

РЕГЛАМЕНТ SWHL
СЕЗОН 2023/2024

УТВЕРЖДЕН
Советом директоров SWHL
(Протокол №85 от 05 сентября 2023 года)

СПОРТИВНЫЙ РЕГЛАМЕНТ
ЧЕМПИОНАТА SWHL

Москва, 2023

Оглавление

ГЛАВА 1. ТЕРМИНЫ	4
ГЛАВА 2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	6
Статья 1. Спортивный регламент проведения Чемпионата	6
Статья 2. Общие требования к командам	6
Статья 3. Ответственность за неисполнение требований Спортивного регламента	6
ГЛАВА 3. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА SWHL	6
Статья 4. Применение Правил игры в «ХОККЕЙ»	6
Статья 5. Требования к форме команд	7
Статья 6. Номера хоккеистов	7
Статья 7. Послематчевое рукопожатие	7
Статья 8. Оформление протокола матча.....	7
ГЛАВА 4. ЗАЯВОЧНАЯ КОМПАНИЯ	8
Статья 9. Заявочные списки команд.....	8
Статья 10. Условия включения хоккеиста в состав команды	8
Статья 11. Дозаявка хоккеистов.....	8
Статья 12. Заявка команды на отдельно взятый матч	8
ГЛАВА 5. ОБЯЗАННОСТИ КОМАНД И ХОККЕИСТОВ	9
Статья 13. Обязанности команды–участницы Чемпионата	9
Статья 14. Обязанности хоккеиста	10
ГЛАВА 6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ОТДЕЛЬНОГО МАТЧА	10
Статья 15. Общие положения	10
Статья 16. Внесение изменений в Календарь игр.....	10
Статья 17. Порядок проведения матча.....	11
Статья 18. Начало матча с задержкой по времени	11
Статья 19. Работа информационного табло	12
Статья 20. Звуковое оформление матча	12
Статья 21. Правила проведения бросков, определяющих победителя матча	13
Статья 22. Правила проведения дополнительного периода (овертайма).....	14
ГЛАВА 7. РЕГУЛЯРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ	15
Статья 23. Структура проведения Регулярного чемпионата.....	15
Статья 24. Система начисления очков	15
Статья 25. Определение результатов и мест команд в Регулярном чемпионате.....	15
Статья 26. Учет итогов матчей Регулярного чемпионата с аннулированным результатом	17
Статья 27. Учет итогов несостоявшихся матчей Регулярного чемпионата	17
Статья 28. Учет итогов результатов технических поражений в Регулярном чемпионате....	17
Статья 29. Форма и порядок подготовки официальной таблицы Регулярного чемпионата	18
Статья 30. Итоги Регулярного чемпионата.....	18
ГЛАВА 8. СЕРИЯ ИГР ПЛЕЙ-ОФФ	19
Статья 31. Порядок определения команд для участия в Серии игр Плей-офф	19
Статья 32. Формат проведения матчей Плей-офф	19
Статья 33. Учет итогов матчей Плей-офф с аннулированным результатом	19
Статья 34. Учет итогов несостоявшихся матчей Плей-офф	20
Статья 35. Итоги Серии игр Плей-офф	20
ГЛАВА 9. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ	20
Статья 36. Основания для подачи протеста.....	20
Статья 37. Порядок подачи протеста	20

Статья 38. Основания для отказа в рассмотрении протеста	21
Статья 39. Порядок и сроки рассмотрения протеста.....	21
Статья 40. Результат рассмотрения протеста	21
ГЛАВА 10. СУДЕЙСТВО.....	22
Статья 41. Организация судейства	22
Статья 42. Состав судейской бригады матча.....	22
Статья 43. Порядок прибытия судей к месту проведения матча	22
Статья 44. Порядок подготовки к судейству матча Чемпионата.....	22
ГЛАВА 11. КВАЛИФИКАЦИИ	23
Статья 45. Квалификация и порядок её определения.....	23
ГЛАВА 12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ	24
Статья 46. Вступление Спортивного регламента в силу	24

ГЛАВА 1. ТЕРМИНЫ

ГЛАВНЫЙ АРБИТР Лицо, утвержденное Советом директоров, осуществляющее управление судейским корпусом

ДИВИЗИОН Группа команд, соответствующих единым требованиям по квалификации хоккеистов

ДОКУМЕНТЫ ЧЕМПИОНАТА Документы, составленные и утвержденные для проведения Чемпионата, к ним относятся: Положение, Спортивный регламент, Дисциплинарный регламент и Приложения.

ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ Список игроков и официальных представителей команды оформленный на сайте Лиги

ИИХФ / ИИHF Международная федерация хоккея на льду (International Ice Hockey Federation)

КАЛЕНДАРЬ ИГР Расписание матчей, проводимых в рамках Чемпионата, содержащее наименование Спортсооружений, точные даты и время их проведения

КВАЛИФИКАЦИОННАЯ КОЛЛЕГИЯ Департамент Лиги, осуществляющий определение уровня спортивной подготовки игроков и команды в целом и присвоение игрокам квалификаций

КЛУБ Спортивная организация объединяющая под единым названием две и более хоккейные команды

КОМАНДА Общественная организация, принимающая участие в Чемпионате под единым наименованием

ЛИГА ИП Васильев Никита Григорьевич, осуществляющий организацию и проведение Чемпионата

МЕДИЦИНСКАЯ БРИГАДА НА МАТЧ Медицинский персонал Спортсооружения и медицинской бригады осуществляющий оказание медицинской помощи участникам Чемпионата

МЕДИЦИНСКИЙ ПУНКТ (МЕДПУНКТ) СПОРТСООРУЖЕНИЯ Специально выделенное помещение в Спортсооружении, предназначенное для проведения медицинских осмотров и оказания первичной медико-санитарной помощи всем участникам соревнований, находящееся на территории Спортсооружения

МИНСПОРТ РОССИИ Федеральный орган исполнительной власти
Министерство спорта Российской Федерации

ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМАНДЫ Любое лицо, указанное в заявочном листе
команды

ПУБЛИЧНАЯ ОФЕРТА Публичное предложение Чемпионата, в полном
соответствии со статьёй 437 Гражданского кодекса
Российской Федерации, адресованное неопределенному
кругу лиц, заключить договор с Лигой для участия
хоккейной команды в Чемпионате

ПОЛОЖЕНИЕ Документ, утвержденный на Совете директоров,
определяющий общий порядок организации и
проведения Чемпионата

ПОЛОЖЕНИЕ ДИВИЗИОНА Документ, утвержденный на Совете
директоров, определяющий общий порядок организации
и проведения Чемпионата в каждом конкретном
дивизионе

ПРАВИЛА ИГРЫ В ХОККЕЙ Правила вида спорта «хоккей»,
утвержденные Министерства спорта Российской
Федерации от 21 марта 2023 г. № 188
(https://fhr.ru/upload/iblock/da6/Pravila_Hokkei_2023.pdf)

САЙТ Интернет-ресурс Чемпионата расположенный по адресу
www.swhl.ru

СОВЕТ ДИРЕКТОРОВ Орган управления, который осуществляет
общее руководство Чемпионата. В Совет директоров
входят: Президент Лиги, Исполнительный директор,
Спортивный директор и Главный арбитр

СПОРТИВНО-ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ КОМИТЕТ

Исполнительный орган, который решает дисциплинарные
вопросы в соответствии Правилами игры в «хоккей» и
Документами чемпионата

СУДЕЙСКИЙ КОРПУС Состоит из судей, обслуживающих матчи
Чемпионата. Оперативное управление судейским
корпусом осуществляет Главный арбитр

СУДЬЯ Официальное лицо, утвержденное Главным арбитром
Лиги для обслуживания матча

ТРЕНЕР Работник команды, трудовая функция которого состоит в
проведении с хоккеистами тренировочных мероприятий и
осуществлении руководства состязательной

деятельностью хоккеистов для достижения спортивных результатов

УГЛУБЛЕННОЕ МЕДИЦИНСКОЕ ОБСЛЕДОВАНИЕ (УМО)

Обязательное медицинское обследование, обеспечивающее контроль за состоянием здоровья и физическим развитием хоккеиста, определяющее пригодность к занятиям хоккеем и позволяющее своевременно выявить опасные для здоровья патологические состояния

ХОККЕИСТ Спортсмен, заявленный за команду–участницу Чемпионата, регулярно занимающийся хоккеем

ГЛАВА 2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 1. Спортивный регламент проведения Чемпионата

1. Спортивный регламент устанавливает единый порядок проведения спортивной части Чемпионата.
2. В случае, если в Положении дивизиона указан другой порядок проведения спортивной части Чемпионата, то применяется порядок проведения Чемпионата, указанный в Положении дивизиона.

Статья 2. Общие требования к командам

1. Тренер, вратарь, двенадцать и более игроков.
2. В заявке команды на участие в Чемпионате может быть заявлено 35 (тридцать пять) хоккеистов.
3. Два комплекта игровой формы разного цвета с номерами.

Статья 3. Ответственность за неисполнение требований Спортивного регламента

В случае неисполнения или ненадлежащего исполнения требований Спортивного регламента на команду, хоккеиста, иных представителей команды могут быть наложены санкции в соответствии с Дисциплинарным регламентом.

ГЛАВА 3. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА SWHL

Статья 4. Применение Правил игры в «хоккей»

1. Чемпионат проводятся в соответствии с Правилами игры в «хоккей» и Документами чемпионата.
2. Игры проходят без применения прямой борьбы.

3. Игры проходят с применением гибридного проброса.
4. Все участники Чемпионата обязаны знать и выполнять Правила игры в «хоккей» и Документы чемпионата.

Статья 5. Требования к форме команд

1. Команда «хозяин» выступает в темных игровых свитерах, команда «гостей» выступает в светлых игровых свитерах, контрастных по цвету.
2. При проведении матчей игровые свитера, хоккейные трусы и гамаши в одной команде должны быть у всех игроков команды одинаковыми.
3. Свитер хоккеиста должен иметь:
 - 3.1. На спине – номер, высотой от 250 до 300 мм, под которым хоккеист находится в заявочном списке команды.
 - 3.2. На рукавах – номер хоккеиста высотой 100 мм. Номер хоккеиста должен быть хорошо различимым и контрастным по отношению к основному цвету хоккейного свитера;
 - 3.3. На свитерах капитанов и альтернативных капитанов должны присутствовать буквы «К» и «А».

Статья 6. Номера хоккеистов

В заявочном листе одной команды не может быть двух и более хоккеистов с одинаковым игровым номером.

Статья 7. Послематчевое рукопожатие

После окончания каждого матча все хоккеисты игравших команд обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии (рукопожатие может быть заменено дружескими ударами кулак в кулак в кругах). Рукопожатие производится в середине площадки. Хоккеисты выстраиваются в линию и двигаются в направлении ворот команды-соперника.

В Плей-офф рукопожатие проводится после заключительного матча серии.

Статья 8. Оформление протокола матча

Протоколы всех матчей Чемпионата ведутся в электронном виде в режиме онлайн и публикуются на сайте Лиги.

ГЛАВА 4. ЗАЯВОЧНАЯ КОМПАНИЯ

Статья 9. Заявочные списки команд

В матчах Чемпионата могут принимать участие хоккеисты, включенные в заявку команды на турнир на сайте Лиги.

Статья 10. Условия включения хоккеиста в состав команды

Хоккеисту необходимо предоставить в лигу:

1. Справку о прохождении медицинского обследования для занятия спортом;
2. Копию страхового полиса от несчастного случая на льду;
3. Копию согласия на участие и обработку персональных данных;
4. копию паспорта (2,3 и 4 страницы).

Статья 11. Дозаявка хоккеистов

Во время проведения Чемпионата заявка игрока в команду осуществляется не позднее чем за 48 часов до начала матча.

Статья 12. Заявка команды на отдельно взятый матч

1. Заявка на матч распечатывается с Официального сайта и предоставляется Судье-секретарю не позднее чем за 15 минут до начала матча. Игроки, которые не принимают участия в матче, должны быть вычеркнуты.
2. Оформление официального протокола матча осуществляется Судьей-секретарем в электронной базе Чемпионата на основании заявок, поданных командами до начала разминки команд на ледовой площадке.
3. В заявочном листе команды на отдельно взятый матч может быть не менее 7 и не более 22 (двадцати двух) хоккеистов, включая двух вратарей.
4. Во время проведения матчей Чемпионата на скамейке запасных хоккеистов могут находиться только хоккеисты и Официальные представители команды, указанные в Заявочном листе команды на матч.
5. Официальные представители играющих команд имеют право до матча, во время одного из перерывов в течение матча или сразу после матча проверить соответствие содержащихся в заявочном листе команды-соперника данных по трем любым хоккеистам. Соответствие

проверяется путем проверки документов хоккеиста в присутствии Главного судьи матча. В случае если проверяемый хоккеист не имеет при себе документов, он может предоставить их позднее на заседании СДК, но обязан приложить доказательства (фотографию с капитаном команды-противника) своего присутствия на матче.

ГЛАВА 5. ОБЯЗАННОСТИ КОМАНД И ХОККЕИСТОВ

Статья 13. Обязанности команды–участницы Чемпионата

1. Команда-участница Чемпионата обязана:
 - 1.1. Обеспечить явку команды на все матчи Чемпионата с ее участием и своевременный выход команды на хоккейную площадку.
 - 1.2. Обеспечить начало матча точно в определенное Календарём игр время.
 - 1.3. Не покидать матч до его полного окончания.
 - 1.4. При проведении любого из матчей Чемпионата не допускать участие в матче хоккеистов, не имеющих право выступать в составе команды: незаявленных, не оформленных в установленном настоящим Регламентом порядке или дисквалифицированных, а также лиц, не указанных в заявочной документации в качестве Официальных представителей.
 - 1.5. Не допускать вмешательства Официальных представителей команд и хоккеистов в действия судейской бригады.
 - 1.6. Не допускать со стороны Официальных представителей команд и хоккеистов действий, провоцирующих конфликтные ситуации на хоккейной площадке, агрессивное поведение болельщиков, беспорядки на Спортсооружении.
 - 1.7. Соблюдать правила использования Спортсооружения, в котором проходит матч.
 - 1.8. Соблюдать правила поведения в Спортсооружениях на матчах Чемпионата.
 - 1.9. Возмещать весь ущерб, причиненный имуществу Спортсооружения хоккеистами и/или Официальными представителями команды (в том числе - неумышленно), если этот ущерб был причинен до, во время и/или после проведения матча и не связан с самой игрой.
 - 1.10. Для участия в Чемпионате осуществлять целевое финансирование Чемпионата в соответствии Положением.

Статья 14. Обязанности хоккеиста

1. Соблюдать Правила игры в «хоккей», нормы Документов чемпионата и решения Спортивно-дисциплинарного комитета.
2. Принимать участие в Чемпионате только в составе той команды, в которой он заявлен.
3. Соблюдать требования безопасности, установленные Спортсооружением во время матчей Чемпионата и иных мероприятий, проводимых в рамках Чемпионата.
4. Бережно относиться к имуществу Лиги и Спортсооружений.
5. Соблюдать санитарно-гигиенические требования Спортсооружения (в частности, при использовании душевых, раздевалок и санузлов Спортсооружения).
6. Не получать самому или через своих родственников и доверенных лиц никаких денежных вознаграждений или имущественных выгод от любых граждан или организаций за достижение результата в матчах неспортивным методом или попытку иным образом повлиять на исход какого-нибудь спортивного соревнования или серии матчей.
7. Вести себя на хоккейной площадке и вне ее пределов в соответствии с высокими требованиями честности, морали, справедливой игры, спортивных отношений и иными этическими нормами.

ГЛАВА 6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ОТДЕЛЬНОГО МАТЧА**Статья 15.** Общие положения

1. Все матчи Чемпионата должны быть проведены в сроки и в месте (день, час, спортсооружение), установленные Календарем игр, за исключением случаев, когда Лигой в установленном порядке было принято решение о переносе матча или об изменении времени его начала.
2. Время матча 3 периода по 20 минут «чистого времени».
3. Дополнительная подготовка льда проводится после первого периода матча.

Статья 16. Внесение изменений в Календарь игр

1. Календарь игр разрабатывается Лигой и доводится до сведения хоккейных команд по средствам публикации на сайте.

2. Внесение изменений в Календарь игр возможны в случае изменения числа участников Чемпионата, изменений в графике работы Спортсооружений.
3. По инициативе команды матч не может быть перенесен.

Статья 17. Порядок проведения матча

1. Команда, у которой все заявленные вратари не могут продолжать матч в случае получения ими травм, продолжает матч шестью полевыми хоккеистами. При этом команда имеет право переодеть любого заявленного на игру полевого хоккеиста во вратарскую форму. Такой хоккеист с разрешения главного судьи матча в момент остановки матча занимает место в воротах.
2. Результат любого матча может быть аннулирован, а сам матч может быть переигран за счёт команд участниц (решение о переигровке принимается на СДК) из-за:
 - 2.1. Невозможности его проведения из-за форс-мажорных обстоятельств;
 - 2.2. Обоснованных подозрений, что матч имел договорной характер или был проведен при странных или непонятных обстоятельствах.

Статья 18. Начало матча с задержкой по времени

1. В случае если одна из команд опаздывает к началу матча, то:
 - 1.1. В случае задержки матча на 15 минут и менее, матч проводится и на команду из-за которой произошла задержка матча накладывается штраф;
 - 1.2. В случае задержки матча на 15 минут и более, матч считается состоявшимся и команде не прибывший вовремя засчитывается техническое поражение (-;+).
2. В случае если матч был прерван и дальнейшее проведение матча в этот день невозможно в результате наступления форс-мажорных обстоятельств, то на СДК может быть принято решение о переносе матча на другой день, при этом обязательно должны быть выполнены следующие условия:
 - 2.1. Матч должен быть доигран с того момента, когда он был прерван;
 - 2.2. Составы команд на матч остаются прежними (внесение изменений в официальный протокол матча не допускается);

- 2.3. На информационном табло должны быть установлены соответствующее время матча, время оштрафованных хоккеистов, текущий результат матча;
- 2.4. Текущий результат, время матча, время оштрафованных хоккеистов, а также все количественно-качественные характеристики, индивидуальные и командные статистические показатели должны соответствовать показателям на момент прекращения матча;
- 2.5. Численные составы команд должны соответствовать численным составам на момент, когда матч был прерван;
- 2.6. Вбрасывание производится в центральном круге;
- 2.7. Матч проводится за счет команд-участниц.

Статья 19. Работа информационного табло

1. На информационном табло спортсооружения во время матча должны быть отражены:
 - 1.1. Время матча в каждом периоде;
 - 1.2. Номер периода;
 - 1.3. Штрафное время хоккеистов;
 - 1.4. Счет матча.
2. Отсутствие табло не может быть причиной отмены матча. В этом случае судейская бригада за бортом обязана вести время матча по контрольному секундомеру и передавать информацию устно во время остановок матча.

Статья 20. Звуковое оформление матча

1. Перерывы между периодами матча и паузы в матче могут заполняться музыкой и/или объявлениями.
2. Во время игры запрещается звучание музыки, объявлений, рекламы и осуществление различного рода призывов, направленных для работы со зрителями и/или поддержки участвующих в матче команд, а также использование различных звукоусиливающих средств.
3. Во время тайм-аута, взятого одной из команд, не допускаются любые объявления по Спортсооружению, музыка, реклама и т.д.
4. Диктор обязан осуществлять информационные объявления четким и ровным голосом. Объявления не должны сопровождаться обращениями и призывами к зрителям, направленными на поддержку

одной из участвующих в матче команд. Информация не должна носить оскорбительный характер для участников матча и зрителей.

Статья 21. Правила проведения бросков, определяющих победителя матча

1. Если по регламенту проведения матча, определенного Положением дивизиона, должен быть выявлен победитель матча, а по завершении основного времени матча победитель не выявлен, то для выявления победителя назначаются броски, определяющие победителя матча, которые выполняются по следующим правилам:
 - 1.1. Очередность проведения бросков определяется подбросом монеты;
 - 1.2. В серии бросков, определяющих победителя матча, участвуют по 3 (три) разных полевых хоккеиста из каждой команды, которые выполняют броски по очереди. В процедуре выполнения бросков могут принимать участие хоккеисты обеих команд, которые указаны в протоколе матча, за исключением хоккеистов, указанных в подпункте 1.3;
 - 1.3. Хоккеисты, на которых был наложен малый скамеечный штраф, большой штраф, дисциплинарный штраф, большой дисциплинарный штраф или матч-штраф, не участвуют в бросках определяющих победителя матча. Хоккеисты, на которых были наложены штрафы во время процедуры выполнения бросков, должны оставаться на скамейках для оштрафованных хоккеистов до ее окончания;
 - 1.4. Вратари защищают те же ворота, что и в третьем периоде матча. В каждом броске первым выходит на лед вратарь, защищающий ворота, вторым – хоккеист, исполняющий бросок. Вратарь, не защищающий в данный момент ворота, может находиться на скамейке запасных или в площади своих ворот;
 - 1.5. Хоккеисты обеих команд должны выполнять броски по очереди до тех пор, пока не будет заброшена решающая шайба. Оставшиеся броски не выполняются.
 - 1.6. Если после серии, состоящей из трёх бросков каждой команды, сохраняется ничейный результат, то назначаются дополнительные броски – по одному от каждой команды, выполняемые поочередно хоккеистами обеих команд. Первыми начинают выполнять броски

хоккеисты команды, которая в серии, состоящей из трёх бросков, выполняла броски последней. Броски могут выполняться одним и тем же хоккеистами команды. Матч заканчивается, когда хоккеист одной команды забросит шайбу, а хоккеист другой команды не забросит шайбу.

2. Процедура выполнения бросков, определяющих победителя матча, в части, не урегулированной положениями настоящей статьи Спортивного регламента, осуществляется в соответствии с Правилами игры в «хоккей».
3. В общий результат матча засчитывается только один решающий гол. Решающим считается последний гол, забитый в серии бросков, определяющих победителя матча, командой-победительницей.
4. Не решающий гол в бросках, определяющих победителя матча, не засчитывается в разделе «Заброшенные шайбы» индивидуальной статистики хоккеистов.
5. Любой штраф вратаря, полученный во время выполнения бросков, определяющих победителя матча, отбывается любым хоккеистом его команды в соответствии с Правилами игры в «хоккей», кроме случаев, когда вратарь наказан дисциплинарным штрафом до конца игры. В этом случае вратарь должен быть удален со льда и проследовать в раздевалку, а его место в воротах занимает запасной вратарь или хоккеист команды, которому будет предоставлено 10 (десять) минут для переодевания в полное снаряжение вратаря.
6. Процедура наложения штрафов на хоккеистов и на команды во время выполнения бросков, определяющих победителя матча, производится в соответствии с Правилами игры в «хоккей». Оштрафованным хоккеистам не разрешается выполнять броски, определяющие победителя матча.
7. Если команда отказывается участвовать в процедуре бросков, определяющих победителя матча, то матч заканчивается, и этой команде засчитывается техническое поражение (-:+).

Статья 22. Правила проведения дополнительного периода (овертайма)

1. Если в Матчах второго этапа Чемпионата по истечении основного времени зафиксирован ничейный результат, назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут, который проводится по следующим правилам:

- 1.1. Овертайм проводится после перерыва продолжительностью 2 (две) минуты, в течение которых не производится заливка или сухая уборка льда, а команды находятся на скамейках.
- 1.2. В овертайме за каждую команду играют по 4 хоккеиста независимо от игрового амплуа.
- 1.3. В овертайме команды занимают ворота в соответствии с расположением ворот во втором периоде Матча.
- 1.4. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем Матча, и Матч завершается. Если какая-либо команда отказывается играть в овертайме, этой команде засчитывается техническое поражение (– :+) в Матче.
- 1.5. Прочие правила проведения овертаймов соответствуют Правилам игры в хоккей.

ГЛАВА 7. РЕГУЛЯРНЫЙ ЧЕМПИОНАТ

Статья 23. Структура проведения Регулярного чемпионата

1. На Первом этапе Чемпионата команды играют по круговой схеме, определяя победителей и призёров Регулярного чемпионата;
2. Порядок занятых командами мест определяет пары команд-участниц в Серии игр плей-офф.

Статья 24. Система начисления очков

По результатам каждого матча Регулярного чемпионата начисляется:

- Команде, одержавшей победу – 2 очка;
- Командам, сыгравшим вничью – 1 очко;
- Команде, потерпевшей поражение – 0 очков.

Статья 25. Определение результатов и мест команд в Регулярном чемпионате

1. По итогам Регулярного чемпионата места команд определяются по наибольшей сумме очков, набранных во всех матчах Регулярного чемпионата.
2. В случае одинакового количества очков у 2-х и более команд для определения текущего и/или окончательного распределения мест между командами в период проведения Регулярного чемпионата применяются последовательно следующие критерии:

- 2.1. Более высокое место получает та из команд, которая набрала наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами, имеющими одинаковое количество очков;
- 2.2. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата, и критерий, указанный в пункте 2.1. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяет определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах между этими командами;
- 2.3. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных в матчах Регулярного чемпионата, и критерии, указанные в пунктах 2.1. и 2.2. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах Регулярного чемпионата;
- 2.4. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата, и критерии, указанные в пунктах 2.1., 2.2. и 2.3. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет наибольшее число всех побед во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата;
- 2.5. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата, и критерии, указанные в пунктах 2.1., 2.2., 2.3. и 2.4. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то более высокое место получает та из команд, которая имеет наибольшее количество шайб, заброшенных во всех проведенных матчах Регулярного чемпионата;
- 2.6. В случае, если 2 и более команд имеют одинаковое количество очков, набранных во всех проведенных матчах Регулярного

чемпионата, и критерии, указанные в пунктах 2.1., 2.2., 2.3., 2.4. и 2.5. настоящей статьи Спортивного регламента, не позволяют определить команду, занимающую среди этих команд более высокое место, то распределение мест между командами определяется жребием.

Статья 26. Учет итогов матчей Регулярного чемпионата с аннулированным результатом

1. В случаях, когда в соответствии с положениями настоящего Регламента результат отдельного матча Регулярного чемпионата должен быть аннулирован СДК с одновременным зачетом одной из команд технического поражения (-:~), применяются следующие правила:

1.1. В случаях, если матч состоялся, завершился и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение (-:~), его проиграла, то результат матча не аннулируется и остается прежним;

1.2. В случаях, если матч состоялся, но не завершился, или состоялся, но команда, которой должно быть засчитано техническое поражение (-:~), его не проиграла, то результат матча аннулируется, команде по решению СДК засчитывается техническое поражение (-:~);

1.3. Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется только у хоккеистов команды, которой засчитана техническая победа (~:~).

Статья 27. Учет итогов несостоявшихся матчей Регулярного чемпионата

1. В случаях, когда отдельный матч Регулярного чемпионата не состоялся по вине одной из команд-участников, то этой команде по решению СДК засчитывается техническое поражение (-:~);

2. Команде соперника засчитывается техническая победа (~:~).

Статья 28. Учет итогов результатов технических поражений в Регулярном чемпионате

При подсчете разницы заброшенных и пропущенных шайб для определения занимаемых командами мест в Регулярном чемпионате не учитываются шайбы в матчах, в которых в соответствии с положениями

Спортивного регламента одной из команд засчитано техническое поражение (-: +), а другой команде – техническая победа (+: -).

Статья 29. Форма и порядок подготовки официальной таблицы Регулярного чемпионата

1. Положение команд в Регулярном чемпионате определяется автоматически на Официальном сайте в виде таблиц результатов Чемпионата, в которых отражается положение команд сразу после окончания каждого матча и внесения протокола матча.
2. Текущее положение команд в Регулярном чемпионате определяется после каждого матча в виде официальных таблиц результатов Чемпионата, в которых отражается по состоянию на момент составления таблиц:
 - 2.1. В первом столбце – нумерация мест команд, в порядке убывания спортивных результатов;
 - 2.2. Во втором столбце – официальные наименования команд;
 - 2.3. В третьем столбце – количество сыгранных матчей;
 - 2.4. В четвертом столбце – количество побед. В дивизионе «Золотой» добавлен столбец «Количество матчей, выигранных по буллитам»;
 - 2.5. В пятом столбце – количество ничьих;
 - 2.6. В шестом столбце – количество поражений;
 - 2.7. В седьмом столбце – количество заброшенных и пропущенных шайб;
 - 2.8. В восьмом столбце – количество набранных очков.

Статья 30. Итоги Регулярного чемпионата

1. В таблице Регулярного чемпионата все команды располагаются в зависимости от количества набранных очков во всех матчах Регулярного чемпионата в порядке убывания спортивных результатов.
2. Команды, победившие по итогам Регулярного чемпионата в каждом Дивизионе, становятся чемпионами Регулярного чемпионата.

ГЛАВА 8. СЕРИЯ ИГР ПЛЕЙ-ОФФ

Статья 31. Порядок определения команд для участия в Серии игр плей-офф

1. По итогам Регулярного чемпионата команды занявшие с 1-го по 8-е место принимают участие в Серии игр плей-офф и разыгрывают Кубок SWHL.
2. Команды, занявшие девятое и более низкое место, а также команды, не прошедшие первую Серию игр плей-офф, разыгрывают Кубок Надежды.

Статья 32. Формат проведения матчей Плей-офф

1. Пары для каждой стадии Плей-офф формируются по принципу: наиболее высокий номер «посева» играет с наименьшим номером «посева», второй по счету – с предпоследним и т.д.
2. Если после окончания матча победитель не выявлен, то главный судья матча назначает дополнительный период до «золотого гола», продолжительностью 5 (пять) минут, для определения победителя матча.
3. Если после окончания дополнительного периода победитель матча не выявлен, то главный судья матча назначает серию послематчевых бросков, определяющих победителя матча.

Статья 33. Учёт итогов матчей Плей-офф с аннулированным результатом

1. В случаях, когда в соответствии с положениями Спортивного регламента результат отдельного матча Серии игр плей-офф должен быть аннулирован с одновременным зачетом одной из команд технического поражения (-: +), применяются следующие правила:
 - 1.1. Если матч состоялся, завершился и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение (-: +), его проиграла, то результат матча не аннулируется и остается прежним;
 - 1.2. Если матч состоялся, но не завершился, или состоялся, но команда, которой должно быть засчитано техническое поражение (-: +), его выиграла, то результат матча аннулируется, а соответствующей команде по решению СДК засчитывается техническое поражение (-: +).

1.3. Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется только у хоккеистов команды, которой засчитана техническая победа (+:-).

Статья 34. Учет итогов несостоявшихся матчей Плей-офф

1. В случаях, когда отдельный матч Плей-офф не состоялся, то одной из команд, по вине которой матч не состоялся, засчитывается техническое поражение (-:+).
2. Команде соперника засчитывается техническая победа (+:-).

Статья 35. Итоги Серии игр плей-офф

По итогам Серии игр плей-офф в каждом дивизионе определяется команда обладатель Кубка SWHL.

ГЛАВА 9. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ

Статья 36. Основания для подачи протеста

1. Официальные представители одной из команд, принимавших участие в матче Чемпионата, вправе подать протест на результат матча в случае, если одновременно имеются основания для:
 - 1.1. Аннулирования результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений требований Документов чемпионата и/или Правил игры в «хоккей»;
 - 1.2. Назначения переигровки матча или зачета одной из команд технического поражения.

Статья 37. Порядок подачи протеста

1. Результат матча Чемпионата после его окончания может быть опротестован Официальными представителями команды.
2. Протест должен быть направлен администратором команды, подающей протест, в письменной форме не позднее 12-ти часов после окончания матча на Официальную почту Лиги.
3. В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым команда требует аннулировать результат матча со ссылками на положения Документов чемпионата или на Правила игры в «хоккей».

4. К протесту должны прилагаться документальные подтверждения фактов, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.

Статья 38. Основания для отказа в рассмотрении протеста

1. Лига не принимает и оставляет без рассмотрения:

- 1.1. Несвоевременно поданные протесты;
- 1.2. Протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе основанные на ошибках при судействе матча в определении положения «вне игры», в определении проброса шайбы, в определении мест вбрасывания шайбы, в наложении штрафов, в определении взятия ворот;
- 1.3. Протесты, предмет которых не является аннулирование результата матча.

Статья 39. Порядок и сроки рассмотрения протеста

1. При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения Лига принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест и в течение четырёх календарных дней принимает по нему решение.
2. При рассмотрении протеста Лига вправе по своему усмотрению:
 - 2.1. Вызывать на свои заседания заинтересованные стороны;
 - 2.2. Воспользоваться видеозаписью матча;
 - 2.3. Принять решение, не заслушивая стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

Статья 40. Результат рассмотрения протеста

1. По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:
 - 1.1. Отказ в удовлетворении протеста;
 - 1.2. Удовлетворение протеста — аннулирование результата матча и назначение места, даты, времени и условий переигровки матча;
 - 1.3. Удовлетворение протеста — аннулирование результата матча и зачет одной из команд, участвовавших в матче, технического поражения (–:+).

2. Решение по результатам рассмотрения протеста выносится в письменной форме и в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения Команд, которые принимали участие в матче, и публикуется на сайте Лиги.
3. Решение СДК является окончательным и оспариванию не подлежит.

ГЛАВА 10. СУДЕЙСТВО

Статья 41. Организация судейства

1. Главный арбитр утверждает и назначает судей на матчи.
2. Судейство каждого матча Чемпионата должно осуществляться судьями объективно, честно и беспристрастно на основе Правил игры в «хоккей» и Документов чемпионата.
3. Заявления команд о замене судей, назначенных на матчи Чемпионата, не принимаются и не рассматриваются.

Статья 42. Состав судейской бригады матча

Судейство матчей осуществляют два судьи непосредственно на хоккейной площадке (два главных судьи) и бригада судей, располагающаяся за бортом хоккейной площадки, в составе двух человек;

Статья 43. Порядок прибытия судей к месту проведения матча

Судьи, утвержденные Главным судьёй для обслуживания матча Чемпионата, обязаны прибыть к месту проведения матча не менее чем за тридцать минут до его начала.

Статья 44. Порядок подготовки к судейству матча Чемпионата

1. Перед началом матча главный судья обязан:
 - 1.1. Осмотреть хоккейную площадку, оценить качество льда и пригодность его к проведению матча;
 - 1.2. Проверить работу информационного табло;
 - 1.3. Убедиться в правильности и наличии полной игровой формы и экипировки хоккеистов, участвующих в предматчевой разминке;
 - 1.4. Проверить сетку ворот.

ГЛАВА 11. КВАЛИФИКАЦИИ

Статья 45. Квалификация и порядок её определения

1. Хоккеисты, в зависимости от уровня мастерства, подразделяются на следующие квалификации:
 - 1.1. «Начинающий любитель» - хоккеист, недавно вставший на коньки, владеющий азами хоккея на начинающем уровне, не способный применить их все на практике. Или хоккеист, который в силу своего возраста не сумел добиться значительного прогресса на льду. Хоккеист данной квалификации может владеть на любительском уровне одним из вышеперечисленных навыков: владение клюшкой (контроль шайбы), катание, бросок, передача;
 - 1.2. «Базовый любитель» – хоккеист, владеющий теоретическими азами хоккея, но в силу уровня мастерства не способный применить их все на практике. Хоккеисту не может быть присвоена данная квалификация в случае, если он имеет статус СШ. Хоккеист данной квалификации может владеть на любительском уровне одним или двумя из вышеперечисленных навыков: владение клюшкой (контроль шайбы), катание, бросок, передача. Базовый любитель не имеет достаточной уровень подготовки и мастерства, что бы единолично существенно влиять на результат матча;
 - 1.3. «Продвинутый любитель» – хоккеист, достаточно долгое время играющий в хоккей, достигший определенного прогресса на льду, владеющий теоретическими азами хоккея и имеющий определенные практические навыки игры, но не дотягивающий до уровня высшей квалификации. Хоккеисту не может быть присвоена данная квалификация в случае, если он имеет статус СШ. Хоккеист данной квалификации может владеть на любительском уровне двумя или тремя из вышеперечисленных навыков: владение клюшкой (контроль шайбы), катание, бросок, передача. Продвинутый любитель является лидером команды и имеет достаточный уровень подготовки и мастерства, что бы единолично существенно влиять на результат матча;
2. Статусы:
 - 2.1. Статус СШ присваивается хоккеисту, который занимался в спортивной школе, включая игры в Юниорской лиге (до 6 игр);

- 2.2. Статус ЮЛ присваивается хоккеисту, который занимался в спортивной школе, включая игры в Юниорской лиге (более 6 игр).
3. Порядок определения квалификации хоккеистов:
- 3.1. Квалификацию хоккеиста определяет Квалификационная коллегия. Квалификация присваивается хоккеисту на квалификационных матчах, либо в период дозаявки на матчах Первого этапа Чемпионата. Для определения квалификации хоккеиста на матч Первого этапа Чемпионата может быть заявлен только один хоккеист с неопределенной квалификацией. Квалификация, присвоенная хоккеисту на квалификационных матчах, на матчах Первого этапа Чемпионата или на заявленном просмотре, является предварительной;
- 3.2. Квалификация хоккеиста может быть пересмотрена в независимости от его спортивной биографии.
- 3.3. В исключительном случае Лига оставляет за собой право в одностороннем порядке, всесторонне изучив спортивную биографию и фактический уровень подготовки хоккеиста, присвоить ему квалификацию на своё усмотрение.
- 3.4. Команда не несет ответственности за несоответствие спортивного статуса хоккеиста с присвоенной ему квалификацией. В случае выявления данного несоответствия в ходе проведения Первого этапа Чемпионата, для приведения квалификации хоккеиста в соответствие с его спортивным статусом, Квалификационная коллегия извещается об этом в письменной форме по электронной почте start@swhl.ru. В ходе проведения второго этапа Чемпионата аналогичные письма не принимаются и не рассматриваются.

ГЛАВА 12. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 46. Вступление Спортивного регламента в силу

Спортивный регламент вступает в силу с момента его утверждения Советом директоров и действует до момента утверждения нового Спортивного регламента.