

**Регламент проведения Летнего Чемпионата
Ночной Футбольной Лиги г.Перми и Пермского края в формате 6х6 2018-19 гг.**

1. Цели и задачи турнира.

- продемонстрировать благородный, искренний футбол;
- провести время на спортивном поле с пользой для здоровья;
- побороться за призовые места с другими участниками.

2. Руководство соревнований.

2.1. "Ночная Футбольная Лига г.Пермь"

<https://vk.com/nflperm>

2.2. Руководство НФЛ в праве вносить правки в текущий регламент в течение отдельного чемпионата.

2.2.1. Если ситуация не подходит под пункты регламента, спорный момент выносится на обсуждение между организаторами и представителями команд.

3. Участники и условия проведения соревнований.

3.1. К участию в соревнованиях допускаются команды, выполняющие требования данного Регламента, представившие заявочные документы и оплатившие взнос в размере 3900 рублей за участие в первом и последних двух матчах Чемпионата. В противном случае команда не допускается до игры.

3.2. Сроки проведения: 4 июня – 12 сентября 2019 года

3.3. Время проведения: Понедельник - Воскресенье, 20:00-23:10. Последняя игра заканчивается не позднее 23:10.

3.4. Чемпионат проходит по круговой системе в каждом дивизионе.

3.5. В течение чемпионата возможны ситуации, при которых команде нужно сыграть две игры в неделю. Подписывая заявку, команда подтверждает, что способна сыграть 1-4 раза за сезон по две игры в неделю.

3.6. В ходе матча разрешается неограниченное число замен из числа игроков, внесенных в заявку, в том числе и обратная замена. Замена производится обязательно по длинной стороне поля (со стороны аута) и с одной стороны для обеих команд.

3.7. Продолжительность игры: два тайма по 20 минуты. Перерыв в матче не предусмотрен. Приветствие команд не предусмотрено.

3.8. Количество играющих на поле: 5 игроков и 1 вратарь. Команда имеет право начинать и вести игру, если на поле не менее 5 человек. Если команда состоит из 4 игроков, то данная команда получается техническое поражение 0:3 и штраф в размере оплаты за данную игру). Возможное время ожидания соперника – 10 минут.

3.9. Команде, не явившейся на игру без предупреждения или ушедшей с поля до окончания игры, засчитывается техническое поражение со счетом 0:3 и штраф в размере оплаты за игру, а команде–сопернице, победа со счетом 3:0. За повторную неявку команда снимается с соревнований.

3.9.1. В том случае, если команда уходит с поля до завершения игры, а счет в матче на тот момент был в пользу их соперников с разницей мячей более трех мячей, то счет остается фактическим на тот момент.

3.10. За участие в матче неоформленного в установленном порядке, дисквалифицированного футболиста или игрока, заигранного за другую команду,

команде засчитывается поражение - 0:3. Пункт действует в течение 96 часов после окончания матча.

3.11. Перед матчем представитель команды должен сообщить организаторам о дозаявке игрока, предоставив его данные. Обязательно написав или позвонив одному из организаторов.

3.12. Максимальное количество человек в заявке на турнир - 20.

3.12.1. Максимальное количество игроков на матч - 20.

3.13. Размеры вратарской зоны: от ближней штанги до боковой линии – 6 метров, вглубь поля – 5,5 метров.

3.13.1. Пенальти производится с расстояния 6 метров.

3.14. Команда, не явившаяся на второй матч подряд, снимается с Чемпионата. Получает повторный штраф в размере оплаты за игру, а также штраф 3000 рублей за недоигранный чемпионат и не допускается до следующего сезона без оплаты штрафов. Также не допускается представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон.

3.14.1. Если команда, не явившаяся на вторую игру подряд, предупредила об этом организаторов, то она сможет продолжить участие в данном сезоне после оплаты штрафа за пропущенные игры.

3.15. Если команда завершила участие в Чемпионате, не доиграв до конца по любым причинам и сыграв при этом меньше половины матчей в дивизионе, то меняются результаты всех проведенных матчей в пользу их соперников с преимуществом в три забитых мяча. Во всех последующих матчах ставится техническое поражение данной команде со счетом 0:3. У данной команды стираются все забитые мячи. У команд соперников сохраняется статистика по забитым голам и голевым пасадам. Если забитых мячей было больше 3, а после снятия команды, организаторы изменили счет на 3:0, то команда имеет возможность, какие и чьи 3 гола оставить. Также эта команда не допускается до участия в НФЛ любого сезона без оплаты штрафа 3000 рублей (3.14). Также не допускается представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон, и он не оплатил штрафные санкции за прошлый сезон.

3.16. Если команда завершила участие в Чемпионате, не доиграв до конца по любым причинам и сыграв при этом половину матчей или больше половины матчей в дивизионе, то результаты всех проведенных матчей не меняются, а во всех последующих матчах ставится техническое поражение данной команде со счетом 0:3. Также эта команда не допускается до участия в НФЛ любого сезона без оплаты штрафа 3000 рублей. Также не допускается представитель команды, если он присутствует в заявке за другую команду на следующий сезон.

3.17. Если команда не явилась на игру, то страховочный взнос, который был предусмотрен на предпоследний или последний матч, является оплатой за несостоявшийся матч. Данное правило действует при условии, что капитан или другой игрок команды не предупредил организаторов за сутки (ровно 48 часов) до игры о том, что не смогут принять участие в предстоящем матче.

3.18. Если команда принимает участие в турнире во всех матчах, то страховочный взнос, который состоит из оплаты за две игры, является оплатой за предпоследний и последний матчи в Чемпионате.

3.19. До чемпионата не допускаются игроки, которые являлись представителями команд в прошлом сезоне, и не оплатили штрафные санкции за прошлый сезон.

3.20. Сыграв первую игру в Летнем Сезоне Ночной Футбольной Лиги (сроки 04.06.2019-12.09.2019), команда автоматически соглашается с данным регламентом.

3.21. Организаторы вправе отстранить команду от игр или дисквалифицировать на весь сезон: за неуплату взноса, неспортивное поведение на поле во время матчей, оскорбление судей, игроков, организаторов и лиги на усмотрение организаторов.

3.21.1. После дисквалификации игроки данной команды могут перейти в другие команды строго по правилам регламента – пунктам 7 и 8.

3.21.2. При грубых нарушениях пункта 3.21. организаторы вправе отстранить от игр в Ночной Лиге определенных игроков команды или весь состав на срок от одного сезона и более.

4. Допуск игроков и медицинская помощь.

4.1. Допуск игроков относительно переходов описан в пункте 8 данного регламента.

4.2. К участию в Ночной Лиге допускаются игроки строго старше 16 лет.

4.3. Игроки в возрасте 16-17 лет обязаны предоставить соглашение от родителей о допуске к участию в Ночной Лиге. В противном случае организаторы вправе не допустить игроков до участия в Ночной Лиге.

4.4. Руководство НФЛ не несет ответственность за здоровье игроков во время матча.

4.5. Организаторы имеют у себя на каждом матче набор первой медицинской помощи.

Список: бинт стерильный, бинт ластичный, заморозка, раствор аммиака, Бактерицидный лейкопластырь, Кровоостанавливающий жгут, анальгин.

4.6. Организаторы имеют только базовые навыки для оказания первой медицинской помощи с помощью средств, указанных в пункте 4.5. данного регламента Ночной Футбольной Лиги.

5. Судейство соревнований.

5.1. Соревнования проводятся по упрощенным правилам мини-футбола (правила НФЛ – можно найти в группе чемпионата).

5.2. Судья матча обязан до начала игры совместно с представителями встречающихся команд определить цвета формы таким образом, чтобы исключить их совпадение. В случае совпадения цветов формы, команды должны надеть манишки.

5.3. У организаторов имеются собственные мячи для игр. Если одна из команд не согласна играть этим мячом и предлагает свой, то судья вписывает в протокол, что данная команда берет ответственность за мяч организаторов и должна вернуть его судье после завершения игры. Если данный мяч утерян, то на команду накладывается штраф в виде стоимости данного мяча от 2000 до 4000 рублей.

5.3.1. Если единственный игровой мяч покинул площадку далеко за стадион, судья должен остановить игру, сообщить об утрате организаторам, и только после этого он может продолжить матч другим мячом.

5.3.3. Если судья видел, какая команда специальным образом выпнула мяч за территорию стадиона, а организаторы не смогли его найти, то команда получает штраф в виде стоимости данного мяча от 2000 до 4000 рублей.

5.4. Игрок, удаленный с поля до конца матча, автоматически пропускает следующую игру, а также при получении красной карточки судья вправе попросить данного игрока покинуть поле (уйти в раздевалку или за территорию стадиона).

5.4.1. Если игрок не покидает поле, то судья вправе не продолжать игру, предупредить капитана, дать желтую карточку капитану. Если после данных «мероприятий» игрок не покидает поле, то судья может зафиксировать техническое поражение 3:0 с сохранением авторов голов и голевых передач команды-соперника, которая получила техническую

победу.

5.5. Игрок, получивший желтую карточку, получает 2-х минутную дисквалификацию в этом матче.

5.5.1. Судья вправе показать желтую и красную карточку игроку на замене, тогда один из игроков, находящихся на поле в этот момент обязан отбыть дисквалификацию на 2 минуты.

5.6. За неправильную замену полевых игроков или вратаря судья вправе на свое усмотрение показать желтую карточку игроку.

5.7. Игрок, имеющий две желтые карточки по сезону, пропускает следующую игру. После пропуска игры карточки сгорают.

5.8. Если игрок, у которого две желтые карточки, не пропускает следующий матч, при этом вышел на игру, и организаторы выявят данное нарушение в течение 96 часов, то игрок получает дисквалификацию на три матча, а команда техническое поражение 0:3. (Пункт действует при наличии информации в группе или на сайте лиги, а также уведомлении игроку или капитану команды не менее, чем за сутки до начала матча).

5.8.1. Если игрок, у которого три черные карточки, не пропускает следующий матч, при этом вышел на игру, и организаторы выявят данное нарушение в течение 96 часов, то команда получает техническое поражение 0:3. (Пункт действует при наличии информации в группе или на сайте лиги, а также уведомлении игроку или капитану команды не менее, чем за сутки до начала матча).

5.9. Если игрок получает прямую красную карточку, то его команда остается в меньшинстве до конца данного матча. А игрок пропускает следующий матч.

5.10. Если после дисквалификаций (желтые или красные карточки) на поле у команды остается три игрока, то игра останавливается, а команда ставится техническое поражение со счетом 0:3 с сохранением авторов голов команды-соперницы.

5.11. За нецензурное выражение игроку предъявляется карточка черного цвета.

5.11.1. Карточка предъявляется за громкое высказывание нецензурными словами (искл. «сука»).

5.11.2. Черная карточка не предъявляется за громкое высказывание нецензурными словами, вызванное травмой игрока.

5.12. За один матч игрок может получить любое количество черных карточек, они не влияют на дисквалификацию в этом матче, но они могут суммироваться на последующие игры.

5.13. Если игрок получает третью черную карточку по ходу турнира, он пропускает следующий матч, но доигрывает данный матч.

5.14. Если болельщики/представители/тренеры со стороны команды вступают в спор с судьей, оскорбляют его или оскорбляют соперников и мешают процессу игры, судья вправе предупредить капитана команды, чтобы он «успокоил» перечисленных выше лиц. Если устное замечание не меняет ситуацию, то капитану команды предъявляется желтая карточка. В случае продолжения оскорблений, судья вправе дать капитану желтую и красную карточку соответственно.

5.14.1. Капитан является ответственным лицом за весь состав своей команды.

5.15. Если игрок оскорбил судью в грубой форме, судья вправе дать игроку желтую карточку или прямую красную. Также организаторы вправе дисквалифицировать игрока на срок от одного до трех матчей. Если оскорбление было серьезным (игрок ударил судью, продемонстрировал грубое поведение и т.д.), тогда организаторы вправе дисквалифицировать игрока до конца данного сезона. Дисквалификация игрока может перейти на все турниры Ночной Лиги (Кубок, другие форматы 5x5, 8x8).

5.16. Если игрок продемонстрировал грубое поведение в отношении соперника (полез в драку и т.п.), то организаторы вправе дисквалифицировать игрока на срок от 1 игры до конца сезона.

5.17. Игрок может вернуться к участию в играх НФЛ после одобрения организаторами.

5.18. Игра для команды считается завершенной, когда она покинула стадион (вышла за ограждение стадиона). Во всех остальных временных промежутках после игры судья или организаторы вправе ввести против игрока или команды штрафные санкции в виде карточек и дисквалификации.

5.19. Из одного сезона в другой сохраняются желтые и черные карточки игроков, даже при условии перехода игрока из одной команды в другую. Но по одной желтой и черной карточке сгорают.

5.20. Определение голевой передачи осуществляется только судьей и только во время матча. Голевая передача отмечается, если игрок забил мяч первым касанием или с одной «подработкой». Голевая передача определяется на усмотрение судьи. Если у игрока есть сомнения, что судья не записал его голевую передачу, он имеет право подойти к судье и узнать его решение. После матча со слов игроков или по видеозаписи голевые передачи **не отмечаются**.

5.20.1. Если игроки сказали неправильную фамилию игрока, забившего гол или реализовавшего голевую передачу, организаторы вправе применить санкции к этому игроку или капитану команды желтую карточку. Применяется данный пункт только при возможности проверки через видеозапись или со слов судьи.

5.20.2. После матча со слов игроков или по видеозаписи организаторы не могут вносить поправки в рамках бомбардиров и ассистентов в протокол матча.

5.20.3. Организаторы не могут вносить поправки в протокол после финального свистка.

5.21. Матч, результат которого зафиксирован техническим поражением или победой одной из команд по пункту дисквалификации команды на данный сезон или оставшиеся матчи по п.3.14-3.16, не является действительным для пропуска игрока, если у него имеются желтые, красные или черные карточки. А если техническое поражение было зафиксировано по другим пунктам регламента, то он является действительным для фиксации пропуска игры.

5.21.1. Технические поражения команде проставляются в течение 5-и суток после определения дисквалификации команды с данного сезона.

6. Перенос игр.

6.1. Перенос игры возможен при выполнении одного из следующих пунктов:

- предупредить организаторов не позднее, чем за 2 суток до игры (ровно 48 часов);
- при согласии соперника;
- при согласовании с руководством «НФЛ»;
- за один сезон возможны только два переноса игры команды.

6.2. В случае, если команда не может сыграть предстоящий матч и руководство НФЛ они предупредили позднее, чем за один день (48 часов) до игры, то руководство в праве поставить тех.поражение команде со счетом 0:3, а также вынести штраф в размере оплаты за игру. Команда обязана оплатить штраф до начала следующей игры. В противном случае, команда не допускается до игр до оплаты штрафа.

6.3. Если команда отправила пожелание на одно время, а после оглашения расписания, которое составлено по их пожеланию, меняет свое решение, то перенос игры не осуществляется. Если команда отказывается играть, то ставится техническое поражение и штраф в размере оплаты за игру. Команда обязана оплатить штраф до начала

следующей игры. В противном случае, команда не допускается до игр до оплаты штрафа.

6.4. Команда в течение сезона вправе попросить отмену игры не более двух раз. Пункт действует только за 48 часов до игры и кроме последнего тура команд в сезоне.

6.5. В последние две недели организаторы не принимают пожелания команд на последние туры, заранее предупреждая об этом команды.

7. Определение победителей и переходы по дивизионам.

7.1. Чемпионат проводится по круговой системе. Каждый играет с каждым. За победу начисляется 3 очка, ничья - 1 очко, проигрыш – 0 очков.

7.2. В случае равенства очков у двух команд, итоговые места определяются:

- по результатам игр между собой;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей;
- по наибольшему числу побед;
- по наибольшему числу забитых мячей;
- при равенстве всех показателей проводится повторный матч.

7.3. В случае равенства очков у трех команд и более, итоговые места определяются:

- по результатам игр между собой (ведется подсчет набранных очков в матчах между этими командами);
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей в играх между собой (у трех команд и более);
- по наибольшему числу побед в играх между собой (у трех команд и более);
- по наибольшему числу забитых мячей в играх между собой (у трех команд и более);
- при равенстве всех показателей проводятся игры между этими командами по круговой системе.

7.3. В случае равенства забитых мячей у двух и более игроков, итоговые места определяются по количеству голевых передач. В случае равенства голевых пасов у двух и более игроков, итоговые места определяются по количеству забитых мячей. Если оба параметра одинаковые, то победитель определяется по наибольшему количеству очков своей команды по сравнению с другой.

7.4. Переходы из дивизиона в дивизион будут в этом пункте до конца июня. (уточняйте у организаторов)

8. Переходы и дозаявки.

8.1. Во время сезона есть возможность дозаявить игроков незаигранных за другие команды в течение данного сезона по соглашению с руководством НФЛ г.Пермь.

8.1.1. Дозаявлять новых игроков возможно на протяжении всего сезона, но только за 3 тура до конца. То есть последние три матча сезона команда играет в одинаковом составе и не имеет право дозаявлять игроков.

8.1.2. В случае выявления нарушения в течение 96 часов после игры, команда-нарушитель получает техническое поражение 0:3.

8.2. Капитан или представитель должен сообщить о дозаявке за сутки (24 часа) до игры.

8.2.1. Возможна дозаявка за более позднее время до игры или после игры. Но команда рискует заявить игрока на матч, заигранного за другую команду.

- 8.3. При дозаявке капитан или представитель команды несет ответственность за здоровье игрока при отсутствии подписи данного игрока в заявке команды.
- 8.4. Дозаявка оформляется при звонке организаторам или написав смс/вконтакте.
- 8.5. Переход игроков из одной команды в другую разрешен ТОЛЬКО при условии, что после того, как игрок перешел в другую команду, он должен пропустить 5 календарных игр (туров) данной команд в данном сезоне, при этом не играя за прошлую команду.
- 8.6. Отсчет пропущенных игр пойдет только с того момента, когда представитель одной команды напишет организаторам дозаявку данного игрока. В отсчет пропущенных матчей идут фактически проведенные матчи командами, технические поражения по любым причинам кроме полной дисквалификации команды с турнира.
- 8.7. Игрок, перешедший в другую команду, не участвует в первенстве Лучших игроков по всем номинациям и его показатели аннулируются, но они не влияют на показатели прошлой команды.
- 8.8. Если на игре (на поле) присутствовал заигранный за другую команду игрок, то команде присваивается техническое поражение 0:3, если организаторы выявят данное нарушение в течение 96 часов.
- 8.8.1. Команда соперников вправе написать претензию организаторам, если они увидят данное нарушение. Определить нарушение организаторы могут по фотоматериалам и видеозаписям матчей.
- 8.9. В момент отзаявки игроком из команды может пойти отсчет пропущенных туров. Отзаявка фиксируется только при уведомлении организаторов.
- 8.9.1. Если представитель заранее согласовал переход игрока из его команды с организаторами и также согласовал нового игрока в команду заранее, то перебор игроков (больше 20) за нарушение не считается. Но в случае, если организаторы не получили уведомление по дозаявке, а игроков уже больше 20 человек в команде, то организаторы вправе изменить результат матча на техническое поражение со счетом 0:3.
- 8.10. В случае дисквалификации команды или досрочного завершения команды участия в сезоне, игроки могут перейти в другие команды строго по пункту 8.5. с одним исключением, что отсчет пропущенных игр может пойти после последнего фактически сыгранного матча данной команды (не ТП), и если данные игроки не были дисквалифицированы на другой определенный срок от участия в Ночной лиге.

9. Участие игроков в нескольких командах.

- 9.1. Один игрок **не имеет** право быть заявленным за разные команды и участвовать в играх за разные команды вне зависимости от дивизиона и эшелона.
- 9.2. Если организаторы выявят данное нарушение, то игрок получает дисквалификацию на 5 матчей, а данная команда получает техническое поражение в этом матче со счетом 0:3 в пользу их соперников, при условии, если они одержали победу в этом матче. Если команда проиграла в данном матче, то при выявлении нарушения все забитые мячи аннулируются.
- 9.3. Если игроки других команд выявили нарушение в матче, то они имеют право обратиться к организаторам, зафиксировав нарушение (по фотографиям или видеозаписям собственным и в группе лиги).
- 9.4. Данные пункты нарушения действуют в течение 96 часов после завершения игры.

10. Экипировка

- 10.1. Не разрешается играть в бутсах с железными шипами.
- 10.2. Не разрешается играть в очках с металлической оправой.
- 10.3. Организаторы предоставляют комплект манишек на игру команды по согласованию перед матчем. Взять манишки может только представитель. Штраф за утерянную манишку – 500 рублей.

11. Место проведения.

- 11.1. Чемпионат проводится на стадионе «Динамо» по адресу ул. Краснова 1. Манеж Пермь Великая, ул.Куйбышева 126а.
- 11.2. Формат поля: 40-45 х 22-30м.
- 11.3. Формат ворот: 3х2м.

12. Порядок оформления документации соревнований.

- 12.1. Для участия в соревновании команды обязаны предоставить заявку установленного образца и оплатить взнос 3900 рублей за первый, предпоследний и последний матч сезона, подтверждающий участие команды в турнире. В противном случае команда не допускается до игры.
- 12.2. Данный регламент может дополняться руководством НФЛ г.Пермь.
- 12.3. Если спорная ситуация по ходу турнира не подходит не под один из пунктов данного регламента, то вопрос выносится на обсуждения с организаторами, которые выносят окончательный вердикт по ситуации.

13. Финансовые условия.

- 13.1. Общий взнос за чемпионат зависит от количества команд. Взнос с команды за одну игру объявляет организатор перед началом сезона.
- 13.2. Оплата взноса за игру производится только перед началом игры.
- 13.3. Оплата производится целым платежом представителем или капитаном команды.
- 13.3. Если команда не оплатила игру, то ей засчитывается техническое поражение 0:3.
- 13.4. Организаторы вправе не ставить команду в расписание и отстранить команду от участия в Чемпионате, если команда не оплатила игру.
- 13.5. Организаторы вправе отстранить команду от участия в Чемпионате, если команда не оплатила страховочный взнос.
- 13.6. Команде нельзя доплачивать за матчи из страховочных взносов. Если команда не доплатила за данный матч, то она обязана оплатить долг до начала следующей игры. В противном случае команда не допускается до игры и на нее накладывается штраф в размере оплаты за игру.
- 13.7. Если у команды есть долг, то не допускается до игры.
- 13.8. Если команда не имеет долгов, явилась на игру составом, позволяющим участвовать в матче, а их соперник по данной игре не допущен или не явился на игру, то данная команда может не оплачивать взнос за эту игру, если они не пожелают арендовать поле на данное время. - Если команда остается играть только своим составом, то оплачивает половину взноса за матч.

14. Награждение.

- 14.1. Команды, занявшие призовые места награждаются дипломами, медалями, кубками, денежными призами и подарками от спонсоров. Лучшие игроки: лучший вратарь, лучший бомбардир, лучший ассистент награждаются отдельными призами.

12 июня 2019 год