

УТВЕРЖДЕНО:

**Постановлением Бюро Президиума
Региональной общественной организации
«Московская федерация футбола»**



РЕГЛАМЕНТ

**Открытый Кубок Москвы по интерактивному мини-футболу
сезона 2020 года**

г. Москва

СОДЕРЖАНИЕ

Оглавление

СТАТЬЯ 1. ПОЛНЫЕ И СОКРАЩЁННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ.....	3
СТАТЬЯ 2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КУБКА	5
СТАТЬЯ 3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ КУБКА.....	6
СТАТЬЯ 4. УЧАСТНИКИ КУБКА.....	7
СТАТЬЯ 5. УСЛОВИЯ И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ КУБКА	9
СТАТЬЯ 6. СРОК И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ КУБКА	13
СТАТЬЯ 7. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ КУБКА	13
СТАТЬЯ 8. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ КУБКА	13
СТАТЬЯ 9. ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В КУБКЕ	13
СТАТЬЯ 10. СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ КУБКА.....	15
СТАТЬЯ 11. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ И НАРУШЕНИЯ	16
СТАТЬЯ 12. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ	16
СТАТЬЯ 13. КОММЕРЧЕСКИЕ ПРАВА	17
СТАТЬЯ 14. ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ.....	17
СТАТЬЯ 15. ЮРИДИЧЕСКИЙ АДРЕС И БАНКОВСКИЕ РЕКВИЗИТЫ	17

СТАТЬЯ 1. ПОЛНЫЕ И СОКРАЩЁННЫЕ НАИМЕНОВАНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

1.1. В Регламенте используются следующие наименования и определения:

ФИФА (FIFA)	Международная федерация футбола;
УЕФА (UEFA)	Союз европейских футбольных ассоциаций;
РФС	Общероссийская общественная организация «Российский футбольный союз»;
МФФ	Региональная общественная организация «Московская федерация футбола»;
НМФЛ	Автономная некоммерческая организация «Национальная мини-футбольная лига»
Зритель	лицо, осуществляющее просмотр трансляции Кубка на стриминговых платформах Twitch и YouTube, не относящееся к Участнику Кубка, Официальным лицам;
Календарь Кубка	расписание игровых дней, заполненное парами играющих Участников Кубка;
Участник Кубка	Лицо, зарегистрированное в таком качестве и обладающее правами и обязанностями участника соревнований;
Принимающая сторона	Участник соревнований, никнейм которого указан в Календаре Кубка первым(слева) в паре играющих и ответственный за настройки матча;
Гостевая сторона	Участник соревнований, никнейм которого указан в Календаре Кубка вторым(справа) в паре играющих;
Команда	юридическое лицо независимо от его организационно-правовой формы, осуществляющее деятельность в области физической культуры и спорта в качестве основного вида деятельности.
Контрольно-дисциплинарный комитет МФФ	юрисдикционный орган МФФ, осуществляющий рассмотрение дисциплинарных нарушений совершенных Субъектами футбола и применяющий к ним специальные санкции за соответствующее нарушение;
Комитет по безопасности и этике	юрисдикционный орган МФФ, деятельность которого направлена на сохранение и поддержание деловой репутации ФИФА, УЕФА, РФС, МФФ, рассматривающий случаи совершения Субъектами футбола нарушений норм безопасности при организации Матчей, а также этических нарушений непосредственно связанных с Лигой и/или до, во время или после Кубка, и осуществляющий применение санкций за соответствующее нарушение;
Матч	Интерактивный матч по футболу, проводимый в рамках Кубка;
Основной вещатель (ОВ)	1)МФФ принадлежат исключительные права на освещение Кубка посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи Трансляции. 2)Компания, обладающая по договору с МФФ правом производства Трансляций и обладающая лицензией на Трансляции, имеющая право привлекать для производства Трансляции третьих лиц, пользующихся в этом случае полномочиями ОВ
Официальное лицо	уполномоченный штатный сотрудник МФФ, член комитетов, комиссий, юрисдикционных органов МФФ, штатный сотрудник
Официальный сайт организатора	сайт в сети Интернет, являющийся официальным источником информации по проведению и организации Кубка. Электронный адрес: http://mosff.ru/ ;

Официальный сайт соревнований	сайт в сети Интернет, являющийся официальным источником информации по проведению и организации Кубка. Электронный адрес https://challonge.com
Оргкомитет соревнований	Организационный комитет соревнований: 1. Телегин Игорь +7(977)483 42 97 2. Царьков Егор +7(916) 333 26 43 3. Петров Игорь +7(97)604 59 49 4. Пашутин Александр +7(977)483 42 97
Кубок	Открытый Кубок Москвы по интерактивному мини-футболу, сезона 2020 года
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
Применимые нормы	правовые нормы Российской Федерации и нормативная регламентация ФИФА, УЕФА, РФС, МФФ совместно регулирующие общественные отношения в сфере футбола;
Регламент	правила организации и проведения Кубка;
СМИ	периодическое печатное издание, сетевое издание, телеканал, радиоканал, телепрограмма, радиопрограмма, видеопрограмма, кинохроникальная программа, иная форма периодического распространения массовой информации под постоянным наименованием (названием), имеющее свидетельство о регистрации средства массовой информации;
Сезон (Спортивный сезон)	временной период, начиная с первого официального Матча и заканчивая днем проведения последнего официального Матча Кубка;
Партнёр	юридическое лицо, заключившее партнерский договор с МФФ;
Субъект футбола	МФФ, члены МФФ, работники МФФ, Клубы(спортивные школы) и их работники, Официальные лица, футболисты, посредники футболистов, спортсмены по виду спорта «интерактивный футбол», коллективы физической культуры, центры спортивной подготовки, пользователи и владельцы спортивных сооружений, Зрители и их объединения, а также иные лица, деятельность которых связана с Кубком, признающие нормы ФИФА, УЕФА, РФС, МФФ;
Судья	лицо, обеспечивающее и контролирующее соблюдение Правил игры, а также правил и условий проведения Кубка, закрепленных в Регламенте;
Трансляция	формирование аудио- и/или видеосигнала с Матча Кубка его запись или передача в эфир с целью его распространения для всеобщего сведения за плату или без таковой наземными передатчиками, со спутника или по кабелю в форме теле- и радиопрограмм, принимаемых населением, а также через всемирную сеть Интернет или по каналам мобильной связи, осуществляемые в режиме реального времени (в прямом эфире), или с задержкой, или в записи;
Форс-мажорные обстоятельства	обстоятельства непреодолимой силы: землетрясение, наводнение, ураган, пожар, военные действия, национальные и отраслевые

	забастовки, запретительные акты государственных органов власти, эпидемии и т.п. события, действие которых нельзя было ни предупредить, ни предотвратить никакой предусмотрительностью;
FIFA 20	27-я футбольная игра из серии игр FIFA
Online	Соревнования, проходящие в сети Internet
bo1	Best of 1 – формат проведения матчей между участниками. Встреча состоит из одного гейма
bo3	Best of 3 – формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
PS 4	Игровая консоль Sony PlayStation
Стриминговые платформы	Интернет-сайты, позволяющие пользователям распространять потоковые живые и предварительно записанные аудиовизуальные произведения, а также создавать, публиковать, передавать, выполнять или хранить контент, сообщения, текст, звук, изображения, приложения, код или другие данные или материалы на таких сайтах.
Никнейм	Сетевое имя-псевдоним

4.1. Все названия и определения, предусмотренные текстом настоящего Регламента, могут использоваться как в единственном, так и во множественном числе, без ущерба для их значения.

4.2. Все определения Регламента сформулированы лишь для удобства и не могут повлиять на юридическую значимость отдельных положений Регламента.

СТАТЬЯ 2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КУБКА

2.1. Открытый Кубок Москвы по интерактивному мини-футболу сезона 2020 года проводится Региональной общественной организацией «Московская федерация футбола» (далее – «МФФ») и Автономной некоммерческой организацией «Национальная мини-футбольная лига» (далее – «НМФЛ») в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», на основании распоряжения Департамента спорта города Москвы о государственные аккредитации № 356 от 30 декабря 2016 года и наделении статусом региональной спортивной федерации.

2.2. Кубок проводится в целях:

- определения победителя и призёров кубка;
- определения мест участников в итоговой турнирной таблице;
- Популяризация игры в интерактивный мини-футбол и развития интерактивного мини-футбола в Москве.

2.3. Проведение Кубка направлено на решение следующих задач:

- повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный мини-футбол;
- выявление кандидатов в сборные команды Москвы по интерактивному мини-футболу;
- выявление сильнейшего спортсмена среди мини-футбольных команд и клубов по интерактивному мини-футболу;

- выявление сильнейшей команды по интерактивному мини-футболу.

СТАТЬЯ 3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ КУБКА

3.1. Организацию и контроль за проведением Кубка осуществляет Оргкомитет соревнований. МФФ принадлежат исключительные права организатора спортивного соревнования.

3.2. МФФ осуществляет:

- утверждение настоящего Регламента (в том числе приложений к нему) и Календаря Кубка;
- утверждение списка Судей для обслуживания Кубка;
- утверждение состава участников Кубка;
- контроль за соблюдением требований настоящего Кубка;
- применение дисциплинарных санкций к участникам Кубка и иным Субъектам футбола, в соответствии с Применимыми нормами;
- утверждение итогов Кубка;
- награждение победителей и призёров Кубка;
- иные полномочия организатора Кубка в соответствии с законодательством Российской Федерации о физической культуре и спорте, и Применимыми нормами.
- Утверждение состава Оргкомитета

3.3. Оргкомитет осуществляет:

- процедуру заявки участников;
- контроль за организацией и проведением Матчей Кубка;
- изменение даты, времени начала и технических требований к настройкам проведения Матчей в случаях и порядке, предусмотренным настоящим Регламентом;
- контроль и учет статистики Кубка;
- трансляцию Кубка;
- урегулирование Форс-мажорных обстоятельств;
- контроль за соблюдением Регламента Кубка.

3.4. Участие в Кубке не основано на риске. **За участие денежные средства не взимаются.**

3.5. Матчи Кубка проводятся по Правилам игры в интерактивный футбол и в соответствии с нормами настоящего Регламента. Все участники Кубка, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Матча должны знать и исполнять нормы настоящего Регламента и Правила игры в интерактивный футбол.

3.6. Игроки и их официальные представители, предоставившие организаторам любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации.

3.7. Имена, фамилии, никнемы, фото- и видеоматериалы с изображением игроков, эмблемы команд и клубов, связанные с участием в Кубке, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами в целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.

3.8. Вся официальная информация по организации и проведению Кубка, размещается на Официальном сайте МФФ и НМФЛ, а также сайте соревнования. Факт размещения информации, затрагивающей интересы участников, является надлежащим уведомлением участника соревнования. Участники обязаны самостоятельно контролировать информацию относительно организации и проведения Кубка размещенную на Официальном сайте организатора и сайте соревнований.

СТАТЬЯ 4. УЧАСТНИКИ КУБКА

4.1. Участником Кубка может быть любой игрок, независимо от пола, являющийся представителем команды или клуба, подавший заявку на участие в Кубке.

4.2. В Кубке вправе принимать участие футболисты, не имеющие спортивного звания или спортивного разряда по виду спорта футбол или интерактивный футбол. В Кубке вправе принимать участие футболисты, участвующие в соревнованиях НМФЛ и Чемпионате Москвы по мини-футболу.

4.3. Сроки приема заявок на участие в соревнованиях определяются Оргкомитетом, на официальном сайте соревнований.

4.4. При регистрации на соревнование участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN). Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично запрещена ситуация, когда с зарегистрированного аккаунта будет играть другой участник соревнований.

4.5. В случае если участник хочет сменить аккаунт для участия в Кубке, ему необходимо написать письменный запрос в Оргкомитет соревнований с просьбой сменить аккаунт и указать причину.

4.6. Участник соревнований обязан иметь аккаунт на стриминговом сервисе YouTube или Twitch.

4.7. Все участники соревнований обязаны вести трансляцию и запись своего матча на стриминговом сервисе YouTube или Twitch и сохранять видео-запись матча. Записи матчей предоставляются Оргкомитету в течение 1 часа, по его запросу.

4.8. Все участники обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества) и соблюдать дисциплину по отношению к другим участникам, к судьям и другим официальным лицам.

4.9. Игроки обязаны беспрекословно подчиняться требованиям Оргкомитета, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

4.10. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с Оргкомитетом Кубка. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения Оргкомитета.

4.11. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в финале Кубка, участник обязан сразу же проинформировать об этом Оргкомитет.

4.12. Участники финальной стадии соревнований должны заранее подготовить возможность трансляции своих матчей: установить программное обеспечение, указанное Оргкомитетом при регистрации в соревновании.

4.13. Каждый участник по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на котором ведется трансляция или дать допуск, при помощи установленного программного обеспечения, к экрану монитора/телевизора, на котором ведется интерактивный матч.

4.14. Участники Кубка не должны пропускать повторы забитых и пропущенных мячей, в противном случае судья имеет право применить дисциплинарное наказание вплоть до присуждения технического поражения в матче со счетом 0:3.

4.15. Участники Кубка обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, нормативные документы РФС и МФФ, иные документы, утвержденные организатором соревнований.

4.16. Участникам Кубка запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

4.17. Участникам Кубка запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

4.18. Участники Кубка обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований.

4.19. Участники Кубка обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

4.20. Участники Кубка обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

4.21. Участникам Кубка запрещается:

- любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;
- вступать в сговор друг с другом. Любые Игроки, уличенные в сговоре на какой-либо стадии Кубка, отстраняются от Соревнования и принуждаются к возврату любых призов, полученных ими от организаторов Кубка и в связи с их участием в Кубке.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине;
- Игра в интересах другого Участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи;
- Договорные матчи в любой форме;

- Игра не в полную силу, при которой Игрок не старается противостоять Сопернику, позволяя тому забивать голы;

- Договоренность о разделе приза.

4.22. Участникам рекомендуется вести трансляцию игр с задержкой во избежание получения нечестного преимущества оппонентом. Просмотр трансляции оппонента считается неспортивным поведением, тем не менее, претензии относительно этого не рассматриваются.

4.23. Участники соревнований должны обладать техническим оснащением (игровая консоль Sony Playstation 4, лицензионная версия игры FIFA 20, прямое подключение (через кабель) игровой консоли к сети интернет), позволяющим бесперебойно участвовать в Кубке и не нарушать целостность соревнований.

СТАТЬЯ 5. УСЛОВИЯ И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ КУБКА

5.1. Кубок проводится в 3 этапа:

5.1.1. На первом этапе все участники делятся на 4 группы и играют матчи в один круг в формате лучший по итогам трех матчей «best of three». В следующий этап выходят участники из каждой группы, занявшие 1-4 место.

5.1.2. На втором этапе 16 участников играют по системе Double Elimination (до двух поражений) в формате лучший по итогам трех матчей «best of three». На третьем этапе начальные пары участников (пары первого тура) формируются по системе «4-ое место из одной группы против 1-го места из другой группы»

Double Elimination – система соревнований, при которой участники образуют две сетки (верхняя сетка и нижняя сетка), матчи в которых проводятся параллельно.

В первом туре, все участники стартуют в верхней сетке. Во втором туре, участники, которые проиграли свои матчи в первом туре, образуют нижнюю сетку, в которой в дальнейшем проводят свои матчи.

Участники, которые в следующих турах проиграли свои матчи в первой сетке, попадают во вторую сетку. Участники, которые потерпели поражение во второй сетке (т.е. второе поражение за весь турнир), выбывают из соревнования.

Матчи проводятся, пока в каждой сетке не осталось по одному участнику, которые попадают в финал соревнований.

5.2. Календарь, общее количество и порядок проведения всех Online матчей определяются Оргкомитетом и публикуются на Официальном сайте соревнований.

5.3. Оргкомитет вправе принять решение о переносе Матча на другую календарную дату.

5.4. Календарем соревнований может быть предусмотрено точное время проведения матча, либо период (промежуток) времени, в течение которого участники должны самостоятельно договориться о времени начала матча и сыграть матч.

5.5. В случае если, участники матча не могут самостоятельно договориться о времени начала матча, они обязаны обратиться в Оргкомитет соревнований. Оргкомитет соревнований в таком случае устанавливает точное время проведения матча для таких участников.

5.6. Участникам соревнований, которые не сыграли свои матчи в обозначенное Календарем время, присуждается поражение в матче со счетом 0-3.

5.7. Правила проведения матчей:

5.7.1. Участник матча, являющийся принимающей стороной (указанный в календаре Кубка слева в паре играющих), ответственен за настройку параметров указанных в п.5.5 Регламента. В случае, несоответствия параметров, указанным в Регламенте, участник, являющийся принимающей стороной, может быть дисквалифицирован по решению Оргкомитета соревнований.

5.7.2. Участники матча, обязаны заранее ознакомиться с Календарем Кубка, размещенном на сайте организатора соревнований.

5.7.3. Не позднее 30 минут до начала матча, лицо, являющееся Принимающей стороной, обязано:

- Обратится в Оргкомитет соревнований с запросом о предоставлении PlayStation Network (PSN) соперника;
- Запустить игру FIFA 20;
 - Добавить в друзья соперника в PSN (PlayStation Network);
 - В меню PlayStation 4 выбрать пункт “Тусовка”;
 - Далее выбрать пункт “Создать тусовку” и пригласить соперника в “тусовку” и соперник через панель уведомлений подключается;
 - Далее создатель “тусовки” нажимает “Share Play” -> “Начать Share Play” -> ”Ок” и другой игрок после этого нажимает “присоединиться к Share Play”;
 - После присоединения к Share Play создатель “тусовки” запускает FIFA 20. После запуска игры зажимает кнопку “PS” и выбирает в меню “Передать контроллер посетителю”. С этого момента соперник может производить действия на PlayStation создателя “тусовки” и играть матч;
 - Далее выбирайте “быстрый матч” -> выбираете стороны -> “футбол Volta” -> “Volta одиночный матч” -> “мини-футбол” -> выбираете команды, площадку и настраивайте составы -> играете матч
 - Сыграть матч;
 - Отправить отчетные документы (скриншоты и ссылку на видеозапись матча, на котором видны команды и результат матча) по Whatsapp одному из членов Оргкомитета.

5.7.4. Лицо, являющее гостевой стороной (указанное справа в паре играющих) обязано:

- Принять приглашение Принимающей стороны, не позднее 30 минут до начала матча;
- Сыграть матч;
- Сообщить Оргкомитету о несоответствии настроек игры, настройкам, указанным в п.5.5.13, в случае обнаружения;
- отправить отчетные документы (скриншоты и ссылку на видеозапись матча, на котором видны команды и результат матча) по Whatsapp одному из членов Оргкомитета.

5.7.5. Если участник не готов начать матч в течение 15 минут от официального времени начала матча, ему будет присвоено техническое поражение. Для этого участник должен обратиться в Оргкомитет соревнований.

5.7.6. Оба участника ответственны за отправку верного результата матча Оргкомитету. Оба игрока должны сохранять скриншоты результата матча по его окончании. На скриншоте должен быть чётко виден результат матча.

5.7.7. Если у участников возникли разногласия в матче, они имеют право обратиться в Оргкомитет с заявлением или протестом для его и принятия соответствующего решения. Если отсутствуют достаточные доказательства для определения победителя в матче, Оргкомитет может дисквалифицировать обоих участников матча.

5.7.8. Все файлы матча (скриншоты, реплеи, видео) должны храниться не менее 15 дней. Участник соревнований обязан предоставить видео матча (при его наличии) по запросу в Оргкомитет, не позднее 2 часов с момента запроса. Подделка файлов матча наказывается наложением спортивных санкций предусмотренных регламентными нормами МФФ.

5.7.9. Оба участника матча ответственны за загрузку скриншотов матча по его окончании. На скриншоте должны быть чётко видны никнеймы участников и результат матча. Участники обязаны сохранять скриншоты в случае возникновения конфликтных ситуаций (в том числе дисконнекты, неверные настройки матча и т.д.).

5.7.10. Если участнику не удаётся сделать скриншот стандартными средствами, разрешается использовать вспомогательные средства (фотография при помощи смартфона) и программное обеспечение.

5.7.11. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS».

5.7.12. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

5.7.13. Требования к организации:

5.7.13.1. Версия спортивного симулятора: FIFA 2020, лицензионная, последней актуальной версии

5.7.13.2. Игровые платформы: Sony PlayStation 4;

5.7.13.3. Геймпады: любые

Устанавливаемые настройки матча:

5.7.13.4. Длительность тайма: 3 минуты

5.7.13.5. Уровень сложности: легендарный

5.7.13.6. Скорость игры: нормальная

Настройки стадиона:

5.7.13.7. Стадион: Берлин

5.7.13.8. Игра рукой: выключено

5.7.13.9. Составы: онлайн

5.7.13.10. Интерфейс: имя игрока и индикатор

5.7.13.11. Индикатор игрока: имя игрока

- 5.7.13.12. Отображение времени и счета: вкл
- 5.7.13.13. Мини-карта: 2D
- 5.7.13.14. Индикатор Gamertag: выкл
- 5.7.13.15. Прокрутка составов: выкл
- 5.7.13.16. Громкость комментаторов: 0
- 5.7.13.17. Звуки стадиона: 8
- 5.7.13.18. Громкость музыки: 0
- 5.7.13.19. Своя тактика: разрешено
- 5.7.13.20. Защита: только тактическая
- 5.7.13.21. Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20:0)
- 5.7.13.22. Задачи игрокам: можно менять
- 5.7.13.23. Судья: рандом
- 5.7.13.24. Тренер: выключен
- Установки в игре:
- 5.7.13.25. Тип игры: Сетевые товарищеские матчи
- 5.7.13.26. Защита: тактическая
- 5.7.13.27. Свои схемы: разрешены
- 5.7.13.28. Свои тактики: разрешены
- 5.7.13.29. Скорость игры: нормальная
- 5.7.13.30. Офсайды: включены

5.7.14. Оргкомитет оставляет за собой право менять требования, установленные п.5.5 Регламента

5.8. Участники соревнования несут ответственность за технические проблемы, возникшие не по вине организатора соревнований. В случае возникновения у участника соревнований технических проблем, он обязан сообщить об этом Оргкомитету. Оргкомитет вправе принять следующее решение:

- Увеличить время ожидания соперников, до устранения технических проблем;
- Дисквалификация участника соревнований;
- Перенос времени матча.

5.9. В случае если техническая проблема возникла по вине издателя компьютерной игры, участник соревнований обязан сообщить об этом Оргкомитету. Оргкомитет вправе принять следующее решение:

- Увеличить время ожидания соперников, до устранения технических проблем;
- Дисквалификация участника соревнований;
- Перенос времени матча.

5.10. Оргкомитет вправе принять иное решение, не предусмотренное регламентом.

СТАТЬЯ 6. СРОК И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ КУБКА

6.1. Кубок проводится в период с мая 2020 года по июнь 2020 года в городе Москва.

6.2. Все этапы Кубка проходят в режиме online в формате лучший по итогам трех матчей «best of three».

6.3. Матчи, начинающиеся со второго этапа и далее, официально транслируются Оргкомитетом соревнований.

6.4. Время начала матчей определяется оргкомитетом и публикуется на сайте соревнований.

СТАТЬЯ 7. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ КУБКА

7.1 Победителем Кубка является участник, который победил в финале.

7.2 Победитель Кубка награждается призами от организатора и статусом сильнейшего спортсмена по интерактивному мини-футболу.

7.3 Призеры Кубка награждаются призами от организатора.

СТАТЬЯ 8. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ КУБКА

8.1 Общее финансирование организации и проведения Кубка осуществляется организатором соревнований.

8.2 С целью осуществления финансирования организатор вправе привлекать средства спонсоров Кубка, а также иных третьих лиц.

8.3 Финансирование Кубка может осуществляться также из иных незапрещенных законодательством Российской Федерации источников.

СТАТЬЯ 9. ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В КУБКЕ

9.1 Игроки допускаются к участию в Кубке при условии регистрации в порядке, предусмотренном настоящим Регламентом, а также выполнения соответствующих требований настоящего Регламента.

9.2 Допуск участников к Кубку осуществляется на основании заявочного листа, поданного Командой, участвующей в соревнованиях НМФЛ и Чемпионате Москвы по мини-футболу. В заявочном листе должна быть указана следующая информация участника:

- аккаунт PlayStation Network (PSN).
- Имя
- Фамилия
- Отчество
- Дата Рождения

- Номер телефона
- Фотография
- аккаунт на стриминговом сервисе YouTube или Twitch.
- Название команды
- Телефон представителя команды

9.3 Участник, разрешая команде внести его в заявочный лист, заявляет тем самым следующее:

- Участник соревнований обязуется соблюдать требования Регламента Кубка Москвы с по интерактивному мини-футболу сезона 2020 года.

- Участник соревнований обязуется соблюдать требования Пользовательского соглашения Electronic Arts

- Участник соревнований дает свое согласие на обработку своих персональных данных (включая автоматизированную), их использование и хранение МФФ в целях реализации положений, предусмотренных регламентирующими документами МФФ.

- Участник соревнований разрешает ретрансляцию своих трансляций, связанных с проведением матчей Кубка, организатору соревнований, одновременно гарантирует, что: он обладает правами, связанными с разрешением на ретрансляцию контента трансляции; трансляция участника соревнований не нарушает любые права третьих лиц, включая, любые авторские права, товарные знаки, патенты, коммерческую тайну, право на частную жизнь, право на публичность или любую другую интеллектуальную собственность или право собственности, не порочит любых 3-х лиц; трансляция не содержит никаких вирусов, рекламного ПО, шпионских программ, червей или другого вредоносного кода; не нарушает правила поведения, принятые стриминговым сервисом. Участник соревнований несет ответственность, в том числе спортивную, за необеспечение, указанных выше гарантий.

9.5 Участники Кубка обязаны заполнять и предоставлять организаторам все необходимые сведения в заявке.

9.6 Команды обязаны знакомить своих игроков, участвующих в соревнованиях, с Регламентом Кубка.

9.7 Срок, до которого может быть подана заявка, определяется Оргкомитетом и указывается на Официальном сайте организатора и сайте соревнований.

9.8 Оргкомитет имеет право запросить у участника следующие документы:

- скан-копия паспорта гражданина Российской Федерации;
- В случае если участнику меньше 18 лет - письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме.
- иные документы.

9.11 Официальный язык Кубка – русский. Лица, участвующие в Кубке, не владеющие русским языком, вправе за свой счет воспользоваться услугами переводчика.

9.12 Оргкомитет после обработки персональных данных и иной информации об участнике соревнований, принимает решение о допуске или об отказе в допуске к соревнованиям.

СТАТЬЯ 10. СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ КУБКА

10.1 Судейство матчей Кубка осуществляется в соответствии с правилами интерактивного футбола и настоящего Регламента.

10.2 Судейскую коллегия на каждый Online матч назначает Оргкомитет

10.3 Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в интерактивный футбол в отношении матча по интерактивному футболу.

10.4 Решения принимаются судьей в меру его компетенции согласно Правилам игры в интерактивный футбол и "духу игры" и основываются на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил интерактивного футбола.

10.5 Судья должен иметь возможность смотреть трансляцию матча в режиме реального времени и дать указание участникам приостановить матч, в случае обнаружения какого либо нарушения

10.6 Судья матча проверяет настройки матча, на основании скриншотов и видео, присланных участниками соревнований, перед началом каждой игры

10.7 Решения судьи являются окончательными.

10.8 Если судья не в состоянии выполнять свои функции по любым причинам, игра должна быть немедленно поставлена на паузу по указанию Оргкомитета пока проблема не будет устранена.

10.9 Судья не может изменить решение, принятое футбольным симулятором автоматически.

10.10 Полномочия и обязанности судьи:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует матч во взаимодействии с участниками матча;
- действует как хронометрист, ведет запись событий матча и предоставляет соответствующим организациям протокол матча, включающий информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время и после окончания матча;
- проверяет настройки футбольного симулятора перед началом каждого матча на соответствие Правилам игры в интерактивного футбола, а также Регламенту соревнований;
- контролирует и/или дает сигнал для начала матча;
- применяет к игрокам дисциплинарные санкции, предусмотренные правилами игры в интерактивный футбол, за нарушение правил в интерактивный футбол и/или недисциплинированное поведение;
- останавливает, прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил игры или в результате постороннего вмешательства, в том случае, если такое нарушение Правил игры в интерактивный футбол или такое постороннее вмешательство мешает проведению матча или приостанавливает проведение матча, а также не позволяет закончить матч;

Экипировка судьи:

- Устройство коммуникации с участниками матча.

10.11 Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все спортивные соревнования интерактивному футболу.

10.12 Судьи матча ведут протокол матча. В протокол матча включаются следующие сведения:

- Дата и время матча;
- Этап соревнований;
- Формат матча (bo1,bo2,bo3);
- Фамилии участников;
- Команды, за которые играли участники;
- Счет каждого матча и финальный(итоговый) счет;
- информацию о дисциплинарных санкциях и любых других инцидентах, произошедших до, во время и после окончания матча.

СТАТЬЯ 11. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ И НАРУШЕНИЯ

11.1 Участники Кубка, нарушающие правила интерактивного футбола, а также положения настоящего Регламента, могут быть привлечены к спортивной ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом.

11.2 Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

11.3 В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Кубка, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

11.4 В случае совершения участником Кубка нарушения, прямо не предусмотренного правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Кубка вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

11.5 В случае если во время игры Кубка участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту организатора соревнований

11.6 Бездоказательные протесты не рассматриваются.

СТАТЬЯ 12. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ

12.1 Участники, принимающие участие в Кубке, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента, а также регламенты, положения и требования, устанавливаемые ФИФА, УЕФА, РФС, МФФ.

12.2 Участники несут ответственность за совершенные действия (без действия) и не имеют права вмешиваться в действия Судей

СТАТЬЯ 13. КОММЕРЧЕСКИЕ ПРАВА

13.1. МФФ как организатор Кубка в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – «Закон о спорте») обладает всеми коммерческими правами в отношении Кубка.

13.2. МФФ принадлежат исключительные права на освещение Кубка посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи Трансляции Кубка, а так же трансляции матчей Кубка в сети интернет.

13.3. Участники соревнований дают свое согласие МФФ использовать свое изображение для целей телевизионной Трансляции, передачи в эфир, публикации в сети Интернет связанных с соревнованиями организуемыми МФФ, а также передавать такое право от МФФ любым третьим лицам без какого-либо дополнительного согласования с Участником и выплаты какого-либо вознаграждения за данное разрешение или последующую передачу данного права.

СТАТЬЯ 14. ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

14.1 Участник соревнований дает свое согласие на обработку своих персональных данных (включая автоматизированную), их использование и хранение МФФ в целях реализации положений, предусмотренных регламентирующими документами МФФ.

14.2 Персональные данные Участников соревнований, передаваемые в МФФ, защищаются в соответствии с законодательством Российской Федерации.

СТАТЬЯ 15. ЮРИДИЧЕСКИЙ АДРЕС И БАНКОВСКИЕ РЕКВИЗИТЫ

Региональная общественная организация «Московская федерация футбола»

Краткое наименование: РОО МФФ

Юридический адрес: 101000, г. Москва, Милютинский пер., д.18

Почтовый адрес: 105005, г. Москва, ул.Радио, д.12, стр.2, пом. VIII

Телефон/факс: 8-915-346-54-68

ИНН/КПП: 7708021184 / 770801001

ОГРН: 1037739164957

Банковские реквизиты:

р/сч: 40703810438000069981

в ПАО СБЕРБАНК г. Москва

БИК 044525225

к/с 30101810400000000225



МОСКОВСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА

ПРОТОКОЛ № ____.

Кубка Москвы по интерактивному мини-футболу, сезона 2020 года

Г. Москва

Дата и время матча _____

Этап соревнований _____

Формат матча(bo1,bo2,bo3) _____

« _____ »	« _____ »
-----------	-----------

ФИ участника матча	ФИО участника матча
--------------------	---------------------

« _____ »	« _____ »
-----------	-----------

никнейм	никнейм
----------------	----------------

« _____ »	« _____ »
-----------	-----------

Команда на игру № 1	Команда на игру № 1
---------------------	---------------------

« _____ »	« _____ »
-----------	-----------

Команда на игру № 2	Команда на игру № 2
---------------------	---------------------

« _____ »	« _____ »
-----------	-----------

Команда на игру № 3	Команда на игру № 3
---------------------	---------------------

« _____ »

Счет игры № 1

« _____ »

Счет игры № 2

« _____ »

Счет игры № 3

« _____ »

Итоговый счет матча

Победитель матча: _____

Судья матча _____

(фамилия, имя)

Замечания по проведению матча:

Подпись судьи _____ (_____)

подпись

фамилия и инициал

