

УТВЕРЖДЕН

Исполкомом
Общественной организации
«Федерация футбола
Республики Калмыкия»
№ 4 от «15» июля 2022 г.

Президент



А.С. Хасиков



Технические правила

**Кубка Республики Калмыкия по интерактивному футболу
2022 года**

Элиста
2022

1. Общая информация

1.1. Участники Кубка Республики Калмыкии по интерактивному футболу 2022 года (далее - Кубок) должны знать и исполнять предписания нормативных документов Кубка.

1.2. Версия спортивного симулятора: FIFA 2022, лицензионная, последней актуальной версии. Игровые платформы: Sony PlayStation 4.

2. Краткая справочная информация

2.1. В Кубке могут принимать участие только граждане Российской Федерации как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

2.2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.

2.3. Участники обязаны достоверно заполнить регистрационную заявку.

2.4. При регистрации на Кубок участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN). Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Кубка. Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Кубка.

2.5. Дата проведения – 30.07.2022 и 06.08.2022 гг.

2.6. Вся информация об одобрении поданной заявки на Кубок будет отправляться на указанную в заявке контактную информацию.

3. Настойки игры

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

3. Требования к организации FIFA 2022:

- Версия спортивного симулятора: FIFA 2022, лицензионная, последней актуальной версии;
- Игровая платформы: Sony PlayStation 4;
- Организатор предоставляет стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;
- Устанавливаемые настройки матча:
 - Длительность тайма: 6 минут
 - Уровень сложности: легендарный
 - Быстрые замены: вкл.
 - Скорость игры: нормальная
 - Настройки стадиона:
 - Стадион: стадион FEWC
 - Игра рукой: выключено

- Максимально количество замен в матче: 3
 - Своя тактика: разрешено
 - Защита: только тактическая
 - Задачи игрокам: можно менять
 - Переключение на вратаря (нажатием сенсорной панели): запрещено
 - Судья: рандом
 - Тренер: выключен
 - Установки в игре:
 - Тип игры: уравненные составы, рейтинг 90.
- Организатор оставляет за собой право менять пункт 3 настоящего Регламента.

5. Работа с турнирной сеткой

5.1. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Кубка и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.