

Правила PFC игры в футбол 7x7

Матчи проводятся по смешанным правилам футбола и мини-футбола, дополненным согласно настоящему Положению.

1. Поле для игры

Матчи могут играть на естественном или искусственном покрытии.

Размер ворот: 5x2 метра.

2. Мяч

Матчи проводятся футбольным мячом, размер №5.

3. Число игроков

В составе команды на поле выходят 7 игроков: 6 полевых и вратарь.

Матч не может начинаться, если в составе одной из команд находится менее 4 игроков.

Количество замен, производимых командой во время матча, не ограничено. Разрешены обратные замены.

Вратарь может меняться местами с любым игроком своей команды.

Если после удаления игроков в любой из команд осталось менее 3 игроков, включая вратаря, то игра должна быть прекращена.

4. Экипировка игроков

Игрок не должен использовать такую экипировку или носить то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).

Основной обязательной экипировкой игрока являются: футболка с рукавами и персональным номером на спине, трусы, гетры, обувь.

Цвет формы вратаря должен отличаться от других игроков и судьи.

При нарушении данного Правила виновный игрок получает от судьи указание покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок.

5. Продолжительность игры

Продолжительность игры – 2 тайма по 25 минут.

Перерыв между таймами не должен превышать 2 минуты.

Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждом из таймов. Главный тренер или капитан команды может попросить у судьи тайм-аут в любой момент, но предоставляется он только тогда, когда мяч вышел из игры и им владеет данная команда.

Контроль игрового времени осуществляется судьей.

К продолжительности каждого из таймов добавляется время, потерянное на:

- тайм-ауты;
- оценку серьезности травм игроков и оказание им медицинской помощи;
- иные причины на усмотрение Организаторов и арбитров.

Продолжительность каждого из таймов должна быть увеличена для выполнения пенальти.

6. Прочие правила

Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара.

Положение «вне игры» не фиксируется.

Пенальти бьется с расстояния в 9 метров.

Вратарь вводит мяч в игру броском руки из пределов штрафной площади. На ввод мяча вратарю дается 6 секунд. Гол не должен быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Аут вводится ударом ноги по неподвижному мячу с боковой линии. Если мяч после ввода из аута попал в ворота, не коснувшись никого из игроков, то гол не засчитывается. Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен располагать ступни ног частично на боковой линии или за пределами площадки в момент удара по мячу.

На ввод мяч из аута, со штрафного/свободного или углового удара команде дается 6 секунд. При этом игроки соперника должны располагаться не ближе 5 метров от мяча по просьбе вводящего.

Если нарушение произошло в штрафной площади, назначается пенальти с 9 метров.

Игрокам запрещается использование подкатов в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник.

Игрок, получивший красную карточку, удаляется до конца матча, с правом замены через 4 минуты или до пропущенного его командой мяча.

Дополнения:

а) если команда, играющая в полном составе, забивает гол команде, находящейся в меньшинстве, то один из игроков команды, играющей в меньшинстве, возвращается на площадку;

б) если обе команды играют в меньшинстве и забивается гол, то обе команды возвращают по одному игроку на площадку;

в) если команда, играющая в полном составе забивает команде, в которой 6 или 5 игроков, команда, играющая в меньшинстве, имеет право выпустить на поле только одного игрока;

г) если команда, играющая в меньшинстве, забивает гол команде, которая тоже не в полном составе, но имеет на игрока больше, то число игроков в командах не меняется.

Игрок, снявший футболку во время празднования гола, не наказывается желтой или красной карточкой.