



Положение о проведении Детско-Юношеской футбольной Лиги Лосиноостровского района.

Настоящее Положение разработано в соответствии с Правилами вида спорта «футбол», утвержденными приказом Министерства спорта России от 04.03.2024 г. № 252, с целью организации на территории Лосиноостровского района города Москвы физкультурно-спортивной работы, популяризации здорового образа жизни среди детей и молодежи.

Статья 1. Цели соревнований

1.01 Соревнования в «детско-юношеской футбольной Лиге Лосиноостровского района (далее – Лига) проводятся с целью:

- а) массового привлечения детей и молодёжи Лосиноостровского района к систематическим занятиям физкультурой и спортом;
- б) оздоровления подрастающего поколения, профилактики правонарушений;
- в) популяризации и развития футбола;
- г) определения лучших детско-юношеских футбольных команд.

Статья 2. Руководство соревнованиями

2.01 Общее руководство Лигой осуществляет Руководитель Лиги.

2.02 Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление обеспечивают Руководитель лиги, его помощники (заместители), Главный судья и Контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК).

Статья 3. Участники соревнований

3.01 Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные команды, являющиеся членами (участниками) Лиги, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения Лиги

3.02 В первенстве Лиги (далее – чемпионат) принимают участие команды по следующему принципу:

Дивизион в возрасте 2019-2020 г.р., формат 4x4, два тайма по 10 минут

Дивизион в возрасте 2017-2018 г.р., формат 5x5, два тайма по 15 минут



Дивизион в возрасте 2015-2016 г.р., формат 6х6, два тайма по 20 минут

Дивизион в возрасте 2012-2014 г.р., формат 7х7, два тайма по 20 минут

Дивизион в возрасте 2009-2011 г.р. формат 7х7, два тайма по 25 минут

Дивизион в возрасте 2007-2008 г.р., формат 7х7, два тайма по 25 минут

3.03. Сроки проведения Лиги: 30.03.2024 - 26.10.2024

3.04 Состав и количество участников чемпионата с разделением по дивизионам утверждается Руководителем лиги не менее чем за неделю до начала чемпионата.

3.05 Решение об исключении команды из чемпионата принимается КДК либо КДК (Центральным советом) Лиги на основании настоящего Положения.

3.06 Решение о включении команды в текущий чемпионат принимается Руководителем лиги.

Статья 4. Спортивные условия проведения чемпионата и участия команд в чемпионате

4.01 Соревнования в чемпионате всех дивизионов проводятся в два круга по системе «каждый с каждым».

4.02 В Лигу по решению Руководителя Лиги могут быть добавлены кибер-соревнования по игре FIFA. Формат и условия будут сообщены за 10 дней до старта кибер-соревнований.

Статья 5. Условия участия команд в матчах чемпионата

5.01 Для участия в Лиге команда обязана подать заявку на сезон через сайт Лиги k15.rf. Подачей командной заявки на сайте Лиги команда:

-дает согласие на ведение видео- и фотосъемки матчей;

-дает согласие на размещение фотографий игроков и команды на сайте, средствах СМИ, социальных сетях;

-подтверждает, что все игроки команды имеют допуск к спортивным занятиям и соревнованиям по состоянию здоровья;

5.02 Команда обязана иметь форму. В первый месяц разрешается участие в манишках



5.03. Ввиду участия в Лиге несовершеннолетних, ответственность за поведение команды несет совершеннолетний представитель команды (капитан, тренер, родители и т.д.).

5.04. Представитель направляет Руководителю Лиги письменное согласие на участие в Лиге на основании настоящего Положения. Без письменного согласия и личного присутствия представителя на матче, Лига вправе отказать команде в участии.

Статья 6. Порядок внесения командами необходимых изменений в заявку

6.01 В ходе чемпионата разрешается вносить изменения в заявку через сайт, но не позднее чем за 3 суток до матча.

Статья 7. Основные требования к экипировке футболистов

7.01 Футболисты не должны использовать экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого футболиста.

7.02 Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет команда-хозяин поля (по календарю). Команда-хозяин должна играть в форме, внесённой в заявку как основная.

7.03 В случае совпадения цветов формы у команд команда-гость (по календарю) должна одеть запасную форму либо манишки поверх своей основной игровой формы.

7.04 К форме игроков предъявляются следующие требования:

а) каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь одинаковую по цвету и фасону футболку с номером на спине, нанесённым типографским способом. Игрок без соответствующей требованиям футболки с номером к игре не допускается. Обмен футболками между игроками по ходу матча запрещён. Допускаются следующие изменения в экипировке: вместо футболки – кофта с номером (номер может быть нанесен спереди и должен быть не менее 8 см в высоту);

б) в случае допуска (по недосмотру судьи) игрока на игру без футболки с номером или в футболке иного фасона или цвета к команде применяются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Результат матча в этом случае пересмотру не подлежит.



В случае нарушения командами данных требований к ним применяются меры наказания согласно Дисциплинарного кодекса. Результат матча в этом случае пересмотру не подлежит.

Статья 8. Стадионы

8.01 Матчи чемпионата проводятся на стадионах и футбольных полях, выбранных Лигой для проведения чемпионата. Адреса стадионов сообщаются Руководителем лиги командам не позднее, чем за три дня до начала тура чемпионата.

8.02 Команды обязаны соблюдать общественные правила пользования стадионом и футбольным полем, и несут ответственность за их нарушение.

Статья 9. Порядок проведения матчей чемпионата

9.01 Игры чемпионата проводятся в сроки, отведённые календарём соревнований для их проведения.

9.02 Игры чемпионата проходят в выходные либо праздничные дни, официально объявленные нерабочими. Команды имеют право договориться о проведении матча в рабочий (не выходной) день при согласовании данного вопроса с Руководителем лиги.

9.03 Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований. Решение принимает судья матча.

9.04 Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей. Разметка должна быть нанесена линиями. Использование разметочных фишек допускается только при снегопаде для дополнительного отображения границ штрафной площади и углов поля.

9.05 Хозяин матча (по календарю) обязан предоставить игровой мяч. В случае наличия мяча у гостей игровой мяч выбирает судья матча (приоритет – у хозяев).

9.06 Для проведения матча в зимнее время (на снегу) хозяин матча (по календарю) должен предоставить мяч не белого цвета.

9.07 Судья вправе попросить команды повесить на ворота сетку и установить ворота. Команды должны выполнить его просьбу. Соответственно, последняя пара команд игрового дня должна выполнить просьбу судьи снять сетку и убрать её и ворота в место хранения на стадионе (при его наличии).



9.08 После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча и сообщает его Руководителю лиги.

9.09 Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение со счетом 5:0.

9.10 В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, делающих невозможным дальнейшее проведение матча; либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущий счёт матча был более, чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

9.11 На матчах Лиги присутствует фельдшер соответствующей квалификации. В случае получения травмы или ухудшения самочувствия любого присутствующего на поле и прилегающей территории, необходимо обратиться к фельдшеру за помощью. Обратиться может каждый участник соревнований, тренеры, родители, судьи. Фельдшер оказывает первую помощь и при необходимости вызывает экстренные службы. Лига не несет ответственность за риск получения травмы, но делает все возможное для оперативного реагирования с целью сохранения жизни и здоровья участников соревнований.

Статья 10. Порядок переноса игр и внесения изменений в календарь соревнований

10.01 Команда может обратиться к Руководителю (секретарю) лиги с просьбой об изменении календаря чемпионата в одном или нескольких турах с указанием причины. Такая просьба будет удовлетворена Руководителем, если причина будет признана уважительной и при условии, что с этой просьбой команда обратилась к Руководителю до подписания календаря. При этом дата и время проведения перенесённых игр определяется так же, как в п. 10.03. настоящего Положения.



10.02 Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением Руководителя лиги. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как «форс-мажорные» или «интересы Лиги».

10.03 Команда имеет право обратиться к соперникам с просьбой перенести встречу не позднее, чем за неделю до матча. В случае согласия соперника, о переносе матча должно быть сообщено Руководителю лиги не позднее 22.00. воскресенья, предшествующего туру. В дальнейшем обе команды будут именоваться инициаторами переноса и для них действуют следующие правила:

а) дату и время перенесенного матча назначает секретарь лиги не менее, чем за неделю до даты матча;

б) каждая команда имеет право на перенос 3 матчей в сезоне. Команда, запросившая перенос и команда, согласившаяся на перенос – считаются командами, использовавшими по одному переносу. Следующий перенос они имеют право взять только после того, как будет сыграна перенесенная ранее игра;

г) команда может один раз в сезоне взять перенос в одностороннем порядке, оповестив соперника и лигу не позднее 22.00 воскресенья, предшествующего туру. Остальные условия п.10.03. должны быть выполнены.

10.04 Команда имеет право обратиться к Руководителю лиги с просьбой перенести встречу менее, чем за неделю до матча. Руководитель лиги имеет право не разрешить перенос. В случае получения разрешения Руководителя, команда обращается к своему сопернику с просьбой о переносе. Их соперники могут, но не обязаны соглашаться на перенос матча. В случае согласия соперника к командам применяется порядок действий, аналогичный п. 10.03.

10.05 В течение чемпионата действуют следующие правила переноса матчей:

а) команда не может участвовать в более, чем трех переносах за сезон. В их число не входят общие переносы туров в связи с погодными условиями или другими обстоятельствами (см. п. 10.02);

б) команда не имеет права на перенос при наличии несыгранного переноса;

в) все перенесённые матчи должны быть доиграны до начала предпоследнего тура чемпионата;

г) матчи кубка, первого и последних двух туров чемпионата переносить запрещено;



д) однажды перенесённый матч повторно переносить запрещено (кроме обстоятельств, связанных с пунктом 10.02).

е) во всех перенесенных играх, не сыгранных до предпоследнего тура чемпионата, засчитывается техническое поражение обеим командам;

Статья 11. Судейство матчей чемпионата

11.01 Главный судья лиги назначает судей на каждый матч. Сделано это должно быть не позднее, чем за сутки до начала игры. Любая из команд имеет право узнать у Главного судьи лиги о назначенном на их игру судье в те же сроки. Претензии по кандидатуре судьи матча после начала игры не принимаются.

11.02 Судья считается назначенным на матч, если он назначен на этот матч Главным судьёй лиги.

11.03 Руководитель лиги имеет право отстранить судью от обслуживания матчей лиги (в одном или нескольких дивизионах) на определённый период, о чём должно быть сообщено Главному судье лиги с указанием причины и не позднее, чем за неделю до тура.

11.04 Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все действия в отношении него будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.

11.05 Судья матча обязан:

а) действовать в строгом соответствии с настоящим Положением.

б) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, спортивную форму и спортивную обувь;

в) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения игры, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам и Главному судье лиги с указанием причины;

г) следить, чтобы игра начиналась во время, отведённое календарём чемпионата;

д) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была правильно повешена;

е) следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличием формы. Если цвет формы команды совпадает с цветом формы соперников, попросить команду гостей выйти на игру в запасной форме. Следить, чтобы



форма вратарей, и собственная форма (форма судьи) не совпадали по цвету с цветами полевых игроков играющих команд. Не допускать участия в матче игроков в неспортивной одежде и обуви;

ж) объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также сообщать результаты матчей Руководителю лиги (в срок не более суток с момента окончания матча);

з) сообщать Главному судье лиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Положения, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, предусмотренных Дисциплинарным кодексом Лиги.

11.06 В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более, чем на 15 мин.), команды обязаны уведомить Руководителя лиги об этом. В такой ситуации Руководитель лиги имеет право перенести игру.

Статья 12. Протесты и обжалование решений судей

12.01 Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным кодексом Лиги.

Статья 13. Определение мест команд в чемпионате и победителей чемпионата

13.01 Места команд в первенстве определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

13.02 Если две (и более) команды набрали одинаковое количество очков, дающее каждой из этих команд право претендовать на первое место в дивизионе, тогда чемпион определяется в дополнительных встречах между этими командами. Если таких команд две, то между ними проводится одна игра по правилам плэй-офф (в случае ничьей назначается 2 дополнительных тайма по 10 минут каждый, в случае невыявления победителя пробивается серия пенальти); если таких команд более двух, то между ними проводится дополнительный турнир в один круг; сроки проведения подобных матчей определяются Руководителем лиги и утверждаются представителями заинтересованных команд дополнительно.

13.03 Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков и не претендуют на звание чемпиона высшего дивизиона, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):



- а) набравшая большее количество очков в личных встречах;
- б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
- в) забившая больше мячей в личных встречах;
- г) имеющая наибольшее число побед в личных встречах;
- д) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- е) забившая большее число мячей во всех матчах;
- ж) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.

В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются по жребию.

Статья 14. Награждение победителей чемпионата

14.01 Команда-победитель каждого дивизиона, а также серебряный и бронзовый призёры награждаются золотыми, серебряными и бронзовыми медалями, кубками и памятными призами.

14.02 Лига имеет право дополнительно награждать команды и игроков по своему выбору.

Статья 15. Порядок заявки игроков

15.01 В заявке, подаваемой до начала сезона, команда имеет право заявить не более 25 игроков.

15.02 Список игроков, подаваемый в заявке, должен содержать в себе следующие сведения:

- а) фамилию, имя и отчество игрока;
- б) его игровое амплуа;
- в) дату рождения;

15.03 Игрок считается заявленным после его добавления в заявку команды на официальном сайте лиги в сети Интернет.

Статья 16. Наказания за нарушение Положения, порядок подачи и рассмотрения протестов



16.01 Все протесты, связанные с настоящим Положением, подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным кодексом ЛФЛ.

16.02 Команда имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды-соперника на поле выходил незаявленный либо дисквалифицированный игрок. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

- а) проверка заявки соперника во время перерыва либо сразу после окончания матча в присутствии представителей обеих команд и судьи матча. Команда имеет право распечатать копию актуальной заявки соперника с официального сайта Лиги (актуальность заявки должна быть не более суток до даты матча) либо проверить её с мобильного устройства с доступом в Интернет непосредственно на сайте Лиги;
- б) фото- либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;
- в) рапорт официального лица Лиги (Руководитель и его помощники, Главный судья, представитель по дивизиону, секретарь лиги, Председатель КДК, судья матча).

16.03 Срок подачи протеста на результат матча чемпионата – 1 неделя с момента окончания матча, но не более суток с момента завершения чемпионата.

16.04 По истечении срока, указанного в п. 5.03, протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация).

Статья 17. Протоколы матчей

17.01 Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения матчей во всех дивизионах и кубковых турнирах.

17.02 Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче; жёлтых и красных карточках; голах и голевых передачах.

17.03 Лига должна обеспечить наличие бланков протоколов на всех матчах.

17.04 Представитель команды обязан:

- а) отметить игроков, принимавших участие в матче (выходивших на поле);
- б) проставить авторов забитых мячей своей команды;
- в) отметить вратаря пометкой «вр.». Если вратарей было несколько, указать количество пропущенных каждым из них мячей;



- г) если в матче был автогол, указать игрока, забившего его, пометкой «а/г»;
- д) если в матче пробивался пенальти, указать игрока, бившего его. В зависимости от результата, поставить пометку «+1» (если игрок забил пенальти) и «-1», если не забил

17.05 В обязанности судьи матча входит простановка жёлтых и красных карточек, а также контроль за правильным заполнением командами протокола согласно п. 6.04. В случае, если в матче было удаление, судья должен сделать приписку с указанием причины. В случае, если в условиях проведения матча указано обязательное наличие формы с номерами, судья также проставляет забитые голы;

17.06 Протокол матча является официальным документом. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение наказывается согласно Дисциплинарного кодекса.

17.07. Команды, матчи которых стоят в трансляции обязаны сдать заполненный протокол за 10 минут до начала матча по календарю.

Статья 18. Правила поведения на стадионах и футбольных полях Лиги

18.01 На стадионах Лиги запрещено:

- а) приносить и распивать спиртные напитки;
- б) загрязнять территорию стадиона;
- в) использовать территорию стадиона в качестве туалета;
- г) курить на территории стадиона;
- д) наносить ущерб оборудованию стадиона;
- е) использовать пиротехнику, файеры и дымовые шашки.
- ж) грубить, оскорблять соперников, судью и болельщиков, нецензурно выражаться;

18.02. В случае, если стадион расположен на территории образовательного учреждения, требования, указанные в п. 18.01, распространяются на всю территорию образовательного учреждения.

Статья 19. Дисциплинарный кодекс Лиги

19.1. Вводная часть



а) участники соревнований – игроки, представители команд, зрители, пресса (в т.ч. фотографы, операторы и комментаторы), обслуживающий персонал стадиона;

б) официальные лица – судьи (в т.ч. резервные), работники Лиги (руководство Лиги, представители Лиг, их помощники, главный судья, председатель КДК), администрация стадиона.

19.2. Нарушения правил, выразившиеся в применении запрещённых приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

а) игрок удаляется с поля, если он в одной игре получает два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка). После удаления команда играет 10 минут в численном меньшинстве, по истечении которых имеет право выставить другого игрока взамен удалённого;

б) в течение чемпионата предупреждения (жёлтые карточки) суммируются, в каждом турнире отдельно. Игрок, получивший 4 (8, 12 и т.д.) предупреждения в разных играх, пропускает следующую календарную игру своей команды.

в) игрок, получивший в игре два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка), автоматически дисквалифицируется на 1 игру своей команды, следующую за матчем, в котором игрок был удалён.

д) если игрок удаляется с поля за серьёзное нарушение правил в отношении партнёров по команде, соперников или судьи (агрессивное и недисциплинированное поведение, оскорбления, нецензурная брань, драка, грубая игра с целью нанесения травмы и т.п.), то решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает КДК (Контрольно-дисциплинарный комитет) Лиги

Статья 20. Нарушения, наказываемые жёлтой карточкой

20.01 Жёлтой карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

а) грубая игра;

б) неспортивное поведение;

в) демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи;

г) систематическое нарушение Правил игры;

д) затягивание возобновления игры;



е) несоблюдение требуемого расстояния при возобновления игры, угловым, штрафным или свободным ударами;

ж) выход или возвращение на поле без разрешения судьи.

Статья 21. Нарушения, наказываемые красной карточкой

21.01 Красной карточкой наказываются следующие нарушения Правил игры:

а) второе предупреждение в течение одного матча;

б) серьезное нарушение Правил игры;

в) агрессивное поведение;

г) плевок в соперника или любое другое лицо;

д) умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади);

е) лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 10-метровым ударом;

ж) оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты.

21.02 Удалённый игрок должен покинуть пределы поля с прилегающим пространством.

21.03 Красная или жёлтая карточка может показываться только игроку, в том числе запасному или заменённому, а также представителю команды

21.04 Судья вправе принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле и до тех пор, пока он не покинет поле после финального свистка.

21.05 За серьёзные нарушения Правил игры, Положения о проведении соревнований и Приложений к нему к игрокам или команде применяются меры дисциплинарного воздействия, которые могут выражаться в виде дисквалификации игрока, ряда игроков или представителей команды на определённое число календарных матчей, или в виде денежного штрафа к команде, или в виде и того, и другого. Решение о наказании игрока или представителя команды (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает КДК Лиги

Статья 22. Сроки дисквалификации игроков и команд за различные нарушения, порядок их вынесения

22.01 Недисциплинированное поведение по отношению к участникам соревнований, а именно: нецензурная брань; оскорбительные выражения или



жесты; агрессивное поведение или провокационные действия; угрозы; замах, толчок рукой или другой частью тела; бросок посторонним предметом - от 2 до 8 игр.

22.02 Продолжение недисциплинированного поведения после удаления с поля - от 3 до 6 игр.

22.03 Нецензурная брань, оскорбления, агрессивное поведение в адрес официального лица, непристойные выражения и жесты, оскорбления в любой другой форме - от 5 до 10 игр.

22.04 Угрозы в адрес официального лица, попытка физического воздействия на официальное лицо, физическое воздействие на официальное лицо, а именно:

а) угрозы; замах, толчок рукой или другой частью тела; бросок или удар посторонним предметом - от 5 до 15 игр;

б) удар любой частью тела - от 20 игр до дисквалификации пожизненно.

22.05 Удар либо попытка удара участника соревнований до, во время или после остановки игры любой частью тела - от 3 до 10 игр.

22.06 Организация драки во время игры, по окончании игры (под дракой подразумевается столкновение 2-х и более участников соревнований с взаимным нанесением ударов или толчков различными частями тела) - от 5 до 15 игр.

22.07 Грубая игра:

а) без нанесения ущерба для здоровья участника соревнований - от 2 до 6 игр;

б) с нанесением ущерба для здоровья участника соревнований - от 7 до 15 игр.

22.08 Отказ игрока назвать судье свою фамилию или обман официального лица - 3 игры.

22.09 Отказ участника соревнований покинуть поле по требованию судьи - от 2 до 6 игр.

22.10 Отказ участника соревнований покинуть стадион по требованию судьи - от 2 до 6 игр.

22.11 Оскорбительные или провокационные действия по отношению к официальным лицам:

а) без серьезных последствий для Лиги - от 2 до 6 игр;



б) с серьёзными последствиями для Лиги - от 10 игр до дисквалификации пожизненно.

22.12 Участие в матче дисквалифицированного игрока, или игрока, не

22.13 Часть дисквалификации может носить «условный» характер. «Условная дисквалификация» является отложенным наказанием и имеет ограничения по сроку действия (1 год с момента вынесения наказания). В случае любого нарушения со стороны условно наказанного игрока, попадающего под действие ст. 4 настоящего Кодекса, к сроку его новой дисквалификации автоматически добавляется срок «старой» условной дисквалификации. Условная дисквалификация не может быть более 60 % от общего срока дисквалификации.

22.14 В случае виновности игрока сразу в нескольких нарушениях сумма дисквалификации суммируется.