

УТВЕРЖДЕН

Генеральный директор

Общества с ограниченной

ответственностью «ЛИГА Ф»



Геркус И. Л.

«05» февраля 2024 г.

РЕГЛАМЕНТ

**Футбольного турнира
«Бизнес Лига F»**

Москва, 2024 г.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

СТАТЬЯ 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ

- Выявление сильнейшей команды турнира.
- Обеспечение возможности активного отдыха клиентов.
- Укрепление внутренних связей в коллективах.
- Укрепление корпоративных связей между представителями участвующих компаний.

СТАТЬЯ 2. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

- 2.1. Организацию, проведение, общее руководство и оперативное управление соревнованиями осуществляет ООО «Лига Ф».
- 2.2. Вопросы, неурегулированные настоящим Регламентом, рассматриваются Центральным Советом Лиги в соответствии с нормативными документами лиги, правилами футбола и российским и международным опытом.
- 2.3 Фактом оплаты участия в турнире заказчик подтверждает свое согласие с правилами, указанными в настоящем Регламенте, а также несет ответственность за соблюдение правил Лиги представителями, игроками и болельщиками команды.

СТАТЬЯ 3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

- 3.1. Турнир проводится среди игроков мужского и женского пола от 18 лет.
- 3.2. Участниками соревнований могут быть только команды, представляющие юридические лица.
- 3.3. В заявке команды на сезон может быть до 25 игроков.
- 3.4. Дозаявку/отзаявку игроков можно проводить в следующие периоды:
- после старта 1 матча турнира и до начала 1 матча 2 тура – до 5 игроков;
 - со 2 тура и до окончания группового этапа – по 1 игроку в неделю;
 - дозаявки во время плей-офф не разрешаются.
- В особых случаях Центральный Совет Лиги может принять решение об изменении данного пункта для одной команды или для всех участников турнира.
- 3.5. Временные периоды дозаявки во время турнира с 23:59 четверга до 23:59 вторника.
- 3.6. Вратаря можно заявлять вне периодов перехода, при условии, что если вратарь, является легионером, то общее количество таких игроков не должно превышать 3 человек.
- 3.7. Одновременно в заявке команды может находиться не более 3 «игроков-легионеров» (не являющихся сотрудниками компании).
- 3.8. Ответственность за соблюдение правил по заявке игроков несет команда. В случае получения Оргкомитетом чемпионата запроса на проверку соответствия заявки команды требованиям регламента, проверяемая команда обязана предоставить документы, подтверждающие факт участия игроков в деятельности представляемой ими организации (трудовые договоры, трудовые книжки, договоры ГПХ либо письмо, заверенное уполномоченным лицом организации, с подтверждением такого факта конкретными игроками команды) в течение 3 рабочих дней (день подачи запроса не учитывается). При непредоставлении запрашиваемых документов в указанный срок игроки, обозначенные в запросе, считаются легионерами. Если число таких игроков превышает допустимое регламентом, то команде присуждается техническое поражение.
- 3.9. Оргкомитет чемпионата имеет право отказать в участии любому игроку, независимо от того считается он легионером или сотрудником компании, если тот не соответствует уровню дивизиона, в который заявлена команда.

СТАТЬЯ 4. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА, СРОКИ И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1. Турнир проводится на поле с искусственным травяным покрытием. Адрес места проведения соревнований: г. Москва, ул. Дружинниковская, д. 18.

4.2. Схема проведения дивизиона сезонов «Весна» и «Лето» (9 игровых недель): 8 команд по системе «каждый с каждым» в один круг, далее 1-4 места в ½ финала золотого плей-офф, 5-8 места в ½ финала серебряного плей-офф. Команды, проигравшие на стадии ½ финала (и золотого и серебряного плей-офф) играют матч за 3 место.

4.3. Схема проведения дивизиона сезона «Лето» (укороченная, 4 игровые недели): 2 группы по 4 команды по системе «каждый с каждым» в один круг, далее финалы А1-В1, А2-В2, А3-В3, А4-В4.

4.4. Продолжительность матчей, размеры площадок, количество игроков и дополнительная информация представлена в данной таблице:

| Формат | Замены | Время матчей | Тайм-ауты | Размер площадки | Размер ворот | Мяч |
|----------------------------|--|--------------------------------------|-----------------------------------|-----------------|--------------|-----|
| 6х6 (5 полевых +1 вратарь) | «Летучие», неограниченны, обратные разрешены | 2 тайма по 25 минут грязного времени | 1 минута у каждой команды за матч | 40х20м. | 3х2м. | 5 |

4.5. Дополнительное время (овертайм) во всех матчах не назначается.

4.6. Ввод мяча от ворот осуществляется рукой из пределов штрафной площади.

4.7. Ввод мяча из-за боковой линии осуществляется ногами.

4.8. Засчитывается взятие ворот, если мяч пересек линию ворот после прямого удара с места розыгрыша начального удара при старте или возобновлении игры.

4.9. Факт неявки для всех команд устанавливается главным судьей по истечении 10 минут со времени начала игры по календарю. Неявкой считается отсутствие минимум 2 (двух) игроков от числа игроков, установленного по регламенту для каждой категории (п. 4.4.). За неявку команде засчитывается поражение со счетом 0-5, а сопернику присуждается победа со счетом 5-0.

4.10. Игрок, получивший 3 (6, 9 и т.д.) предупреждений в разных играх, пропускает следующую календарную игру своей команды;

4.11. Игрок, получивший в игре два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка), автоматически дисквалифицируется на 1 игру своей команды, следующую за матчем, в котором игрок был удалён. В случае удаления, игрок автоматически пропускает следующий тур. Техническая победа/поражение в следующем по календарю туре считается пропуском тура.

4.12. Удаления - на 2 минуты или до забитого соперником гола с правом замены по истечению времени. Удаленный игрок более не имеет права принимать участие в данном матче.

4.13. В случае, если при обоюдном и одновременном удалении у двух команд забивается гол, то обе команды восстанавливают свой полный состав;

4.14. За нарушение правил в игре назначается штрафной удар. «Стенка» из игроков обороняющейся команды должна быть выставлена на расстоянии 6 метров от мяча.

4.15. Когда команда набирает пять нарушений, за которые назначаются штрафные удары, то начиная с шестого штрафного удара, "стенка", как средство защиты от удара, не разрешается. Вратарь остается в своей штрафной площадке, но не ближе 5 метров от мяча. Игроки команды соперника также должны находиться в 5 метрах от мяча и не должны

мешать игроку, производящему удар.

4.16. Вратарь имеет право поменяться местами с любым другим игроком своей команды. Это осуществляется только после разрешения судьи и только в тот момент, когда мяч выйдет из игры.

4.17. Если шестое и последующие нарушения произошли дальше, чем 10 метров от ворот соперника, то игрок вправе выполнить удар с 10-метровой отметки.

4.18. Если шестое и последующие нарушения произошли ближе, чем 10 метров от ворот соперника, то удар выполняется либо с 10-метровой отметки, либо с точки, в которой были нарушены правила (на выбор бьющего игрока).

4.19. Не разрешается нахождение в течение матча в пределах технической зоны лиц, не включенных в заявочный лист команды.

4.20. Окончательный состав участников определяет Организационный комитет.

4.21. Организаторы Соревнований имеют право отказать в дальнейшем участии в Соревнованиях командам, нарушившим настоящий Регламент.

СТАТЬЯ 5. ЭКИПИРОВКА ФУТБОЛИСТОВ

5.1. Футболисты, экипировка которых не соответствует требованиям правил игры и регламента, к матчу не допускаются.

5.2. Футболисты обязаны проводить матчи в футбольной экипировке, в соответствии с требованиями правил игры в футбол. Игрок не должен использовать такую экипировку или надевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия).

5.3. Запрещается использование шипов на бутсах в любых модификациях. Арбитр имеет право не допустить до матча и попросить переобуться игрока, если посчитает его обувь или другую экипировку опасной для участников матча.

5.4. К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви или одежде (ботинки, туфли, сапоги, мокасины, джинсы, брюки и т.п.), а также футболисты без обуви.

5.5. Цвета формы играющих команд, должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет «команда-хозяин» поля (по календарю). «Команда-хозяин» должна играть в форме, внесённой в заявку как основная, «команда-гость» должна надеть форму, отличающуюся по цвету от формы, заявленной «командой-хозяином» как основная. В случае отсутствия второго комплекта формы организатор предоставляет манишки.

5.6. На задней стороне футболки игрока обязательно должен размещаться номер, под которым футболист указан в протоколе матча (высота номера 25-35 сантиметров). Футболка каждого игрока должна иметь номер между 1 и 99 на спине. На задней стороне футболки может указываться фамилия футболиста. Фамилия футболиста и номер, указанный на экипировке, должны быть одинакового цвета.

СТАТЬЯ 6. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ ЗАЯВОЧНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ УЧАСТНИКАМИ СОРЕВНОВАНИЙ

6.1. Команды, принявшие решение об участии в Соревновании, должны подтвердить своё участие оплатив взнос и предоставив следующую информацию:

- полное и сокращённое название Клуба;
- заявочный лист;
- официальный сайт компании или ссылка на страницу в социальных сетях.

6.2. Заявка на участие в Соревновании направляется в виде электронного протокола через представителя Организационного комитета.

6.3. Дополнительные сведения, которые предоставляет Команда для участия в Соревновании:

- эмблема клуба в векторе или png файла;
- поименный состав участников с датой рождения и фотографиями;
- игровые номера, закрепленные за игроками команды на турнире;
- фотография игровой формы (лицевая часть футболки) основной и запасной;
- документы, подтверждающие персональные данные и принадлежность игроков к организации (при необходимости).

6.4. Оригиналы заявочных документов (заявочный лист, копии паспортов) предоставляются по требованию.

Представитель команды подтверждает наличие медицинского допуска каждого участника своей команды к турниру.

6.5. Представитель команды должен высылать в электронном виде все указанные в настоящей статье документы не позднее, чем за неделю до старта соревнований.

6.6. За участие в матче игрока, не имеющего на это права (отсутствие в заявке, дисквалификация) команде присуждается техническое поражение только в последнем сыгранном матче после выявления данного факта и при условии соблюдения срока подачи протеста.

СТАТЬЯ 7. ОРГАНИЗАЦИЯ МАТЧЕЙ

7.1. Матчи Соревнований проводятся по Правилам игры, согласно Регламенту, в сроки, установленные календарем игр. Право переноса Матчей Соревнований в случаях чрезвычайных обстоятельств принадлежит проводящей организации.

7.2. Представители играющих команд должны за 30 минут до начала Матча внести в протокол Матча фамилии и имена игроков с указанием их игровых номеров. В каждом Матче разрешается производить неограниченное число замен, согласно Правилам игры.

7.3. В Соревновании используются электронные протоколы, в котором указывается стартовый состав команды (фамилия, имя, номер) и список запасных игроков по амплуа.

7.4. Во время Матча разминка запасных футболистов, внесённых в протокол, разрешается за пределами футбольного поля на расстоянии не ближе двух метров от боковой линии в зоне, и без мяча. На стадионах, где возможности не позволяют проводить разминку запасных футболистов в соответствии с данным правилом, место проведения разминки определяется Судьей.

7.5. Настоящим регламентом устанавливаются специальные зоны: игровая, техническая, разминочная, общего доступа. Эти зоны отмечаются на специальной схеме, которая становится приложением к данному Регламенту после ее утверждения, но не позднее первого дня начала Соревнований. Основные правила поведения в этих зонах:

- а. Игровая зона отделена от зоны общего доступа. Во время матча в игровой зоне имеют право находиться только участники матча. Полевые игроки - на поле. Запасные - в технической зоне. Разминающиеся игроки - в зонах для разминки. Представители команды и игроки заявки, не переодетые в игровую форму, могут так же находиться в своей технической зоне при условии их внесения в протокол.
- б. Разминка с мячом в игровой зоне во время проведения игры запрещена.
- в. Команды на матч выводит арбитр, приглашая их из своих зон.
- г. В игровой зоне все игроки и представители команд обязаны выполнять указания арбитра.
- д. Несвоевременное прибытие команды или невыход на футбольное поле в течение 10 минут со времени официально назначенного начала Матча расценивается как неявка команды на Матч.

СТАТЬЯ 8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

8.1. Места команд в турнире определяются по наибольшей сумме набранных очков, которые начисляются следующим образом: - за победу – 3 очка; - за ничью – 1 очко; - за поражение – 0 очков.

8.2. Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков и, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

- а) набравшая большее количество очков в личных встречах;
 - б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
 - в) забившая больше мячей в личных встречах;
 - г) имеющая наибольшее число побед в личных встречах;
 - д) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
 - е) забившая большее число мячей во всех матчах;
 - ж) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.
- з) имеющая наименьшее количество штрафных баллов начисляемых за полученные игроками команды жёлтые либо красные карточки:

- жёлтая карточка - 1 штрафной балл
- красная карточка - 2 штрафных балла

В случае равенства всех вышеуказанных показателей места команд определяются серией пенальти.

СТАТЬЯ 9. СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ

9.1. Судейство матчей осуществляется в соответствии с правилами игры в футбол. Назначение судей на матчи осуществляет главный судья, утвержденный организаторами Соревнований.

9.2. Судья имеет право:

- начать, приостановить и возобновить игру по мере необходимости;
- предупреждать или наказывать игроков как на поле, так и вне его;
- добавить компенсированное время в игре за какие-либо задержки.

9.3. Судья обязан:

- до начала матча совместно с представителями участвующих в матче команд определить цвета формы. Судейская форма должна отличаться по цвету от формы играющих команд.
- внести исчерпывающую запись в протокол матча о предупреждениях, удалениях или травмах футболистов, если таковые имелись.
- в случае возникновения беспорядков на стадионе судья имеет право прекратить матч.
- так же матч может быть прерван в случае, если:
 - а. судья считает, что существует угроза безопасности для него или других участников соревнований;
 - б. одна из команд или обе, либо любой из их представителей отказываются выйти на поле или покинуть его по требованию арбитра или организаторов соревнований;
 - в. этого потребовали организаторы соревнований;
 - г. возникли любые другие обстоятельства, которые судья расценил, как опасные для участников соревнований или мешающие полноценному проведению матча.

9.4. Видеопросмотр момента может быть осуществлен только для установления:

- правильности зафиксированного взятия ворот;
- факта неправильно зафиксированного взятия ворот;

- правильности назначенного пенальти;
- нарушения либо отсутствия нарушения правил в штрафной площади;
- факта нарушения правил, которое наказывается красной карточкой;
- факта нарушения правил, которое наказывается желтой карточкой при условии, что нарушающий игрок уже имеет одно предупреждение в матче.

Просматривать момент может только судейская бригада, а также главный судья турнира. Окончательное решение принимает главный судья матча.

Видеопросмотру подлежат только те моменты, которые произошли в рамках одного игрового отрезка и до момента возобновления игры после ее остановки.

У представителей играющих команд есть право на один запрос на видеопросмотр в матче по обстоятельствам, указанным в п. 1 настоящей статьи. Если при просмотре VAR по запросу представителя команды судья отменяет свое первоначальное решение, то у данной команды остается право просмотра.

Запрос на видеопросмотр от представителя команды подается главному арбитру исключительно представителем команды.

СТАТЬЯ 10. ПРОТЕСТЫ

10.1. Клуб вправе подать протест на факты, связанные с несоблюдением правил игры и (или) нарушающие положения регламента в части проведения матча, в соответствии с действующей редакцией Положения и иных документов «Лиги F».

10.2. Протесты на матчи соревнований рассматриваются дисциплинарным органом. Апелляции рассматриваются организационным комитетом.

10.3. Протест должен быть подан не позднее двух суток с момента окончания матча.

10.4. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к его подаче, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением настоящего регламента и/или правил игры.

10.5. Не принимаются к рассмотрению протесты:

- несвоевременно поданные;
- на качество судейства.

СТАТЬЯ 11. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

11.1. Расходы по организации и проведению соревнований осуществляются за счет привлеченных средств от взносов команд.

11.2. Все команды обязаны подтвердить свое участие, перечислив заявочный взнос – 150.000 (сто пятьдесят тысяч) рублей (сезоны «осень 2023» и «зима 2024») и 80.000 (восемьдесят тысяч) рублей (сезон «осень-зима 2023»).

11.3. В случае отмены участия со стороны команды заявочный взнос не возвращается независимо от причины отказа.

СТАТЬЯ 12. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

12.1. Руководители клубов, команд, делегаций, а также тренеры и футболисты, принимающие участие в соревнованиях, обязаны выполнять все требования настоящего регламента, проявляя высокую дисциплину, уважение к соперникам, судьям, зрителям. Руководители команд несут полную ответственность за поведение футболистов своих команд во время пребывания на соревнованиях.

12.2. Футболисты, руководители клубов, принимающих участие в соревнованиях, обязаны выполнять требования регламента и соответствующих регламентирующих документов, проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу, зрителям и судьям соревнований.

12.3. Руководители клубов несут ответственность за поведение футболистов своей команды и не имеют права вмешиваться в действия судей и инспектора.

12.4. Клубы несут ответственность за достоверность заявочной документации, касаемо сведений о самой команде и ее игроках, представляемой проводящей организации.

12.5. Клубы несут ответственность за поведение своих зрителей и официальных лиц.

12.6. В случае, если срок дисквалификации футболиста, связанный с удалением с поля, превышает количество матчей, предусмотренных до конца этапа соревнований, оставшийся срок дисквалификации переносится на следующий этап или сезон.

12.7. Дисциплинарные проступки футболистов, руководителей клубов, а также случаи возникновения на стадионе беспорядков среди зрителей (до, во время или после матча) рассматриваются КДК или ГСК. Санкции за нарушение правил игры и регламента, недисциплинированное поведение игроков и руководителей клубов налагаются в соответствии с настоящим Положением и Дисциплинарным кодексом.

12.8. Команде, не явившейся на игру без уважительной причины, засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, а команде-сопернику засчитывается победа со счетом 5-0. Если данный результат имеет значение при распределении итоговых мест в турнирной таблице, то виновная команда может быть дополнительно оштрафована снятием очков решением организационного комитета.

12.9. За участие в матче незаявленного, заявленного с нарушением регламента, дисквалифицированного или не внесенного в протокол матча футболиста, команде засчитывается поражение со счетом 0-5, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 5-0.

12.10. Если матч по решению судьи был прекращен из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, или ухода с поля команды до окончания матча, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, а команде-сопернику присуждается победа со счетом 5-0.

Если матч не закончен по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение.

12.11. За грубые или повторные нарушения регламента команда может быть исключена из числа участников соревнований, а также отстранена от участия в будущих соревнованиях на определенный срок.

12.12. В случае, если матч, по которому принято решение о техническом поражении со счётом 0-5, закончился с разницей в 5 или более мячей (и поражением наказанной команды) – результат остается в силе.

12.13. На любом этапе соревнований команда может быть заменена по решению Центрального Совета Лиги. Если команда, снятая (снявшаяся) с соревнований, провела менее половины матчей этапа, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более матчей, то данной команде засчитывается поражение в оставшихся Матчах со счетом 0:5, а командам-соперницам присуждается победа со счетом 5:0.

12.14. Команда, уличенная в нарушении спортивного принципа ведения борьбы, снимается с соревнований.

12.15. Команды должны уважительно относиться к работе медиаотдела. Отказ в интервью, фотосессии, другим инициативам медиа является нарушением настоящего регламента.

12.16. Недисциплинированное поведение по отношению к участникам соревнований, а именно: нецензурная брань, оскорбительные выражения или жесты – от 1 до 4 игр.

12.17. Нецензурная брань и оскорбления в адрес официального лица, непристойные выражения и жесты, оскорбления в любой другой форме – от 3 до 7 игр.

12.18. Расистские высказывания в адрес соперника или официального лица – от 5 до 20.

12.19. Попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо, а именно:

а) замах, толчок рукой или другой частью тела, плевков, попытка удара мячом или воздействия посторонним предметом – от 5 до 15 игр.

б) удар любой частью тела, удар мячом, воздействие посторонним предметом, иное физическое воздействие – от 5 игр до дисквалификации пожизненно.

12.20. Удар либо попытка удара участника соревнований до, во время или после остановки игры любой частью тела – от 3 до 10 игр.

12.21. Организация драки во время игры, по окончании игры (под дракой подразумевается столкновение 2-х и более участников соревнований с взаимным нанесением ударов или толчков различными частями тела) – от 5 до 15 игр.

12.22. Серьезное нарушение правил:

а) без нанесения ущерба для здоровья участника соревнований – от 2 до 5 игр;

б) с нанесением ущерба для здоровья участника соревнований – от 5 до 15 игр и оплата лечебных/восстановительных процедур.

12.23. Отказ игрока назвать судье свою фамилию или предоставление неверных данных судье – 2 игры.

12.24. Отказ игрока покинуть поле/стадион по требованию судьи – от 1 до 3 игр.

12.25. Оскорбительные или провокационные действия по отношению к участникам соревнований или официальным лицам:

а) без серьёзных последствий для лиги – от 2 до 6 игр;

б) с серьёзными последствиями для лиги – от 10 игр до дисквалификации пожизненно.

12.26. Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не имеющего права выступать за команду – 2 игры. Команде в таком случае присуждается техническое поражение. При наличии у игрока дубликата профиля в заявках двух и более команд, виновной считается команда, за которую игрок был заявлен позднее.

12.27. В случае нанесения участником соревнований физических травм либо увечий другому участнику соревнований либо официальному лицу, КДК лиги или (в особых случаях) Центральный Совет лиги имеет право наложить на виновную команду санкции в виде выплаты компенсации пострадавшему лицу.

12.28. Часть дисквалификации может носить «условный» характер. «Условная дисквалификация» является отложенным наказанием и имеет ограничения по сроку действия (1 год с момента вынесения наказания). В случае любого нарушения со стороны условно наказанного игрока, попадающего под действие настоящего Регламента, к сроку его новой дисквалификации автоматически добавляется срок «старой» условной дисквалификации.

СТАТЬЯ 13. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ

Вопросы, не предусмотренные настоящим регламентом, рассматриваются в порядке дополнительного согласования.

СТАТЬЯ 14. ПУБЛИКАЦИИ

Регламент разрабатывается и подписывается со стороны руководства ООО «Лига Ф», а также подлежит опубликованию на официальном сайте организации.

СТАТЬЯ 15. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕДИЙНЫХ МАТЕРИАЛОВ

Проводящая организация вправе использовать фото и видеоматериалы, полученные в ходе проведения спортивного мероприятия в рекламных целях, а также на всех печатных и медиа-носителях проводящей организации в соответствии с законами РФ, без предварительного согласия клиента.

СТАТЬЯ 16. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Эрвин Умеров

Тел.: +7-909-999-25-44

E-mail: umerov@f-league.ru