

«Согласовано»

Общественная организация

«Федерация футбола Санкт-Петербурга»



«Утверждено»

Директор «Спартинг-лиги»

/ Т.Г. Михайлов

«10» сентября 2018 г.



## Регламент турнира по футболу 7x7 «Спартинг-лига» в сезоне Осень-2018

### Статья 1. Цели и задачи турнира

- 1.1. Популяризация и развитие футбола в формате 7x7.
- 1.2. Развитие любительского футбола в Санкт-Петербурге.
- 1.3. Определение победителей и призеров турнира.
- 1.4. Выявление сильнейших команд и игроков по футболу в формате 7x7.

### Статья 2. Руководство и организация турнира

- 2.1. Организацию, проведение и оперативное управление турниром осуществляет ООО «Спартинг» (далее – Организатор турнира).

Турнир проводится при поддержке Федерации футбола Санкт-Петербурга.

- 2.2. Организатор турнира самостоятельно осуществляет:

- утверждение настоящего Регламента турнира (далее – Регламент) и внесение в него поправок и дополнений;
- утверждение заявочных взносов для участия в турнире;
- составление календаря турнира и переносы матчей;
- регистрацию результатов и информационное сопровождение;
- подготовку места проведения турнира и организацию матчей;
- обеспечение судейства матчей;
- наложение спортивных санкций на участников турнира.

- 2.3. Официальный сайт «Спартинг-лиги», являющийся официальным информационным источником по турниру: [www.sporting-spb.ru](http://www.sporting-spb.ru)

- 2.4. Место проведения турнира: Дворец спортивных игр «Зенит», находящийся по адресу: Санкт-Петербург, ул. Бутлерова, д. 9.

### **Статья 3. Участники турнира**

- 3.1. Участниками турнира могут быть любительские команды, обязующиеся соблюдать требования Регламента, выполнять решения Организатора турнира и своевременно оплатить заявочный взнос.
- 3.2. В случае отказа команды от дальнейшего участия или ее исключения из турнира в соответствии с Регламентом оплаченный командой взнос не возвращается и используется для дальнейшего проведения турнира.
- 3.3. До начала турнира команда обязана предоставить заявочный лист с указанием полных имен, дат рождения и игровых амплуа всех футболистов, заявленных для участия в турнире, а также полные имена официальных лиц, входящих в руководящий и тренерский состав команды.  
В заявочный лист команды могут быть включены не более **20** игроков и **4** официальных лиц.
- 3.4. К участию в турнире не допускаются футболисты, рожденные позднее 31.12.2002 г.
- 3.5. Футболист не может быть заявлен более чем за одну команду.
- 3.6. В течение турнира команды могут дозаявить футболистов только в предусмотренные дозаявочные периоды:
- а) **Дозаявочный период «А»:** действует между 1-м и 3-м игровыми турами. Команда может дозаявить не более 3 футболистов, оставив в заявочном листе не более 20 человек.
- б) **Дозаявочный период «В»:** действует между 5-м и 7-м игровыми турами. Команда может дозаявить не более 3 футболистов, оставив в заявочном листе не более 20 человек.
- в) В «утешительном» плей-офф команде разрешается дозаявить 3 футболистов, оставив в заявочном листе не более 20 человек.
- 3.7. Прием дозаявок заканчивается в понедельник, идущий сразу после игрового тура, которым завершается дозаявочный период. При дозаявке команда обязана указать полное имя, дату рождения и игровое амплуа дозаявленного футболиста.  
Отзаявка футболистов и изменения в списке официальных лиц разрешаются в течение всего турнира.
- 3.8. Во время дозаявочных периодов разрешены переходы футболистов из одной команды в другую. Если футболист провел в данном турнире хотя бы один матч, его переход в другую команду возможен только с согласия текущей команды.
- 3.9. Допускается дозаявка одного вратаря в случае травмы или болезни вратаря команды.  
Дозаявка вратаря вместо любого футболиста из заявочного листа осуществляется вне дозаявочного периода при следующих условиях:
- а) при наличии медицинских документов, подтверждающих невозможность дальнейшего участия в турнире травмированного (заболевшего) вратаря;
- б) новый вратарь не должен быть заявлен за другую команду в текущем турнире.
- 3.10. Организатор турнира имеет право удостовериться в правильности поданных командой данных на любого футболиста. По требованию Организатора турнира команда обязана в двухдневный срок предоставить копию документа, удостоверяющего личность футболиста.
- 3.11. За участие в матче незаявленного или дисквалифицированного игрока результат матча аннулируется, и команде присуждается техническое поражение со счетом 0:7, а сопернику – победа со счетом 7:0. Если виновная в нарушении команда проиграла с более крупным счетом, то результат остается в силе.

## **Статья 4. Ограничения во втором и третьем дивизионах**

- 4.1. Команды второго дивизиона не могут включить в свой заявочный лист **более 2 футболистов**, заявленных за клубы любого из следующих соревнований:
- а) РПЛ, ФНЛ, ПФЛ и молодежное Первенство России по футболу в сезонах 2017/18 и 2018/19;
  - б) Первенство МРО и Чемпионат Санкт-Петербурга (Высшая лига) по футболу среди мужских команд в сезоне 2018;
  - в) Суперлига и Высшая лига России по мини-футболу в сезонах 2017/18 и 2018/19;
  - г) Чемпионат Санкт-Петербурга (Суперлига) по мини-футболу среди мужских команд в сезоне 2017/18.
- 4.2. Команды третьего дивизиона не могут включить в свой заявочный лист **более 1 футболиста**, заявленного за клуб любого из следующих соревнований:
- а) РПЛ, ФНЛ, ПФЛ или молодежное Первенство России по футболу в сезонах с 2015/16 по 2018/19 включительно;
  - б) Первенство МРО, Чемпионат и Первенство Санкт-Петербурга (Высшая и Первая лиги) или Чемпионат Ленинградской области по футболу среди мужских команд в сезонах 2017 и 2018;
  - в) Суперлига или Высшая лига России по мини-футболу в сезонах с 2015/16 по 2018/19 включительно;
  - г) Чемпионат и Первенство Санкт-Петербурга (Суперлига и Высшая лига) по мини-футболу среди мужских команд в сезонах 2016/17 и 2017/18.
- 4.3. Команды третьего дивизиона не могут включить в свой заявочный лист **более 1 футболиста**, заявленного за команды Первенства Санкт-Петербурга среди молодежных команд U-21 (Высшая лига) в сезоне 2018. Допускается включение в заявочный лист **2 таких футболистов**, если команда не исчерпала лимит, приведенный в п. 4.2 Регламента.
- 4.4. Футболист не подпадает под лимит для второго и третьего дивизионов в случаях:
- а) если он не провел ни одного матча в соревнованиях, указанных в п. 4.1 («б» и «г»), п. 4.2 («б» и «г») и п. 4.3 Регламента;
  - б) если он был заявлен в соревнования, указанные в пп. 4.1, 4.2 и 4.3, уже после того, как был включен в заявочный лист команды «Спортинг-лиги».
- 4.5. К участию в финалах второго и третьего дивизионов не допускаются футболисты (за исключением вратарей), проведшие в текущем турнире менее одного матча. Футболист может сыграть в финале при наличии медицинских документов, подтверждающих его травму (болезнь), из-за которой он не смог провести нужное количество матчей.

## **Статья 5. Дублирующие составы**

- 5.1. Команды имеют право заявить для участия в турнире свои дублирующие составы. Дублирующий состав не имеет права выступать в одном дивизионе с командой основного состава.
- 5.2. Команда основного состава может включить в заявочный лист не более 17 футболистов. Команда дублирующего состава должна иметь схожее название с основной командой и отличаться обозначением «-2» или «-д», которое располагается в конце названия.

5.3. Футболистам команд, имеющих основной и дублирующий составы, разрешается играть в матчах при соблюдении следующих требований:

- а) В матче основного состава могут принять участие не более 3 игроков дублирующего состава.
- б) В матче дублирующего состава, выступающего на один дивизион ниже, чем основной состав, могут принять участие не более 2 полевых игроков и 1 вратаря основного состава. Такой дублирующий состав может включить в заявочный лист не более 17 футболистов.
- в) В матче дублирующего состава, выступающего на два дивизиона ниже, чем основной состав, не могут принимать участие игроки основного состава. Такой дублирующий состав может включить в заявочный лист 20 футболистов.

В случае нарушения данных требований результат матча аннулируется, и команде присуждается техническое поражение со счетом 0:7, а сопернику – победа со счетом 7:0. Если виновная в нарушении команда проиграла с более крупным счетом, то результат остается в силе.

Игроки основного состава отмечаются отметкой «осн» в протоколе матча дублирующего состава. Игроки дублирующего состава отмечаются отметкой «д» в протоколе матча основного состава.

5.4. На дублирующий состав распространяются все требования по лимиту для второго и третьего дивизионов, приведенные в Статье 4 Регламента.

5.5. При наличии у команды нескольких дублирующих составов, выступающих в разных дивизионах, на них распространяются все соответствующие правила по заявочным листам и использованию игроков в матчах.

## **Статья 6. Формула турнира**

6.1. Перед началом турнира команды распределяются по трем дивизионам: высший (12 команд), второй (8 команд) и третий (12 команд). Распределение команд по дивизионам осуществляет Организатор турнира.

6.2. В высшем дивизионе команды начинают выступление с отборочного этапа, на котором путем жребия делятся на 2 группы по 6 команд. Матчи внутри групп проводятся по круговой системе. По итогам отборочного этапа по 3 лучшие команды из каждой группы попадают в премьер-лигу, а оставшиеся команды – в первый дивизион.

В премьер-лиге и в первом дивизионе команды продолжают выступление на групповых этапах, на которых играют по круговой системе. По итогам групповых этапов по 4 лучшие команды выходят в стадию плей-офф, где начиная с полуфинала соревнуются по системе на выбывание.

6.3. Во втором дивизионе команды начинают выступление с группового этапа, на котором играют по круговой системе. По итогам группового этапа 4 лучшие команды выходят в стадию плей-офф, где начиная с полуфинала соревнуются по системе на выбывание. В полуфиналах соперники проводят друг с другом по два матча.

Остальные команды проведут по одному матчу в «утешительном» плей-офф.

6.4. В третьем дивизионе команды начинают выступление с отборочного этапа, на котором путем жребия делятся на 3 группы по 4 команды. Матчи внутри групп проводятся по круговой системе. По итогам отборочного этапа по 2 лучшие команды из каждой группы попадают в третий дивизион, а оставшиеся команды – в «Кубок дебютанта».

В третьем дивизионе и в «Кубке дебютанта» команды продолжают выступление на групповых этапах, на которых играют по круговой системе. По итогам групповых этапов по 4 лучшие команды выходят в стадию плей-офф, где начиная с полуфинала соревнуются по системе на выбывание. В «Кубке дебютанта» матч за третье место не проводится.

6.5. Ротация команд между дивизионами проводится по следующим правилам:

- а) победители и финалисты каждого из дивизионов в следующем розыгрыше турнира могут быть переведены решением Организатора турнира в дивизион выше;
- б) команды, занявшие в своих дивизионах два последних места, в следующем розыгрыше турнира могут быть переведены решением Организатора турнира в дивизион ниже.

## **Статья 7. Определение результатов**

- 7.1. За каждую победу команде начисляются три очка, за ничью – одно, за поражение – ноль.
- 7.2. В случае равенства очков у двух или более команд последовательно учитываются следующие дополнительные показатели:
  - а) количество очков, набранных в матчах между этими командами;
  - б) разница забитых и пропущенных мячей в матчах между этими командами;
  - в) количество забитых мячей в матчах между этими командами;
  - г) разница забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
  - д) количество забитых мячей во всех матчах;
  - е) количество одержанных побед во всех матчах;
  - ж) рейтинг fair-play (за каждую желтую карточку начисляется 1 штрафной балл, за каждую красную карточку – 3 штрафных балла);
  - з) жребий.
- 7.3. В стадии плей-офф в случае ничейного результата в основное время (либо по сумме двух матчей) победитель определяется с помощью серии пенальти в соответствии с Правилами игры в футбол 7x7, утвержденными Организатором турнира.

## **Статья 8. Организация матча**

- 8.1. Матчи проводятся по Правилам игры в футбол 7x7, утвержденными Организатором турнира, и в соответствии с Регламентом.
- 8.2. Мячи для проведения матчей предоставляются Организатором турнира.
- 8.3. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует Правилам игры в футбол 7x7, к матчу не допускаются.
- 8.4. При совпадении цветов формы (игровых футболок) у соперничающих команд предпочтение отдается команде, назначенной «хозяевами поля». Команда «гостей» должна надеть отличающуюся по цвету форму либо накидки, предоставленные Организатором турнира. «Хозяевами поля» считается команда, указанная первой в данной паре в календаре турнира, за исключением финального матча, где «хозяева поля» определяются жребием.
- 8.5. Просьбы команд о замене судей, назначенных на матч, не принимаются.
- 8.6. Представитель команды обязан не позднее, чем за 15 минут до начала игры, отметить в протоколе матча фамилии и имена только тех футболистов, которые будут принимать участие в данной игре, с указанием их номеров. «Хозяева поля» заполняют протокол первыми.

8.7. Команда может внести в протокол матча не более 15 футболистов.

8.8. За несоблюдение требований по заполнению протокола матча команда может быть подвергнута спортивным санкциям вплоть до снятия очков.

## **Статья 9. Переносы и доигровки матча**

9.1. Перенос матча возможен только при следующих условиях:

- а) физической невозможности команды принять участие в матче, причину чего руководство команды исчерпывающе излагает в официальном обращении;
- б) разрешении на перенос матча от Организатора турнира;
- в) обеспечении аренды игрового поля командой, ставшей инициатором переноса матча;
- г) согласовании даты и времени перенесенного матча с Организатором турнира и соперником.

9.2. Недоигранный матч не переигрывается, а доигрывается с минуты, следующей за той, на которой матч был остановлен. Счет сыгранной части матча при доигровке сохраняется.

9.3. Если матч прерван и не может быть продолжен, применяется следующий принцип:

- а) решение по поводу времени начала матча, даты и места проведения матча принимает Организатор турнира на основе консультации с играющими командами;
- б) матч должен повторно начинаться с той самой минуты, на которой был прерван, и с тем же самым счетом;
- в) в матче могут принять участие только те футболисты, которые были заявлены на прерванный матч;
- г) дополнительных футболистов вносить в составы команд нельзя;
- д) футболисты, удаленные во время прерванного матча, не могут быть заменены;
- е) какие-либо меры наказания, наложенные до того момента, когда матч был прерван, переносятся на его продолжение;
- ж) матч должен повторно начинаться с того самого эпизода, когда был прерван (т.е. штрафным/свободным ударом, вводом мяча из аута, вводом мяча от ворот, угловым ударом, ударом с 9-метровой отметки и т.д.). Если матч был прерван в тот момент, когда мяч был в игре, он должен повторно начинаться спорным мячом.

9.4. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:

- а) вмешательства в ход матча третьих лиц, включая болельщиков;
- б) недисциплинированного поведения футболистов или официальных лиц команд одной или обеих команд;
- в) если в составе одной (или обеих) команд осталось менее 4 футболистов.

9.5. Все спортивные санкции к футболистам и официальным лицам команды (желтые и красные карточки), примененные в сыгранной части матча, во всех случаях сохраняются.

Мячи, забитые в матче, в котором одной или обеим командам засчитано техническое поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.

## **Статья 10. Ответственность команд**

- 10.1. Спортивные санкции к командам, футболистам и официальным лицам применяются Организатором турнира в соответствии с утвержденным Дисциплинарным регламентом.
- 10.2. Команды обязаны выполнять все требования Регламента, проявляя при этом дисциплинированность, организованность и уважительное отношение друг к другу и зрителям.
- 10.3. Команды несут ответственность за поведение своих футболистов и официальных лиц как непосредственно во время матчей, так и в пределах места проведения турнира.
- 10.4. Официальные лица команды не имеют права вмешиваться в действия судьи матча.
- 10.5. Команды несут ответственность за поведение своих зрителей (болельщиков команды).
- 10.6. В случае неявки команды на игру ей засчитывается техническое поражение со счетом 0:7, а сопернику – победа со счетом 7:0. Неявкой считается присутствие менее 5 футболистов команды в игровой форме на футбольном поле. Факт неявки команды устанавливается судьей по истечении 10 минут со времени начала матча, указанного в календаре турнира.  
За неявку команды на игру команда подвергается санкциям в соответствии с Дисциплинарным регламентом.
- 10.7. Команда может быть исключена из турнира решением Организатора турнира по следующим основаниям:
  - а) Невыполнение командой требований по полной или частичной уплате заявочного взноса.
  - б) Грубые систематические нарушения командой требований Регламента.
  - в) Повторная неявка на матч.
- 10.8. В случае выбытия или исключения команды из турнира по любой причине уплаченный ею заявочный взнос не возвращается.
- 10.9. Если исключенная из турнира команда провела менее половины матчей на групповом (отборочном) этапе, ее результаты аннулируются. В случае проведения половины и более матчей команде засчитываются технические поражения в оставшихся матчах со счетом 0:7, а соперникам присуждаются победы со счетом 7:0.

## **Статья 11. Протесты**

- 11.1. Под протестами подразумеваются какие-либо возражения участвующих команд, имеющие отношения к событиям или вопросам, непосредственно влияющим на матчи турнира, включая несоблюдение Правил игры в футбол 7x7 и Регламента, состояние поля для игры, футбольные мячи, но не ограничиваясь только этим.
- 11.2. Протесты рассматриваются Организатором турнира в соответствии с действующей редакцией Дисциплинарного регламента РФС. Рассмотрение протеста осуществляется в течение 3 рабочих дней со дня подачи протеста. Решение доводится до команд, участвовавших в матче, на который подан протест.
- 11.3. Решения судей в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча являются окончательными и не могут быть опротестованы, если в Дисциплинарном регламенте РФС не указано иное. Желтые и красные карточки, показанные судьей во время и после матча, не отменяются (за исключением карточек, ошибочно показанных другому футболисту). На решения судей может быть подана жалоба на качество судейства.

- 11.4. Протест подается командой (ее официальным лицом, капитаном или вице-капитаном), участвующей в матче, не позднее 20 минут после его окончания.
- 11.5. Протест на несоответствие размеров ворот и разметки футбольного поля Правилам игры в футбол 7x7 подается при условии подачи претензии в письменном виде судье и/или представителю Организатора турнира не позднее, чем за 20 минут до начала матча, о чём судьей или представителем Организатора турнира делается соответствующая запись в протоколе матча.
- 11.6. Подача протеста и краткое изложение фактов, на которые подается протест, отражается судьей или представителем Организатора турнира в протоколе матча. Заявление команды, являющееся обязательным условием подачи протеста, с подробным изложением фактов и подтверждающих материалов, на которые подается протест, направляется Организатору турнира на электронный адрес mail@sporting-spb.ru в течение 24 часов с момента окончания матча, по которому подается протест.
- 11.7. Представитель команды соперника должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чём судьей или представителем Организатора турнира делается соответствующая запись в протоколе матча.
- 11.8. При подаче протеста вносится дополнительный взнос в размере 1000 рублей. Без оплаты дополнительного взноса протесты не рассматриваются. В случае признания протеста обоснованным денежные средства в полном объеме возвращаются представителю команды.
- 11.9. Дополнительные материалы, связанные с подачей протеста, предоставляются командой Организатору турнира на электронный адрес mail@sporting-spb.ru не позднее 1 рабочего дня с даты проведения матча.
- 11.10. В случае несоблюдения какого-либо из формальных условий подачи протеста, указанных в данной Статье Регламента, Организатор турнир такой протест к рассмотрению не принимает.
- 11.11. Результат игры не может быть пересмотрен по истечении 5 календарных дней с даты проведения матча.

## **Статья 12. Прочие положения**

- 12.1. По итогам турнира кубками, памятными призами и медалями награждаются команды, занявшие первые три места в каждом дивизионе. В «Кубке дебютанта» награждаются только победитель и финалист (кубком и памятным призом).
- 12.2. Организатор турнира определяет трех лучших футболистов (лучший игрок, лучший вратарь и лучший бомбардир) в каждом дивизионе и награждает их памятными призами.  
При определении лучшего бомбардира Организатор турнира последовательно учитывает следующие условия:
- отнимаются мячи, забитые в «утешительном» плей-офф;
  - при равенстве мячей у футболистов отнимаются мячи, забитые с пенальти;
  - при равенстве мячей у футболистов преимущество имеет футболист, команда которого дошла до более высокой стадии турнира;
  - при равенстве мячей у футболистов преимущество имеет футболист, сыгравший меньше матчей.
- 12.3. Любой вопрос, не предусмотренный настоящим Регламентом, регулируется Организатором турнира.