

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ООО «Ст-Лаб»

Суторков Дмитрий Сергеевич



«15» мая 2021 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ТУРНИРА ПО ФУТБОЛУ «ТОМСКАЯ СУПЕРЛИГА»

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Турнир по футболу «Томская Суперлига» в формате «8x8» (далее – Турнир) является физкультурным мероприятием и проводится с целью развития и популяризации футбола в Томске и Томской области.

Турнир проводится в соответствии с правилами по виду спорта «Футбол 8x8». (документ доступен на сайте <http://stat.stadionmotor.ru/tournament/1016553/documents>)

1.2. В ходе проведения турнира решаются следующие задачи:

- организации спортивно-массовой, физкультурно-оздоровительной работы среди любителей футбола;
- укрепления их здоровья и повышения уровня спортивного мастерства посредством вовлечения в регулярные занятия физической культурой и спортом;
- формирования здорового образа жизни;
- определения сильнейших любительских футбольных команд в Томске и Томской области.

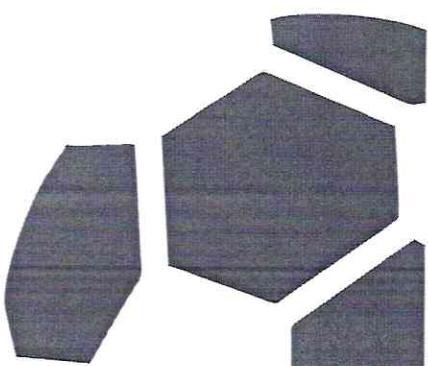
### 2. ОРГАНИЗАТОРЫ ТУРНИРА

2.1. Общее руководство организацией и проведением турнира осуществляют организационный комитет (далее - Оргкомитет), в состав которого входят представители ООО ФС «Мотор» и главной судейской коллегии. Состав Оргкомитета утверждается приложением к настоящему Положению (приложение N1).

Решения по дисциплинарным санкциям к командам, официальным лицам, футболистам, принимает Контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК) в соответствии с положением Турнира. Состав КДК утверждается приложением к настоящему Положению (приложение N2).

2.2. Оргкомитет турнира осуществляет:

- оперативное управление турниром;
- подготовку положения о проведении и календаря игр турнира;
- разработку и утверждение символики турнира;
- регистрацию команд для участия в турнире;
- контроль над организацией судейства и инспектирования;
- оценка судейства, ведение рейтинга судей;



- ведение полной статистики и регистрацию результатов матчей;
- фото и видео обзоры матчей;
- ведение видеотрансляций всех матчей турнира;
- организацию награждения участников турнира;
- в случаях, непредусмотренных настоящим Положением Турнира, принимает решения относительно проведения турнира, в том числе о переносах матчей (изменении дат, времени начала и места проведения).

### **3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА**

3.1. Матчи турнира по футболу «Томская Суперлига» проводятся на искусственном газоне стадиона «Мотор» (г. Томск, ул. Усова, д. 68/2) с 22 мая 2021 года по год в соответствии с данным Положением.

3.2. Допускается перенос матча на другой срок (день и/или час) в случаях:

- отсутствия возможности начать, продолжить, возобновить, закончить матч из-за отключения электроосвещения или возникновения неустранимой неисправности электроосвещения. При данных обстоятельствах матч может быть перенесен на другой резервный день. Точное время проведения матча устанавливается Оргкомитетом;

- форс-мажорных обстоятельств, которые невозможно было предвидеть и предусмотреть. К таким обстоятельствам относятся: авария, пожар, землетрясение и иные явления природы, а также любые обстоятельства, независящие от организаторов и участников соревнований;

- невозможности проведения матча по метеоусловиям и иным причинам, которые, по мнению судьи, опасны для здоровья футболистов;

- принятия решения Оргкомитета о переносе матча (матчей) с учетом календаря соревнований;  
- внесения изменений в календарь соревнований.

### **4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА**

4.1. Участниками турнира могут быть любительские команды, команды сфер бизнеса, а также команды средних и высших учебных заведений обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения Оргкомитета, своевременно уплачивать взносы за участие в турнире и иные платежи в порядке, размерах и сроках, определенные настоящим Положением о проведении турнира.

4.2 До начала турнира команды должны подать заявку, на участие в турнире, с составом команд не более 23 человек. Если в заявку внесено 23 человека, а команда изъявила желание дозаявить игроков, то ей необходимо заменить уже внесенных в заявку игроков новыми игроками.

### **СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА И КУБКА.**

4.3. **I этап (чемпионат):** команды-участницы чемпионата сыграют по принципу «каждый с каждым» в один круг (массовая



суперлига), в два круга ветеранская лига (35+А, 35+Б, 45+). По завершению игр этапа будут определены победители и призеры, которые будут награждены кубками и медалями соответствующих степеней.

**4.4. II этап (кубок):** по итогам игр I этапа команды по спортивному принципу разыграют кубок по системе с выбыванием после первого поражения.

**4.5. В Турнире участвуют:**

- **команды массовой лиги**
- **команд ветеранов 35 лет и старше**
- **команд ветеранов 45 лет и старше**

**4.6.** Состав команды на поле 8 человек, при котором она может начать игру, а также продолжать не менее 6 человек. Разрешается обратная замена. Замена игроков разрешается в специально отведенной для этого технической зоне (техническая зона обозначается вдоль боковой линии в обе стороны специальной отметкой или конусом на расстоянии 15 метров от средней линии).

Продолжительность игры - 50 минут (2 тайма по 25 минут).

Если в матчах на кубок игра завершится вничью, победитель Массовой Суперлиги определяется с помощью 9-м ударов.

По пять 9-м удара и далее до выявления победителя. По окончании матча команда определяет 8 человек, имеющих право на пробитие 9-м ударов.

**4.7.** Размеры поля: 77 метров длина и 45 метров ширина, размеры ворот – 5.6 метра между стойками (по внутреннему измерению), высота 2.35 метра от поверхности поля. При разметке штрафной площади расстояние 9 метров отмеряют вдоль линии ворот от внутренних краев стоек. По центру ворот на линии штрафной площади проводится отметка для пробития 9-метровых ударов.

## ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ ИГРОКОВ

**4.8** Экипировка игроков должна соответствовать требованиям «Правил игры в футбол» (документ доступен на сайте <http://stat.stadionmotor.ru/tournament/1016553/documents>). Игроки, спортивная экипировка которых не соответствует «Правилам игры в футбол» к матчу не допускаются.

**4.9.** Футболисты команд должны выступать в одинаковых по цвету футболках (манишках). Игроки одной команды, имеющие футболки (манишки) разных цвета, к играм не допускаются.





634012, г. Томск,  
ул. Усова, д. 68, стр. 2  
тел.: +7 (3822) 48-00-71  
[www.stadion-motor.tomsk.ru](http://www.stadion-motor.tomsk.ru)  
email: stmotor@mail.ru

4.10. В связи с неблагоприятными погодными условиями в осенний период разрешается играть в штанах. Играть одновременно в шортах и носках на турнире строго запрещено.

4.11 В случае одинакового цвета формы у обеих команд – команда гостей по календарю обязана выступать в форме другого цвета.

4.12. Во всех лигах запрещается играть в бутсах с металлическими шипами.

## 5. СУДЕЙСТВО ТУРНИРА

5.1. По всем вопросам, непредусмотренным настоящим Положением, возникающим в ходе турнира, решения принимает Оргкомитет, основываясь на принципах и нормах, установленных РФС.

5.2. Контактные данные:

1. 89528003694 - Алексеев Алексей Алексеевич, представитель Оргкомитета турнира.
2. 89234104333 - Степанов Максим Евгеньевич, главный судья турнира.

5.3. Судейство игр осуществляется судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом турнира.

5.4. Просьбы команд и их представителей о замене судей, назначенных на матчи турнира, не принимаются.

5.5. Судья матча обязан до начала матча совместно с представителями участвующих в матче команд определить цвета формы таким образом, чтобы они отличались друг от друга. В случае одинакового цвета формы у обеих команд – команда гостей по календарю обязана выступать в форме другого цвета.

5.6. Судья матча в случае неприбытия команды на матч обязан по истечении 10 минут с момента официально объявленного времени начала матча заполнить протокол матча и незамедлительно сообщить об этом в Оргкомитет турнира.

5.7. Обо всех инцидентах (в том числе, о случаях оказания прямого или косвенного воздействия на судей), произошедших до, вовремя и по окончании матча, а также в судейской комнате или на пути следования судейской бригады, судья обязан сообщить в Оргкомитет турнира.

5.8. Судья несет ответственность за надлежащее оформление протокола матча. Если судья не внес в протокол авторов голов или дисциплинарных наказаний игроков, он будет строго предупрежден и в случае повторного инцидента, отстраняется от обслуживания матчей.

5.9. Судейство турнира осуществляется в соответствии с Правилами игры «8x8» (документ доступен на сайте <http://stat.stadionmotor.ru/tournament/1016553/documents>)



5.10. На протяжении всего турнира Оргкомитет будет вести рейтинг судей. Работа судей будет оцениваться по следующим критериям:

- личные качества (внешний вид, авторитетность, чувство градуса игры и т.д.);
- применение и трактовка правил игры;
- дисциплинарный контроль (управление игроками и официальными лицами команд);
- оптимальность позиции и рациональность движений;
- активность и своевременность в принятии решений;
- Уровень сложности матча.

## 6. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ФУТБОЛЬНЫХ КЛУБОВ, РУКОВОДИТЕЛЕЙ И ФУТБОЛЬНЫХ КОМАНД.

6.1. Футбольные клубы, руководители футбольных клубов и команд, футболисты, принимающие участие в турнире по футболу, обязаны выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу и зрителям.

6.2. Руководители команд, клубов не имеют право вмешиваться в действия судейской бригады, они несут полную ответственность за поведение футболистов своей команды.

6.3. Если игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, то этой команде засчитывается поражение со счетом 0-3, в случае большей разницы мячей, результат остается.

Если матч не закончен по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается поражение со счетом 0-3.

6.4. Дисквалификация футболистов за поступки, допущенные во время проведения матчей:

- **за каждые три желтые карточки, полученные в матчах турнира - на 1 игру;**
- за 2 желтые карточки, полученные в одном матче – **1 игра;**
- за умышленную игру против соперника с целью сорвать атаку, в том числе игру рукой (ЛЯВЗГ) - **на 1 игру;**
- за грубую игру - **на 2 игры;**
- за оскорбительные жесты в адрес партнера, соперника, судейской бригады, официальных лиц, зрителей - **на 3 игры;**
- за оскорбительные или нецензурные выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, официальных лиц, зрителей - **на 3 игры;**



- за удар соперника, отмашку во время или после остановки игры - **на 4 игры**;
- за драку - **на 5 игр**;
- за грубую игру с нанесением травмы - **до 10 игр**.

В случае, если срок дисквалификации превышает количество игр, предусмотренных до конца соревнования или этапа, то дисквалификация переносится на следующий этап, сезон или турнир.

6.5. В случае выявления нарушения экипировки футболистами (накрученные в подошву посторонние металлические предметы), которые создают угрозу нанесения травм сопернику, игрок будет предупрежден (желтая карточка). В случае нанесения травмы, игрок будет удален (красная карточка) с последующей дисквалификацией согласно настоящему Положению о проведении турнира (до 10 игр).

6.6. Игроки Суперлиги, получившие 3 желтые карточки по ходу группового этапа турнира, дисквалифицируются на 1 игру. Данное наказание не распространяется на стыковые игры кубка и лиги ветеранов.

6.7. Удаленный игрок пропускает игры в той лиге, в которой была получена дисквалификация.

**Примечание: футболист-ветеран, имеющий право играть за другие команды, получивший две жёлтые карточки в одном матче или удалённый с поля за лишение явной возможности забить гол, дисквалифицируется на одну игру только в той лиге, в которой он получил карточки. Во всех остальных случаях дисквалификация действует на все лиги.**

6.8. За попытку физического воздействия на судейскую бригаду, футболистов, руководителей команд, официальных лиц, срок дисквалификации определяет Контрольно-дисциплинарный комитет турнира (КДК).

6.9. Если матч по решению судьи был прекращен из-за недисциплинированного поведения игроков одной из команд, или ухода с поля до окончания матча команды, то этой команде засчитывается техническое поражение 0-3. (Данный эпизод рассматривается на КДК с участием представителя команды).

6.10. В случае удаления игрока или официального лица команды за неспортивное поведение, данные лица должны покинуть пределы стадиона.

6.11. За грубые или повторные нарушения команда может исключаться из соревнований (решением КДК).

6.12. Команде, не явившейся на игру без уважительной причины, засчитывается поражение со счетом 0-3, а команде соперника победу со счетом 3-0. При повторной неявке без уважительной причины команда по решению Оргкомитета снимается с турнира.



Если команда, снятая с турнира, провела менее половины игр, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более игр, то данной команде засчитывается поражение в оставшихся матчах со счетом 0-3.

6.13. За участие в матче дисквалифицированного футболиста, незаявленного игрока, не внесенного игрока в протокол матча команде засчитывается поражение со счетом 0-3. Игрок, удаленный с поля не имеет права участвовать в последующих играх до решения КДК.

6.14. КДК вправе самостоятельно инициировать рассмотрение дел и выносить дисциплинарные санкции на основании собственных материалов (фото, видео).

6.15. Команды должны уважительно относится к работе прессы. Отказ от интервью, фотосессии, других инициатив масс-медиа является нарушением Положения.

## 7. ПРОТЕСТЫ

7.1. Протесты, которые не рассматриваются КДК турнира:

- не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные протесты (в течение 24 часов после окончания матча),
- протесты на качество судейства.

7.2. Протест подается на факты действия или бездействия, которые нарушают пункты Положения в части проведения матча. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Положения о проведении турнира.

7.3. Главный тренер или представитель команды имеет право подать протест после окончания матча и обязан немедленно сообщить об этом судейской бригаде. Подача протеста (краткое его изложение) отражается на листе формата А4 (Находящемся на стадионе). Представитель команды-соперницы должен быть поставлен в известность о подаче протеста, о чем делается соответствующая запись в протоколе матча. Протест рассматривается не позднее 3 дней с момента поступления всех материалов в КДК.

## 8. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

8.1. Места команд на групповом этапе определяются по наибольшей сумме набранных очков, за победу начисляется - 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0.

8.2. В случае равенства очков у двух и более команд места на групповом этапе определяются:

- по результатам игр(ы) между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);





634012, г. Томск,  
ул. Усова, д. 68, стр. 2  
тел.: +7 (3822) 48-00-71  
[www.stadion-motor.tomsk.ru](http://www.stadion-motor.tomsk.ru)  
email: stmotor@mail.ru

- по наибольшему количеству побед во всех матчах;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех встречах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;

При равенстве всех этих показателей места команд определяются жребием.

8.3. Официальными документами, отражающими ход и итоги турнира, являются материалы, распространяемые на сайте турнира [stat.stadionmotor.ru](http://stat.stadionmotor.ru)

## 9. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ

9.1. В заявочный лист вносятся ФИО и дата рождения (полностью), но не более 23 человек, допуск врача, заверенный печатью медицинского учреждения напротив каждой фамилии, а также руководителем команды и должен быть представлен до 22 мая.

**Все участники обязаны иметь медицинский страховой полис, страховку от несчастных случаев (возможных травм) на период проведения турнира.**

Командам, не предоставившим заявочный лист на участие в турнире в указанные сроки, будет засчитано техническое поражение со счетом 0-3.

9.2. Ветераны 35 лет и старше имеют право играть за команду ветеранов и любую другую.

9.3. Ветераны 45 лет и старше имеют право играть за команду ветеранов и любую другую, но не более двух игр в день.

9.4. Игроки, не достигшие возраста ветеранов (35 лет), принимают участие только в одной из групп турнира - массовая суперлига.

9.5. Для перехода футболистов определен трансфертный период со старта турнира и до 8 тура группового этапа.

9.6. Дозаявка игрока осуществляется не менее чем за 24 часа, до начала ближайшего матча.

9.7. За участие в игре незаявленного игрока, команде будет засчитано техническое поражение со счетом 0-3.

## 10. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

10.1. По решению Оргкомитета турнира от 15.05.2021 года для покрытия расходов, связанных с проведением турнира, команды, участвующие в турнире по футболу «Томская Суперлига», оплачивают заявочный взнос в размере:



- Массовая суперлига: 27 000 (Двадцать семь тысяч) рублей;
- 35 лет и старше группа А: 29 000 (Двадцать девять тысяч) рублей;
- 35 лет и старше группа В: 27 000 (Двадцать семь тысяч) рублей;
- 45 лет и старше: 29 000 (Двадцать девять тысяч) рублей.

10.2. Команды, не внесшие заявочный взнос (50%) за участие до средины группового этапа, к дальнейшим играм не допускаются.

10.3. В случае выбытия клуба из состава участников турнира, ранее уплаченные клубом взносы обратно не возвращаются.

## 11. НАГРАЖДЕНИЕ

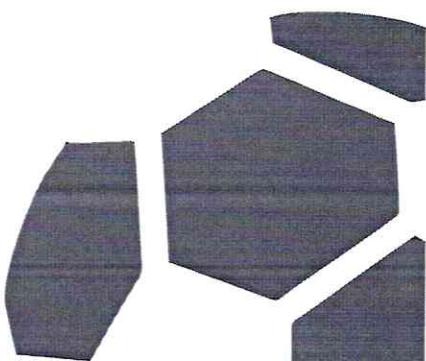
11.1. Команды, занявшие 1 место в турнире среди команд Массовой лиги, Ветеранских лигах, награждаются кубком, вымпелом, медалями и дипломом. Команды, занявшие 2 и 3 места, награждаются кубками, дипломами, вымпелами и медалями соответствующих степеней.

11.2. По итогам турнира Оргкомитетом будут выявлены и награждены лучшие игроки в нескольких номинациях. В каждой лиге, игрок, забивший больше всех голов (лучший бомбардир), награждается памятным сувениром.

11.3. Общее число награждаемых в командах не должно превышать 23 человек в каждом клубе + тренер команды.

11.4. По завершению турнира будет осуществляться награждение лучших арбитров:

- награждается лучший арбитр по мнению всех представителей команд;
- награждается лучший арбитр по мнению организаторов турнира.





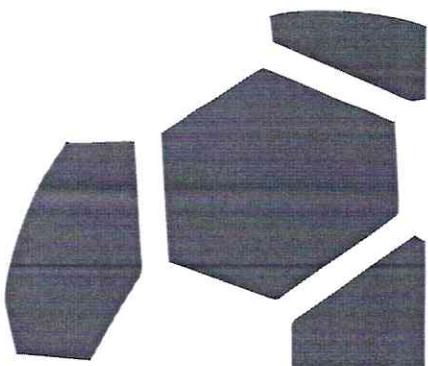
634012, г. Томск,  
ул. Усова, д. 68, стр. 2  
тел.: +7 (3822) 48-00-71  
[www.stadion-motor.tomsk.ru](http://www.stadion-motor.tomsk.ru)  
email: stmotor@mail.ru

Приложение №1

**СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА**

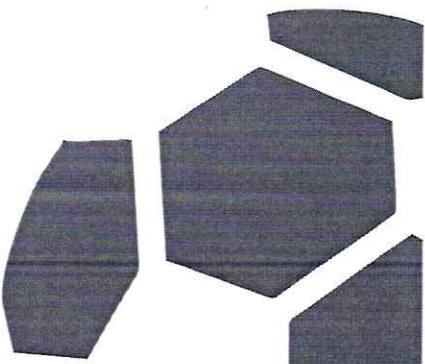
**ТУРНИРА ПО ФУТБОЛУ «ТОМСКАЯ СУПЕРЛИГА»**

<b>№</b>	<b>ФИО представителя</b>	<b>Должность</b>
1	Суворков Дмитрий Сергеевич	Глава Оргкомитета
2	Алексеев Алексей Алексеевич	Управляющий ООО ФС «Мотор»
3	Степанов Максим Евгеньевич	Главный судья турнира

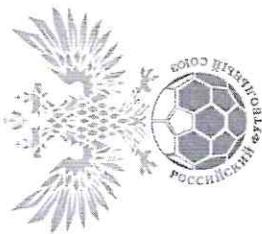


**СОСТАВ КДК**  
**ТУРНИРА ПО ФУТБОЛУ «ТОМСКАЯ СУПЕРЛИГА»**

№	ФИО представителя	Должность
1	Суворков Дмитрий Сергеевич	Глава Оргкомитета
2	Степанов Максим Евгеньевич	Главный судья турнира, председатель КДК
3	Киселев Руслан Юрьевич	Председатель ОО ТОФФ
4	Алексеев Алексей Алексеевич	Управляющий ООО ФС «Мотор»
5	Политов Олег Сергеевич	Судья по футболу



634012, г. Томск,  
ул. Усова, А. 68, стр. 2  
тел.: +7 (3822) 48-00-71  
[www.stadion-motor.tomsk.ru](http://www.stadion-motor.tomsk.ru)  
email: stmotor@mail.ru

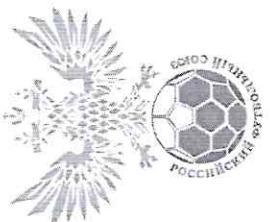


Команда « \_\_\_\_\_ » (г. \_\_\_\_\_)

**ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ**  
на участие в турнире по футболу «Томская Суперлига»  
(22.05.2021 - 31.08.2021)

№	Фамилия, имя отчество игрока (полностью)	Дата рождения (полностью)	Амплуа	Допуск врача	
				Допущен/ не допущен к участию в соревнованиях	Подпись
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					

634012, г. Томск,  
ул. Усова, А. 68, стр. 2  
тел.: +7 (3822) 48-00-71  
[www.stadion-motor.tomsk.ru](http://www.stadion-motor.tomsk.ru)  
email: [stmotor@mail.ru](mailto:stmotor@mail.ru)



## РУКОВОДЯЩИЙ И ТРЕНИРСКИЙ СОСТАВ КОМАНДЫ

№	Фамилия, имя отчество (полностью)	Должность	Контактный телефон (мобильный), факс, e-mail	Дата рождения	Подпись
1		Тренер			
2		Капитан			
3		Представитель			

**Примечание:** заявочный лист заполняется разборчиво печатными буквами.

*Несу полную ответственность за физическое состояние и здоровье \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_) человека*

М П                    Руководитель (капитан)  
                          Футбольной команды

М II                    Врач / \_\_\_\_\_ /  
                          (подпись разборчиво)