присуждено техническое поражение 0:3 с сохранением авторов голов команды-соперницы.
- 5.16. Если игрок продемонстрировал грубое поведение в отношении соперника (полез в драку и т.п.), то организаторы вправе дисквалифицировать игрока на срок от 1 игры до года.
- 5.17. Игрок может вернуться к участию в играх НФЛ после одобрения организаторами.
- 5.18. Игра для команды считается завершенной, когда она покинула стадион (вышла за ограждение стадиона). Во всех остальных временных промежутках после игры судья или организаторы вправе ввести против игрока или команды штрафные санкции в виде карточек и дисквалификации.
- 5.19. Из одного сезона в другой сохраняются желтые и черные карточки игроков, даже при условии перехода игрока из одной команды в другую. Но по одной желтой и черной карточке сгорают.
- 5.20. Если игроки сказали неправильную фамилию игрока, забившего гол или реализовавшего голевую передачу, организаторы вправе применить санкции к этому игроку или капитану команды желтую карточку. Применяется данный пункт только при возможности проверки через видеозапись или со слов судьи.
- 5.21. Судья вправе завершить игру досрочно, если игре мешают непреодолимые погодные или технические причины. Если до конца остается больше 5 минут оставшегося времени до конца игры на момент принятия решения о завершении матча, то продолжение матча переносится.

6. Дозаявки, отзаявки и допуск игроков.

- 6.1. Во время сезона есть возможность дозаявить игроков незаигранных за другие команды в течение данного сезона по соглашению с руководством НФЛ г.Пермь.. Заявка команды не может превышать 20 человек.
- 6.2. Капитан или представитель должен сообщить о дозаявке за сутки (24 часа) до начала игры. Заявка принимается только в письменном виде одному из организаторов Ночной лиги.
- 6.3. Возможна дозаявка за более позднее время до игры или после игры. Но команда рискует заявить игрока на матч, заигранного за другую команду.
- 6.4. При дозаявке капитан или представитель команды несет ответственность за здоровье игрока при отсутствии подписи данного игрока в заявке команды.

7. Переходы игроков в течение сезона.

- 7.1. Переход игроков из одной команды в другую разрешен ТОЛЬКО при условии, что после того, как игрок перешел в другую команду, он должен пропустить 5 календарных игр (туров) данной команды в данном сезоне, при этом не играя за прошлую команду.
- 7.2. Отсчет пропущенных игр пойдет только с того момента, когда представитель одной команды напишет организаторам дозаявку данного игрока. Игры, завершившиеся техническим поражением, считаются за пропущенный матч.
- 7.3. Игрок, перешедший в другую команду, не участвует в первенстве Лучших игроков по всем номинациям. И не может перейти вновь в другую команду.
- 7.4. Если на игре (на поле) присутствовал заигранный за другую команду игрок, то команде присваивается техническое поражение 0:3, если организаторы выявят данное нарушение в течение 7 суток после завершения матча.
- 7.5. Команда соперников вправе написать претензию организаторам, если они увидят данное нарушение. Определить нарушение организаторы могут по фотоматериалам и видеозаписям матчей.
- 7.6. Если представитель заранее согласовал переход игрока из его команды с организаторами и также согласовал нового игрока в команду заранее, то перебор игроков (больше 20) за нарушение не считается. Но в случае, если организаторы не получили уведомление по дозаявке, а игроков уже больше 20 человек в команде, то организаторы вправе изменить результат матча на техническое поражение со счетом 0:3.
- 7.7. В случае дисквалификации команды или досрочного завершения команды участия в сезоне, игроки могут перейти в другие команды строго по пункту 7.1. с одним исключением, что отсчет пропущенных игр может пойти после последнего

фактически сыгранного матча данной команды (не ТП), и если данные игроки не были дисквалифицированы на другой определенный срок от участия в Ночной лиге.

8. Участие игрок за несколько команд запрещено.

- 8.1. Один игрок **не имеет** право быть заявленным за разные команды и участвовать в играх за разные команды вне зависимости от дивизиона и эшелона.
- 8.2. Если организаторы выявят данное нарушение, то игрок получает дисквалификацию на 5 матчей, а данная команда получает техническое поражение в этом матче со счетом 0:3 в пользу их соперников, при условии, если они одержали победу в этом матче. Если команда проиграла в данном матче, то при выявлении нарушении все забитые мячи аннулируются.
- 8.3. Если игроки других команд выявили нарушение в матче, то они имеют право обратиться к организаторам, зафиксировав нарушение (по фотографиям или видеозаписям собственным и в группе лиги).
- 8.4. Для выявления нарушения необязательно наличие игрока в заявке в одной из команд, если нарушение можно доказать по фото или видео, а также если нарушение увидели организаторы.
- 8.5. Если даже игрок не заявлен именно за команду(1), в матче которой принял участие, при этом он был заявлен за другую команду(2), но в ней еще не играл, то автоматически считается заигранным за данную команду(1).
- 8.6. Данные пункты нарушения действуют в течение 7 суток после завершения игры.

9. Медицинская помощь

- 9.1. Руководство НФЛ не несет ответственность за здоровье игроков во время матча.
- 9.2. Организаторы имеют у себя на каждом матче набор первой медицинской помощи. Список: бинт стерильный, бинт ластичный, заморозка, раствор аммиака, Бактерицидный лейкопластырь, Кровоостанавливающий жгут, анальгин.
- 9.3. Организаторы имеют только базовые навыки для оказания первой медицинской помощи с помощью средств, указанных в пункте 8.2. данного регламента Ночной Футбольной Лиги.

10. Перенос или отмена игр, пожелания по расписанию.

- 10.1. Перенос или отмена игры до начала матча возможны при выполнении следующих пунктов:

- предупредить организаторов не позднее, чем за 2 суток до игры (ровно 48 часов);

- при согласовании с руководством «НФЛ»;
- за один сезон возможен только **один перенос или отмена** игры команды.

- 10.2. В случае, если команда не может сыграть предстоящий матч и руководство НФЛ они предупредили позднее, чем за один день (48 часов) до игры, то руководство в праве поставить тех.поражение команде со счетом 0:3, а также вынести штраф в размере оплаты за игру. Команда обязана оплатить штраф до начала следующей игры. В противном случае, команда не допускается до игр до оплаты штрафа.
- 10.3. Если команда отправила пожелание на одно время, а после оглашения расписания, которое составлено по их пожеланию, меняет свое решение, то перенос игры не осуществляется. Если команда отказывается играть, то ставится техническое поражение и штраф в размере оплаты за игру. Команда обязана оплатить штраф до начала следующей игры. В противном случае, команда не допускается до игр до оплаты штрафа.
- 10.4. В последние две недели сезона организаторы не принимают пожелания команд на последние туры, заранее предупреждая об этом команды.
- 10.5. Пожелания по расписанию принимаются на каждую неделю отдельно только в четверг. Контакты для пожеланий: Валерий 89091001441 (vk.com/maxnfl)

11. Определение победителей, переходы по дивизионам.

- 11.1. Чемпионат проводится по круговой системе. Каждый играет с каждым. За победу начисляется 3 очка, ничья - 1 очко, проигрыш – 0 очков.
- 11.2. В случае равенства очков у двух команд, итоговые места определяются:
- по результатам игр между собой;
 - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
 - по наибольшему числу побед во всех матчах;
 - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
 - при равенстве всех показателей проводится повторный матч, в рамках которого определяется победитель.
- 11.3. В случае равенства очков у трех команд и более, итоговые места определяются:
- по результатам игр между собой (ведется подсчет набранных очков в матчах между этими командами);
 - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей в играх между собой (у трех команд и более);
 - по наибольшему числу побед в играх между собой (у трех команд и более);
 - по наибольшему числу забитых мячей в играх между собой (у трех команд и более);
 - по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех Матчах;
- при равенстве всех показателей проводятся игры между этими командами по круговой системе.

- 11.4. В случае равенства забитых мячей у двух и более игроков, итоговые места определяются по количеству голевых передач. В случае равенства голевых пасов у двух и более игроков, итоговые места определяются по количеству забитых мячей. Если оба параметра одинаковые, то победитель определяется по наибольшему количеству очков своей команды по сравнению с другой.
- 11.5. Количество команды, которые поднимаются по дивизионам выше и спускаются ниже, определяется после первых 4-5 матчей и дополняется в этом регламенте, а также отмечается цветом на турнирных таблицах на сайте лиги.

12. Экипировка

- 12.1. Не разрешается играть в бутсах с железными шипами (в шести шипах).
- 12.2. Не разрешается играть в очках с металлической оправой.
- 12.3. Организаторы предоставляют комплект манишек на игру команды по согласованию перед матчем. Взять манишки может только представитель. Штраф за утерянную манишку – 500 рублей.

13. Место проведения

- 13.1. Чемпионат проводится в Манеже Пермь Великая, ул.Куйбышева 126а, (запасной стадион - «Динамо» по адресу ул. Краснова 1).
- 13.2. Формат поля: 40-45 x 25-30м.
- 13.3. Формат ворот: 3x2м.

14. Порядок оформления документов

- 14.1. Для участия в соревновании команды обязаны предоставить заявку установленного образца и внести регистрационный взнос, подтверждающий участие команды в турнире. В противном случае команда не допускается до игры.
- 14.2. Данный регламент может дополняться руководством НФЛ г.Пермь.
- 14.3. Если спорная ситуация по ходу турнира не подходит не под один из пунктов данного регламента, то вопрос выносится на обсуждения с организаторами, которые выносят окончательный вердикт по ситуации.

15. Финансовые условия

- 15.1. Общий взнос за чемпионат зависит от количества команд. Взнос с команды за одну игру объявляет организатор перед началом сезона.
- 15.2. Оплата взноса за игру производится только перед началом игры.
- 15.3. Если команда не оплатила взнос, то ей засчитывается техническое поражение 0:3 и организаторы вправе не ставить команду в расписание и отстранить команду от участия в Чемпионате.
- 15.4. Организаторы вправе отстранить команду от участия в Чемпионате, если команда не оплатила страховочный взнос.
- 15.5. Команде нельзя доплачивать за матчи из страховочных взносов. Если команда не доплатила за данный матч, то она обязана оплатить долг до начала следующей игры. В противном случае команда не допускается до игры и на нее накладывается штраф в размере оплаты за игру.
- 15.6. Если у команды есть долг, то не допускается до игры.
- 15.7. Если команда явилась на игру составом, позволяющим участвовать в матче, а их соперник по данной игре не допущен или не явился на игру, то данная команда может не оплачивать взнос за эту игру, если они не пожелают арендовать поле на данное время. Если команда остается играть только своим составом, то оплачивает половину взноса за матч.
- 15.8. Если команда принимает участие в турнире во всех матчах, то страховочный взнос, который состоит из оплаты за две игры, является оплатой за предпоследний и последний матчи в Чемпионате.
- 15.9. До чемпионата не допускаются игроки, которые являлись представителями команд в прошлом сезоне, и не оплатили штрафные санкции за прошлый сезон.

16. Награждение

- 16.1. Команды, занявшие призовые места награждаются дипломами, медалями, кубками, денежными призами и подарками от спонсоров. Лучшие игроки: лучший вратарь, лучший бомбардир, лучший ассистент награждаются отдельными призами.

20 декабря 2020 год