УТВЕРЖДЕНО

Решением

Организационного комитета

«Открытой Флорбольной Лиги Москвы»

«11» февраля 2021 г.

# РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ ПО ФЛОРБОЛУ

# В РАМКАХ «ОТКРЫТОЙ ФЛОРБОЛЬНОЙ ЛИГИ МОСКВЫ»

# СЕЗОНА 2021-2022

номер-код вида спорта: 1380002411Я

Москва, 2021

# СОДЕРЖАНИЕ

[РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ ПО ФЛОРБОЛУ 1](#_Toc64218197)

[В РАМКАХ «ОТКРЫТОЙ ФЛОРБОЛЬНОЙ ЛИГИ МОСКВЫ» 1](#_Toc64218198)

[СЕЗОНА 2021-2022 1](#_Toc64218199)

[СОДЕРЖАНИЕ 2](#_Toc64218200)

[1. Цели и задачи 3](#_Toc64218201)

[2. Руководство соревнованием 3](#_Toc64218202)

[3. Обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей соревнования, медицинское обеспечение участников соревнования 4](#_Toc64218203)

[4. Участники соревнования 5](#_Toc64218204)

[5. Условия участия команд в соревновании 5](#_Toc64218205)

[6. Общие правила проведения матча соревнования 6](#_Toc64218206)

[7. Основные требования к экипировке игроков команд 6](#_Toc64218207)

[8. Спортивные условия проведения соревнования 9](#_Toc64218208)

[9. Порядок проведения матчей соревнования 9](#_Toc64218209)

 [Порядок переноса матчей и внесения изменений 14](#_Toc64218210)

[10. в календарь соревнования 14](#_Toc64218211)

[11. Судейство соревнования 16](#_Toc64218212)

[12. Порядок подачи и рассмотрения протестов 24](#_Toc64218213)

[13. Определение результатов соревнования 26](#_Toc64218214)

[14. Финансовые условия соревнования 28](#_Toc64218215)

[15. Заключительные положения 30](#_Toc64218216)

[16. Приложенияя 30](#_Toc64218217)

[Положение о заявках на сезон для участия команды в соревновании 31](#_Toc64218218)

[«Открытой Флорбольной Лиги Москвы» 31](#_Toc64218219)

[1. Сведения о команде 31](#_Toc64218220)

[2. Порядок заявки игроков 32](#_Toc64218221)

[3. Порядок дозаявки и отзыва игроков 33](#_Toc64218222)

[4. Порядок перехода игроков из команды в команду 34](#_Toc64218223)

[Образец формы заявки на сезон для участия команды в соревновании 36](#_Toc64218224)

[«Открытой флорбольной Лиги г. Москвы» 36](#_Toc64218225)

[Образец расписки участника для участия в соревновании 37](#_Toc64218226)

[«Открытой Флорбольной Лиги Москвы» 37](#_Toc64218227)

[Образец заявки на матч в соревновании 38](#_Toc64218228)

[«Открытой Флорбольной Лиги Москвы» 38](#_Toc64218229)

# Цели и задачи

* 1. Соревнования «Открытой Флорбольной Лиги Москвы» (далее – Лига) проводятся с целью:

- организации досуга;

- привлечения к активным занятиям флорболом и к систематическим занятиям физической культурой и спортом подростков, молодежи и других категорий населения;

- популяризации и развития флорбола;

- пропаганды здорового образа жизни;

- организации соревновательной подготовки флорбольных коллективов.

Задачи Лиги:

* определение, исключительно по спортивному принципу, команды-победителя Лиги, а также команд-призеров Лиги;
* повышение уровня спортивного мастерства флорболистов;
* повышение уровня профессиональной подготовленности тренеров флорбольных коллективов;
* повышение уровня профессиональной подготовленности и мастерства спортивных судей.

# Руководство соревнованием

* 1. Общее руководство организацией, проведением и контролем за проведением Лиги осуществляет Организационный комитет «Открытой Флорбольной Лиги Москвы» (далее – ОК Лиги).
	2. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление обеспечивают ОК Лиги, Главный судья Лиги и его помощники (заместители), и Контрольно-дисциплинарный комитет Лиги (далее – КДК Лиги).
	3. С целью принятия рациональных решений по вопросам соблюдения участниками Лиги (в их числе: команды, флорболисты, официальные лица команд, спортивные судьи и иные должностные лица ОК Лиги) отдельных пунктов настоящего Регламента, ОК Лиги вправе привлекать сторонние организации и специалистов для получения экспертных заключений.
	4. При возникновении ситуаций, связанных с организацией и проведением матчей Лиги, разрешение которых невозможно на основании пунктов настоящего Регламента, ОК Лиги имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников матчей Лиги. Такие решения являются обязательными для всех команд, флорболистов, официальных лиц команд, спортивных судей и иных должностных лиц ОК Лиги, задействованных в матчах Лиги.
	5. Оперативное взаимодействие команд, флорболистов, официальных лиц команд, спортивных судей и иных должностных лиц ОК Лиги, задействованных в матчах Лиги, осуществляется средствами:

- телефонной связи: +7-916-555-34-34 (Кормилец Александр);

+7-925-786-81-11 (Полынкин Никита);

+7-916-981-78-20 (Чихарев Сергей).

- электронной почты: a\_kormilets@mail.ru (Кормилец Александр).

* 1. Все платежи, которые в соответствии с положениями настоящего Регламента и Регламента КДК Лиги подлежат перечислению в адрес ОК Лиги, осуществляется плательщиками такого рода платежей по банковским реквизитам, указанным в настоящем Регламенте:

ПОЛУЧАТЕЛЬ: Кормилец Александр Сергеевич

БАНК ПОЛУЧАТЕЛЯ: ПАО «СБЕРБАНК»

БИК: 044525225

СЧЕТ: 40817810738292711947

КОРРЕСПОНДЕНТСКИЙ СЧЕТ: 30101810400000000225

ИНН: 7707083893

КПП: 773643001

или

по номеру телефона, привязанного к указанному счету:

+7-916-555-34-34 (ПАО «СБЕРБАНК»)

# Обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей соревнования, медицинское обеспечение участников соревнования

* 1. Основной задачей обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей при проведении игр Лиги является предупреждение, выявление и пресечение правонарушений в месте проведения игр Лиги.
	2. Обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей Лиги осуществляется ОК Лиги совместно с собственниками (пользователями) и сотрудниками частного охранного предприятия объекта спорта, на территории которого проходят игры Лиги.
	3. ОК Лиги и собственник (пользователь) объекта спорта вправе привлекать для обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении игр Лиги волонтеров и/или сотрудников частного охранного предприятия.
	4. Основанием для допуска к играм Лиги является подача заявки на Сезон, согласно п. 5 настоящего Регламента и подачи в ОК Лиги Расписки участника на каждого участника Лиги (Приложение №2 к настоящему Регламенту).
	5. Оказание медицинской помощи при получении спортсменом травмы легкой степени тяжести (ссадина, ушиб и пр.), не требующей госпитализации пострадавшего, является сферой ответственности команды, чей спортсмен получил повреждение.
	6. Оказание первой доврачебной помощи при получении спортсменом травмы средней или тяжелой степени тяжести, требующей госпитализации, является сферой ответственности команды, чей спортсмен получил повреждение, совместно с представителями ОК Лиги. ОК Лиги несет ответственность за вызов бригады скорой помощи.

# Участники соревнования

* 1. Участниками Лиги могут быть мужские команды спортивных коллективов г. Москвы и других регионов РФ, обязующиеся соблюдать и выполнять требования, а также решения ОК Лиги и КДК Лиги, своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроках, определенных настоящим Регламентом.
	2. По решению ОК Лиги к участию в Лиге также могут быть допущены:
		1. команды микс, где доля женщин не должна превышать 10% от общего количества заявленных в команде игроков.
		2. женские команды. Игры женских команд не будут учитываться в общем зачете Лиги мужских команд.
	3. К участию в Лиге допускаются спортсмены, достигшие к моменту участия в матче Лиги возраста 15 (пятнадцать) лет.
		1. В случае заявки/дозаявки игрока младше 18 (восемнадцать) лет, официальное лицо команды должно предоставить в адрес ОК Лиги согласие его родителя или законного представителя на участие в играх Лиги, с указанием взятия ответственности за жизнь и здоровье ребенка на себя или ее возложения на официальное лицо команды.
	4. Решение о включении команды в текущие соревнования Лиги принимается ОК Лиги.
	5. Решение об исключении команды из числа участников Лиги принимается КДК Лиги на основании настоящего Регламента и других нормативных документов Лиги.

# Условия участия команд в соревновании

* 1. Перед началом Сезона Лиги команда обязана подать заявку на Сезон, в срок **не позднее 31.08.2021**. Требования к заявке регламентируются в «Положении о заявках на Сезон для участия в соревнованиях «Открытой Флорбольной Лиги Москвы» (Приложение №1 к настоящему Регламенту).
	2. Порядок внесения необходимых изменений в заявку на Сезон регламентируется в «Положении о заявках на сезон для участия в соревнованиях «Открытой Флорбольной Лиги Москвы» (Приложение №1 к настоящему Регламенту).
	3. Команда обязана выплатить вступительный взнос за участие в Лиге в размере, определенном ОК Лиги, согласно п. 14 настоящего Регламента, в срок **не позднее 31.08.2021**.
	4. Команда обязана выплатить лицензионный взнос за каждого игрока, заявленного на Сезон, согласно п. 14 настоящего Регламента, в срок **не позднее 15.09.2021**.

# Общие правила проведения матча соревнования

* 1. Игры Лиги проводятся по Правилам игры во флорбол, утвержденным приказом Министерства спорта Российской Федерации от 08.10.2019 г. № 816, в редакции от 23.03.2020 г. (далее – Правила игры), и Правилам игры во флорбол, в редакции Международной Федерации Флорбола (далее – МФФ), действующих от 01.07.2018 г.
	2. Продолжительность матча Лиги: 3 (три) периода по 15 (пятнадцать) минут «грязного» времени с остановками отсчета времени игры при голах, удалениях, тайм-аутах и при возникновении нестандартных ситуаций, определяемых судьями матча.
	3. Продолжительность перерывов между периодами: 5 (пять) минут.
	4. Команда имеет право на один тайм-аут в течение матча Лиги продолжительностью 30 (тридцать) секунд.
	5. В перерывах между первым и вторым периодами, вторым и третьим периодами команды, принимающие участие в текущем матче Лиги, меняются сторонами игровой площадки и зонами замен игроков команд.

# Основные требования к экипировке игроков команд

* 1. Экипировка игроков должна соответствовать Правилам игры и требованиям МФФ с допущениями, указанными в п. 6 настоящего Регламента.
		1. Игрок не должен использовать такую экипировку или надевать на себя то, что может представлять опасность для него или для другого игрока. Вся защитная экипировка игрока, по возможности, должна быть размещена под игровой формой.
		2. Игрок, чья экипировка не соответствует Правилам игры, с допущениями, указанными в п. 7 настоящего Регламента, к матчу не допускается.
	2. Цвета игровой формы полевых игроков играющих команд должны отличаться друг от друга.
		1. Преимущество в цвете игровой формы имеет команда-хозяин поля (по календарю Лиги). Команда-хозяин поля должна играть в игровой форме, внесенной в заявку на сезон как «основная форма». Команда-гость поля (по календарю Лиги) должна надеть игровую форму или тренировочные накидки (манишки), отличающиеся по цвету от игровой формы команды-хозяина, внесенной в заявку на Сезон как «основная форма».
		2. В случае, если команда-хозяин поля вышла на игру в игровой форме, не заявленной в заявке на Сезон как «основная форма», что привело к совпадению цвета игровой формы с командой-гостем поля, к команде-хозяев поля могут быть применены дисциплинарные санкции согласно Дисциплинарному кодексу «Открытой Флорбольной Лиги Москвы» (далее – ДК Лиги).
		3. В случае, если команда-гость поля вышла на игру в игровой форме, которая привела к совпадению цвета игровой формы с командой-хозяином поля, к команде-гостей поля могут быть применены дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.
	3. Полевые игроки команды должны иметь единую (одинаковую) игровую форму, состоящую из футболки, шорт и гетр:
		1. Полевой игрок, чья игровая форма отличается по цвету от цвета игровой формы команды, к матчу не допускается.
		2. С разрешения ОК Лиги и судей матча, к матчу допускаются команды в тренировочных накидках (манишках), отличающихся по цвету от игровой формы команды-соперника, или игроки в игровой форме, отличающейся по дизайну от дизайна игровой формы своей команды.
		3. ***Футболка***. Футболка должна иметь номер на спине высотой не менее 200 мм. Допускается наличие номера на груди высотой не менее 70 мм. Номер на футболке может быть от «1» до «99», но номер «1» не может принадлежать полевому игроку. Номер игрока на футболке должен соответствовать номеру игрока, указанному в заявке на сезон и в заявке на матч.
			1. Футболки игроков команды могут быть любого цвета, кроме серого, но должны быть едиными (одинаковыми) по цвету и дизайну для всей команды.
		4. ***Шорты***. Шорты могут иметь номер, который должен соответствовать номеру игрока на спине.
			1. Шорты могут отличаться по цвету от футболки команд, но должны быть едиными (одинаковыми) по цвету и дизайну для всей команды.
			2. Женщины могут использовать спортивные юбки или платья вместо шорт, но они должны быть едиными (одинаковыми) по цвету с шортами игроков команды.
		5. ***Гетры***. Гетры игроков могут отличаться по цвету от остальной игровой формы (футболка/шорты), но должны быть едиными (одинаковыми) по цвету для всей команды.
	4. Полевые игроки могут использовать компрессионное белье, соответствующее основному цвету игровой формы команды или черного цвета. Допускается использование компрессионных лонгсливов. Запрещается использования компрессионных длинных тайтсов, закрывающих ноги ниже уровня колен полевых игроков.
	5. Вратарь команды должен иметь игровую форму, состоящую из свитера, длинных брюк (штанов) и шлема с защитной маской для лица.
		1. ***Свитер***. Свитер вратаря должен иметь номер на спине высотой не менее 200 мм. Допускается наличие номера на груди высотой не менее 70 мм. Номер на свитере вратаря может быть от «1» до «99». Номер вратаря на свитере должен соответствовать номеру игрока, указанному в заявке на сезон.
			1. С разрешения ОК Лиги и судей матча, к матчу допускаются вратари без номера на свитере.
			2. Свитер вратаря команды может быть любого цвета, кроме серого, и должен отличаться по цвету от игроков обеих команд, принимающих участие в матче.
		2. ***Брюки (штаны)***. Брюки вратаря должны быть предназначены для игры во флорбол, в соответствии с требованиями МФФ (IFF Material Regulations). Запрещается нанесение на брюки вратаря веществ, уменьшающих/увеличивающих трение при перемещении по поверхности игровой площадки.
		3. ***Шлем с защитной маской для лица***. Шлем должен быть предназначен для игры во флорбол, в соответствии с требованиями МФФ (IFF Material Regulations). Запрещается изменения шлема и защитной маски для лица, за исключением их покраски.
			1. С разрешения ОК Лиги, к матчу допускается вратарь со шлемом с защитной маской для лица, который имеет повреждение маркировки сертификата соответствия шлема требованиями МФФ (IFF Material Regulations).
	6. Вратарь может использовать любого рода защитную экипировку, которая не будет увеличивать площадь поверхности тела.
	7. Капитан команды должен иметь капитанскую повязку, которая должна располагаться на руке. Запрещается использование скотча, ленты и тейпа и пр. в качестве капитанской повязки.
	8. Полевые игроки должны иметь клюшки, предназначенные для игры во флорбол, в соответствии с Правилами игры.
		1. С разрешения ОК Лиги, к матчу допускаются полевые игроки с клюшками, которые состоят из палки и крюка разных торговых марок и/или имеют повреждения маркировки сертификата соответствия клюшки требованиями МФФ (IFF Material Regulations).
	9. В случае нарушений командами требований к игровой форме и экипировке, указанных в пп. 7.1. – 7.8., могут быть применены дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

# Спортивные условия проведения соревнования

* 1. Сроки проведения Лиги определяются ОК Лиги в зависимости от количества команд, подавших заявки на участие в Лиге.
	2. Соревнование Лиги проводится по круговой системе в 2 (два) круга.
	3. Формат проведения соревнования, Календарь Лиги и расписание матчей Лиги утверждаются после проведения заявочной кампании и публикуются на сайте Лиги.
	4. Место проведения игр Лиги: Муниципальное автономное учреждение Спортивный комплекс «Старт», 143966, Московская область, г. Реутов, ул. Новая, д. 1а.
	5. ОК Лиги вправе изменять место проведения матчей Лиги.
	6. Команды обязаны соблюдать «Правила посещения и поведения на территории спортивного комплекса для проведения соревнования» за нарушение которых могут быть применены дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

# Порядок проведения матчей соревнования

* 1. Матчи Лиги проводятся в сроки, отведенные календарем Лиги для их проведения.
	2. Матчи Лиги проходят в выходные дни: по субботам и воскресеньям.

Команды имеют право договориться о переносе и проведении отдельного матча Лиги в рабочий день или праздничный день (официально объявленный нерабочим днем) при согласовании проведения матча с ОК Лиги согласно п. 10 настоящего Регламента.

* 1. В случае отсутствия игровых мячей для проведения матча Лиги, команда-хозяин поля обязана предоставить игровые мячи, которые согласуются с судьями матча и капитанами команд, принимающих участие в текущем матче Лиги.
	2. Команда может принять участие в матче Лиги, если к моменту его начала в составе команды имеется не менее 6 (шести) игроков, один из которых должен быть правильно экипированным вратарем, согласно пп. 7.5. и 7.6 настоящего Регламента и Правилам игры.
		1. Если команда не может выставить на игру минимальное количество игроков, то ей засчитывается «неявка на матч» и техническое поражение 0:5.
	3. Команда может принимать участие в матче Лиги, если в течение игры в составе имеется не менее 4 (четырех) игроков.
		1. Если команда в течение матча не может выставить на игру минимальное количество игроков, то ей засчитывается техническое поражение 0:5 или фиксируется результат матча, который более выгоден сопернику (пп. 9.10.).
	4. Команде, не явившаяся на матч, засчитывается техническое поражение 0:5 и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.
	5. Команде, опоздавшей к началу игры, указанной в календаре Лиги, более чем на 5 (пять) минут, засчитывается «неявка на матч» и техническое поражение 0:5, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.
	6. Команде, в которой было установлено участие в матче незаявленного игрока в заявке на сезон или игрока, который в предыдущей игре был оштрафован «матч-штрафом-2» или «матч-штрафом-3», засчитывается «неявка на матч» и техническое поражение 0:5, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.
	7. Повторное нарушение, указанное в пп. 9.6. – 9.8. настоящего Регламента, ведет к дисквалификации команды (исключение из Лиги) до конца соревнования Лиги.
	8. В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе команды осталось менее 4 игроков (травмы, матч-штрафы и пр.), итоговый счет матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счет матча был менее, чем в 5 (пять) мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – команде, которая не может продолжить игру, засчитывается техническое поражение 0:5, возможные матч-штрафы сохраняются, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

б) в случае, если текущий счет матча был более, чем в 5 (пять) мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – команде, которая не может продолжить игру, засчитывается поражение с текущим счетом на момент окончания игры, возможные матч-штрафы сохраняются, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

* 1. В случае, если матч не был доигран по причине его прекращения судьями матча, вызванного неспортивным поведением участников соревнования Лиги, делающих невозможным дальнейшее проведение матча, либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счет матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счет матча был менее, чем в 5 (пять) мячей не в пользу команды, признанной КДК Лиги виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение 0:5, возможные матч-штрафы сохраняются, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

б) в случае, если текущий счет матча был более, чем в 5 (пять) мячей, не в пользу команды, признанной КДК Лиги виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается поражение с текущим счетом на момент окончания игры, возможные матч-штрафы сохраняются, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

в) в случае, если текущий счет матча был в пользу команды, признанной КДК Лиги виновной в срыве матча – результат матча аннулируется, виновной команде засчитывается техническое поражение 0:5, возможные матч-штрафы сохраняются, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

г) в случае, если обе команды признаны КДК Лиги виновными в срыве матча – результат матча аннулируется, виновным командам засчитывается техническое поражение 0:5, возможные матч-штрафы сохраняются, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

* 1. В случае, если на результат матча был подан протест по причине, согласно п. 12. настоящего Регламента, который был рассмотрен и удовлетворен ОК Лиги, итоговый счет матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счет матча был менее, чем в 5 (пять) мячей в пользу команды, подавшей удовлетворенный ОК Лиги протест – виновной команде засчитывается техническое поражение 0:5, возможные матч-штрафы сохраняются, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

б) в случае, если текущий счет матча был более, чем в 5 (пять) мячей, в пользу команды, подавшей удовлетворенный ОК Лиги протест – виновной команде засчитывается поражение с текущим счетом на момент окончания игры, возможные матч-штрафы сохраняются, и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

* 1. Ход проведения матча Лиги:
		1. Перед началом матча Лиги
			1. Команда, принимающая участие в текущем матче Лиги, обязана подать в адрес секретариата Лиги «Заявку на матч» (Приложение №3 к настоящему Регламенту), с указанием не более 20 (двадцати) игроков и не более 5 (пяти) официальных лиц команды из числа игроков, заявленных командой в заявке на сезон, которые будут принимать участие в текущем матче Лиги. В заявке на матч обязательно указывается хотя бы 1 (один) вратарь команды (отметка – «Вр») и капитан команды (отметка – «К»). В заявке на матч должны быть указаны номера всех игроков команды, согласно заявке на сезон. Заявка на матч должна быть заверена подписью официального лица команды. Допускается указание в заявке на матч игрока в качестве официального лица команды.
			2. Команда, принимающая участие в текущем матче Лиги, обязана оплатить взнос за матч представителю ОК Лиги в размере, установленном ОК Лиги, согласно пп. 14.2.1. настоящего Регламента.
			3. Команда, принимающая участие в текущем матче Лиги, обязана проверить зону замены игроков команды, в которой она начнет матч, на предмет отсутствия посторонних предметов, и в случае их обнаружения, уведомить представителя ОК Лиги или Главного судью Лиги об этом.
			4. Команда, принимающая участие в текущем матче Лиги, имеет право на предматчевую разминку на игровой площадке длительностью не менее 5 (пяти) минут.
			5. Судейская коллегия, назначенная на матч Лиги, обязана подать сигнал о подготовке к началу матча не менее чем за 2 (две) минуты до его начала. После подачи данного сигнала, команды обязаны прекратить предматчевую разминку.
			6. Судейская коллегия, назначенная на матч Лиги, обязана подать сигнал о выходе команд к началу матча не менее чем за 1 (одну) минуту до его начала. Команда, принимающая участие в текущем матче Лиги, обязана вовремя выйти на игровую площадку для начала игры. К команде, опоздавшей к началу игры менее чем на 5 (пять) минут применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги .
			7. В случае возникновения нестандартных ситуаций перед началом матча, не указанных в пунктах настоящего Регламента, ОК Лиги имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников матча Лиги.
		2. В ходе матча Лиги
			1. Все участники Лиги, принимающие участие в текущем матче Лиги, обязаны делать все возможное, чтобы ход игры не задерживался и не возникало долговременных пауз во время остановки игры. Задержка игры игроком или игроками команды расцениваются как умышленные действия и ведут к удалению игрока команды, согласно Правилам игры.
			2. Команда, принимающая участие в текущем матче Лиги, несет ответственность за нахождение в зоне замены игроков своей команды только игроков и официальных лиц команд, заявленных в заявке на матч Лиги.
			3. Все участники Лиги, принимающие участие в текущем матче Лиги, обязаны соблюдать принципы честной и спортивной игры, согласно Правилам игры, пунктам настоящего Регламента и ДК Лиги. В случае их нарушений, к командам, флорболистам, официальным лицам команд, спортивным судьям и иным должностным лицам ОК Лиги, задействованных в матчах Лиги, применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.
		3. После окончания матча Лиги
			1. Капитан команды, принимающей участие в текущем матче Лиги, обязан построить игроков своей команды для проведения официальной церемонии завершения матча Лиги, порядок которой устанавливает ОК Лиги.
			2. Судьи в поле и секретарь матча Лиги обязаны проверить правильность заполнения протокола матча Лиги и, при необходимости, внести необходимые корректировки.
			3. Официальное лицо команды, заявленное в протоколе матча под номером «1», обязано проверить правильность заполнения протокола матча и подписать протокол матча в соответствующем поле протокола матча. В случае небрежного заполнения протокола матча к спортивным судьям, принимающим участие в текущем матче Лиги, применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.
			4. В случае возникновения нестандартных ситуаций или подачи протеста со стороны команды, принимающей участие в текущем матче Лиги, в протокол матча вносится соответствующая запись. Требования и условия к подаче протеста регламентируются в п. 12. настоящего Регламента.
	2. ОК Лиги имеет право вносить изменения в порядок проведения матча, указанных в пп. 9.13.1. и 9.13.3. настоящего Регламента, с последующим информированием участников матча Лиги.

# Порядок переноса матчей и внесения изменений в календарь соревнования

* 1. Команда-участница Лиги может обратиться к Главному судье Лиги с запросом о переносе отдельного матча или внесения изменений в календарь игр команды в Лиге, с указанием причины. Запрос команды будет удовлетворен Главным судьей Лиги совместно с ОК Лиги, если причина будет признана уважительной и при условии, что команда подала запрос в сроки, установленные в пп. 10.3. настоящего Регламента.
	2. Отдельные матчи Лиги могут быть перенесены решением ОК Лиги по уважительной причине. Под уважительной причиной понимаются обстоятельства, не зависящие от ОК Лиги, а также причины, отвечающие интересам Лиги.
	3. Команда имеет право запросить перенос матча или обратиться с запросом о внесении изменений в календарь игр команды в Лиге в адрес Главного судьи Лиги не позднее 4 (четыре) суток до времени проведения матча.
		1. Перенос отдельного матча или запрос о внесении изменений в календарь игр команды в Лиге по причине, не связанной с участием команды в официальных соревнованиях по флорболу в РФ (входящих в Единый календарный план Национальной Федерации Флорбола России) или в официальных соревнованиях МФФ, должен быть согласован с командой (-ами) -соперником (-ами). В этом случае, ОК Лиги оставляет за собой право связаться с официальным лицом команды, не подававшей запрос о переносе матча, для подтверждения согласия о переносе.
		2. Команда имеет право запросить перенос матча Лиги в адрес команды-соперника не позднее 4 (четыре) суток до времени проведения матча, который может быть удовлетворен соперником. О согласии обеих команд перенести матч должно быть сообщено Главному судье Лиги и должно быть получено его разрешение на перенос. Главный судья Лиги имеет право не разрешить перенос. В случае, если Главный судья Лиги удовлетворяет запрос о переносе матча, к командам применяется порядок действий, согласно пп. 10.4 настоящего Регламента.
	4. Команда, запросившая перенос матча Лиги (нескольких игр), именуется – «командой-инициатором», для которой устанавливаются следующие правила, в случае если запрос не связан с причиной, согласно пп. 10.3.1.:

а) дату и время перенесенного матча устанавливает команда-соперник, не являющаяся инициатором; команда-инициатор соглашается с условиями переноса, если их оповестили не позднее, чем за 7 (семь) дней до выбранной даты и времени матча;

б) команда-соперник согласовывает дату и время перенесенного матча с Главным судьей Лиги не позднее, чем за 7 (семь) дней до выбранной даты и времени матча;

в) команда-инициатор согласовывает с Главным судьей Лиги и командой-соперником судей матча, в случаях, если перенесенная игра будет назначена на неигровой день, согласно пп. 9.2. настоящего Регламента.

г) команда-инициатор оплачивает за команду-соперника судейство перенесенного матча.

* 1. В течение сезона Лиги действуют следующие правила переноса матчей:

а) команда не может быть инициатором переноса более двух отдельных матчей. В их число не входят переносы матчей по инициативе ОК Лиги (см. пп. 10.2.);

б) при не сыгранном перенесенном матче по причинам, независящим от команды-инициаторы, команда-инициатор сохраняет право переноса матча;

в) все перенесенные матчи 1 (первого) круга должны быть сыграны до начала игр 2 (второго) круга. В случае, если команды не согласовали дату и время проведения перенесенного матча за 14 (дней) до начала игр 2 (второго) круга, Главный судья Лиги и ОК Лиги назначают дату и время перенесенного матча самостоятельно с оповещением команд не позднее, чем за 7 (семь) дней до выбранной даты и времени матча.

г) все перенесенные матчи 2 (второго) круга должны быть сыграны не позднее, чем за 14 (четырнадцать) дней до окончания соревнования Лиги, согласно Календарю соревнований Лиги.

д) командам запрещается переносить свой последний матч в сезоне Лиги. Исключением является, если по согласованию с командой-соперником и Главным судьей Лиги последний матч в соревновании Лиги (согласно расписанию игр Лиги) был сыгран заранее;

е) запрещается повторно переносить перенесенный матч. В случае, если одна из команд не является на перенесенный матч, ей засчитывается техническое поражение и применяются дисциплинарные санкции согласно ДК Лиги.

* 1. В случае переноса матча (нескольких игр), ОК Лиги имеет право вносить изменение во время начала иных матчей игрового дня не позднее 3 (три) суток до времени проведения матча.

# Судейство соревнования

* 1. Судейская коллегия (далее – СК) для обеспечения проведения соревнований назначается Главной судейской коллегией «Открытой Флорбольной Лиги Москвы» (далее – ГСК), утвержденной ОК Лиги.
	2. В состав ГСК входят: Главный судья Лиги, Главный секретарь Лиги.
	3. В состав СК входят: судьи в поле и судья-секретарь.
	4. Состав ГСК и СК может изменяться в ходе соревнования Лиги в сторону его количественного увеличения, согласно Правилам игры.
	5. Главный судья Лиги назначает состав СК на каждый матч, согласно пп. 10.7.1. настоящего Регламента, не позднее, чем за сутки до начала матча.
	6. Любая команда имеет право узнать у Главного судьи Лиги о составе СК на матч со своим участием. Запросы на назначение и претензии по назначению состава СК не принимаются и не рассматриваются.
	7. ОК Лиги имеет право отстранять спортивных судей от обслуживания матчей Лиги в составе СК на определенный период, с уведомлением Главного судьи Лиги о причинах отстранения, но не позднее, чем за 7 (семь) дней до начала того или иного матча в рамках соревнования Лиги.
	8. Судейство каждого матча Лиги должно осуществляться всеми спортивными судьями, назначенными в состав ГСК и СК, объективно, честно и беспристрастно, на основе Правил игры и положений настоящего Регламента.
	9. Спортивные судьи до начала, во время и после матчей Лиги обязаны вести себя в корректной форме по отношению к игрокам, официальным лицам играющих команд, не должны допускать со своей стороны каких-либо случаев ненадлежащего поведения, иметь опрятный внешний вид, неукоснительно выполнять указания Главного судья Лиги, выполнять требования и положения настоящего Регламента и Правил игры.
	10. Обязанности и права ГСК и СК Лиги:
		1. Главный судья Лиги
			1. Главный судья Лиги отвечает за проведение матчей Лиги, в соответствии с пунктами настоящего Регламента.
			2. Распоряжения Главного судьи Лиги обязательны для ГСК и СК, а также для всех участников игры (игроков, официальных лиц команд).
			3. Главный судья Лиги имеет право выполнять функции любого спортивного судьи, входящего в состав ГСК и СК, по согласованию с ОК Лиги.
			4. В обязанности Главного судьи Лиги входит:

а) контроль подготовки и состояния игровой площадки для проведения матчей Лиги;

б) утверждение расписания игр Лиги;

в) согласование и утверждение даты и время перенесенного матча Лиги;

г) утверждение результатов отдельных матчей и итога соревнования Лиги;

д) распределение обязанностей между спортивными судьями, входящих в состав ГСК и СК;

е) проведение заседаний СК отдельно или совместно с представителями команд перед началом соревнований, по их окончании для подведения итогов и в ходе соревнований, когда это необходимо;

ж) определение, оценка и разбор качества работы СК;

з) содействие пропаганде проводимых соревнований;

и) подготовка отчета о проведении соревнования Лиги для ОК Лиги.

* + - 1. Главный судья Лиги имеет право:

а) не проводить игру или отложить ее ввиду неподготовленности места проведения игр Лиги, или по другим причинам, мешающим нормальному проведению игры;

б) изменять расписание игр Лиги и заменять спортивных судей, если в этом возникает крайняя необходимость;

в) отстранять от судейства спортивных судей, не справляющихся со своими обязанностями, нарушающих дисциплину, Правила и порядок проведения игр Лиги;

г) не допускать к участию в матче Лиги игроков, удаленных с площадки до конца игры, до разбора их поведения на заседании КДК Лиги;

д) не допускать участника к матчу Лиги, если его допуск противоречит положениям настоящего Регламента;

е) не допускать к участию в играх Лиги участников, нарушивших дисциплину, Правила и порядок проведения игр Лиги, согласно ДК Лиги.

ж) назначать заместителя, который будет выполнять обязанности Главного судьи Лиги, в случае его отсутствия на соревновании Лиги.

* + 1. Главный секретарь Лиги (судья-секретарь)
			1. Главный секретарь Лиги подчиняется Главному судье Лиги.
			2. Главный секретарь Лиги выполняет функции судьи-секретаря, судьи-секундометриста, судьи-информатора и судьи-счетчика голов в отсутствии расширенного состава секретариата при проведении матчей Лиги.
			3. Главный секретарь Лиги имеет право распределять обязанности между членами секретариата, в зависимости от его количественного состава.
			4. Главный секретарь Лиги имеет право назначать заместителя, который будет выполнять обязанности Главного секретаря Лиги, в случае его отсутствия на соревновании Лиги.
			5. В обязанности Главного секретаря Лиги входит:

а) подготовка технической документации для проведения соревнования Лиги;

б) сбор от официальных лиц команд заявок на матч;

в) подготовка информации для судьи-информатора;

г) определение состава секретариата для ведения протоколов матчей Лиги;

д) организация информирования участников и зрителей о ходе соревнования Лиги, результатах проведенных матчей Лиги;

е) обеспечение оперативной работы секретариата;

ж) по согласованию с Главным судьей Лиги, информирование представителей СМИ о ходе проведения соревнования Лиги;

з) подготовка награждения победителя и призеров Лиги;

и) подготовка необходимых материалов по итогам игр Лиги для отчета Главного судьи Лиги.

* + 1. Судьи в поле
			1. Для проведения матча Главный судья Лиги назначает 2 (двух) равноправных судей в поле. Судьи в поле выполняют свои обязанности под руководством Главного судьи Лиги.
			2. Судьи в поле взаимодействуют с секретариатом по вопросам, связанными с проведением матча Лиги.
			3. В обязанности судей в поле входит:

а) контроль за соблюдением Правил игры и фиксация их нарушений в ходе матча Лиги;

б) фиксирование и сообщение судье-секретарю номера игроков, правильно забивших голы и выполнивших результативные передачи, а также игроков, совершивших нарушение Правил игры, ведущих к удалению с указанием вида совершенного нарушения;

в) контроль за поведением участников матча (игроков, официальных лиц команд), начиная с момента их выхода на игровую площадку и заканчивая их уходом с игровой площадки;

г) сообщение Главному судье Лиги в форме рапорта о всех фактах нарушения положений настоящего Регламента, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча Лиги Правил и порядка проведения соревнования Лиги, согласно ДК Лиги.

* + - 1. Судьи в поле обязаны явиться к месту проведения матча Лиги не менее чем за 60 (шестьдесят) минут до начала матча; убедиться в готовности игровой площадки к проведению матча Лиги; в точно назначенное время выйти на игровую площадку и вызвать команды к началу матча, согласно пп. 9.13.1.5 и 9.13.1.6.
			2. Судьи в поле должны немедленно остановить игру, если игрок получил повреждение, требующее оказание медицинской помощи, и не может самостоятельно покинуть игровую площадку или травмированный игрок влияет на игру. По сигналу судьи, время игры останавливается для оказания помощи травмированному игроку.
			3. Судьи в поле имеют право останавливать и прекращать матч Лиги по причине неспортивного поведения участников Лиги, делающих невозможным дальнейшее проведение матча. Перед принятием решения о прекращении матча Лиги, судьям в поле необходимо использовать все возможности для ее продолжения.
			4. В случае неявки судьи в поле на матч Лиги (неявкой судьи в поле считается отсутствие одного из назначенных на матч судей на момент начала игры по календарю более, чем на 10 минут), судья в поле, прибывший на матч вовремя, обязан уведомить Главного судью Лиги. В такой ситуации Главный судья Лиги имеет право назначить на матч другого судью в поле из числа ГСК и СК Лиги.
			5. В случае неявки судей в поле на матч (неявкой судей в поле считается отсутствие обоих судей на момент начала игры по календарю более, чем на 15 мин.), команды обязаны уведомить ОК Лиги. В такой ситуации Главный судья Лиги имеет право перенести игру. Переигровка матча проводится за счёт ОК Лиги.
			6. На решения судей в поле, которые противоречат Правилам игры и положениям настоящего Регламента, может быть подан протест.
		1. Судья-секретарь
			1. Для проведения матча Главный судья Лиги назначает судью-секретаря. Судья-секретарь выполняет свои обязанности под руководством Главного судьи Лиги и Главного секретаря Лиги.
			2. В отсутствии расширенного состава секретариата при проведении матчей Лиги, обязанности судьи-секретаря выполняет Главный секретарь Лиги. Обязанности судьи-секретаря могут быть перераспределены Главным секретарем Лиги между членами секретариата, в зависимости от его количественного состава.
			3. В обязанности судьи-секретаря входит:

а) оформление протокола матча перед матчем Лиги: заполнение состава игроков и официальных лиц играющих команд на основании поданной заявки на матч от команд, принимающих участие в текущем матче Лиги;

б) внесение записей в протокол матча, связанных с фиксацией забитых голов и удалений с указанием номеров игроков, а также нестандартных ситуаций в ходе матча;

в) проверка правильности заполнения протокола матча и последующая его передача Главному судье Лиги;

г) контроль за поведением участников матча (игроков, официальных лиц команд) в зонах замен игроков команд и сообщение о возможных нарушениях в них судьям в поле, назначенных на матч.

* + - 1. Судья-секретарь обязан явиться к месту проведения матча Лиги не менее чем за 30 (тридцать) минут до начала матча; получить от Главного секретаря Лиги протокол предстоящего матча и заявки команд на матч; подготовить все необходимое для внесения записей в протокол матча; сверить номера игроков в заявке на матч с номерами на игровой форме обеих команд; отметить «стартовые пятерки» и «стартовых вратарей» обеих команд.
			2. Судья-секретарь должен находиться вместе с судьей-секундометристом и иметь свой судейский свисток. В случае, если отсутствует автоматическая система подачи сигнала о завершении периода, судья-секретарь подает сигнал свистком, как только время игры заканчивается.
		1. Судья-секундометрист
			1. Для проведения матча Главный судья Лиги назначает судью-секундометриста. Судья-секундометрист выполняет свои обязанности под руководством Главного судьи Лиги и Главного секретаря Лиги.
			2. В отсутствии расширенного состава секретариата при проведении матчей Лиги, обязанности судьи-секундометриста выполняет Главный секретарь Лиги. Обязанности судьи-секундометриста могут быть перераспределены Главным секретарем Лиги между членами секретариата, в зависимости от его количественного состава.
			3. В обязанности судьи-секундометриста входит:

а) включение/отключение и контроль времени игры на электронном игровом табло или, в случае его отсутствия, на секундомере;

б) включение/отключение и контроль времени удаления игроков на электронном игровом табло или, в случае его отсутствия, на секундомере;

в) контроль выхода удаленного игрока из зоны для удаленных игроков на игровую площадку после окончания времени его удаления.

* + - 1. Судья-секундометрист обязан явиться к месту проведения матча Лиги не менее чем за 30 (тридцать) минут до начала игры; проверить исправность электронного игрового табло, а в случае его отсутствия, подготовить секундомер для отсчета времени игры и секундомеры для отсчета времени удаления игроков.
			2. По свистку судьи в поле, судья-секундометрист включает отсчет времени игры в начале каждого периода, а также отключает отсчет времени игры в случаях, определенных в пп. 5.2. настоящего Регламента. В таких случаях, отсчет времени игры/удалений возобновляется/начинается по свистку судьи в поле о возобновлении игры.
			3. В случае запроса, судья-секундометрист сообщает официальным лицам команд и/или капитанам команд текущее время игры и оставшееся время удаления игрока, если данная информация не демонстрируется на электронном табло или в связи с его отсутствием.
			4. Судья-секундометрист должен находиться вместе с судьей-секретарем и в случае, если отсутствует автоматическая система подачи сигнала о завершении периода, сообщить судье-секретарю об окончании времени игры.
		1. Судья-счетчик голов
			1. Для проведения матча Главный судья Лиги назначает судью-счетчика голов. Судья-счетчика голов выполняет свои обязанности под руководством Главного судьи Лиги и Главного секретаря Лиги.
			2. В отсутствии расширенного состава секретариата при проведении матчей Лиги, обязанности судьи-счетчика голов выполняет Главный секретарь Лиги. Обязанности судьи-счетчика голов могут быть перераспределены Главным секретарем Лиги между членами секретариата, в зависимости от его количественного состава.
			3. В обязанность судьи-счетчика голов входит:

а) изменение счета матча на электронном игровом табло или, в случае его отсутствия, на настольном перекидном табло по сигналу судьи на возобновление игры с центральной точки игровой площадки после гола.

* + - 1. Судья-счетчика голов обязан явиться к месту проведения матча Лиги не менее чем за 20 (двадцать) минут до начала игры; совместно с судьей-секундометристом проверить исправность электронного игрового табло, а в случае его отсутствия, подготовить настольное перекидное табло.
		1. Судья-информатор
			1. Для проведения матча Главный судья Лиги назначает судью-информатора. Судья-информатор выполняет свои обязанности под руководством Главного судьи Лиги и Главного секретаря Лиги.
			2. В отсутствии расширенного состава секретариата при проведении матчей Лиги, обязанности судьи-информатора выполняет Главный секретарь Лиги. Обязанности судьи-информатора могут быть перераспределены Главным секретарем Лиги между членами секретариата, в зависимости от его количественного состава.
			3. В обязанности судьи-информатора входит:

а) объявление о наименовании соревнования Лиги и команд, принимающих участие в текущем матче, а также необходимой предматчевой информации, представленной ОК Лиги;

б) объявление «стартовых пятерок» и «стартовых вратарей» обеих команд, начинающих матч на игровой площадке;

в) объявление заявленных на матч игроков и официальных лиц обеих команд, судьях;

г) объявление информации о событиях матча: голы, удаления и пр.

д) объявление итогового результата матча, а также необходимой послематчевой информации, представленной ОК Лиги.

* + - 1. Судья-информатор обязан явиться к месту проведения матча Лиги не менее чем за 30 (тридцать) минут до начала игры; получить от Главного секретаря Лиги сведения об участниках матча, судьях и иную необходимую информацию; проверить исправность звукового оборудования.
			2. Судья-информатор должен знать Правила игры, обладать хорошей дикцией и общей культурой речи.

# Порядок подачи и рассмотрения протестов

* 1. Официальное лицо команды, принимающей участие в текущем матче Лиги, вправе подать протест в ОК Лиги в случае, если в матче были существенные нарушения положений настоящего Регламента, положений Регламента КДК Лиги и/или были приняты решения, противоречащие Правилам игры во флорбол.
	2. Подача протеста осуществляется в 2 (два) этапа:
1. По окончании текущего матча Лиги, результат которого команда, подающая протест, приняла решение опротестовать, официальное лицо команды уведомляет ГСК и СК матча Лиги о намерении опротестовать результат матча с кратким указанием главного основания для подачи протеста. Секретарь матча должен сделать пометку в протоколе матча о подачи протеста. О наличии в протоколе матча отметки о подачи протеста одной из команд текущего матча Главный судья Лиги обязан незамедлительно проинформировать ОК Лиги.

2) Протест должен быть направлен официальным лицом команды, подающей протест, в ОК Лиги в электронной форме в течении 24 (двадцати четырех) часов после окончания матча Лиги, в отношении которого подается протест. В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым официальное лицо команды требует технического поражения команды-соперника, или применения дисциплинарных санкций к участникам матча Лиги. К протесту обязательно должны прилагаться:

- видеозапись эпизода/эпизодов, на которые подается протест;

- материалы, которые свидетельствуют о наличии оснований для технического поражения команды-соперника (в случае подачи протеста на участие в матче незаявленного игрока в команде-соперника, - скриншот заявки команды-соперника с сайта Лиги и пр.);

- документ, подтверждающий оплату **1000** (одна тысяча) рублей в качестве оплаты за рассмотрение протеста, по реквизитам, указанным в п. 2.6. настоящего Регламента.

* 1. ОК Лиги не принимает и оставляет без рассмотрения:

- несвоевременно поданные протесты;

- протесты, не зафиксированные в протоколе матча;

- протесты, за рассмотрение которых не произведена оплата;

- протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе, основанные на принятых судьями в поле решений в определении стандартных ситуаций и мест их розыгрыша, в определении удалений, в определении правильно/неправильно забитых голов;

- протесты, предметом которых не является рассмотрение результата матча.

* 1. При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, ОК Лиги принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест и в течение 3 (трех) календарных дней с момента поступления протеста в ОК Лиги принимает по нему решение.
	2. Если заявитель протеста отозвал протест до принятия ОК Лиги решения по протесту, то денежные средства за рассмотрение протеста не возвращаются заявителю, а рассмотрение протеста завершается без вынесения решения по протесту.
	3. При рассмотрении протеста ОК Лиги вправе по своему усмотрению:

- вызывать на заседания заинтересованные стороны;

- воспользоваться видеозаписью матча;

- принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

* 1. По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:

а) об отказе в удовлетворении протеста;

б) об удовлетворении протеста, присуждения технического поражения команде-соперника;

в) об удовлетворении протеста, назначения переигровки матча, на результат которого был подан протест, с указанием места, даты, времени и условий перенесенного матча;

г) об удовлетворении протеста, назначения дисциплинарных взысканий участникам матча Лиги, на результат которого был подан протест.

* 1. В случае удовлетворения протеста, денежные средства за рассмотрение протеста возвращаются заявителю.
	2. В случае отказа об удовлетворении протеста, денежные средства за рассмотрение протеста не возвращаются заявителю.
	3. Решение по результатам рассмотрения протеста выносится в электронном виде и в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно и доводится до сведения команд, принимавших участие в матче Лиги, на результат которого был подан протест, и публикуется на официальном сайте Лиги в сети Интернет.
	4. Жалобы на решения ОК Лиги, принятые по результатам рассмотрения протестов, не рассматриваются.

# Определение результатов соревнования

* 1. По результатам каждого матча Лиги начисляется:

а) за победу в матче – 2 очка;

б) ничья в матче – 1 очко;

в) поражение в матче – 0 очков.

* 1. Поитогам 2 (двух) кругов игр Лиги определяются победитель Лиги, а также серебряные и бронзовые призеры Лиги.
	2. Окончательные результаты Лиги определяются Главным судьей Лиги и утверждаются ОК Лиги. Официальные результаты Лиги доводятся до сведения команд, принимавших участие в Лиге.
	3. Для определения текущего распределения мест между командами в период проведения 1 (первого) и 2 (второго) круга игр Лиги, и по итогам 1 (первого) и 2 (второго) круга игр Лиги, в случае равенства очков у двух и более команд применяются последовательно следующие принципы:

а) более высоко место получает та из команд, которая набрала наибольшее количество очков во всех матчах между командами, имеющими одинаковое количество очков.

б) в случае, если две и более команд имеют одинаковый критерий, указанный в пп. 13.4-а настоящего Регламента, который не позволяет определить распределение мест команд, то более высокое место получает та из команд, которая имеет лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах между командами, имеющими одинаковое количество очков.

в) в случае, если две и более команд имеют одинаковые критерии, указанные в пп. 13.4-а и 13.4-б настоящего Регламента, которые не позволяют определить распределение мест команд, то более высокое место получает та из команд, которая имеет лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах команды в соревновании Лиги.

г) в случае, если две и более команд имеют одинаковые критерии, указанные в пп. 13.4-а, 13.4-б и 13.4-в настоящего Регламента, которые не позволяют определить распределение мест команд, то более высокое место получает та из команд, которая имеет наибольшее количество побед во всех матчах команды в соревновании Лиги.

д) в случае, если две и более команд имеют одинаковые критерии, указанные в пп. 13.4-а, 13.4-б, 13.4-в и 13.4-г настоящего Регламента, которые не позволяют определить распределение мест команд, то более высокое место получает та из команд, которая имеет наибольшее количество забитых мячей во всех матчах команды в соревновании Лиги.

е) в случае, если две и более команд имеют одинаковые критерии, указанные в пп. 13.4-а, 13.4-б, 13.4-в, 13.4-г и 13.4-д настоящего Регламента, которые не позволяют определить распределение мест команд, то распределение команд определяется между командами жребием.

* 1. При определении текущего распределения мест между командами, согласно пп. 13.4. настоящего Регламента, мячи в матчах, в которых в соответствии с пп. 9.10., 9.11. и 9.12. настоящего Регламента, одной из команд было засчитано техническое поражение 0:5 или техническая победа 5:0, - не учитываются.
	2. В случаях, когда результат отдельного матча Лиги должен быть определен ОК Лиги с одновременным зачетом одной или обеим командам технического поражения по решению КДК Лиги, для определения итогового результата матча используются положения, согласно пп. 9.10., 9.11. и 9.12. настоящего Регламента.
	3. Текущее положение команд в ходе игр Лиги определяется Главным судьей Лиги после каждого матча в виде оформления официальной таблицы результатов Лиги, в которых отражаются по состоянию на момент составления таблицы:

- в первом столбце – нумерация мест команд, участвующих в играх Лиги, в порядке убывания спортивных результатов;

- во втором столбце – наименование команд, участвующих в играх Лиги, согласно занимаемым местам в порядке убывания спортивных результатов;

- в третьем столбце – количество игр, сыгранных каждой командой в ходе игр Лиги;

- в четвертом столбце – количество победных матчей каждой команды в ходе игр Лиги;

- в пятом столбце – количество ничейных матчей каждой команды в ходе игр Лиги;

- в шестом столбце – количество проигранных матчей каждой командой в ходе игр Лиги;

- в седьмом столбце – количество забитых и пропущенных мячей каждой командой в ходе игр Лиги;

- в восьмом столбце – количество набранных очков каждой командой в ходе игр Лиги.

# Финансовые условия соревнования

* 1. Финансирование общей организации Лиги осуществляется в пределах расходной части бюджета Лиги, формируемой из вступительных взносов участников Лиги, дополнительных платежей участниками Лиги, спонсорской помощи сторонних организаций. Бюджет Лиги утверждается ОК Лиги.
		1. Команда, подавшая заявку на сезон Лиги, несет все необходимые расходы, согласно утвержденному ОК Лиги бюджету, путем внесения обеспечительных взносов в размере **10 000 (десять тысяч)** рублей, выплачиваемых в сроки, согласно пп. 5.3. настоящего Регламента.
			1. Указанная сумма является обеспечительным взносом команды на протяжении всего Сезона. В случае несвоевременного информирования ОК Лиги командой о невозможности принять участие в очередном матче Лиги, и/или причинения ущерба имуществу места проведения игр Лиги, ОК Лиги вправе удержать сумму в размере стоимости одной игры команды или причиненного ущерба имуществу места проведения игр Лиги с целью погашения материальных издержек и/или ущерба.
			2. В случае удержания ОК Лиги суммы из обеспечительного платежа команды, команда обязана восстановить полную стоимость обеспечительного платежа до дня проведения очередного матча команды.
			3. В случае, если сумма причинения ущерба имуществу места проведения игр Лиги превышает сумму обеспечительного взноса (10 000 рублей), то команда обязуется погасить подтвержденный местом проведения игр (ФОК или иное спортивное сооружение) ущерб в срок не позднее 2-х недель с момента предоставления подтверждающих ущерб документов.
			4. По окончании Сезона обеспечительный платеж поступает в распоряжение ОК Лиги для улучшения материально-технической базы Лиги.
			5. За нарушение срока оплаты вступительного взноса команда до турнира не допускается**.**
	2. Каждый игрок, принимающий участие в играх Лиги, обязан внести лицензионный взнос в размере **300 рублей** **(триста)** за Сезон. Данная сумма оплачивается с целью ведения учета игроков Лиги, согласно пп. 5.4. настоящего Регламента.
		1. За нарушение срока оплаты лицензионного сбора игроком, данный игрок не будет допущен до участия в играх Лиги до момента внесения соответствующего лицензионного взноса.
	3. Финансирование текущего матча Лиги осуществляется в пределах расходной части бюджета Лиги, формируемой из взноса за матч со стороны каждой команды, принимающей участие в текущем матче Лиги.
		1. Команда, принимающая участие в текущем матче Лиги, несет все необходимые расходы, согласно утвержденному ОК Лиги бюджету, путем внесения взноса за матч в размере 4 200 рублей, выплачиваемых перед текущем матчем Лиги, согласно пп. 9.13.1.2. настоящего Регламента.
	4. В случае удорожания стоимости аренды спортивной площадки собственниками (пользователями) объекта спорта, на территории которого проходят игры Лиги, размер взноса за матч может быть увеличен решением ОК Лиги.
	5. Вступительный взнос команды используется ОК Лиги в следующих целях:

а) административно-хозяйственные расходы;

б) затраты, связанные с осуществлением деятельности ОК Лиги, ГСК Лиги и КДК Лиги в части выполнения полномочий, определенных настоящим Регламентом и Регламентом КДК Лиги, в том числе расходы на организацию и проведение игр Лиги, работу с болельщиками, проведение дополнительных мероприятий для повышения уровня организации Лиги и др.;

в) расходы на изготовление наград для лучших игроков текущего матча Лиги;

г) расходы на изготовление наград и наградной атрибутики для победителя и призеров Лиги;

д) прочие расходы согласно решениям ОК Лиги.

* 1. Взнос за матч команды используется ОК Лиги в следующих целях:

а) расходы по аренде спортивной площадки;

б) вознаграждение за судейство матча (два полевых судьи и секретарь игры).

* 1. В случае выбытия или исключения команды из числа участников Лиги по любой причине, уплаченные вступительные взносы и иные платежи, установленные положениями настоящего Регламента и Регламента КДК, не возвращаются и направляются на осуществление деятельности ОК Лиги, согласно положениям настоящего Регламента.

# Заключительные положения

* 1. Настоящий Регламент вступает в силу с момента его утверждения ОК Лиги.
	2. Положения настоящего Регламента являются обязательными для всех участников Лиги.
	3. Разъяснения по применению настоящего Регламента даются ОК Лиги.
	4. Решения ОК Лиги считаются официально опубликованными с момента их размещения на официальном сайте Лиги в сети Интернет.

Приложение № 1

# Положение о заявках на сезон для участия команды в соревновании

#  «Открытой Флорбольной Лиги Москвы»

# Сведения о команде

* 1. Команда обязана подать заявку на сезон (далее – заявка) на электронную почту Организационного Комитета «Открытой Флорбольной Лиги Москвы» (далее – ОК Лиги), включающую следующие сведения:

а) указание сезона, на который подается заявка;

б) название команды;

в) эмблему команды в цифровом формате размером не менее 180\*180 пикселей;

г) цвет основной игровой формы;

д) цвет запасной игровой формы (*при наличии*);

е) фамилию, имя, отчество, контактный телефон, электронную почту главного тренера команды (*официальное лицо №1*);

ж) список официальных лиц команды (№2-№5), с указанием контактных телефонов, электронной почты (*при наличии*);

з) список игроков команды (см пп.2.2).

* 1. Название команды предварительно согласовывается с ОК Лиги и допускает только русскую транскрипцию.

1.2.1. Сокращения ФБК, ФСК, СК, ФСО, СО и др. к названию команды могут быть добавлены только по согласованию с ОК Лиги.

* 1. Заявка подается согласно форме, приведенной в Приложение №1-а настоящего Положения.

1.3.1. После получения всех необходимых сведений от команды, ОК Лиги размещает заявку на официальном сайте Лиги в сети Интернет.

* 1. В случае, если команда принимала участие в соревновании Лиги в прошлом сезоне, ее заявка автоматически переносится на следующий сезон.

1.4.1. Команда имеет право внести необходимые изменения в течение межсезонья.

# Порядок заявки игроков

* 1. В заявке, подаваемой до начала соревнования Лиги, команда имеет право заявить не менее 6 (шести) и не более 25 (двадцати пяти) игроков.
	2. Список игроков команды, подаваемый в заявке, должен включать следующие сведения:

а) фамилию, имя, отчество игрока;

б) дату рождения;

в) игровое амплуа игрока;

г) номер игрока;

д) фотографию в цифровом формате размером не менее 190\*280 пикселей. Ширина лица на фото: не менее 150 пикселей.;

* 1. К фотографиям игроков, подаваемых в заявке, предъявляются следующие требования:

а) фотография размером не менее 190\*280 пикселей, цветная, не мутная, не темная;

б) фотография портретного качества, в анфас, с мимикой (выражением), не искажающей черты лица;

в) положение головы на фотографии – прямо;

г) не допускается фотография в очках, головных уборах (исключение – религиозные убеждения);

д) не допускается использование фрагмента, вырезанного из другой фотографии;

е) не допускается использование фотографии с посторонними предметами, другими людьми в кадре.

* 1. Игрок считается заявленным за команду после получения подтверждения от ОК Лиги рассмотрения заявки и добавления игрока в заявку команды на официальном сайте Лиги в сети Интернет.
	2. Игрок может быть заявлен и должен выступать только в одной команде. Порядок перехода игрока из команды в команду определяется в п.4 настоящего Положения.
	3. В случае, если получены неполные сведения от игрока, либо не соблюдены требования пп. 2.3. настоящего Положения, ОК Лиги уведомляет команду об этом.

Игрок может быть заявлен в команду только после устранения замечаний в сроки, согласно пп. 2.6.1. настоящего Положения.

* 1. ОК Лиги имеет право предупредить официальное лицо команды по электронной почте о необходимости внесения изменений в заявку команды или игрока, в случаях несоблюдения требований пп. 1.1., 2.2. и 2.3. настоящего Положения.

2.6.1. Срок внесения изменений в заявку (устранение замечаний) – не менее 2 (двух) недель с момента оповещения официальных лиц команды ОК Лиги.

2.6.2. ОК Лиги имеет право не допускать игрока до игр, в случае несоблюдения командой требований пп. 2.2. и 2.3. настоящего Положения, но с обязательным извещением официального лица команды по электронной почте о недопуске.

# Порядок дозаявки и отзыва игроков

* 1. После подачи заявки команда имеет право дозаявлять и отзывать игроков, согласно пп. 3.2. и 3.3 настоящего Положения.
	2. Команда имеет право заявить новых игроков в течение первого круга соревнования Лиги (до начала первого матча второго круга Лиги), выполняя следующие условия:

а) команда имеет право дозаявить неограниченное количество новых игроков, но общее число заявленных игроков за команду не должно превышать 25 (двадцати пяти) игроков.

 Под новым игроком понимается игрок, ранее не заявленный за какую-либо команду, принимающей участие в текущем сезоне (исключение см. в пп.3.8. настоящего Положения);

б) дозаявка принимается в срок с 0:00 понедельника по 23:59 четверга каждой недели. В случае, если игровые дни выпадают на понедельник-четверг, дозаявка не принимается.

 Срок рассмотрения дозаявки ОК Лиги – не более суток с момента поступления запроса о дозаявки от команды в адрес ОК Лиги. Запросы о дозаявки, поступающие в срок с 0:00 пятница по 23:59 воскресенья, рассматриваются с 0:00 понедельника следующей недели;

в) на дозаявленного игрока должны быть получены сведения, указанные в пп. 2.2. и 2.3. настоящего Положения. В случае, если получены неполные сведения от игрока, либо не соблюдены требования пп. 2.3. настоящего Положения, ОК Лиги уведомляет команду об этом. Игрок может быть заявлен в команду только после устранения замечаний в сроки, согласно пп. 2.6.1. настоящего Положения

г) Игрок считается дозаявленным за команду после получения подтверждения от ОК Лиги рассмотрения дозаявки игрока в команду и добавления игрока в заявку команды на официальном сайте Лиги в сети Интернет.

* 1. Команда имеет право отозвать неограниченное количество игроков в любой день в любой момент сезона, но общее число заявленных игроков за команду не должно быть меньше 6 (шести) игроков Игрок считается отозванным после получения подтверждения от ОК Лиги рассмотрения отзыва игрока из команды.
	2. Отозванный игрок считается заигранным за команду и не может переходить в другую команду до открытия трансферного периода. Под заигранностью понимается участие в играх соревнования Лиги, указанных в личной карточке игрока на официальном сайте Лиги в сети Интернет, на основании протоколов матчей Лиги.
	3. В особых случаях (смена руководства команды, форс-мажорные обстоятельства) ОК Лиги имеет право изменить порядок действия пп. 3.2 настоящего Положения для отдельной команды.
	4. В случае, если заявка на сезон достигла лимита в 25 (двадцать пять) игроков, дозаявить нового игрока можно, только если отозвать одного из заявленных игроков.
	5. В случае, если команда на запрос о дозаявке превысила допустимое количество игроков в заявке, ОК Лиги имеет право отказать команде в запросе о дозаявке до корректировки количества игроков. Данная корректировка должна быть произведена в сроки, согласно пп. 2.6.1. настоящего Положения.
	6. В случае, если игрок числится в заявке команды, но не принимал участия в матчах 1 (первого) круга соревнования Лиги (подтверждается ОК Лиги личной статистикой игрока, в т.ч. на основании протоколов матчей Лиги), он имеет право подать в адрес ОК Лиги запрос об отзыве из команды. Другая команда, участвующая в соревновании Лиги, имеет право согласовать дозаявку игрока, выполняя условия пп. 3.2. настоящего Положения.

# Порядок перехода игроков из команды в команду

* 1. После подачи заявки команды, игроку разрешено переходить из команды в команду, согласно пп. 4.3.
	2. Игроку разрешено переходить из команды в команду в трансферный период между первым и вторым кругами соревнования Лиги, в срок:

**«ДД» ММ – «ДД» ММ 202\_ г.**

* 1. Игроку разрешено переходить из команды в команду в трансферный период, выполняя следующие условия:

а) Официальное лицо команды, в которую планируется переход игрока, сообщает о желании данного игрока сменить команду, в виде подачи запроса о переходе на электронную почту ОК Лиги.

б) Не позднее 24 (двадцати четырех) часов, с момента получения запроса о переходе игрока, согласно пп. 4.3.-а, ОК Лиги направляет подтверждение перехода в адрес команды, из которой планируется переход игрока, в виде запроса о подтверждении перехода на электронную почту официального лица команды.

в) Не позднее 24 (двадцати четырех) часов, с момента получения запроса о подтверждении перехода, согласно пп. 4.3.-б, официальное лицо команды, из которой планируется переход игрока, должно дать ответ на запрос о подтверждение перехода на электронную почту ОК.

г) Не позднее 24 (двадцати четырех) часов, с момента получения ответа на запрос о подтверждении перехода, согласно пп. 4.3.-в, ОК Лиги принимает решение о согласовании/отказе перехода игрока из команды в команду.

* 1. В ответ на запрос о подтверждении перехода, согласно пп. 4.3.-в настоящего Положения, официальное лицо команды, из которой планируется переход игрока, имеет право обратиться в адрес ОК Лиги о запросе наложения вето на переход игрока, в случаях предъявления данному игроку имущественных и материальных претензий (несданная игровая форма команды, непогашенные персональные штрафы и пр.). Вето накладывается ОК Лиги при условии наличия достаточных претензий и снимается ОК Лиги после подтверждения от команды, из которой планируется переход игрока, устранения претензий игроком.
	2. В случае, если официальное лицо команды, из которой планируется переход игрока, не отвечает на запрос о подтверждении перехода игрока, согласно пп.4.3.-в настоящего Положения, или отказывает в переходе игрока без достаточных на то оснований, ОК Лиги имеет право разрешить переход игрока без согласия официального лица команды, из которой планируется переход игрока. ОК Лиги уведомляет официальных лиц обеих команд о данном решении по электронной почте.
	3. Команда имеет право обратиться с запросом о переходе игрока с момента окончания последнего матча 1 (первого) круга соревнования Лиги и за 48 (сорок восемь) часов до начала первого матча 2 (второго) круга соревнования Лиги.

Приложение № 1-а

# Образец формы заявки на сезон для участия команды в соревновании

# «Открытой флорбольной Лиги г. Москвы»



Приложение № 2

# Образец расписки участника для участия в соревновании

#  «Открытой Флорбольной Лиги Москвы»



Приложение № 3

# Образец заявки на матч в соревновании

#  «Открытой Флорбольной Лиги Москвы»

