

# **Чемпионат Premier Football Cup «Зима 2019-2020»**

## **Регламент турнира:**

### **Статья 1. Цели и задачи турнира.**

- 1.1. Определение победителя и призеров турнира.
- 1.2. Развитие любительского и корпоративного футбола в Санкт-Петербурге.
- 1.3. Развитие культуры корпоративного отдыха.
- 1.4. Благотворительные акции по окончании турнира в виде помощи детским домам.
- 1.5. Пропаганда здорового образа жизни и спорта.
- 1.6. Популяризация футбольного формата 7\*7.

### **Статья 2. Организация и руководство турниром.**

2.1. Организацию, проведение и оперативное управление турниром осуществляет **ООО «Премьер»** (далее – Организатор турнира).

2.2. Организатор турнира самостоятельно осуществляет:

- а) утверждение настоящего Регламента и внесение в него поправок и дополнений;
- б) утверждение календаря турнира и переносы матчей;
- в) подготовку места проведения турнира;
- г) организацию судейства матчей;
- д) наложение санкций на участников турнира;
- е) регистрацию результатов матчей.

2.3. Расписание матчей выкладывается заблаговременно в группе турнира [http://vk.com/pfc\\_spb](http://vk.com/pfc_spb) и на [сайте www.pfchamp.ru](http://www.pfchamp.ru)

2.4. Место проведения: Санкт-Петербург, ДСИ “Зенит”, ул. Бутлерова, д.9

2.5. Даты проведения: 30.11.2019 - 08.02.2020

2.6. Календарь:

- 1 тур - 30 ноября (11:30-19:00)
- 2 тур - 7 декабря (11:30-19:00)
- 3 тур - 14 декабря (14:30-22:00)
- 4 тур - 21 декабря (11:30-19:00)
- 5 тур - 28 декабря (11:30-19:00)

6 тур - 11 января (11:30-19:00)  
7 тур - 18 января (11:30-19:00)  
8 тур - 1 февраля (14:30-22:00)  
9 тур- 8 февраля (11:30-19:00)

### Статья 3. Участники турнира

3.1. Все участники турнира обязаны до начала турнира оплатить заявочный взнос и подать заявочный лист в установленной форме.

3.2. Команда может включить в заявочный лист не более 25 игроков и 4 официальных лиц. В заявочном листе должны быть указаны полные имена, даты рождения и игровые амплуа всех игроков, заявленных для участия в турнире, а также полные имена всех официальных лиц, входящих в руководящий и тренерский состав команды.

3.3. К участию в турнире не допускаются игроки, не достигшие 16-летнего возраста.

3.4. Игрок не может быть заявлен более чем за одну команду.

3.5. Команды **Премьер Лиги** не имеют ограничений на заявку игроков.

3.6. Команды **Первой Лиги** не могут заявить для участия в турнире более **четырёх игроков:**

а) заигранных за команды Премьер-Лиги, первого и второго дивизионов Чемпионата России по футболу, а также молодежного Первенства России в сезонах 2018/19 и 2019/20.

б) заигранных за команды высшей лиги Чемпионата Санкт-Петербурга среди мужских команд по футболу в сезоне 2019.

в) заигранных за команды суперлиги и высшей лиги Чемпионата России по мини-футболу в сезоне 2018/19 и 2019/20.

г) заигранных за команды суперлиги Чемпионата Санкт-Петербурга по мини-футболу в сезоне 2018/19 и 2019/20.

3.7. Команды **Второй Лиги** не могут заявить для участия в турнире более **двух игроков:**

а) заигранных за команды Премьер-Лиги, первого и второго дивизионов Чемпионата России по футболу, а также молодежного Первенства России в сезонах 2018/19 и 2019/20.

б) заигранных за команды высшей лиги Чемпионата Санкт-Петербурга среди мужских команд по футболу в сезоне 2019.

в) заигранных за команды суперлиги и высшей лиги Чемпионата России по мини-футболу в сезоне 2018/19 и 2019/20.

г) заигранных за команды суперлиги Чемпионата Санкт-Петербурга по

мини-футболу в сезоне 2018/19 и 2019/20.

3.8. В случае апелляции на тему правомерности участия игрока, которому регламент запрещает участие в силу пунктов «а», «б», «в», «г», Организатор проводит проверку данной информации. В случае доказательств нарушения регламента, нарушившей команде выносится техническое поражение 0:5.

3.9. Апелляция может исходить только от капитана команды, участвующего в турнире. Апелляция оформляется строго письменно и отсылается на имя Организатора на почту [info@pfcup.ru](mailto:info@pfcup.ru) не позднее трех суток с момента precedentной игры.

3.10. Организатор турнира имеет право удостовериться в правильности поданных командой данных на любого игрока. По требованию Организатора турнира команда обязана в двухдневный срок предоставить копию документа, удостоверяющего личность, любого игрока из своего состава.

3.11. За участие в матче незаявленного или дисквалифицированного игрока результат матча аннулируется, и команде присуждается техническое поражение со счетом 0:5, а сопернику - победа со счетом 5:0. Если в матче, за который присуждено поражение, виновная в нарушении команда проиграла с более крупным счетом, чем 0:5, то засчитывается фактический счет.

## **Статья 4. Дозаявка игроков**

### **4.1. Дозаявочный период:**

4.1.1. В рамках розыгрыша Премьер Лиги команды могут вносить изменения в составы со 2-го по 10-ый тур включительно.

4.1.2. В рамках розыгрыша Первой Лиги дозаявочное окно будет открыто со 2-го по 7-ой тур группового этапа включительно.

4.1.3. В рамках розыгрыша Второй Лиги дозаявочное окно будет открыто со 2-го тура группового этапа и вплоть до ответных матчей 1\4 финала.

Команды, оказавшиеся по итогам основного группового этапа участниками бронзового кубка, могут вносить изменения в составы вплоть до заключительных игр своей подгруппы на втором этапе турнира.

4.2. Команды всех лиг без исключения могут дозаявлять не более 3 новых игроков за один календарный тур.

4.3. Дозаявки принимаются не позднее 24 часов до начала тура, строго в письменной форме или электронным письмом на адрес [info@pfcup.ru](mailto:info@pfcup.ru).

4.4. В случае, если капитану или представителю команды необходимо внести изменения в составе посредством дозаявки после установленного в пункте 4.3 срока, он имеет право сделать это, но не позднее чем за 3 часа до начала игрового дня с уплатой штрафа в размере 200 рублей за каждого игрока.

4.5. После дозаявки команда должна отзаявить необходимое количество футболистов, чтобы в заявочном листе осталось не более 25 игроков.

4.6. В течение турнира разрешены переходы игроков из одной команды в другую. Однако если игрок провел за команду в рамках текущего турнира хотя бы один матч, его переход возможен только с ее согласия. Договор о переходе может быть выполнен при согласии трех сторон: команда из которой игрок уходит, команда, в которую он хочет уйти и Организаторы турнира.

4.7. Количество допустимых переходов за сезон – не более 2 (двух).

4.8. К участию в полуфиналах и финалах Первой Лиги и Второй Лиги не допускаются игроки, не проводившие ранее ни одного матча в турнире. Проведенным матчем является обязательное присутствие на игровом поле. Присутствие игрока в заявке на матч без фактического пребывания на игровом поле не является участием. Данное правило не распространяется на вратарей.

4.9. Вратаря можно дозаявить на протяжении всего чемпионата, но соблюдая все остальные требования дозаявки.

## **Статья 5. Формат турнира**

5.1. Перед началом турнира команды распределяются по трём лигам, в каждой из которых проводится отдельный розыгрыш.

**Премьер Лига (6 команд)**

**Первая Лига (8 команд)**

**Вторая Лига (12 команд)**

### **5.2. Премьер Лига**

5.2.1. Команды Премьер Лиги разыграют главный трофей зимнего сезона при помощи двухкруговой системы, где каждый коллектив проведёт со всеми соперниками по два матча (всего 10 игр).

### **5.3. Первая Лига**

5.2.1. Команды Первой Лиги начинают выступление с группового этапа, на котором играют по круговой системе (каждая команда проведёт 7 игр на групповом этапе). По итогам группового этапа, команды Премьер Лиги, занявшие места с 1-ого по 4-ое разыграют «золотой кубок» Премьер Лиги, места с 5-ого по 8-ое разыграют «серебряный кубок» Премьер Лиги.

5.3.2. Полуфинальные пары формируются следующим образом:

**«Золотой Кубок»:**

1 место - 4 место (по итогам групповой стадии)

2 место - 3 место (по итогам групповой стадии)

### **«Серебряный Кубок»:**

5 место - 8 место (по итогам групповой стадии)

6 место - 7 место (по итогам групповой стадии)

5.3.3. В случае поражения в плей-офф на стадии полуфинала команды играют до полного распределения мест. Таким образом, каждая команда проведет 9 игр.

5.3.4. Плей-офф состоит из двух матчей (полуфинал и матч за первое/третье место).

## **5.4. Вторая Лига**

5.4.1. Команды Второй Лиги перед стартом турнира жеребьёвкой разбиваются на две группы по шесть команд (группа «А» и группа «В»), в которых играют по круговой системе (каждая команда проведёт пять матчей в рамках своей группы по принципу «каждый с каждым»).

5.4.2. По итогам группового этапа, первые четыре команды каждой группы попадают в четвертьфинал (1/4) основного плей-офф, где сыграют с коллективом из другой группы: А1-В4; А2-В3; В1-А4; В2-А3.

5.4.3. Четвертьфинальная стадия проводится в два матча (с ответной игрой). В случае ничейного результата по сумме двух матчей, победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.4.4. После этого четыре победителя стадии 1/4 финала разыграют «золотой кубок», а коллективы, уступившие в рамках 1/4 финала, соответственно, разыграют «серебряный кубок» по той же системе.

5.4.5. Золотой Кубок:

Победители пар:

А1\В4 – В2\А3

В1\А4 – А2\В3

Серебряный Кубок:

Проигравшие в парах:

А1\В4 – В2\А3

В1\А4 – А2\В3

5.4.6. В случае ничейного результата в основное время, победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.4.7. Команды, занявшие по итогам групповой стадии 5-ое и 6-ое места в группах «А» и «В», разыграют между собой «Бронзовый кубок». Розыгрыш будет состоять из двух этапов:

На первом этапе коллективы образуют одну группу из 4-х команд, где играют по круговой системе в формате «каждый с каждым».

На втором этапе состоятся стыковые матчи плей-офф, в которых 1-я и 2-я команды по итогам группового раунда разыграют главный трофей, а соответственно 3-я и 4-я команды проведут поединок за 3-е место.

5.4.8. В случае ничейного результата на втором этапе «бронзового кубка», победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.4.9. Таким образом, каждая команда Второй Лиги проведет за чемпионат 9 игр.

## **Статья 6. Определение результатов**

6.1. За каждую победу команде начисляются три очка, за ничью – одно, за поражение – ноль.

6.2. В случае равенства очков у двух или более команд на групповом этапе последовательно учитываются следующие дополнительные показатели:

- а) Количество очков, набранных в матчах между этими командами.
- б) Разница забитых и пропущенных мячей в матчах между этими командами.
- в) Количество забитых мячей в матчах между этими командами.
- г) Разница забитых и пропущенных мячей во всех матчах.
- д) Количество забитых мячей во всех матчах.
- е) Количество одержанных побед во всех матчах.
- ж) Жребий.

6.3. В стадии плей-офф в случае ничейного результата в основное время назначается серия из трех послематчевых пенальти. Если это не позволяет определить победителя, то команды пробивают по одному пенальти до первого промаха.

## **Статья 7. Организация матча**

7.1. Матчи проводятся по Правилам игры в футбол 7х7 и согласно настоящему Регламенту.

7.2. Матчи проводятся мячами, предоставленными Организатором турнира, 5 размер.

7.3. Экипировка игроков должна соответствовать требованиям Правил игры в футбол 7х7.

7.4. При совпадении цветов игровой формы у соперничающих команд, предпочтение в выборе цвета отдается команде, которая выигрывает жребий (монетка). В этом случае соперник должен одеть отличающуюся по цвету форму либо накидки, предоставленные Организатором турнира.

7.5. Просьбы команд о замене судей, назначенных на матчи, не принимаются.

## **Статья 8. Переносы и доигровки матча**

8.1. Решение о переносе матча принимает Организатор турнира и извещает об этом команды. Дату проведения перенесенных матчей определяет Организатор турнира.

8.2. Недоигранные матчи не переигрываются, а доигрываются. Счет сыгранной части матча при доигровке сохраняется.

8.3. В доигровке принимают участие только те игроки, которые присутствовали в при первом розыгрыше матча. При невозможности из-за травмы или болезни принять участие в доигровке футболист может быть заменен другим игроком.

8.4. Все дисциплинарные санкции к игрокам и официальным лицам команды (желтые и красные карточки), примененные в сыгранной части матча, при доигровке сохраняются.

8.5. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:

- а) вмешательства в него третьих лиц, включая болельщиков;
- б) недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд;
- в) если в составе одной (или обеих) команд осталось менее 4 игроков.

## **Статья 9. Ответственность команд**

9.1. Дисциплинарные санкции к командам и игрокам применяются

Организатором турнира в соответствии с Дисциплинарным регламентом.

9.2. Команды обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом дисциплинированность, организованность и уважительное отношение друг к другу и зрителям.

9.3. Команды несут ответственность за поведение своих игроков и официальных лиц как непосредственно во время матчей, так и в пределах места проведения турнира.

9.4. Официальные лица команды не имеют права вмешиваться в действия судьи матча.

9.5. Команды несут ответственность за поведение своих зрителей (болельщиков команды).

9.6. В случае неявки команды на игру ей засчитывается поражение со счетом 0:5, а сопернику – победа со счетом 5:0. Неявкой считается присутствие менее 5 футболистов команды в игровой форме на футбольном поле. Факт неявки команды устанавливается судьей по истечении 10 минут со времени начала матча, указанного в Календаре. За неявку команды на игру команда подвергается санкциям в соответствии с Дисциплинарным регламентом.

9.7. Команда может быть исключена в ходе турнира из состава участников решением Организатора турнира по следующим основаниям:

- а) Невыполнение командой требований по полной или частичной уплате заявочного взноса.
- б) Систематическое нарушение командой настоящего Регламента.
- в) Повторная неявка на матч.

9.8. В случае выбытия или исключения команды из состава участников турнира по любой причине уплаченный ею заявочный взнос не возвращается.

9.9. Если исключенная из турнира команда провела менее половины матчей на групповом этапе, то ее результаты аннулируются. В случае проведения половины и более матчей ей засчитываются поражения в оставшихся матчах со счетом 0:5, а соперникам присуждаются победы со счетом 5:0.

## **Статья 10. Протокол матча.**

10.1. Представитель команды не позднее чем за 10 минут до начала матча обязан отметить в протоколе фамилии и имена только тех игроков, которые будут принимать участие в данной игре с указанием их персональных номеров.

10.2. Команда может внести в протокол матча не более 25 игроков из официальной заявки.

10.4. За неоднократные нарушения правил заполнения протокола матча команда может быть подвергнута дисциплинарным санкциям вплоть до снятия очков.

## **Статья 11. Протесты**

10.1. Протест может быть подан на факты нарушений положения Регламента в части проведения матча.

10.2. Протест может быть подан официальным лицом, капитаном или вице-капитаном команды в течение одного рабочего дня с даты проведения матча. Протест может быть подан только от имени команды.

10.3. Обязательным условием рассмотрения протеста является внесение записи о нем представителем команды в протокол матча непосредственно после окончания игры.

10.4. Протест рассматривается Организатором турнира.

10.5. Не принимаются к рассмотрению протесты:

- а) На решения судьи по игровым эпизодам матча.
- б) На качество судейства.

10.6. Результат игры не может быть пересмотрен по истечении 5 календарных дней с даты проведения матча.

## **Статья 12. Видеопомощник арбитра.**

12.1. Видеопомощник арбитра является официальным лицом матча с независимым доступом к видеоматериалам матча, который может помочь арбитру только в случае "явной и очевидной ошибки" или "серьезного пропущенного инцидента" в отношении следующих моментов:

- 1. Гол/нет гола.
- 2. Пенальти/нет пенальти.
- 3. Подозрение на прямую красную карточку.
- 4. Неспортивное поведение.



5. Ошибочная идентификация (когда судья предупреждает или удаляет не того игрока команды-нарушителя).

12.2. Главный арбитр матча должен всегда принимать решения самостоятельно, решение продолжить игру после предполагаемого нарушения может быть пересмотрено после ее остановки.

12.3. Инициировать «просмотр» могут:

а) Оба арбитра матча.

б) Капитан или тренер не более 1 «просмотра» за тайм.

12.4. Окончательное решение всегда принимается главным арбитром. Вмешиваться в процесс принятия решения кому-либо запрещено.

12.5. Игроки и должностные лица команды не должны окружать судью или пытаться повлиять на пересмотр решения, процесс пересмотра или вынесение окончательного решения.

12.6. Если игра продолжается какое-то время после инцидента, который затем рассматривается, любые дисциплинарные меры, принятые/требуемые в течение периода после инцидента, не отменяются, даже если первоначальное решение будет изменено (за исключением вынесения предупреждения/удаления из-за прерывания перспективной атаки или лишения соперника очевидной возможности забить гол).

12.7. Если игра после остановки на «просмотр» была возобновлена, арбитр не может провести повторный «просмотр» эпизода.

12.8. Если игра еще не остановлена, арбитр прекращает игру, когда мяч находится рядом в нейтральной зоне/ситуации (обычно, когда ни одна из команд не находится в атакующем движении).

12.9 Арбитр может запросить различные углы просмотра камеры/скорость воспроизведения.

12.10 Система видеоповторов не может быть затребована кем-либо в отношении определения конечного касания перед угловыми и аутами.

12.11 Когда решение о «просмотре» принято, а также когда процесс «просмотра» завершен, арбитр должен показать "ТВ сигнал" (очертания экрана в воздухе) и сообщить о принятии окончательного решения.

12.12 Игроки на поле, находящиеся на скамейке запасных и должностные лица команд не должны пытаться влиять на процесс пересмотра или вмешиваться в него, в том числе при вынесении окончательного решения.

### **Статья 13. Прочие положения**

13.1. По итогам розыгрыша Премьер Лиги награждаются команды, занявшие первые три места в турнирной таблице.

13.2. По итогам розыгрыша Первой Лиги награждаются команды, занявшие первые три места в золотом плей-офф и первые три места в серебряном плей-офф.

13.3. По итогам розыгрыша Второй Лиги награждаются команды, занявшие первые три места в золотом плей-офф, первые три места в серебряном плей-офф и первые три места в бронзовом кубке.

13.4. По итогам чемпионата в каждом дивизионе награждаются индивидуальными призами 6 футболистов:

- «Лучший вратарь»
- «Лучший защитник»
- «Лучший латераль»
- «Лучший ассистент»
- «Лучший бомбардир»
- «Лучший игрок»
- «MVP»
- «Лучший наставник»
- «Лучший менеджер»

В номинации «Лучший бомбардир» и «Лучший ассистент» победителем становится игрок, забивший наибольшее количество голов и отдавший наибольшее количество голевых передач, соответственно. Голы и передачи учитываются на групповом этапе и в золотом плей-офф. Забитые голы и голевые передачи в рамках стыковых игр серебряного кубка, а так же бронзового кубка Второй Лиги в учет игрокам не идут.

В номинации «Лучший бомбардир» награждается только один игрок, и при равенстве голов последовательно учитываются следующие факторы:

- а) Турнирная стадия (преимущество имеет игрок, команда которого дошла до более высокой стадии).
- б) Количество голов, забитых с пенальти (отнимается от общего числа голов).
- в) Количество сыгранных матчей (преимущество имеет игрок, проведший меньше матчей).

Остальные номинации утверждаются Организатором.

Подробности о каждом розыгрыше можно будет прочесть на официальном сайте чемпионата [www.pfchamp.ru](http://www.pfchamp.ru) и [http://vk.com/pfc\\_spb](http://vk.com/pfc_spb)

13.3. Любой вопрос, не предусмотренный настоящим Регламентом, регулируется Организатором турнира.

Директор турнира:

**+7 (921) 554-54-94**

**Архипов Алексей**

[arkhipov@pfcup.ru](mailto:arkhipov@pfcup.ru)

[www.pfchamp.ru](http://www.pfchamp.ru)

[http://vk.com/pfc\\_spb](http://vk.com/pfc_spb)