

# Правила игры в футбол 6х6, 7х7, 8х8

## 1. Поле для игры.

### *Покрытие поля.*

Поле для игры должно быть полностью натуральным или полностью искусственным игровым покрытием, за исключением случаев когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

### *Разметка поля.*

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями которые должны быть безопасными. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие - линиями ворот. Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий. Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Все линии должны быть одинаковой ширины, которая не превышает 12 сантиметров. Ширина линии ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины. Когда используются искусственные покрытия иные линии разрешены при условии, что они нанесены другими цветами, отличными от линий для футбола. Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

В случаях, когда нанесение разметки затруднено или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: фишки, конусы, другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях - напротив центра поля и линий штрафных, на линии ворот - напротив штрафных линий.

### *Размеры.*

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: минимум 40 метров, максимум 70.

Ширина: минимум 20 метров, максимум 40 .

### *Штрафная площадь ( в зависимости от размера ворот).*

#### *Для игры с воротами 3х2 метра*

Из точек, на расстоянии 6 метров от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 6 метров эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот называется штрафной площадью.

#### *Для игры с воротами 5х2 метра*

Из точек, на расстоянии 9 метров от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 9 метров эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот называется штрафной площадью.

#### *Для игры с воротами 5,60 х2, 35 метра*

Из точек, на расстоянии 10 метров от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 10 метров

эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот называется штрафной площадью.

### ***Угловой сектор.***

От каждого углового флажштока внутрь поля для игры может проводиться четверть окружности радиусом 1 м.

### ***Флажштоки.***

В каждом углу поля могут быть установлены флаги, которые крепятся на флажштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника. Вместо флагов могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы) должны быть безопасны для участников соревнований.

### ***Ворота.***

Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками – от 3 до 5,6 метров, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли – от 2 до 2,35 метров. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Наличие сетки на обеих воротах является обязательным условием проведения игры.

Безопасность. Ворота должны быть закреплены в земле или находится в устойчивом положении.

## **2. Мяч.**

### ***Свойства и размеры.***

Все мячи должны:

- иметь сферическую форму
- быть изготовлены из пригодного для этих целей материала
- иметь длину окружности не более 70 см и не менее 68 см
- на момент начала матча весить не более 450 гр. и не менее 410 гр.
- иметь давление, равное 0,6 - 1,1 атмосферы (600 - 1100 гр./кв. см) на уровне моря.

### ***Замена поврежденного мяча.***

Если мяч во время игры пришел в негодность:

• игра останавливается и возобновляется “спорным” мячом в том месте, где был мяч в тот момент, когда он пришел в негодность. Если мяч пришел в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 6, 9, 10 -метровом ударе или вбрасывании мяча из-за боковой линии, то игра возобновляется таким же способом. Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи. Дополнительные мячи должны соответствовать данным требованиям и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.

## **3. Игроки.**

### ***Количество игроков.***

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой не более – 6, 7, 8 (соответственно) включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее 4, 5, 6 игроков (соответственно).

#### ***Количество замен.***

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

#### ***Порядок замены.***

Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий: о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью; выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи; игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время остановки игры. Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

#### ***Замена вратаря.***

Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что: судья поставлен об этом в известность до замены; замена производится в момент остановки матча.

#### ***Нарушения/наказания.***

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи: игра останавливается; запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле; игра возобновляется розыгрышем "свободным ударом" в том месте, где мяч находился в момент остановки игры. Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи: игра продолжается; когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. За нарушение численного состава (на поле находится больше восьми игроков одной команды) последний (последние) вышедшие на поле игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилом принципа преимущества.

#### ***Возобновление игры.***

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения: игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

#### ***Удаление игрока до начала игры.***

Игрок, удаленный с поля до фактического начала матча, не может принимать участия в матче. Команда начинает игру в полном составе.

#### ***Лишние на поле для игры.***

Тренер и другие официальные лица команд, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команд. Любой, не внесенный в протокол матча как игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок или постороннее лицо выйдет на поле для игры, судья должен:

- остановить игру только если это мешает игре
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции Если игра была остановлена и вмешался :
  - официальное лицо команды, запасной игрок, замененный или удаленный игрок - игра возобновляется штрафным или 6, 9, 10 -метровым ударом
  - посторонний - игра возобновляется “спорным” мячом.

Если мяч попадает в ворота и вмешательство не помешало обороняющейся команде сыграть в мяч, гол засчитывается, если мяч прошел в ворота (даже если произошел контакт с мячом) за исключением случая, когда мяч прошел в ворота соперника.

Если после забитого гола до возобновления игры судья замечает, что когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол если:
  - это был, запасной, замененный или удаленный игрок команды забившей гол
  - это постороннее лицо, которое вмешалось в игру, за исключением гола, забитого в результате обстоятельств, указанных выше в разделе “лишние на поле для игры”

Игра возобновляется ударом от ворот, угловым ударом или “спорным” мячом.

- судья должен засчитать гол, если лишним на поле был:
  - игрок, запасной, замененный, удаленный или официальное лицо команды в ворота которой был забит гол;
  - посторонний, который не вмешивался в игру.

Во всех остальных случаях судья должен удалить постороннего с поля для игры.

Если после забитого гола игра была возобновлена, и судья понял, что на поле был посторонний в то время, когда был забит гол, то гол не может быть отменен.

Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру
- убрать постороннего с поля
- возобновить игру “спорным” мячом или, соответственно, штрафным/ свободным ударом. Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие инстанции.

#### ***Капитан команды.***

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.

#### **4. Экипировка игроков.**

##### ***Безопасность.***

Игроки команды должны быть экипированы в спортивную одежду и спортивную обувь. Все игроки, находящиеся на футбольном поле, должны иметь одинаковые (идентичные) футболки. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия). Безопасная защитная экипировка, например головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, набивных материалов, разрешена, также как кепка вратаря и спортивные очки.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а заменяющие – до того как они выйдут на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные украшения, то судья должен дать указание игроку:

- убрать этот предмет
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не смог или не пожелал выполнить требование.

Игрок отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

### ***Цвета.***

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча;
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча;
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч.

### ***Нарушения / наказания.***

При любом нарушении данного Правила игру останавливать не нужно и игрок:

- получает от судьи указание покинуть поле, чтобы привести экипировку в порядок;
- покидает поле, когда игра остановлена, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок.

Игрок, покинувший поле для игры чтобы привести в порядок или заменить экипировку, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того как ему будет разрешено вернуться;
- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано, когда идет игра).

Игрок, возвратившийся на поле без разрешения судьи, должен быть предупрежден; если игра была остановлена для вынесения предупреждения, назначается свободный удар с места где находился мяч в момент остановки игры.

## **5. Судья.**

### ***Полномочия судьи.***

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

### ***Решения судьи.***

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам и “духу игры”, и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры.

Решения судьи в отношении фактов произошедших в игре, включая решения был забит гол или нет, и результат матча, являются окончательными. Судья не может изменить решение, если он понял что оно неправильное или по совету другого официального лица матча, если игра уже была возобновлена или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч.

### ***Экипировка судьи.***

Обязательная экипировка:

- Свисток (свистки);
- Часы;
- Красная и желтая карточки;
- Блокнот для записи (или другие предметы для записи событий матча).
- Спортивная обувь является обязательным дополнением к спортивному виду судьи. Использование судьей во время игры зонтика или любых других предметов запрещено.

### ***Права и обязанности Судьи:***

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть);
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правил;
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правил;
- контролирует время начала игры и продолжительность перерыва;
- ведет хронометраж игры и запись матча;
- следит за штрафным временем удаленного игрока;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля о если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны, игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено; позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;

- когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение;
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;
- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;
- действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;
- возобновляет матч после его остановки;
- представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

### ***Ответственность официальных лиц матча.***

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любые иные потери - персональные, клуба, компании, ассоциации или другой организации, которые могут стать следствием любого решения принятого на основании Правил игры или в отношении обычных процедур необходимых для проведения, игры и контроля матча.

Такие решения могут включать решение:

- состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия позволяют или не позволяют провести матч;
- отменить матч по какой-либо причине;
- соответствие оборудования поля и мячей, используемых во время матча;
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей;
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания помощи;
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для оказания помощи;
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- там где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться в непосредственной близости от поля для игры;
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры.

## **6. Помощник судьи и резервный судья.**

### ***Обязанности помощника судьи.***

На игру может быть назначен помощник судьи. Он будет помогать судье в поле и выполнять все обязанности судьи матча, не мешая и не противореча судье матча.

### ***Обязанности резервного судьи.***

На игру может быть назначен резервный судья. Резервный судья помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья. Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча. Резервный судья следит за штрафным временем удаленного игрока. Он, по мере необходимости, проверяет мячи, которыми заменяются вышедшие из строя. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он обеспечивает наличие другого мяча - по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума. Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на игровое поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью. Резервный судья обязан информировать судью о некорректном поведении игроков и официальных лиц играющих команд если таковые не были замечены судьей матча. Помощник судьи или резервный судья также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника или резервного судью от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## **7. Продолжительность игры**

### ***Игровое время.***

Продолжительность игры - два равных тайма минимум по 7 минут, максимум по 30 минут каждый (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени должна быть достигнута до начала игры и отвечать Регламенту конкретного соревнования.

### ***Перерыв между таймами.***

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 10 минут. Продолжительность перерыва между таймами может изменяться по согласованию команд с судьей.

### ***Добавленное время.***

Судья в конце каждого тайма добавляет время потерянное на:

- замены;
- осмотр и/или перемещение травмированных игроков;
- затягивание времени;
- дисциплинарные санкции;
- перерывы чтобы игроки попили воды или по медицинским причинам разрешенные регламентом соревнований;
- любые другие причины, в том числе любые значительные задержки возобновления игры (например: празднование гола).

Если 6, 9, 10-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.



Недоигранный матч переигрывается, если в регламенте соревнования не содержится иного положения.

### ***Добавочное время.***

В регламентах соревнований может содержаться положение о двух дополнительных таймах равной продолжительности без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играется полностью, без правила «золотого гола».

## **8. Начало и возобновление игры.**

### ***Предварительные условия.***

Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. Команда, выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами.

### ***Начальный удар.***

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры: в начале матча; после забитого гола; в начале второго тайма; в начале каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

Процедура: все игроки находятся на своих половинах поля; игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 5, 7, 8 м от мяча (соответственно для футбола 6х6, 7х7, 8х8), до тех пор, пока мяч не будет введен в игру; мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля; судья дает сигнал; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока. После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.

### ***Нарушения / наказания.***

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара начальный удар повторяется.

### ***“Спорный” мяч***

Процедура

Судья бросает “спорный” мяч, в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот – в этом случае “спорный” мяч, разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Мяч в игре, когда он коснется земли.

В розыгрыше “спорного” мяча может принимать участие любое количество игроков (включая вратаря); судья не может решать кто принимает участие в розыгрыше или каким будет его результат.

### ***Нарушения/наказания.***

“Спорный” мяч разыгрывается снова если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли;
- мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется

Если, после розыгрыша “спорного” мяча он прошел в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если он попал в ворота соперника;
- угловым ударом, если он попал свои ворота.

## **9. Мяч в игре и не в игре.**

### ***Мяч не в игре***

Мяч не в игре когда :

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или воздуху;
- игра остановлена судьей.

### ***Мяч в игре***

Мяч находится в игре все время, в том числе когда он попал в кого-либо из официальных лиц матча, стойку ворот, перекладину или угловой флажок и остался в пределах поля для игры.

## **10. Определение исхода матча.**

### ***Гол.***

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

### ***Команда-победитель.***

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

### ***Регламент соревнований.***

Регламентом соревнований могут предусматриваться положения по назначению добавочного времени или послематчевых 6, 9, 10 -метровых на случай, если матчи заканчиваются вничью.

### ***Процедура выполнения ударов с 6,9, 10 –метровой отметки.***

*До начала выполнения ударов с 6, 9, 10-метровой отметки*

- Если нет причин, которые следует принимать во внимание (например: состояние поля, безопасность и так далее) судья проводит жеребьевку, чтобы выбрать ворота, в которые будут пробиваться удары, которые можно поменять только по причинам безопасности или если ворота или игровое покрытие станет непригодным;
- Судья снова проводит жеребьевку, и команда, капитан которой выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй;

- За исключением, заменившего травмированного вратаря, удары могут выполнять, только те игроки, которые находились на поле для игры или временно покинули его (травма, исправление экипировки и так далее);
- Каждая команда отвечает за выбор порядка в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов;
- Когда, в конце матча и до начала выполнения ударов, одна из команд имеет больше игроков, чем соперник, она должна сократить число своих игроков чтобы их стало столько же как у соперника, и судья должен быть проинформирован о фамилии и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов с 6, 9, 10 -метровой отметки (за исключением изложенного ниже);
- Вратарь, который не сможет продолжать играть до начала выполнения или в ходе выполнения ударов, и эта команда не использовала установленное количество замен, может быть заменен заявленным запасным или игроком, исключенным для того чтобы сравнять количество игроков, но вратарь в дальнейшем не принимает участия и не может выполнять удары.

В ходе выполнения ударов с 6, 9, 10-метровой отметки

- Только игрокам, имеющим право выполнять удары, разрешено находиться на поле для игры;
- Все игроки имеющие право выполнять удары, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга;
- Удаленный игрок, не может выполнять послематчевый 6, 9,10-метровый;
- Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен находиться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, в месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь;
- Любой игрок, имеющий право выполнять удар, может поменяться местами с вратарем;
- Удар завершен, когда мяч остановится, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил;
- Судья ведет учёт производимых ударов;

**В соответствии с нижеуказанными условиями, обе команды выполняют по 5 (пять) 6, 9, 10 - ти метровых удара.**

### **11. Положение «вне игры».**

Положение «вне игры» не фиксируется.

### **12. Нарушение правил и недисциплинированное поведение.**

Штрафной, свободный и 6, 9, 10- ти метровый удары могут быть назначены за нарушения, совершенные когда мяч был в игре.

#### ***Штрафной удар.***

Штрафной удар назначается, если игрок совершил любое из следующих нарушений против соперника, которые судья расценил как неосторожное, безрассудное или с использованием чрезмерной физической силы:

- напал;

- прыгнул;
- ударил или попытался ударить ногой;
- толкнул;
- ударил или попытался ударить (включая удар головой);
- подкатился или бросился на соперника;
- сделал подножку или попытался сделать подножку;
- умышленно сыграл в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- задержал соперника;
- задержал продвижение соперника с физическим контактом;
- плюнул в соперника.

### ***6, 9, 10 - метровый удар.***

#### ***Свободный удар.***

Свободный удар назначается если игрок:

- сыграл опасно;
- задержал продвижение соперника без физического контакта;
- помешал вратарю выпустить мяч из рук или ударить по мячу ногой, или попытался ударить по мячу, когда вратарь освобождается от мяча;
- совершил любое иное нарушение, не упомянутое Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершил любое из следующих нарушений:

- контролировал мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук;
- коснулся мяча руками после того, как
  - выпустил его, и до того, как мяч коснулся другого игрока
  - партнер по команде намеренно выполнил ему передачу мяча ногой
  - получил его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде.

Вратарь считается контролирующим мяч когда:

- Мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например землей, собственным телом) или касается любой частью кисти рук или руками за исключением случая, когда мяч случайно отскакивает от вратаря или вратарь отбил мяч защищая ворота
- держит мяч на ладони вытянутой руки
- ударяет им по земле или подбрасывает его в воздух

Вратарь не может быть атакован соперником когда контролирует мяч руками.

#### ***Опасная игра.***

Играть опасно это означает любое действие, когда, пытаясь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (включая самого игрока), и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

«Ножницы» или «велосипедный» удар разрешен, при условии, что это не представляет опасности для соперника.

### ***Дисциплинарные санкции.***

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры для предматчевого осмотра поля до момента ухода с поля для игры после окончания матча (включая удары с 6, 9, 10 -метровой отметки).

Если до выхода на поле в начале матча, игрок совершит нарушение за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить игроку принимать участие в матче ; судья составляет ра-порт о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок который совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, против соперника, партнера по команде, официального лица матча или любого другого человека или Правил игры, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.

Желтую и красную карточки можно показывать только игроку, запасному или замененному игроку.

### ***Нарушения, наказуемые предупреждением.***

Игрок предупреждается если он:

- затягивает возобновление игры;
- показывает несогласие словом или действием;
- выходит, возвращается или умышленно покидает поле без разрешения судьи;
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным / свободным ударами или вбрасывании;
- систематически нарушает Правила игры (не существует точного числа или характеристики нарушений, чтобы считать их «систематическими»);
- неспортивное поведение.

Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- несогласии словами или действием;
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи;
- неспортивном поведении.

### ***Предупреждения за неспортивное поведение.***

Существуют различные обстоятельства когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи если он:

- попытался обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция);
- поменялся местами с вратарем когда идет игра или без разрешения судьи;
- совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом в безрассудной манере;
- совершил нарушение или сыграл рукой в мяч, вмешавшись или прервав перспективную атаку;
- сыграл рукой в мяч, пытаясь забить гол (не имеет значения был забит гол или нет) или попытался предотвратить гол, но гол был забит;
- нанес неразрешенные отметки на поле для игры;
- сыграл мячом, когда покидал поле, получив на это разрешение судьи;
- показал неуважение к игре;
- использовал умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая штрафной/свободный удары) вратарю головой, грудью, коленом и так далее, чтобы обойти Правило, при этом не имеет значения коснулся вратарь мяча руками или нет;
- словесно провоцирует соперника, когда идет игра или при ее возобновлении.

#### ***Нарушения, наказуемые удалением.***

Игрок, запасной или замененный игрок который совершит любое из следующих нарушений удаляется:

- лишает команду соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- лишает соперника,двигающегося к воротам, очевидной возможности забить гол, совершая нарушение, наказуемое штрафным/свободным ударом (кроме изложенного ниже);
- серьезное нарушение правил;
- плюет в соперника или в любого другого человека;
- ведет себя агрессивно;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные слова и/или жесты;
- получает второе предупреждение в одном матче.

Если судья удаляет запасного игрока или официальное лицо, команда играет в полном составе. Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающие к полю для игры зоны и техническую зону. Игрок команды или официальное лицо команды может быть удален с поля после окончания матча, но до того как он покинул футбольное поле.

***В зависимости от указанной в регламенте продолжительности таймов, игрок может быть удален как до конца матча, так и на определенный временной промежуток (определяется регламентом того или иного соревнования.***

#### ***Серьезное нарушение правил.***

Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости, должны быть наказаны как серьезное нарушение правил.

Любой игрок бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с использованием чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника виновен в серьезном нарушении правил.

#### ***Агрессивное поведение.***

Агрессивное поведение - это когда игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость, против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица матча, зрителя или любой другой персоны, независимо от того в каком месте произошел контакт.

Кроме этого, игрок, который не борется за мяч, умышленно ударивший соперника или любого другого человека по голове или по лицу рукой или кистью руки, виновен агрессивном поведении, кроме случая когда использованная сила была незначительной.

### **13. Штрафной/ Свободный удары.**

#### ***Виды ударов.***

Штрафной и свободный удары выполняются противоположной командой, когда игрок виновен в совершении нарушения правил.

#### ***Сигнал свободный удар.***

Судья показывает свободный удар подняв руку над головой; он продолжает держать руку над головой до тех пор, пока, после выполнения удара, мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не поднимет руку, показывая что удар был свободным, и мяч непосредственно попадет в ворота.

Мяч попал в ворота:

- если, при штрафном ударе, мяч непосредственно попадает в ворота соперника гол засчитывается;
- если, при свободном ударе, мяч непосредственно попадает в ворота соперника назначается удар от ворот;
- если, при штрафном/свободном ударе, мяч непосредственно попадает в свои ворота назначается угловой удар.

#### ***Процедура.***

Все удары выполняются с места, где произошло нарушение за исключением:

- свободные удары, выполняемые атакующей командой, из-за нарушения произошедшего внутри площади ворот соперника, с ближайшей точки на линии площади ворот параллельной линии ворот;
- штрафной/свободный удары, выполняемые обороняющейся командой, внутри своей площади ворот могут выполняться с любого места внутри этой площади.

#### ***Мяч:***

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;

- в игре, когда нанесен удар и очевидно движется, за исключением штрафного/свободного удара выполняемого обороняющейся командой в своей штрафной площади - мяч в игре, когда выйдет за пределы штрафной площади непосредственно после удара;

До того как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

*Для игры с воротами 3x2 метра- не ближе 5 метров от мяча*

*Для игры с воротами 5x2 метра- не ближе 7 метров от мяча*

*Для игры с воротами 5,60x2,35 метра - не ближе 8 метров от мяча*

- за пределами штрафной площади когда выполняется штрафной/свободный удар из пределов штрафной площади соперника.

Назначенный для выполнения в площади ворот свободный удар, производится с расстояния 5, 7, 8 м (соответственно) от ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен как подброс мяча ногой или обеими ногами одновременно.

Обманные движения, при выполнении штрафного/свободного удара, для того чтобы ввести в заблуждение соперника, разрешены, поскольку это часть футбола.

Если игрок, в процессе выполнения штрафного/свободного удара, намеренно ударит мячом в соперника, (если это не было сделано неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы), чтобы после этого сыграть в мяч снова, судья продолжает игру.

#### ***Нарушения / наказания:***

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния удар повторяется.

Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади мяч не покинул пределы штрафной, удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 6, 9, 10- метровый удар.

Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение; противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение.

#### **14. 6, 9, 10 - ти метровый удар.**

*Для игры с воротами 3x2 метра- 6 метровый штрафной удар*

*Для игры с воротами 5x2 метра- 9 метровый штрафной удар*



### ***Для игры с воротами 5,60x2,35 метра - 10 метровый штрафной удар***

6, 9, 10-метровый удар назначается при любом из выше приведенных нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах поля; за пределами штрафной площади; позади 6, 9, 10 -метровой отметки; на расстоянии не менее 5, 7, 8 м от мяча.

Гол, забитый с 6, 9, 10 -метровой отметки, засчитывается. По окончании каждого из таймов основного или добавочного времени добавляется время, необходимое для выполнения 6, 9, 10-метровой отметки.

#### ***Местонахождение мяча и игроков.***

Мяч устанавливается на 6, 9, 10 -метровой отметке. Выполняющий удар игрок должен быть идентифицирован. Вратарь защищаемой команды остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар.

#### ***Судья.***

Судья не дает сигнала для выполнения 6, 9, 10 -метровой отметки, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правил. Судья принимает решение о том, что 6, 9, 10-метровый удар выполнен.

Порядок выполнения удара: выполняющий 6,9, 10-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед; не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении вперед. Когда 6, 9,10-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для производства или повтора 6, 9,-10 метровой отметки, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/ или вратаря. Разыгрывать 6, 9, 10- метровой отметки нельзя.

#### ***Нарушения / наказания.***

Если судья дает сигнал к выполнению 6, 9, 10-метровой отметки, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:

Выполняющий удар игрок нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется.

Вратарь нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Партнер игрока, выполняющего удар, входит в штрафную площадь или движется перед 6, 9, 10- метровой отметкой или в пределах 5, 7, 8 м (соответственно) от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется; если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснется этот игрок, то судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой.

Партнер вратаря входит в штрафную площадь или движется перед 6, 9, 10 -метровой отметкой или в пределах 5, 7, 8 м (соответственно) от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры: удар повторяется.

Если после выполнения 6 , 9, 10 -метрового удара:

Выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение

В мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед: удар повторяется.

Мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо: судья останавливает игру; игра возобновляется "спорным мячом" в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

### **15. Ввод мяча из-за боковой линии.**

Ввод мяча из-за боковой линии выполняется соперником игрока, последним коснувшимся мяча, пересекшим боковую линию по земле или по воздуху.

Гол не может быть засчитан, если мяч прошел в ворота непосредственно вводом мяча из-за боковой линии:

- если мяч прошел в ворота соперника – назначается удар от ворот
- если мяч прошел в свои ворота – назначается угловой удар

#### ***Процедура.***

***В зависимости от размеров поля мяч может вводиться в игру как ногами , так и руками (определяется регламентом каждого из соревнований).***

Когда мяч из-за боковой линии вводится ногами:

- игрок, вводящий мяч в игру, может попросить судью отодвинуть игроков команды соперницы от места ввода мяча на 5 метров.

Когда вбрасывается мяч, бросающий должен быть:

- лицом к полю для игры
- каждая нога должна быть частично на боковой линии или на земле за ее пределами
- бросать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул поле для игры

Все соперники должны быть не ближе 2 метров, от места где выполняется вбрасывание.

Мяч в игре, когда он войдет в поле. Если мяч коснется земли, до того как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой, с того же места. Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой. Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, намеренно бросит мяч в соперника, для того чтобы играть мячом снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает матч.

Игрок, вводящий мяч не должен касаться мяча пока его не коснулся другой игрок.

#### ***Нарушения и наказания.***

Если, после того как мяч войдет в игру, бросающий коснется мяча снова, до того как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если бросающий умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар
- назначается 6, 9, 10 - метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади бросавшего кроме случая, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар

Соперник, который нечестным способом отвлек или помешал бросавшему (включая движения ближе 2 метров), от места где выполняется вбрасывание получает предупреждение за неспортивное поведение и, если вбрасывание было уже выполнено, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

### **16. Ввод мяча от ворот.**

Ввод мяча от ворот назначается когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснулся игрок атакующей команды, и не был забит гол.

Ввод мяча от ворот может осуществляться двумя способами (определяется регламентом каждого из соревнований):

- вратарем, путем бросания его руками в поле или близстоящему полевого игроку;
- ударом ногой от ворот.

При вводе мяча рукой, гол, забитый непосредственно с ввода мяча от ворот, не засчитывается.

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в ворота противоположной команды; если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар, назначается угловой удар, если мяч покинул штрафную площадь.

### ***Процедура.***

- Мяч должен быть неподвижен. Удар выполняется с любой точки внутри штрафной площади игроком обороняющейся команды
- Мяч в игре, когда он покинет штрафную площадь
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру

### ***Нарушения и наказания.***

Если, мяч не покинул пределы штрафной площади или его коснулся игрок до того, как он покинул пределы штрафной площади удар повторяется.

Если, после того как мяч войдет в игру, выполнявший удар коснется мяча снова, до того как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнявший удар умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар

- назначается 6, 9, 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади выполнявшего удар, кроме случая, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если соперник, находившийся в штрафной площади когда выполнялся удар, коснулся или вступил в борьбу за мяч, до того как его коснулся другой игрок, удар от ворот повторяется.

Если игрок вошел в штрафную площадь, до того как мяч вошел в игру и совершил нарушение или против него было совершено нарушение соперником, удар от ворот повторяется, и нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения.

При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

### **17. Угловой удар.**

Угловой удар является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом, в соответствии с Правилем 10, не забивается гол.

Порядок выполнения углового удара. Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 50 см от него. Угловой флаг или конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не находятся на расстоянии не менее 5, 7, 8 м от мяча (соответственно для футбола 6х6, 7х7, 8х8), пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

### ***Нарушения / наказания.***

Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 6(9)-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем. Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.