

**УТВЕРЖДЕН**

**Генеральный директор  
Общества с ограниченной  
ответственностью «ЛИГА Ф»**



**Геркус И. Л.**

**«20» июля 2023 г.**

**РЕГЛАМЕНТ  
футбольного турнира  
«Суперлига F»**

**Москва, 2023 г.**

# **Регламент проведения соревнований**

## **СТАТЬЯ 1. Область регулирования.**

1. Настоящий Регламент, а также Дисциплинарный кодекс, календарь и иные документы являются определяющими документами для всех органов управления и участников Лиги.
2. Вопросы, неурегулированные настоящим Регламентом, рассматриваются Центральным Советом Лиги в соответствии с правилами футбола.

## **СТАТЬЯ 2. Действие настоящего Регламента.**

Действие настоящего Регламента распространяется на всех участников Лиги, включая отдельных игроков и команды. Спортивная ответственность применяется в отношении субъектов, совершивших дисциплинарные нарушения, предусмотренные регламентирующими документами.

## **СТАТЬЯ 3. Цели и задачи соревнований.**

Проведение соревнования направлено на решение следующих задач:

1. выстраивание системы соревнований по массовому футболу;
2. определение лучших любительских футбольных команд.
3. массовое привлечение молодёжи к систематическим занятиям физкультурой и спортом;
4. оздоровление населения, профилактика правонарушений;
5. популяризация и развитие футбола;

## **СТАТЬЯ 4. Руководство соревнованиями.**

1. Лига имеет следующие органы управления:
  - Центральный Совет;
  - руководитель турнира;
  - главный судья;
  - контрольно-дисциплинарный комитет (далее – «КДК»);

2. Центральный Совет - высший орган управления Лигой. Его решения обязательны для исполнения всеми субъектами организации, включая любые другие органы управления Лигой, а также команд-участниц, игроков и представителей команд.

3. Центральный Совет имеет право:

- вносить необходимые изменения в действующий регламент;
- рассматривать апелляции на решения других органов управления Лиги;
- рассматривать спорные ситуации, неурегулированные настоящим Регламентом;
- принимать решения в случае форс-мажорных обстоятельств;
- выносить оценку и принимать кадровые решения в отношении других работников Лиги.
- утверждать размер вступительных и страховых взносов.

4. Состав Центрального Совета – Геркус Илья Леонидович, Умеров Эрвин Тимурович, Пахомов Роман Игоревич.

5. Руководитель турнира – должностное лицо, которое отвечает за оперативное управление конкретного мероприятия (чемпионата).

6. Зона ответственности руководителя турнира:

- предоставление клиентам услуг надлежащего качества (в том числе получение и своевременное реагирование на обратную связь от участников соревнований);
- составление игрового расписания;
- определение состава дивизионов;
- осуществление подготовки и согласования календаря соревнований;
- определение процедуры заявки команд для участия в чемпионате;
- утверждение порядка переносов матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения);
- утверждение итогов соревнований и награждение их победителей и призеров;
- контроль соблюдения участниками и работниками Лиги (администраторами, операторами, фотографами) требований настоящего Регламента и иных документов;
- прием заявлений от участников соревнований на проведение разбирательств на

КДК, либо апелляций на решение КДК.

- осуществление иных форм оперативного управления турниром в соответствии с настоящим Регламентом;

7. Главный судья Лиги обладает следующими полномочиями:

- ответственен за назначение судей на матчи турнира. (претензии от представителей команд по кандидатуре судьи не является основанием для его замены);

- имеет право применять санкции и поощрительные меры к арбитрам в рамках своей компетенции, определенной должностной инструкцией.

- может отстранить арбитра от обслуживания матчей лиги (в одном или нескольких дивизионах) на определённый период, о чем должен сообщить руководителю турнира.

- является председателем КДК и отвечает за своевременное проведение разбирательств;

- определяет перечень и размер штрафных санкций, применяемых к участникам соревнований, в пределах, установленных настоящим Регламентом и Дисциплинарным кодексом;

## **СТАТЬЯ 5. Формат проведения соревнований.**

1. Игры проводятся по правилам игры в футбол «8 на 8» в строгом соответствии с настоящим Регламентом, Правилами поведения на стадионе, а также другими нормативными документами и решениями.

2. Минимальное количество игроков на поле – 6.

3. Команда, имеющая менее 6 игроков на поле, не допускается до матча, и ей засчитывается техническое поражение со счетом 5:0.

4. Матч состоит из 2 таймов по 30 минут каждый. Назначение компенсированного времени в каждом из таймов относится к компетенции главного судьи матча.

## **СТАТЬЯ 6. Участники соревнований**

1. Участники Лиги – команды, игроки и представители команд, находящиеся в заявке на турнир, а также болельщики и гости команд.
2. Командами-участницами соревнований могут быть футбольные клубы, являющиеся членами Лиги, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения лиги, своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определённые руководством Лиги.
3. Участники Лиги должны уважительно относиться к официальным лицам, другим участникам мероприятия, действующим партнерам и спонсорам Лиги, а также к представителям медиаотдела Лиги и сторонним корреспондентам. Не допускать публичных оскорблений, неуважительного поведения, порчи имущества. Отказ в интервью, фотосессии, другим инициативам масс-медиа является нарушением настоящего Регламента.
4. Состав участников чемпионата утверждается руководителем турнира.
5. Решение об исключении команды из чемпионата принимает КДК (в случае нарушения регламента) либо Центральный Совет на основании настоящего Регламента, Дисциплинарного кодекса и прочих нормативных документов Лиги.
6. В случае снятия команды с соревнований вступительный взнос ей не возвращается.

## **СТАТЬЯ 7. Условия участия команд в матчах чемпионата и требования к заявке**

1. Команда обязана оплатить взнос за участие в турнире в размере 372.500 (триста семьдесят две тысячи пятьсот) рублей в срок до 11 августа 2023 года.
2. Перед началом сезона команда обязана заполнить заявку на сайте [f-league.ru](http://f-league.ru).
3. Название команды предварительно согласовывается с руководителем турнира.
4. В случае, если команда принимала участие в соревнованиях в прошлом сезоне, её заявка автоматически переносится на следующий сезон. Команда имеет

право внести необходимые изменения в заявку в течение межсезонья.

5. Количество игроков в заявке определяется в «Положении турнира».

6. Список игроков, подаваемый в заявке, должен содержать в себе следующие сведения:

а) фамилию, имя и отчество игрока;

б) его игровое амплуа;

в) дату рождения;

г) фотографию в цифровом формате;

д) игровой номер;

е) при необходимости организатор имеет право запросить документы, подтверждающие личность игрока.

7. К фотографиям игроков, присылаемых на заявку, предъявляются следующие требования:

а) фотография должна быть портретного формата, выполнена в анфас, с не искажающей черты лица мимикой (выражением);

б) положение головы на фото – прямо, лицо должно занимать не менее 70% фотографии;

в) не допускается фото в очках и в головных уборах, включая платки и банданы;

г) фото должно быть цветным, не затемненным, не замутненным;

д) не допускается использование фото, вырезанного из общекомандной фотографии, либо с посторонними предметами/лицами в кадре;

е) не допускается использование фото, содержащего элементы модификаций с помощью графических редакторов.

8. Игрок считается заявленным после одобрения заявки администратором Лиги на информационном портале.

9. В случае, если получены неполные сведения по игроку, либо присланная фотография не соответствует требованиям, руководитель турнира уведомляет команду об этом и удаляет такого игрока из заявки. С этого момента игрок считается незаявленным. Игрок заявляется за команду после устранения замечаний (дополнение сведений по игроку; новое фото, отвечающее

требованиям) в разрешенные для этого сроки.

10. После подачи заявки на сезон команда имеет право дозаявлять и отзаявлять игроков в даты, отдельно обозначенные в «Положении турнира»

### **СТАТЬЯ 8. Протокол матча**

1. Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения всех официальных матчей.

2. Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче, жёлтых и красных карточках, голах и голевых передачах, иных событиях матча.

3. Представитель лиги обязан предоставить доступ к заполнению протокола.

4. Представитель команды перед игрой обязан отметить игроков, принимающих участие в матче и стартовый состав, выходящий на поле с первых минут.

5. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение электронного протокола наказывается согласно Дисциплинарному кодексу.

### **СТАТЬЯ 9. Стадионы**

1. Все матчи проводятся на стадионах, выбранных Лигой для проведения чемпионата. Основной стадион для проведения мероприятия – «Вернадка парк» (г. Москва, пр. Вернадского, 78 строение 5). В случае форс-мажорных обстоятельств, а также при наличии иной необходимости руководитель турнира может изменить перечень стадионов, о чем необходимо дополнительно сообщить командам.

2. Команды обязаны соблюдать Правила пользования стадионом и несут ответственность за их нарушение.

### **СТАТЬЯ 10. Порядок проведения матчей**

1. Игры чемпионата проводятся в сроки, отведенные календарем соревнований для их проведения.

2. Все игры чемпионата проводятся только при наличии судьи матча, сетки на

обоих воротах и мячом, пригодным для проведения соревнований (решает судья).

3. Разметка на поле является обязательным требованием для проведения матчей. Допускается нанесение разметки линиями или разметочными фишками.

4. Игровой мяч предоставляется лигой.

5. Для проведения матча в снежную погоду лига должна предоставить мяч не белого цвета.

6. После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча. Капитаны обязаны проверить актуальность записанной судьей статистики, при необходимости внести коррективы.

7. Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение согласно Регламенту и выносится наказание согласно Дисциплинарному кодексу.

8. В случае, если матч не был доигран по причине того, что одна из команд самовольно покинула поле или в составе одной из команд на поле из-за травм и удалений осталось менее 6 игроков, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагается штраф и санкции, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущая разница мячей была равна пяти или составляла более, чем пять мячей в пользу команды, чей соперник не смог продолжить игру – в протокол заносится счёт на момент окончания игры, а на виновную команду налагается штраф, как в случае неявки на игру согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

9. В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй матча, вызванным поведением участников соревнований, делающих невозможным дальнейшее проведение матча; либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:



а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущая разница была равна пяти или составляла более чем пять мячей не в пользу команды, признанной КДК виновной в срыве матча – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

10. В случае, если на результат матча был подан протест по причине, указанной в п. 8.1 Дисциплинарного кодекса, который был удовлетворён КДК, итоговый счёт матча определяется по следующему алгоритму:

а) в случае, если текущий счёт матча был менее, чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – виновной команде засчитывается техническое поражение со счётом 5:0, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе;

б) в случае, если текущая разница была равна пяти или составляла более чем пять мячей в пользу команды, подавшей удовлетворённый протест – счёт матча остаётся в силе, на виновную команду налагаются санкции согласно Дисциплинарного кодекса. Забитые в матче мячи, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

## **СТАТЬЯ 11. Календарь турнира и порядок внесения изменений в него**

1. Игры чемпионата проводятся в следующие сроки:

1 тур – 18-21 августа 2023 года;

2 тур – 25-28 августа 2023 года;

3 тур – 1-4 сентября 2023 года;

4 тур – 8-11 сентября 2023 года;

5 тур – 15-18 сентября 2023 года;

Плей-ин – 22 сентября 2023 года;

Плей-офф, стадия  $\frac{1}{4}$  финала – 25-29 сентября 2023 года;

Плей-офф, стадия  $\frac{1}{2}$  финала – 6 октября 2023 года;

Плей-офф, финал – 13 октября 2023 года.

2. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя турнира. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как «форс-мажорные» или «интересы лиги». В таком случае должен быть определен резервный день (дни), на который назначена перенесенная игра или тур.

## **СТАТЬЯ 12. Судейство матчей чемпионата**

1. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после неё. Все его действия и действия в его отношении квалифицируются как действия официального лица либо в отношении официального лица.

2. Судья матча обязан:

а) действовать в строгом соответствии с настоящим Регламентом, «Правилами игры в футбол» и Дисциплинарным кодексом, а также другими нормативными документами Лиги;

б) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, комплект судейских карточек, форму и спортивную обувь;

в) уведомлять главного судью и руководителя турнира о невозможности проведения игры, обусловленной погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам с указанием причины;

г) следить, чтобы игра начиналась во время, указанное в расписании тура;

д) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была в надлежащем состоянии;

е) объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также

своевременно вносить результат матча в протокол (в срок, обозначенный в должностной инструкции);

ж) сообщать главному судье лиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Регламента и Дисциплинарного кодекса со стороны участников матча.

### **СТАТЬЯ 13. Протесты и обжалование решений судей**

1. Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются в соответствии с настоящим Регламентом, Дисциплинарным кодексом либо «Положением турнира». В случаях, когда рассматриваемый протест не классифицируется регламентными документами, решение принимается Центральным Советом в особом порядке.

2. Официальный представитель команды имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды на поле выходил незаявленный, дисквалифицированный либо не имеющий право выступать игрок. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

а) проверка заявки соперника во время перерыва либо сразу после окончания матча в присутствии представителей обеих команд и судьи матча;

б) фото либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;

в) рапорт официального лица лиги.

3. Срок подачи протеста на результат матча Суперлиги F – сутки с момента окончания матча. Срок подачи протеста на результат плей-офф – аналогично, но не позднее начала следующего раунда плей-офф.

При рассмотрении протеста на участие игрока, не имеющего права играть в матче, учитывается следующее:

а) если протест подан не позднее суток с момента факта нарушения (участия в матче игрока, не имеющего на то право) и до начала следующего матча команды, в котором данный игрок принял участие, то команда, виновная в нарушении

получает техническое поражение в соответствии с п. 4.12 Дисциплинарного кодекса;

б) в случае, если протест подан по истечению суток с момента факта нарушения, либо после начала следующего матча команды этого же турнира, в котором данный игрок принял участие, то виновная в нарушении команда не наказывается техническим поражением, к ней применяются иные штрафные санкции, равно как и к нарушившему правила игроку.

4. Официальный представитель команды имеет право обжаловать отдельные решения арбитра встречи, такие как желтая карточка или красная карточка. Жалоба подается через руководителя турнира и рассматривается главным арбитром Лиги. Рассмотрение такой жалобы возможно при наличии подтверждения момента средствами технического контроля либо рапорта другого официального лица Лиги.

5. Срок подачи жалобы – сутки с момента окончания матча и не позднее назначения следующего матча. Срок подачи жалобы на решение судьи в плей-офф – аналогично, но не позднее начала следующего раунда плей-офф.

#### **СТАТЬЯ 14. Определение мест команд в чемпионате и победителя чемпионата**

Места команд в первенстве определяются по сумме очков, набранных во всех матчах первенства. За победу в матче в основное время начисляется 3 очка, за ничью в основное время и победу в серии пенальти - 2 очка, за ничью в основное время и поражение в серии пенальти - 1 очко, за поражение в основное время - 0 очков.

1. Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

а) набравшая большее количество очков в личных встречах;

б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;

в) забившая большее число мячей во всех матчах;

г) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.

д) имеющая наименьшее количество штрафных баллов, штрафные баллы начисляются на полученные игроками команды предупреждения (жёлтые карточки), удаления (красные карточки)

- жёлтая карточка 1 балл;

- красная карточка 2 балла.

2. В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места определяются дополнительным матчем.

3. неявка на игру группового этапа – снятие 3 очков и штраф в соответствии с п. 5.1 Дисциплинарного кодекса.

4. неявка на игру группового этапа повторно за один турнир – снятие 6 очков и штраф в соответствии с п. 5.1 Дисциплинарного кодекса.

5. неявка на игру плей-офф – снятие команды с соревнований.

## **Положение турнира «Суперлига F» сезона 2023 года**

### **Статья 1. Порядок составления расписания, переноса игр и внесения изменений в календарь соревнований**

1. Расписание матчей составляется руководителем турнира.
2. В случае изменения арендодателем игровой локации доступных временных интервалов для проведения тура некоторые игры могут быть перенесены на другие доступные стадионы по усмотрению Центрального совета.
3. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя турнира. Причиной такого переноса могут стать погодные условия или другие обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные" или "интересы Лиги".

### **СТАТЬЯ 2. Спортивные условия проведения чемпионата и участия команд в чемпионате**

1. В командах чемпионата допускается участие только игроков мужского пола с 16 лет.
2. Турнир состоит из 2 групп по 6 команд в каждой.
3. Групповой этап проводится в формате «лиги» в один круг.
4. В плей-офф Суперлиги F напрямую выходят команды, занявшие с 1 по 3 места в группе.
5. Команды, занявшие 4 и 5 места в группах, попадают в плей-ин, где играют одномоатчевое противостояние по формуле:
  - 4 место группы «А» играет с 5 местом группы «Б»;
  - 4 место группы «Б» играет с 5 местом группы «А».
6. Команды, занявшие 6 места в группах, покидают турнир.
7. Игры плей-офф проводятся в формате одномоатчевого противостояния.

Стадия ¼ финала:

- 1 пара: 1 место группы «А» - победитель плей-ин 4Б-5А;
- 2 пара: 2 место группы «А» - 3 место группы «Б»;
- 3 пара: 3 место группы «А» - 2 место группы «Б»;

4 пара: 1 место группы «Б» - победитель плей-ин 4А-5Б.

Стадия ½ финала:

1 пара: победитель пары 1 – победитель пары 3;

2 пара: победитель пары 2 – победитель пары 4.

Финал проводится в один матч.

8. На групповом этапе в случае ничейного результата в основное время назначается серия пенальти. Серия состоит из 5 ударов с каждой стороны и имеет несколько правил:

- Удары могут выполнять, только те игроки, которые находились в заявке на матч.

- Удаленные игроки не могут принимать участие в серии.

- Все игроки, имеющие право выполнять удары, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга или на половине поля, противоположной воротам, в которые пробиваются пенальти.

- Если после серии из пяти ударов сохраняется ничья, команды пробивают по одному дополнительному удару с каждой стороны до тех пор, пока одна из сторон не получит преимущество.

- Бьющие игроки не могут повторяться, пока не будет выполнен 8 удар серии с каждой стороны, после чего любые игроки (из числа допущенных судьей) в любой последовательности могут выполнять удар, но они не могут повторяться внутри новой серии (с 9-го по 16-й удар и далее).

- Команда имеет право заменить игрока в серии удара только на своем мяче и при условии, что заменяемый игрок еще не наносил удар в серии (1-8, 9-16 и т.д.). Так же на своем мяче производится замена вратаря.

9. В случае ничейного результата в раунде плей-ин или плей-офф назначается серия пенальти, состоящая из пяти ударов (далее до ошибки).

10. Результат матча, в котором в основное время зафиксирована ничья и назначалась серия пенальти, учитывается в итоговой таблице в строке «разница забитых и пропущенных голов» по счету основного времени.

11. Правило «гостевого гола» в плей-офф и плей-ин не применяется.

### **СТАТЬЯ 3. Требования к экипировке**

1. Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям «Правил игры в футбол 8x8». Футболисты не должны использовать экипировку, несущую опасность для него самого или для других участников соревнований. Футболисты, спортивная экипировка которых не соответствует «Правилам игры в футбол 8x8», к матчу не допускаются. Футболистам запрещено принимать участие в матче в обуви, имеющей железные шипы, в очках (не приспособленных для контактных спортивных игр), в капюшонах, шарфах (не приспособленных для контактных спортивных игр), цепочках, часах и кольцах.

2. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Цвета форм играющих команд согласовываются руководителем турнира.

3. Команда обязана иметь форму единого образца. Комплект формы состоит: Верх - футболка с логотипом команды на ее передней части и номером на спине; Низ - шорты и гетры/штаны/бриджи и гетры.

Все игроки, выходящие на поле в матче, обязаны иметь:

- футболки одинакового образца, цвета и фасона с одинаковым нанесением;
- шорты и гетры одинакового цвета у всех игроков, либо штаны одинакового цвета у всех игроков, либо бриджи и гетры одинакового цвета у всех игроков.

Комбинирование разными игроками команды штанов, шорт и бридж в качестве низа не допускается.

4. Вратарская форма состоит из футболки, отличной по цвету от остальной команды, с логотипом команды на ее передней части и номером на спине.

5. У каждого игрока, присутствующего на матче, должен быть индивидуальный комплект (перед матчем капитан обязан присвоить игровые номера в заявочном листе конкретным игрокам).

6. Команда или отдельные игроки при несоответствии формы указанным требованиям или ее отсутствии подвергаются штрафным санкциям либо не допускаются до игры. В случае решения руководителя турнира о недопуске команды из-за отсутствия формы начать игру ей присуждается техническое



поражение.

7. В случае несоответствия формы команды требованиям регламента, она обязана одеть форму или элементы формы (шорты, гетры) предоставляемую лигой (при ее наличии). При этом на такую команду накладывается штраф в размере 20.000 рублей.

#### **СТАТЬЯ 4. Порядок заявки игроков**

1. В заявке, подаваемой до начала сезона, команда имеет право заявить не менее 12 и не более 25 игроков.

2. Командам разрешено заявлять новых игроков до старта турнира (до 23:59 17 августа 2023 года). До конца группового этапа и матчей плей-ин заявки команд изменяться не могут.

3. На следующий день после окончания матчей плей-ин (с 00:01 22.09.2023 года) и за день до старта матчей плей-офф (23:59 24.09.2023 года) разрешены отзаявка/дозаявка новых игроков, ранее не заявленных за команды-участницы Суперлиги F текущего розыгрыша.

4. Каждая команда имеет право дозаявить в этот период не более 5 игроков.

5. Прямые переходы игроков из одной команды Суперлиги F в другую в рамках одного турнира запрещены.

6. Игрок считается заигранным в случае его появления на поле в составе одной из команд турнира.

7. После старта матчей плей-офф переходы и заявка новых игроков запрещены.

8. В случае форс-мажорных обстоятельств Центральный Совет Лиги может разрешить дозаявку/переход игрока вне обозначенных сроков.

#### **СТАТЬЯ 5. Ответственность команд и штрафные санкции**

1. Игрок удаляется с поля, если он в одной игре получает два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка). После удаления команда играет 10 минут в численном меньшинстве, по истечении которых имеет право

выставить другого игрока взамен удалённого. Удаленный игрок не может принимать участие в матче.

2. Все предупреждения (жёлтые карточки) суммируются. Игрок, получивший 3 (6, 9 и т.д.) предупреждений в разных играх, пропускает следующую календарную игру своей команды по данному признаку дисквалификации.

3. Перед первым матчем стадии  $\frac{1}{2}$  финала в предупреждения аннулируются. Если игроку вынесена дисквалификация решением КДК или Центральным Советом, то она продолжает свое действие вне зависимости от стадии турнира. Дисквалификации за красную карточку в предыдущем матче также остаются в силе на любой стадии турнира.

4. Получение игроком в течение одного матча двух предупреждений рассматривается как удаление и такие предупреждения не учитываются при подсчете общего количества предупреждений. Если игрок удален с поля за нарушение Правил игры, не связанное с получением двух предупреждений, то предупреждение, которое он до этого получил в ходе того же матча учитывается при подсчете общего количества предупреждений.

5. Ответственность за дисциплинарные проступки указана в Дисциплинарном Кодексе.

## **СТАТЬЯ 6. Правила использования VAR**

1. Видеопросмотр момента может быть осуществлен только для установления:

- правильности зафиксированного взятия ворот;
- факта неправильно зафиксированного взятия ворот;
- правильности назначенного пенальти;
- нарушения либо отсутствия нарушения правил в штрафной площади;
- факта нарушения правил, которое наказывается красной карточкой;
- факта нарушения правил, которое наказывается желтой карточкой при условии, что нарушающий игрок уже имеет одно предупреждение в матче.

2. Просматривать момент может только судейская бригада, назначенная на матч (главный арбитр встречи, резервный арбитр, видеоассистент – при наличии),

а также главный судья турнира. Окончательное решение принимает главный судья матча.

3. Видеопросмотру подлежат только те моменты, которые произошли в рамках одного игрового отрезка и до момента возобновления игры после ее остановки.

4. У представителей играющих команд есть право на один запрос на видеопросмотр в тайме по обстоятельствам, указанным в п. 1 Настоящей статьи. Если при просмотре VAR по запросу представителя команды судья отменяет свое первоначальное решение, то у данной команды остается право просмотра.

5. Запрос на видеопросмотр от представителя команды подается ассистенту главного арбитра.