

# Чемпионат Premier Football Cup «Весна 2019»

## Регламент турнира:

### Статья 1. Цели и задачи турнира.

- 1.1. Определение победителя и призеров турнира.
- 1.2. Развитие любительского и корпоративного футбола в Санкт-Петербурге.
- 1.3. Развитие культуры корпоративного отдыха.
- 1.4. Благотворительные акции по окончании турнира в виде помощи детским домам.
- 1.5. Пропаганда здорового образа жизни и спорта.
- 1.6. Популяризация футбольного формата 7\*7.

### Статья 2. Организация и руководство турниром.

- 2.1. Организацию, проведение и оперативное управление турниром осуществляет **ООО «Премьер»** (далее – Организатор турнира).
- 2.2. Организатор турнира самостоятельно осуществляет:
  - а) утверждение настоящего Регламента и внесение в него поправок и дополнений;
  - б) утверждение календаря турнира и переносы матчей;
  - в) подготовку места проведения турнира;
  - г) организацию судейства матчей;
  - д) наложение санкций на участников турнира;
  - е) регистрацию результатов матчей.
- 2.3. Расписание матчей выкладывается заблаговременно в группе турнира [http://vk.com/pfc\\_spb](http://vk.com/pfc_spb) и на [сайте www.pfchamp.ru](http://www.pfchamp.ru)
- 2.4. Место проведения: Санкт-Петербург, стадион «Дворец Спортивных Игр «Зенит», ул. Бутлерова 9.
- 2.5. Календарь туров:
  - 1 тур - 16 марта (16:00 - 23:30)
  - 2 тур - 23 марта (11:30 - 19:00)
  - 3 тур - 30 марта (11:30 - 19:00)
  - 4 тур - 6 апреля (11:30 - 19:00)
  - 5 тур - 13 апреля (11:30 - 19:00)
  - 6 тур - 20 апреля (16:00 - 23:30)
  - 7 тур - 27 апреля (11:30 - 19:00)

8 тур - 11 мая (11:30 - 19:00)

9 тур - 18 мая (11:30 - 19:00)

### **Статья 3. Участники турнира.**

3.1. Все участники турнира обязаны до начала турнира оплатить заявочный взнос 89 000 (восемьдесят девять тысяч рублей 00 копеек) и подать заявочный лист в установленной форме.

3.2. Команда может включить в заявочный лист не более 25 игроков и 4 официальных лиц. В заявочном листе должны быть указаны полные имена, даты рождения и игровые амплуа всех игроков, заявленных для участия в турнире, а также полные имена всех официальных лиц, входящих в руководящий и тренерский состав команды.

3.3. К участию в турнире не допускаются игроки, не достигшие 16-летнего возраста.

3.4. Игрок не может быть заявлен более чем за одну команду.

3.5. Команды **Высшей конференции** не имеют дополнительных ограничений на заявку игроков:

3.6. Команды **Базовой конференции** не могут заявить для участия в турнире более **двух игроков**:

а) заигранных за команды Премьер-Лиги, первого, второго и третьего дивизионов Чемпионата России по футболу, а также молодежного Первенства России в сезонах 2017/18 и 2018/19.

б) заигранных за команды высшей лиги Чемпионата Санкт-Петербурга среди мужских команд по футболу в сезонах 2018 и 2019.

в) заигранных за команды суперлиги и высшей лиги Чемпионата России по мини-футболу в сезоне 2017/18 и 2018/19.

г) заигранных за команды суперлиги Чемпионата Санкт-Петербурга по мини-футболу в сезоне 2017/18 и 2018/19.

3.7. В случае апелляции на тему правомерности участия игрока, которому регламент запрещает участие в силу пунктов «а», «б», «в», «г»), Организатор проводит проверку данной информации. В случае доказательств нарушения регламента, нарушившей команде выносится техническое поражение 0:5.

3.8. Апелляция может исходить только от капитана команды, участвующего в турнире. Апелляция оформляется строго письменно и отсылается на имя

Организатора на почту [arkhipov@pfcup.ru](mailto:arkhipov@pfcup.ru) не позднее трех суток с момента precedentной игры.

3.9. Организатор турнира имеет право удостовериться в правильности поданных командой данных на любого игрока. По требованию Организатора турнира команда обязана в двухдневный срок предоставить копию документа, удостоверяющего личность, любого игрока из своего состава.

3.10. За участие в матче незаявленного или дисквалифицированного игрока результат матча аннулируется, и команде присуждается техническое поражение со счетом 0:5, а сопернику - победа со счетом 5:0. Если в матче, за который присуждено поражение, виновная в нарушении команда проиграла с более крупным счетом, чем 0:5, то засчитывается фактический счет.

#### **Статья 4. Дозаявка игроков.**

4.1. На протяжении всего чемпионата, команды обеих конференций могут дозаявлять игроков строго в отведенные дозаявочные периоды.

4.2. Дозаявочные периоды:

1) **С 1-го по 2-ой тур** (с 16.03.2019 по 22.03.2019), согласно временным ограничениям п.4.3. **не более 5 игроков**

2) **С 3-го по 4-ый тур** (с 30.03.2019 по 05.04.2019), согласно временным ограничениям п.4.3. **не более 3 игроков**

3) **Перед четвертьфинальной стадией** (с 13.04.2019 г. по 19.04.2019 г.), согласно временным ограничениям п.4.3. **не более 3 игроков**

4.3. Дозаявки принимаются не позднее, чем за 24 часа до начала тура, строго в письменной форме или электронным письмом на адрес [info@pfcup.ru](mailto:info@pfcup.ru)

4.4. После дозаявки команда должна отзаявить необходимое количество футболистов, чтобы в заявочном листе осталось не более 25 игроков.

4.5. В течение турнира разрешены переходы игроков из одной команды в другую. Однако если игрок провел за команду в рамках текущего турнира хотя бы один матч, его переход возможен только с ее согласия. Договор о переходе может быть выполнен при согласии трех сторон: команда из которой игрок уходит, команда, в которую он хочет уйти и Организаторы турнира.

4.6. Количество допустимых переходов за сезон – не более 2 (двух).

4.7. К участию в полуфиналах и финалах не допускаются игроки, не прошедшие ни одного матча до этого (групповой этап и четвертьфинал).

Проведенным матчем является обязательное присутствие на игровом поле. Присутствие игрока в заявке на матч без фактического пребывания на игровом поле не является участием. Данное правило не распространяется на вратарей.

4.8. Вратаря можно заявить на протяжении всего чемпионата, соблюдая все требования заявки.

## **Статья 5. Формат турнира.**

5.1.1. Перед началом турнира команды распределяются по конференциям, в каждой из которых проводится отдельный розыгрыш турнира.

**Высшая конференция (12 команд)**

**Базовая конференция (12 команд)**

5.1.2. Организатор в праве поменять формат турнира, сохраняя при этом количество игр для каждой из команд-участниц (9 игр), уведомив об этом не менее чем за 5 рабочих дней до старта чемпионата.

5.1.3. Команда сохраняет за собой право отказаться от участия, в случае если измененный формат турнира ее не устраивает. Взнос в этом случае обязан быть возвращен в течение 5 рабочих дней с момента официального запроса о возврате оплаченных денежных средств.

### **5.2. Высшая конференция.**

5.2.1. Команды Высшей конференции перед стартом турнира жеребьёвкой разбиваются на две группы по шесть команд (группа «А» и группа «В»), в которых играют по круговой системе (каждая команда проведёт пять матчей в рамках своей группы по принципу «каждый с каждым»).

5.2.2. По итогам группового этапа, первые четыре команды каждой группы попадают в четвертьфинал (1/4) основного плей-офф, где сыграют с коллективом из другой группы:

A1-B4;

A2-B3;

B1-A4;

B2-A3.

В случае ничейного результата в 1/4 финала победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.2.3. После этого четыре победителя стадии 1/4 финала разыграют «золотой кубок», а коллективы, уступившие в рамках 1/4 финала, соответственно, разыграют «серебряный кубок» по той же системе.

#### 5.2.4. Золотой Кубок:

Победители пар:

A1\B4 – B2\A3

B1\A4 – A2\B3

#### Серебряный Кубок:

Проигравшие в парах:

A1\B4 – B2\A3

B1\A4 – A2\B3

5.2.5. Полуфинальная стадия проводится в два матча (с ответной игрой). В случае ничейного результата по сумме двух матчей, победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.2.6. Команды, занявшие по итогам групповой стадии 5-ое и 6-ое места в группах «А» и «В», разыграют между собой **«Бронзовый кубок»**. Розыгрыш будет состоять из двух этапов:

- На первом этапе коллективы образуют одну группу из 4-х команд, где играют по круговой системе в формате «каждый с каждым».
- На втором этапе состоятся стыковые матчи плей-офф, в которых 1-я и 2-я команды по итогам группового раунда разыграют главный трофей, а соответственно 3-я и 4-я команды проведут поединок за 3-е место.
- В случае ничейного результата на втором этапе «бронзового кубка», победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.2.7. Таким образом, каждая команда Высшей конференции за чемпионат проведет 9 игр.

### 5.3. Базовая конференция.

5.3.1. Команды Базовой конференции перед стартом турнира жеребьёвкой разбиваются на две группы по шесть команд (группа «А» и группа «В»), в которых играют по круговой системе (каждая команда проведёт пять матчей в рамках своей группы по принципу «каждый с каждым»).

5.3.2. По итогам группового этапа, первые четыре команды каждой группы попадают в четвертьфинал (1/4) основного плей-офф, где сыграют с коллективом из другой группы:

A1-B4;

A2-B3;

B1-A4;

B2-A3.

В случае ничейного результата в 1/4 финала победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.3.3. После этого четыре победителя стадии  $\frac{1}{4}$  финала разыграют «золотой кубок», а коллективы, уступившие в рамках  $\frac{1}{4}$  финала, соответственно, разыграют «серебряный кубок» по той же системе.

**5.3.4. Золотой Кубок:**

Победители пар:

A1\B4 – B2\A3

V1\A4 – A2\B3

**Серебряный Кубок:**

Проигравшие в парах:

A1\B4 – B2\A3

V1\A4 – A2\B3

5.3.5. Полуфинальная стадия проводится в два матча (с ответной игрой). В случае ничейного результата по сумме двух матчей, победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.3.6. Команды, занявшие по итогам групповой стадии 5-ое и 6-ое места в группах «А» и «В», разыграют между собой «**Бронзовый кубок**». Розыгрыш будет состоять из двух этапов:

- На первом этапе коллективы образуют одну группу из 4-х команд, где играют по круговой системе в формате «каждый с каждым».
- На втором этапе состоятся стыковые матчи плей-офф, в которых 1-я и 2-я команды по итогам группового раунда разыграют главный трофей, а соответственно 3-я и 4-я команды проведут поединок за 3-е место.
- В случае ничейного результата на втором этапе «бронзового кубка», победитель будет определяться в серии 9-ти метровых ударов.

5.3.7. Таким образом, каждая команда Базовой конференции за чемпионат проведет 9 игр.

## **Статья 6. Определение результатов.**

6.1. За каждую победу команде начисляются три очка, за ничью – одно, за поражение – ноль.

6.2. В случае равенства очков у двух или более команд на групповом этапе последовательно учитываются следующие дополнительные показатели:

- а) Количество очков, набранных в матчах между этими командами.
- б) Разница забитых и пропущенных мячей в матчах между этими командами.
- в) Количество забитых мячей в матчах между этими командами.
- г) Разница забитых и пропущенных мячей во всех матчах.
- д) Количество забитых мячей во всех матчах.
- е) Количество одержанных побед во всех матчах.
- ж) Жребий.

6.3. В рамкой четвертьфинальной стадии, в случае ничейного результата в основное время, назначается серия из трех послематчевых пенальти. Если это не позволяет определить победителя, то команды пробивают по одному пенальти до первого промаха.

6.4. В рамках полуфинальной стадии, в случае ничейного результата по сумме двух игр, назначается серия из трех послематчевых пенальти. Если это не позволяет определить победителя, то команды пробивают по одному пенальти до первого промаха.

6.5. В рамках финалов и матчей за третье место, в случае ничейного результата в основное время, назначается серия из трех послематчевых пенальти. Если это не позволяет определить победителя, то команды пробивают по одному пенальти до первого промаха.

## **Статья 7. Организация матча.**

7.1. Матчи проводятся согласно настоящему Регламенту.

7.2. Матчи проводятся мячами, предоставленными Организатором турнира.

7.3. При совпадении цветов игровой формы у соперничающих команд (в случае если все игроки обеих команд имеют форму), предпочтение в выборе цвета отдается команде, которая выигрывает жребий (монетка). В этом случае соперник должен одеть отличающуюся по цвету форму, либо накидки, предоставленные Организатором турнира.

7.4. Просьбы команд о замене судей, назначенных на матчи, не принимаются.

## **Статья 8. Переносы и доигровки матча.**

8.1. Решение о переносе матча принимает Организатор турнира и извещает об этом команды. Дату проведения перенесенных матчей определяет Организатор турнира.

8.2. Недоигранные матчи не переигрываются, а доигрываются. Счет сыгранной части матча при доигровке сохраняется.

8.3. В доигровке принимают участие только те игроки, которые присутствовали при первом розыгрыше матча. При невозможности из-за травмы или болезни принять участие в доигровке футболист может быть заменен другим игроком.

8.4. Все дисциплинарные санкции к игрокам и официальным лицам команды (желтые и красные карточки), примененные в сыгранной части матча, при доигровке сохраняются.

8.5. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:

- а) вмешательства в него третьих лиц, включая болельщиков;
- б) недисциплинированного поведения футболистов одной или обеих команд;
- в) если в составе хотя бы одной из команд осталось менее 4 игроков.

## **Статья 9. Ответственность команд.**

9.1. Дисциплинарные санкции к командам и игрокам применяются Организатором турнира в соответствии с Дисциплинарным регламентом.

9.2. Команды обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом дисциплинированность, организованность и уважительное отношение друг к другу и зрителям.

9.3. Команды несут ответственность за поведение своих игроков, болельщиков и официальных лиц как непосредственно во время матчей, так и в пределах места проведения турнира.

9.4. Игроки, официальные лица и болельщики не имеют права вмешиваться в действия судьи матча.

9.5. Команды несут ответственность за поведение своих зрителей (болельщиков команды).

9.6. В случае неявки команды на игру ей засчитывается поражение со счетом 0:5, а сопернику – победа со счетом 5:0. Неявкой считается присутствие менее 5 футболистов команды в игровой форме на футбольном поле. Факт неявки команды устанавливается судьей по истечении 10 минут со времени начала матча, указанного в Календаре. За неявку команды на игру команда подвергается санкциям в соответствии с Дисциплинарным регламентом.

9.7. Команда может быть исключена в ходе турнира из состава участников решением Организатора турнира по следующим основаниям:

- а) Невыполнение командой требований по полной или частичной уплате заявочного взноса.
- б) Систематическое нарушение командой настоящего Регламента.
- в) Повторная неявка на матч.

9.8. В случае выбытия или исключения команды из состава участников турнира по любой причине уплаченный ею заявочный взнос не возвращается.



9.9. Если исключенная из турнира команда провела менее половины матчей на групповом этапе, то ее результаты аннулируются. В случае проведения половины и более матчей ей засчитываются поражения в оставшихся матчах со счетом 0:5, а соперникам присуждаются победы со счетом 5:0.

### **Статья 10. Протокол матча.**

10.1. Представитель команды до начала матча обязан отметить в протоколе матча фамилии и имена только тех игроков, которые будут принимать участие в данной игре с указанием их персональных номеров.

10.2. Команда может внести в протокол матча не более 25 игроков из официальной заявки.

10.4. За неоднократные нарушения правил заполнения протокола матча команда может быть подвергнута дисциплинарным санкциям вплоть до снятия очков.

### **Статья 11. Протесты.**

11.1. Протест может быть подан на факты нарушений положения Регламента в части проведения матча.

11.2. Протест может быть подан официальным лицом, капитаном или вице-капитаном команды в течение трех рабочих дней с даты проведения матча.

11.3. Обязательным условием рассмотрения протеста является внесение записи о нем представителем команды в протокол матча непосредственно после окончания игры.

11.4. Протест рассматривается Организатором турнира.

11.5. Не принимаются к рассмотрению протесты:  
а) На решения судьи по игровым эпизодам матча.  
б) На качество судейства.

11.6. Результат игры не может быть пересмотрен по истечении 5 календарных дней с даты проведения матча.

### **Статья 12. Видеопомощник арбитра.**

12.1. Видеопомощник арбитра является официальным лицом матча с независимым доступом к видеоматериалам матча, который может помочь

арбитру только в случае "явной и очевидной ошибки" или "серьезного пропущенного инцидента" в отношении следующих моментов:

1. Гол/нет гола.
2. Пенальти/нет пенальти.
3. Подозрение на прямую красную карточку.
4. Неспортивное поведение.
5. Ошибочная идентификация (когда судья предупреждает или удаляет не того игрока команды-нарушителя).

12.2. Главный арбитр матча должен всегда принимать решения самостоятельно, решение продолжить игру после предполагаемого нарушения может быть пересмотрено после ее остановки.

12.3. Инициировать «просмотр» могут:

- а) Оба арбитра матча.
- б) Капитан или тренер не более 1 «просмотра» за тайм.

12.4. Окончательное решение всегда принимается главным арбитром. Вмешиваться в процесс принятия решения кому-либо запрещено.

12.5. Игроки и должностные лица команды не должны окружать судью или пытаться повлиять на пересмотр решения, процесс пересмотра или вынесение окончательного решения.

12.6. Если игра продолжается какое-то время после инцидента, который затем рассматривается, любые дисциплинарные меры, принятые/требуемые в течение периода после инцидента, не отменяются, даже если первоначальное решение будет изменено (за исключением вынесения предупреждения/удаления из-за прерывания перспективной атаки или лишения соперника очевидной возможности забить гол).

12.7. Если игра после остановки на «просмотр» была возобновлена, арбитр не может провести повторный «просмотр» эпизода.

12.8. Если игра еще не остановлена, арбитр прекращает игру, когда мяч находится рядом в нейтральной зоне/ситуации (обычно, когда ни одна из команд не находится в атакующем движении).

12.9. Арбитр может запросить различные углы просмотра камеры/скорость воспроизведения.

- 12.10. Система видеоповторов не может быть затребована кем-либо в отношении определения конечного касания перед угловыми и аутами.
- 12.11. Когда решение о «просмотре» принято, а также когда процесс «просмотра» завершен, арбитр должен показать "ТВ сигнал" (очертания экрана в воздухе) и сообщить о принятии окончательного решения.
- 12.12. Игроки на поле, находящиеся на скамейке запасных и должностные лица команд не должны пытаться влиять на процесс пересмотра или вмешиваться в него, в том числе при вынесении окончательного решения.

### **Статья 13. Прочие положения.**

- 13.1. По итогам чемпионата внутри Базовой конференции награждаются команды, занявшие первые три места в «золотом кубке», первые три места в «серебряном кубке» и первые три места в «бронзовом кубке» (всего 9 призеров из 12).
- 13.2. По итогам чемпионата внутри Высшей конференции награждаются команды, занявшие первые три места в «золотом кубке», первые три места в «серебряном кубке» и первые три места в «бронзовом кубке» (всего 9 призеров из 12).
- 13.3. По итогам чемпионата в каждой конференции индивидуальными призами награждаются 6 номинаций:
- «Лучший вратарь»,
  - «Лучший защитник»,
  - «Лучший ассистент»
  - «Лучший бомбардир»
  - «Лучший игрок»
  - «Лучший тренер»
- 13.4. В номинации «Лучший бомбардир» и «Лучший ассистент» победителем становится игрок, забивший наибольшее количество голов и отдавший наибольшее количество голевых передач, соответственно. Голы и передачи учитываются на групповом этапе и в «золотом кубке». Забитые голы и голевые передачи в рамках стыковых игр «серебряного» и «бронзового» кубка в учет игрокам не идут.
- 13.5. В номинации «Лучший бомбардир» награждается только один игрок, и при равенстве голов последовательно учитываются следующие факторы:

- а) Турнирная стадия (преимущество имеет игрок, команда которого заняла более высокое место по итогам сезона).
- б) Количество голов, забитых с пенальти (отнимается от общего числа голов).
- в) Количество сыгранных матчей (преимущество имеет игрок, проведший меньше матчей).

Остальные номинации утверждаются Организатором. Подробности о каждом розыгрыше можно будет прочесть на официальном сайте чемпионата [www.pfchamp.ru](http://www.pfchamp.ru) и [http://vk.com/pfc\\_spb](http://vk.com/pfc_spb)

13.6. Любой вопрос, не предусмотренный настоящим Регламентом, регулируется Организатором турнира.

Генеральный директор Архипов Алексей Евгеньевич



*Архипов*