

**УТВЕРЖДЕН**

**Генеральный директор  
Общества с ограниченной  
ответственностью «ЛИГА Ф»**



Геркус И. Л.

«31» марта 2024 г.

**РЕГЛАМЕНТ**

**турнира по футболу**

**«Премьер-лига F 8x8 сезон 2024»**

**Москва, 2024 г.**

# **Регламент проведения соревнований**

## **СТАТЬЯ 1. Область регулирования.**

1. Настоящий Регламент, а также Дисциплинарный кодекс, календарь и иные документы являются определяющими документами для всех органов управления и участников Лиги.
2. Вопросы, неурегулированные настоящим Регламентом, рассматриваются Центральным Советом Лиги в соответствии с правилами футбола.

## **СТАТЬЯ 2. Действие настоящего Регламента.**

Действие настоящего Регламента распространяется на всех участников Лиги, включая отдельных игроков и команды. Спортивная ответственность применяется в отношении субъектов, совершивших дисциплинарные нарушения, предусмотренные регламентирующими документами.

## **СТАТЬЯ 3. Цели и задачи соревнований.**

Проведение соревнования направлено на решение следующих задач:

1. выстраивание системы соревнований по массовому футболу;
2. определение лучших любительских футбольных команд.
3. массовое привлечение молодёжи к систематическим занятиям физкультурой и спортом;
4. оздоровление населения, профилактика правонарушений;
5. популяризация и развитие футбола;

## **СТАТЬЯ 4. Руководство соревнованиями.**

1. Лига имеет следующие органы управления:
  - Центральный Совет;
  - руководитель турнира;
  - главный судья;
  - контрольно-дисциплинарный комитет (далее – «КДК»);

2. Центральный Совет - высший орган управления Лигой. Его решения обязательны для исполнения всеми субъектами организации, включая любые другие органы управления Лигой, а также команд-участниц, игроков и представителей команд.

3. Центральный Совет имеет право:

- вносить необходимые изменения в действующий регламент;
- рассматривать апелляции на решения других органов управления Лиги;
- рассматривать спорные ситуации, неурегулированные настоящим Регламентом;
- принимать решения в случае форс-мажорных обстоятельств;
- выносить оценку и принимать кадровые решения в отношении других работников Лиги.
- утверждать размер вступительных и страховых взносов.

4. Состав Центрального Совета – Геркус Илья Леонидович, Умеров Эрвин Тимурович, Пахомов Роман Игоревич.

5. Руководитель турнира – должностное лицо, которое отвечает за оперативное управление конкретного мероприятия (чемпионата).

6. Зона ответственности руководителя турнира:

- предоставление клиентам услуг надлежащего качества (в том числе получение и своевременное реагирование на обратную связь от участников соревнований);
- составление игрового расписания;
- определение состава дивизионов;
- осуществление подготовки и согласования календаря соревнований;
- определение процедуры заявки команд для участия в чемпионате;
- утверждение порядка переносов матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения);
- утверждение итогов соревнований и награждение их победителей и призеров;
- контроль соблюдения участниками и работниками Лиги (администраторами, операторами, фотографами) требований настоящего Регламента и иных документов;
- прием заявлений от участников соревнований на проведение разбирательств на

КДК, либо апелляций на решение КДК.

- осуществление иных форм оперативного управления турниром в соответствии с настоящим Регламентом;

7. Главный судья Лиги обладает следующими полномочиями:

- ответственен за назначение судей на матчи турнира. (претензии от представителей команд по кандидатуре судьи не является основанием для его замены);

- имеет право применять санкции и поощрительные меры к арбитрам в рамках своей компетенции, определенной должностной инструкцией.

- может отстранить арбитра от обслуживания матчей лиги (в одном или нескольких дивизионах) на определённый период, о чем должен сообщить руководителю турнира.

- является председателем КДК и отвечает за своевременное проведение разбирательств;

- определяет перечень и размер штрафных санкций, применяемых к участникам соревнований, в пределах, установленных настоящим Регламентом и Дисциплинарным кодексом;

## **СТАТЬЯ 5. Формат проведения соревнований.**

1. Игры проводятся по правилам игры в футбол «8 на 8» в строгом соответствии с настоящим Регламентом, Правилами поведения на стадионе, а также другими нормативными документами и решениями.

2. Минимальное количество игроков на поле – 6 (для футбола «8 на 8»).

3. Команда, имеющая менее 6 игроков на поле, не допускается до матча, и ей засчитывается техническое поражение со счетом 5:0, при этом команда оплачивает все издержки по несостоявшемуся матчу в соответствии с Дисциплинарным кодексом.

## **СТАТЬЯ 6. Участники соревнований**

1. Участники Лиги – команды, игроки и представители команд, находящиеся

в заявке на турнир, а также болельщики и гости команд.

2. Командами-участницами соревнований могут быть только любительские футбольные клубы, являющиеся членами Лиги, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения лиги, своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определённые руководством Лиги.
3. Участники Лиги должны уважительно относиться к официальным лицам, другим участникам мероприятия, действующим партнерам и спонсорам Лиги, а также к представителям прессы. Не допускать публичных оскорблений, неуважительного поведения, порчи имущества. Отказ в интервью, фотосессии, другим инициативам масс-медиа является нарушением настоящего Регламента.
4. Состав участников чемпионата утверждается руководителем турнира.
5. Решение об исключении команды из чемпионата принимает КДК (в случае нарушения регламента) либо Центральный Совет на основании настоящего Регламента, Дисциплинарного кодекса и прочих нормативных документов Лиги.
6. В случае снятия команды с соревнований страховые и иные взносы ей не возвращаются.

## **СТАТЬЯ 7. Условия участия команд в матчах чемпионата и требования к заявке**

1. Перед началом сезона команда обязана заполнить заявку на сайте [f-league.ru](http://f-league.ru).
2. Название команды предварительно согласовывается с руководителем турнира.
3. В случае, если команда принимала участие в соревнованиях в прошлом сезоне, её заявка автоматически переносится на следующий сезон. Команда имеет право внести необходимые изменения в заявку в течение межсезонья.
4. Количество игроков в заявке определяется в «Положении турнира».
5. Список игроков, подаваемый в заявке, должен содержать в себе следующие сведения:
  - а) фамилию, имя и отчество игрока;

- б) его игровое амплуа;
- в) дату рождения;
- г) фотографию в цифровом формате;
- д) игровой номер;
- е) при необходимости организатор имеет право запросить документы, подтверждающие личность игрока.

6. К фотографиям игроков, присылаемых на заявку, предъявляются следующие требования:

- а) фотография должна быть портретного формата, выполнена в анфас, с не искажающей черты лица мимикой (выражением);
- б) положение головы на фото – прямо, лицо должно занимать не менее 70% фотографии;
- в) не допускается фото в очках и в головных уборах, включая платки и банданы;
- г) фото должно быть цветным, не затемненным, не замутненным;
- д) не допускается использование фото, вырезанного из общекомандной фотографии, либо с посторонними предметами/лицами в кадре;
- е) не допускается использование фото, содержащего элементы модификаций с помощью графических редакторов.

7. Игрок считается заявленным после одобрения заявки администратором Лиги на информационном портале.

8. В случае, если получены неполные сведения по игроку, либо присланная фотография не соответствует требованиям, руководитель турнира уведомляет команду об этом и удаляет такого игрока из заявки. С этого момента игрок считается незаявленным. Игрок заявляется за команду после устранения замечаний (дополнение сведений по игроку; новое фото, отвечающее требованиям) в разрешенные для этого сроки.

9. После подачи заявки на сезон команда имеет право дозаявлять и отзаявлять игроков в течение сезона в периоды, обозначенные в «Положении турнира» как трансферные окна и в специально обозначенные для этого дни.

10. Лига имеет право устанавливать дополнительные правила и ограничения

касаемо заявки игроков на каждый из проводимых турниров.

11. Команда обязана выплачивать взносы за участие в турнире в размере и в срок, определённые Лигой и доведённым до сведения команд.

## **СТАТЬЯ 8. Электронный протокол**

1. Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения всех официальных матчей.

2. Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче, жёлтых и красных карточках, голах и голевых передачах, иных событиях матча.

3. Представитель лиги обязан предоставить доступ к заполнению электронного протокола.

4. Представитель команды перед игрой обязан отметить игроков, принимающих участие в матче и стартовый состав, выходящий на поле с первых минут.

5. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение электронного протокола наказывается согласно Дисциплинарному кодексу.

## **СТАТЬЯ 9. Стадионы**

1. Все матчи проводятся на стадионах, выбранных Лигой для проведения чемпионата. Адреса стадионов сообщаются руководителем турнира командам не позднее, чем за неделю до начала чемпионата. В случае форс-мажорных обстоятельств, а также при наличии иной необходимости руководитель турнира может изменить перечень стадионов, о чем необходимо дополнительно сообщить командам.

2. Команды обязаны соблюдать Правила пользования стадионом и несут ответственность за их нарушение.

## **СТАТЬЯ 10. Порядок проведения матчей**

1. Игры чемпионата проводятся в сроки, отведенные календарем соревнований для их проведения.

2. Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мячом, пригодным для проведения соревнований (решает судья).
3. Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей. Допускается нанесение разметки линиями или разметочными фишками.
4. Игровой мяч предоставляется лигой.
5. Для проведения матча в снежную погоду лига должна предоставить мяч не белого цвета.
6. До начала матча команды обязаны провести оплату игры.
7. После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча. Капитаны обязаны проверить актуальность записанной судьёй статистики, при необходимости внести коррективы.
8. Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение согласно Регламенту и выносится наказание согласно Дисциплинарному кодексу.
9. В случае, если матч не был доигран по причине того, что одна из команд самовольно покинула поле или в составе одной из команд на поле из-за травм и удалений осталось менее 6 игроков, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:
  - а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагается штраф и санкции, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;
  - б) в случае, если текущая разница мячей была равна пяти или составляла более, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – в протокол заносится счёт на момент окончания игры, а на виновную команду налагается штраф, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.
10. В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, делающих невозможным дальнейшее проведение матча; либо по причине отказа одной из



команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущая разница была равна пяти или составляла более чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

11. В случае, если на результат матча был подан протест по причине, указанной в п. 8.1 Дисциплинарного кодекса, который был удовлетворён КДК, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущая разница была равна пяти или составляла более чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

12. В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более чем на 15 мин.) руководитель чемпионата имеет право допустить до обслуживания матча резервного судью, либо перенести игру (переигровка матча проводится за счёт Лиги).

## **СТАТЬЯ 11. Порядок внесения изменений в календарь соревнований**

1. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя турнира. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как «форс-мажорные» или «интересы лиги». В таком случае должен быть определен резервный день (дни), на который назначена перенесенная игра или тур.
2. Порядок переноса матчей в одностороннем порядке (со стороны команды) закреплен в «Положении турнира».

## **СТАТЬЯ 12. Судейство матчей чемпионата**

1. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все его действия и действия в его отношении квалифицируются как действия официального лица либо в отношении официального лица.
2. Судья матча обязан:
  - а) действовать в строгом соответствии с настоящим Регламентом, «Правилами игры в футбол» и Дисциплинарным кодексом, а также другими нормативными документами Лиги;
  - б) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, комплект судейских карточек, форму и спортивную обувь, корректно заносить статистику;
  - в) уведомлять главного судью и руководителя турнира о невозможности проведения игры, обусловленной погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам с указанием причины;
  - г) следить, чтобы игра начиналась во время, указанное в расписании тура;
  - д) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была в надлежащем состоянии;
  - е) объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также своевременно вносить результат матча в протокол (в срок, обозначенный в должностной инструкции);

ж) сообщать главному судье лиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Регламента и Дисциплинарного кодекса со стороны участников матча.

### **СТАТЬЯ 13. Протесты и обжалование решений судей**

1. Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются в соответствии с настоящим Регламентом, Дисциплинарным кодексом либо «Положением турнира». В случаях, когда рассматриваемый протест не классифицируется регламентными документами, решение принимается Центральным Советом в особом порядке.

2. Официальный представитель команды имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды на поле выходил незаявленный, дисквалифицированный либо не имеющий право выступать игрок. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

- а) проверка заявки соперника во время перерыва либо сразу после окончания матча в присутствии представителей обеих команд и судьи матча.
- б) фото либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;
- в) рапорт официального лица лиги.

3. Срок подачи протеста на результат матча чемпионата – 3 суток с момента окончания матча, но не более суток с момента завершения чемпионата. Срок подачи протеста на результат плей-офф – аналогично, но не позднее назначения следующего раунда плей-офф.

При рассмотрении протеста на участие игрока, не имеющего права играть в матче, учитывается следующее:

- а) если протест подан не позднее 3 суток с момента факта нарушения (участия в матче игрока, не имеющего на то право) и до начала следующего матча команды, в котором данный игрок принял участие, то команда, виновная в нарушении получает техническое поражение в соответствии с п. 4.12 Дисциплинарного кодекса.

б) в случае, если протест подан по истечению 3 суток с момента факта нарушения, либо после начала следующего матча команды этого же турнира, в котором данный игрок принял участие, то виновная в нарушении команда не наказывается техническим поражением, к ней применяются штрафные санкции, равно как и к нарушившему правила игроку.

4. Официальный представитель команды имеет право обжаловать отдельные решения арбитра встречи, такие как желтая карточка или красная карточка, а также непоказанная красная карточка. Жалоба подается через руководителя турнира и рассматривается главным арбитром Лиги. Рассмотрение такой жалобы возможно при наличии подтверждения момента средствами технического контроля либо рапорта другого официального лица Лиги.

5. Срок подачи жалобы – 3 суток с момента окончания матча, но не более суток с момента завершения чемпионата и не позднее назначения следующего матча. Срок подачи жалобы на решение судьи в плей-офф – аналогично, но не позднее назначения следующего раунда плей-офф.

6. По истечении указанного срока протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация).

#### **СТАТЬЯ 14. Определение мест команд в чемпионате и победителей чемпионата**

1. Места команд в первенстве определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

2. Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

- а) набравшая большее количество очков в личных встречах;
- б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
- в) забившая больше мячей в личных встречах;
- г) имеющая наибольшее число побед в личных встречах;

- д) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- е) забившая большее число мячей во всех матчах;
- ж) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.
- е) имеющая наименьшее количество штрафных баллов, штрафные баллы начисляются на полученные игроками команды предупреждения (жёлтые карточки), удаления (красные карточки):
  - жёлтая карточка 1 балл;
  - красная карточка 2 балла.

3. В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются дополнительным матчем.

4. Если две (и более) команды набрали одинаковое количество очков, дающее каждой из этих команд право претендовать на первое место в регулярном чемпионате, тогда чемпион определяется в очном противостоянии между этими командами. Если таких команд две, то между ними проводится одна игра по правилам плей-офф; если таких команд более двух, то между ними проводится дополнительный турнир в один круг; сроки проведения подобных матчей определяются руководителем лиги и утверждаются представителями заинтересованных команд дополнительно.

5. Неявка на игру в последних пяти турах чемпионата (равно как и отказ от игры до момента составления расписания) – снятие 3 очков и штраф в соответствии с п. 5.1 Дисциплинарного кодекса.

6. Неявка на игру повторно в последних пяти турах чемпионата – снятие 6 очков и штраф в соответствии с п. 5.1 Дисциплинарного кодекса.

7. Третья неявка в последних пяти турах чемпионата или неявка на игру плей-офф – снятие команды с соревнований.

## **Положение турнира «Премьер-лиги F» сезона 2024 года**

### **Статья 1. Порядок составления расписания, переноса игр и внесения изменений в календарь соревнований**

1. Расписание на тур составляется руководителем турнира. Фактом заявки на турнир команды подтверждают готовность играть в любой из обозначенных слотов на выбранном стадионе. Невозможность команды принять участие в игре, выставленной в любой из доступных слотов на выбранном стадионе, не является уважительной причиной для не приезда команды на игру и наказывается техническим поражением в соответствии с Дисциплинарным кодексом.

2. При наличии возможности учета пожеланий капитанов по времени игры расписание составляется с учетом таких просьб от команд.

3. В случае изменения арендодателем игровой локации доступных временных интервалов для проведения тура некоторые игры могут быть перенесены на другие доступные стадионы по усмотрению Руководителя лиги.

4. Матчи регулярного чемпионата проходят в доступное для лиги время и начинаются не ранее 9:00 и заканчиваются не позднее 00:00 (если иное не согласовано сторонами – администрацией стадиона, руководством лиги, обоими капитанами).

5. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя турнира. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные" или "интересы Лиги".

6. Команда имеет право обратиться к руководителю лиги с просьбой перенести встречу при условии, что просьба поступила не позднее чем до 22:00 понедельника, предшествующего туру. В дальнейшем команда, воспользовавшаяся переносом, будет именоваться «команда-инициатор», а вторая – «команда-соперник», и для них действуют следующие правила:

- дату и время перенесенного матча назначает руководитель лиги не позже, чем за 3 дней до матча;
- при назначении дня и времени перенесенного матча руководитель лиги

принимает пожелания только «команды-соперника»;

- команда не может выступать инициатором переноса, если у нее уже есть несыгранная перенесенная игра, инициатором переноса которой была эта команда. В их число не входят общие переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами, обоюдные переносы;
- команда не имеет права на перенос при наличии несыгранного переноса, инициатором которого она выступала;
- перенесенный матч должен быть сыгран не позднее 5 игровых недель от календарной даты, если «команда-соперник» за указанное время не выступила с просьбой о назначении матча, то матч назначается руководителем на следующую игровую неделю. В случае отказа одной из сторон от участия в назначенном матче ей присуждается техническое поражение.
- «команда-инициатор» оплачивает штраф за перенос матча согласно Дисциплинарному кодексу. Часть штрафа Лига компенсирует «команде-сопернику» в виде частичной оплаты перенесённого матча.
- все перенесённые матчи должны быть доиграны не позднее, чем за два тура до конца чемпионата;
- матчи последних двух туров чемпионата переносить запрещено. При этом матчи последних туров при обоюдном согласии команд и разрешении руководителя турнира могут быть сыграны ранее;
- однажды перенесённый матч повторно переносить запрещено (в том числе и командой-соперником);
- команды имеют право взять перенос по обоюдному согласию. В этом случае данный перенос не идёт в зачёт общего лимита. Штраф за перенос берётся с обеих команд, компенсаций командам не предусмотрено;
- по решению руководителя лиги команды, представляющие лигу на городских и межрегиональных соревнованиях, имеют возможность получить перенос сверх лимита.

## **СТАТЬЯ 2. Спортивные условия проведения чемпионата и участия команд в чемпионате**

1. Дивизионы состоят из 12 команд.
2. Схема проведения турнира - 12 команд в дивизионе, в 2 круга. Домашние матчи команды играют на заявленном «домашнем стадионе», выездные на стадионе соперника. Команды, чьим домашним стадионом является «Торпедо», играют все матчи (и домашние и выездные) на своем стадионе.
3. Результаты снявшейся команды сохраняются за командой, зашедшей на ее место. Если снявшаяся команда сыграла менее 50% матчей круга и ей не произведена замена, то ее результаты в круге аннулируются. В случае отсутствия замены для сыгравшей более 50 % матчей команды ее результаты сохраняются, а не сыгравшим с ней коллективам ставится техническая победа.
4. В командах чемпионата допускается участие только игроков мужского пола.

## **СТАТЬЯ 3. Требования к экипировке**

1. Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям «Правил игры в футбол 8x8». Футболисты не должны использовать экипировку, несущую опасность для него самого или для других участников соревнований. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует «Правилам игры в футбол 8x8», к матчу не допускаются. Футболистам запрещено принимать участие в матче в обуви, имеющей железные шипы, в очках (не приспособленных для контактных спортивных игр), в капюшонах, шарфах (не приспособленных для контактных спортивных игр), цепочках, часах и кольцах.
2. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет «команда-хозяин» поля (по календарю). «Команда-хозяин» должна играть в форме, внесённой в заявку как основная, «команда-гость» должна надеть форму, отличающуюся по цвету от формы, заявленной «командой-хозяином» как основная.



3. В случае если «команда-хозяин» вышла на игру в форме, не заявленной как основная, что привело к совпадению цветов формы с «командой-гостем», к «команде-хозяину» применяются санкции согласно Дисциплинарному кодексу. Аналогично, санкции могут быть применены к «команде-гостю», явившейся на игру в форме, совпадающей с основной формой «команды-хозяина». В таком случае команда, нарушившая требования по форме обязана переодеться в резервную форму Лиги и оплатить штраф – 10.000 рублей.

4. Команда обязана иметь форму единого образца. Комплект формы состоит из футболки с логотипом команды на ее передней части и номером на спине, шорт и гетр либо штанов. Все элементы формы должны быть единого образца у всех игроков команды (по цвету и фасону). Отсутствие единых элементов формы наказывается штрафом в 1.500 рублей с каждого игрока, появившегося на поле.

5. Вратарская форма состоит из футболки, отличной по цвету от остальной команды, с логотипом команды на ее передней части и номером на спине.

6. У каждого игрока, присутствующего на матче, должен быть индивидуальный комплект (перед матчем капитан обязан присвоить игровые номера в заявочном листе конкретным игрокам).

7. Команда или отдельные игроки при несоответствии формы указанным требованиям или ее отсутствию подвергаются штрафным санкциям либо не допускаются до игры. В случае невозможности команды из-за отсутствия формы начать игру ей присуждается техническое поражение.

#### **СТАТЬЯ 4. Порядок заявки игроков**

1. В заявке, подаваемой до начала сезона, команда имеет право заявить не менее 12 и не более 30 игроков.

2. Команда имеет право изменить заявку только в трансферное окно.

3. Представитель команды вправе обратиться к руководству лиги с просьбой наложить вето на переход игрока в другую команду в случае предъявления игроку имущественных претензий (несданная экипировка) и финансовых претензий. Вето может быть снято после устранения претензий игроком перед командой (п.

5.13 Дисциплинарного кодекса).

4. Команде, играющей тур или доигровку в день, когда открыто трансферное окно или разрешена заявка свободных агентов, запрещено заявлять новых игроков для участия в текущем туре.

5. Для заявки игроков из команды в команду, а также для заявки свободных агентов допускаются следующие трансферные периоды:

а) до 23:59 19 апреля 2024 года;

б) с 00:01 29 июля 2024 года до 23:59 16 августа 2024 года;

6. В особых случаях (смена руководства команды, форс-мажорные обстоятельства) Центральный Совет Лиги может согласовать изменение порядка действия настоящей статьи для отдельной команды.

#### **СТАТЬЯ 5. Совмещение.**

1. Игроки-участники Премьер-лиги могут участвовать в других командах турниров Лиги F, так как данный турнир является отдельным соревнованием.

#### **СТАТЬЯ 6. Правила использования VAR**

1. Видеопросмотр момента может быть осуществлен только для установления:

- правильности зафиксированного взятия ворот;
- факта неправильно зафиксированного взятия ворот;
- правильности назначенного пенальти;
- нарушения либо отсутствия нарушения правил в штрафной площади;
- факта нарушения правил, которое наказывается красной карточкой;
- факта нарушения правил, которое наказывается желтой карточкой при условии, что нарушающий игрок уже имеет одно предупреждение в матче.

2. Просматривать момент может только судейская бригада, а также главный судья турнира. Окончательное решение принимает главный судья матча.

3. Видеопросмотру подлежат только те моменты, которые произошли в рамках одного игрового отрезка и до момента возобновления игры после ее остановки.

4. У представителей играющих команд есть право на один запрос на видеопросмотр в матче по обстоятельствам, указанным в п. 1 настоящей статьи. Если при просмотре VAR по запросу представителя команды судья отменяет свое первоначальное решение, то у данной команды остается право просмотра.

5. Запрос на видеопросмотр от представителя команды подается главному арбитру исключительно представителем команды.