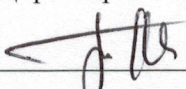


«Утверждено»  
Директор «Спортинг-лиги»



 / Т.Г. Михайлов

« 10 » сентября 2018 г.

## Правила игры в футбол 7х7

Матчи проводятся по смешанным правилам футбола и мини-футбола, дополненным настоящим Положением.

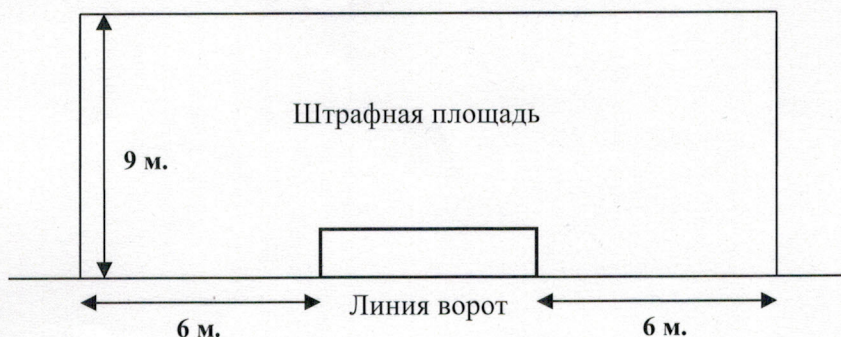
### 1. Поле для игры

Матчи могут играть на естественном или искусственном покрытии.

Размеры игрового поля: длина 45-60 метров, ширина 30-45 метров.

Размер ворот: 5х2 метра.

### Штрафная площадь:



### 2. Мяч

Матчи проводятся футбольным мячом, размер №5.

Длина окружности: 68-70 см.

Вес: 410-450 гр.

Давление: 0,6-1,1 атмосферы (600-1100 гр./кв. см) на уровне моря.

### 3. Число игроков

В составе команды на поле выходят 7 игроков: 6 полевых и вратарь.

Матч не может начинаться, если в составе любой из команд присутствует менее 5 игроков.

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

Вратарь может поменяться местами с любым игроком своей команды.

Если после удаления игроков в любой из команд осталось менее 4 игроков, включая вратаря, то игра должна быть прекращена.



#### 4. Экипировка игроков

Игрок не должен использовать такую экипировку или носить то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).

Основной обязательной экипировкой игрока являются: футболка с рукавами и персональным номером на спине, трусы, гетры (носки), спортивная обувь с гладкой подошвой или пластиковыми шипами.

Цвет формы вратаря должен отличаться от других игроков и судьи.

При нарушении данного правила виновный игрок получает от судьи указание покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок.

#### 5. Продолжительность игры

Продолжительность игры – 2 тайма по 25 минут каждый.

Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут.

Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждом из таймов. Главный тренер или капитан команды может попросить у судьи тайм-аут в любой момент, но предоставляется тайм-аут только тогда, когда мяч вышел из игры и им владеет данная команда.

Контроль игрового времени осуществляется судьей.

К продолжительности каждого из таймов добавляется время, потерянное на:

- тайм-ауты;
- оценку серьезности травм игроков и оказание им медицинской помощи;
- иные причины.

Продолжительность каждого из таймов должна быть увеличена для выполнения пенальти.

#### 6. Стандартные положения

Гол не может быть засчитан непосредственно с начального удара. При выполнении начального удара мяч может направляться в любую сторону.

Пенальти бьется с расстояния в **9 метров**.

Аут вводится ударом ноги по неподвижному мячу с боковой линии. Допускается заступ ног вводящего аут на поле и расположение мяча за пределами поля. Если мяч после ввода из аута попал в ворота, не коснувшись никого из игроков, то гол не засчитывается.

Свободный удар в штрафной соперника выполняется с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту нарушения правил.

На ввод мяча из аута, со штрафного (свободного) или углового удара команде дается **6 секунд**. При этом игроки соперника должны располагаться не ближе **6 метров** от мяча.

Вратарь вводит мяч в игру броском руки из пределов штрафной площади. На ввод мяча вратарю дается 6 секунд. Гол не должен быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

#### Серия пенальти:

Любой игрок может поменяться местами с вратарем. Обе команды выполняют по три 9-метровых удара. Если после этого счет остается равным, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом числе ударов.



## **7. Прочие правила**

Игрокам запрещается использование подкатов в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытаются сыграть соперник. Отбор с помощью чисто выполненного подката, при котором игрок сыграл в мяч, наказывается свободным ударом.

Игрок, получивший красную карточку, удаляется до конца матча, с правом замены через 4 минуты или до пропущенного его командой мяча.

В розыгрыше «спорного» мяча может участвовать любой игрок, включая вратаря.

Положение «вне игры» не фиксируется.