

Правила игры Чемпионата Premier Football Cup.

Матчи проводятся по смешанным правилам футбола и мини-футбола, дополненным согласно настоящему Положению.

1. Поле для игры

- 1.1. Матчи могут играть на естественном или искусственном покрытии.
- 1.2. Размер ворот: 5x2 метра.

2. Мяч

- 2.1. Матчи проводятся футбольным мячом организатора, размер №5.

3. Число игроков

- 3.1. В составе команды на поле выходят 7 игроков: 6 полевых и вратарь.
- 3.2. Матч не может начинаться, если в составе одной из команд находится менее 5 игроков.
- 3.3. Количество замен, производимых командой во время матча, не ограничено.
- 3.4. Разрешены обратные замены.
- 3.5. Вратарь может поменяться местами с любым игроком своей команды.

4. Экипировка игроков

- 4.1. Игрок не должен использовать такую экипировку или носить то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).
- 4.2. Основной обязательной экипировкой игрока являются: футболка с рукавами и персональным номером на спине, трусы, гетры, обувь.
- 4.3. Цвет формы вратаря должен отличаться от других игроков и судьи.
 - 4.3.1. При нарушении данного Правила виновный игрок получает от судьи указание покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок.

4.4. Допустимая обувь – шиповки, 13 шиповые бутсы, футзальные кеды и бутсы с гладкой подошвой.

4.4.1. Запрещается выходить на поле в обуви с железными шипами.

5. Продолжительность игры

5.1. Продолжительность игры – 2 тайма по 25 минут.

5.2. Перерыв между таймами не должен превышать 2 минуты.

5.3. Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждом из таймов. Главный тренер или капитан команды может попросить у судьи тайм-аут в любой момент, но предоставляется он только тогда, когда мяч вышел из игры и им владеет данная команда.

5.4. Контроль игрового времени осуществляется судьей.

5.5. К продолжительности каждого из таймов может быть добавлено время, потерянное на:

- тайм-ауты;
- оценку серьезности травм игроков и оказание им медицинской помощи;
- использование арбитров системы видеоповторов (VAR);
- иные причины на усмотрение Организаторов и арбитров.

5.6. Продолжительность каждого из таймов должна быть увеличена для выполнения пенальти.

6. Прочие правила

6.1. Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара.

6.2. Положение «вне игры» не фиксируется.

6.3. Пенальти бьется с расстояния в 9 метров.

6.4. Вратарь вводит мяч в игру броском руки из пределов штрафной площади. На ввод мяча вратарю дается 6 секунд.

6.4.1. Гол не должен быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

6.5. Аут вводится ударом ноги по неподвижному мячу с боковой линии. Если мяч после ввода из аута попал в ворота, не коснувшись никого из игроков, то гол не засчитывается. Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии,

должен располагать ступни ног частично на боковой линии или за пределами площадки в момент удара по мячу.

6.6. На ввод мяча из аута, со штрафного/свободного или углового удара команде дается 6 секунд. При этом игроки соперника должны располагаться не ближе 5 метров от мяча по просьбе вводящего.

6.7. Если нарушение произошло в штрафной площади, назначается пенальти с 9 метров.

6.8. Игрокам запрещается использование подкатов в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытаются сыграть соперник.

6.9. Игрок, получивший красную карточку, удаляется до конца матча.

6.10. После удаления, команда, потерявшая игрока, может выпустить другого игрока только через 4 минуты или сразу после пропущенного гола.

Дополнения:

а) если команда, играющая в полном составе, забивает гол команде, находящейся в меньшинстве, то один из игроков команды, играющей в меньшинстве, возвращается на площадку;

б) если обе команды играют в меньшинстве и забивается гол, то обе команды возвращают по одному игроку на площадку;

в) если команда, играющая в полном составе забивает команде, в которой 6 или 5 игроков, команда, играющая в меньшинстве, имеет право выпустить на поле только одного игрока;

г) если команда, играющая в меньшинстве, забивает гол команде, которая тоже не в полном составе, но имеет на игрока больше, то число игроков в командах не меняется.

6.11. Игрок, снявший футболку во время празднования гола, не наказывается желтой или красной карточкой.