

«Утверждаю»
Заместитель председателя
РОО «Федерация футбола
Республики Татарстан»

_____ Р.М.Ахмадуллин
« ____ » _____ 2023г.

«Утверждаю»
Первый заместитель министра
спорта Республики Татарстан

_____ Х.Х.Шайхутдинов
« ____ » _____ 2023г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении Чемпионата Республики Татарстан по спортивной дисциплине
«Футбол 6х6, 7х7, 8х8» среди мужских команд в формате 8х8 сезона 2023 года
(региональный этап Чемпионата России в спортивной дисциплине «Футбол 6х6, 7х7, 8х8»)**

1. Цели и задачи.

1.1. Соревнование проводятся с целью определения победителя и призеров Чемпионата Республики Татарстан по спортивной дисциплине «Футбол 6х6,7х7,8х8» среди мужских команд в формате 8х8 сезона 2023 года.

1.2. Основными задачами проведения Соревнования являются:

- развитие массового футбола и привлечение различных слоев населения Республики Татарстан к систематическим занятиям футболом;
- повышение спортивного мастерства любителей футбола;
- организация досуга любителей футбола, пропаганда и формирование здорового образа жизни;
- систематизирование официальных соревнований в спортивной дисциплине «Футбол 8х8».

2. Руководство соревнованиями.

2.1.Общее руководство осуществляет Региональная общественная организация «Федерация футбола Республики Татарстан» (далее РОО «ФФРТ») совместно с Министерством спорта РТ (далее МС РТ).

2.2.Непосредственная организация и проведение соревнований возлагается на РОО «ФФРТ».

3. Участники соревнований.

3.1.В турнире принимают участие команды - победители и призеры турниров, проведенных любительскими лигами, осуществляющими свою деятельность на территории Республики Татарстан и подпадающими под юрисдикцию РОО «ФФРТ»:

1. Казанская футбольная любительская лига;
2. Казанская футбольная лига;
3. Любительская футбольная лига г.Казани;
4. Открытая любительская лига по футболу г.Казани;
5. Центр любительского футбола г.Набережные Челны;
6. Любительская футбольная лига г.Альметьевска.

3.2. В турнире принимают участие не более 18 (Восемнадцати) команд. Исключительное право включения команд, формирование и утверждение состава участников принадлежит РОО «ФФРТ».

3.3.Команды, за один месяц до начала Соревнований, до 15 августа 2023г., обязаны направить в РОО «ФФРТ» письмо с подтверждением своего участия в Соревнованиях, с указанием названия и контактных данных представителей команды.

Телефон РОО ФФРТ: (843) 571-11-12, электронная почта: ffrt1992@mail.ru.

4. Сроки, место и условия проведения.

4.1.Соревнования состоятся с 15 по 17 сентября 2023 года в г.Казани.

4.2.Структура проведения Соревнования в Приложении №1.

Соревнования пройдут в три этапа: предварительный, полуфинальный и финальный.

На основании результатов жеребьевки на предварительном этапе команды делятся на группы. Команды из одной лиги разводятся по разным группам.

По итогам жеребьевки образуются 6 групп по 3 команды, которые играют между собой по принципу «каждый с каждым» в один круг. По его итогам, 2-е лучшие команды из каждой группы, выходят в полуфинальный этап и формируют 4 группы по 3 команды, согласно заранее сформированной сетке турнира, где играют между собой по принципу «каждый с каждым» в один круг.

Победители групп выходят в финальный этап, где образуют 2-е полуфинальные пары, согласно заранее сформированной сетке турнира. Победители полуфиналов играют в финале, проигравшие в матче за 3-4 места.

15 сентября – предварительный этап;

16 сентября – полуфинальный этап;

17 сентября – финальный этап.

4.3. Окончательная структура проведения Соревнования и принцип проведения жеребьевки будут утверждены после определения количества команд, подтвердивших свое участие в соревновании.

4.4. Жеребьевка состоится не позднее 7-и дней до начала Соревнований. Перед жеребьевкой команды обязаны внести взнос за участие в Соревновании в размере указанный в п.10.1. настоящего Положения. Команды, не оплатившие взнос, к жеребьевке и участию в Соревнованиях не допускаются.

4.5. Представители команд-участниц до начала Соревнований должны предоставить в КПС РОО «ФФРТ» следующие документы:

- заявочный лист по установленной форме в отпечатанном виде – в 2-х экземплярах, заверенных печатью клуба (команды), подписанных руководителем, тренером команды. Основанием для допуска Футболиста к Соревнованиям по медицинским заключениям является заявочный лист с отметкой «Допущен» напротив фамилии каждого Футболиста с подписью врача по лечебной физкультуре или врача по спортивной медицине и заверенной личной печатью, при наличии подписи с расшифровкой ФИО врача в конце заявки, заверенной печатью допустившей Футболиста медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, перечень работ и услуг, который включает лечебную физкультуру и спортивную медицину. (Возможна медицинская справка о допуске к соревнованиям на каждого футболиста);

В случае невыполнения данного требования, команда до участия в Соревнованиях не допускается.

- в заявочный лист Команды на Соревнования вносятся фамилии не более 16 (Шестнадцати) футболистов, а также не более 4 (Четырех) Официальных лиц команды.

Дозаявка игроков после начала Соревнований запрещена.

- заполнить электронную заявку команды на официальном сайте РОО «ФФРТ» (для каждой Команды выдается индивидуальный код), с обязательным внесением в нее сканированных копий общегражданских паспортов, согласия на обработку персональных данных (бланки размещены на сайте ФФРТ в разделе Документы);

- разместить портретные фотографии футболистов, руководящего, тренерского составов, технического персонала, заявляемых для участия в Соревнованиях. Фотографируемые футболисты должны быть в игровой форме Команды, за который их регистрируют. Фотографируемые представители тренерского состава и персонала должны быть в одинаковых официальных спортивных костюмах Команды. Размер фото – 400x400 пикселей, на светлом однородном фоне. Фотографии должны быть четкими и хорошего качества, изображение должно быть резким и контрастным, при этом в область снимка должна попадать эмблема Команды;

- предоставить в КПС РОО «ФФРТ» договор (оригинал) о страховании от несчастного случая (травматизма) на каждого игрока.

4.6. За Команды, принимающие участие в Соревновании, могут быть заявлены (внесены в заявочный лист) только футболисты-любители, родившиеся не позднее 31 декабря 2006 года.

4.7. В матчах Соревнований на всех этапах запрещается заявлять (вносить в заявочный лист) футболистов, имеющих действующие трудовые договоры с профессиональными футбольными клубами (футболистам-профессионалам) по другим спортивным дисциплинам футбола (футбол, мини-футбол (футзал), пляжный футбол).

4.8. В Матчах Соревнования могут принимать участие только футболисты, оформленные в установленном порядке и внесенные в заявочный лист Команды.

В протокол каждого Матча Соревнования вносятся фамилии не более 16 (шестнадцати) футболистов. Внесение футболиста в протокол Матча является подтверждением участия игрока в Матче, независимо от факта его выхода/невыхода на футбольное поле в ходе Матча.

В раздел «Официальные представители» протокола Матча вносятся фамилии и инициалы Официальных лиц команды (не более 4 (четырёх) человек).

4.9. Формат турнира - 8x8 (7 в поле + вратарь).

Матч не может начинаться и продолжаться, если в составе любой из команд менее 6 игроков.

Продолжительность матча 2 тайма по 25 мин, с перерывом не более 5 минут.

Игровая площадка – половина поля (длина боковой линии: минимум – 52 метра, максимум – 68 метра. Длина линии ворот: минимум – 34 метра, максимум – 44 метра);

с воротами размера 2,35м x 5,6 м. При этом допускается применение ворот с размерами 2м x 5м.

Штрафная площадь обозначается следующим образом: из точек на расстоянии 11 метров от каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 11 метров эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот.

Время проведения каждого тайма может быть скорректировано в рамках Правил игры, исходя из количества Матчей в игровом дне, времени начала и окончания игрового дня и наличия освещения на Стадионе.

4.10. За каждые 3 (три) желтые карточки, полученные в разных матчах соревнований – дисквалификация на 1 (один) ближайший матч.

4.11. Игрок, удаленный с поля до решения Оргкомитета турнира к участию в очередных матчах не допускается.

4.12. За участие в матче дисквалифицированного игрока или не внесенного в протокол матча – засчитывается техническое поражение со счетом 0:3.

4.12. Команды обязаны сами непосредственно осуществлять учет дисциплинарных нарушений (желтые и красные карточки), допущенных футболистами и (или) Официальными лицами Команды при проведении Матчей, а также учет их спортивных дисквалификаций.

4.13. Турнир обслуживают судьи, рекомендованные судейским комитетом РОО «ФФРТ».

5. Организация матчей

5.1. Матчи проводятся в соответствии с действующими Правилами игры в спортивной дисциплине «Футбол 6x6, 7x7, 8x8» (Приложение №2).

5.2. Представители играющих Команд должны не позднее 30 (тридцати) минут до начала Матча внести в электронный протокол Матча фамилии и имена игроков с указанием их игровых номеров, обозначить капитана Команды, вратаря, присутствующих на матче Официальных лиц команды, указать цвет игровой формы.

5.3. Если хотя бы одна из Команд своевременно и в надлежащем порядке не заполнила протокол Матча, Судья Матча не начинает игру. Не заполнение протокола Матча по истечении 15 (пятнадцати) минут с момента установленного времени начала Матча является по смыслу Дисциплинарного регламента неявкой на матч.

6. Экипировка футболистов

6.1. Экипировка футболистов должна соответствовать требованиям Правил игры.

6.2. Футболисты не должны использовать такую экипировку или надевать на себя то, что представляет опасность для него самого или другого футболиста.

6.3. Футболисты, экипировка которых не соответствует требованиям Правил игры и настоящего Положения, к Матчу не допускаются.

6.4. На задней стороне футболки игрока обязательно должен размещаться номер, под которым футболист указан в протоколе Матча.

6.5. Игровая форма должна состоять из футболки, шорт и гетр.

7. Определение победителей.

7.1. Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах. За победу в матче начисляется 3 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков.

В случае равенства очков у двух и более команд места команд в турнирной таблице определяются:

- по результатам игр(ы) между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по наибольшему числу побед во всех Матчах;
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
- по наименьшему количеству дисциплинарных взысканий (предупреждение – 1 очко; удаление – 3 очка).
- в серии (турнире) послематчевых пенальти. Серия пенальти состоит из 3 (Трех) 10-метровых ударов с каждой стороны.

7.2.В Матчах финального этапа победитель определяется по наибольшему количеству мячей, забитых командой в ворота соперника. В случае ничьи назначается серия пенальти. Дополнительное время (овертайм) во всех Матчах финального этапа не назначается. Серия пенальти состоит из 5 (пяти) 10-метровых ударов с каждой стороны в соответствии с Правилами игры.

7.3.Официальными документами, отражающими ход и итоги Соревнований, являются материалы, распространяемые РОО «ФФРТ».

8. Обеспечение безопасности зрителей и участников

8.1.Соревнования проводятся на спортивных сооружениях, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности спортивного сооружения к проведению спортивных мероприятий, утверждаемых в установленном порядке.

8.2.Собственники (пользователи) объектов спорта обеспечивают общественный порядок и общественную безопасность (обязательно наличие системы видеонаблюдения и технического оборудования в соответствии с правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований для организации пропускного и внутриобъектового режима.)

8.3.Команды несут полную ответственность за поведение футболистов, Официальных лиц команды и болельщиков своей Команды, и не имеют права вмешиваться в действия Судьи(ей) Матча.

8.4.Команды несут ответственность за достоверность предоставляемой заявочной документации.

9. Страхование футболистов

9.1.Каждый футболист, принимающий участие в Соревновании, должен иметь полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев на весь период проведения Матчей соревнования.

10. Финансовые расходы.

10.1.Перед началом каждого этапа Соревнования (предварительный, полуфинальный и финальный) Команды вносят взнос за участие в размере 12 000 (Двенадцать тысяч) рублей. В случае неуплаты либо неполной уплаты взноса команда к Соревнованиям не допускается.

10.2.Командирование участников (проезд к месту соревнований и обратно, проживание, питание) за счет командующих организаций.

11. Награждение.

11.1.Команды, занявшие призовые места, награждаются Кубками.

11.2.Футболисты, руководители команд-призеров награждаются медалями, дипломами.

Количество награждаемых не более 20 человек.

11.3.Команда-победитель и команды, занявшие вторые и третьи места, получают право принять участие в финальном этапе Чемпионата России по спортивной дисциплине «Футбол 6х6,7х7,8х8» среди мужских команд в формате 8х8 сезона 2023 года.

Соревнования пройдут с 1 по 7 ноября 2023 года в г.Сочи.

12. Специальные положения

12.1.Решения по вопросам, не предусмотренным данным Положением, РОО «ФФРТ» рассматриваются в соответствии с вышестоящими Регламентами.

Структура проведения соревнования
Чемпионата Республики Татарстан по футболу 2023 года в формате 8x8

Предварительный этап

№	Группа «А»	№	Группа «Б»	№	Группа «В»	№	Группа «Г»	№	Группа «Д»	№	Группа «Е»
1		1		1		1		1		1	
2		2		2		2		2		2	
3		3		3		3		3		3	

Полуфинальный этап

№	Группа «Ж»	№	Группа «З»	№	Группа «И»	№	Группа «К»
1	1 «А»	1	2 «Б»	1	1 «В»	1	2 «А»
2	2 «В»	2	1 «Г»	2	2 «Д»	2	1 «Б»
3	1 «Д»	3	2 «Е»	3	1 «Е»	3	2 «Г»

Финальный этап

Полуфинал		Матч за 3-4 места		ФИНАЛ	
1.	1м гр.«Ж» – 1м гр.«З»	3.	1 Проигрыш – 2 Проигрыш	4.	1 Выигрыш – 2 Выигрыш
2.	1м гр.«И» – 1м гр.«К»				

ФУТБОЛ 8X8. ПРАВИЛА ИГРЫ.

ПРАВИЛО 1 – ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ

1. Покрытие поля

Поле для игры должно быть с полностью естественным или, если это разрешено правилами соревнований, с полностью искусственным покрытием, за исключением случаев, когда правила соревнований разрешают комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система). Цвет искусственной поверхности должен быть зеленым.

2. Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными. Эти линии относятся к площади, границами которой они являются.

На поле должны быть нанесены только линии, указанные в Правиле 1.

Две более длинные границы поля – это боковые линии. Две более короткие линии – это линии ворот.

Игровое поле разделено на две половины средней линией, которая соединяет середины двух боковых линий.

Центральная отметка находится в центральной точке средней линии. Вокруг нее обведена окружность радиусом 5 м. Отметки могут быть сделаны за пределами поля на расстоянии 5 м от углового сектора перпендикулярно к линиям ворот и боковым линиям.

Все линии должны быть одинаковой ширины, которые должны быть от 6 до 12 см. Линии ворот должны быть такой же ширины, как ширина стоек и перекладины ворот.

При использовании искусственных покрытий разрешено наносить другие линии при условии, что они другого цвета и ясно отличаются от футбольных линий. Игроку, который делает самовольные отметки на игровом поле, необходимо вынести предупреждение за неспортивное поведение. Если судья замечает, что это происходит во время матча, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

В случаях, когда нанесение разметки затруднено или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: фишки, конусы или другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях – напротив центра поля и линий штрафных, на линии ворот – напротив штрафных линий.

3. Размеры

Длина боковой линии: минимум – 52 метра, максимум – 68 метра.

Длина линии ворот: минимум – 34 метра, максимум – 44 метра.

4. Штрафная площадь

Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом. Из точек на расстоянии 11 м от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 11 м эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 10-метровая отметка – на расстоянии 10 м от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

Разметка наносится мелом (порошком) или раствором синьки (на снегу). Вместо синьки может быть использован раствор марганцовки. Ширина линий должна быть не меньше 6 см и не больше 12 см.

5. Зона углового флага

По углам поля могут устанавливаться флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника. Вместо флагов могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы), должны быть безопасны для участников соревнований.

1. Линии разметки

В случаях, когда нанесение разметки усложнено погодными условиями (большие лужи, глубокий снег) или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: флаги (только угловые), конусы, другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях – напротив центра поля и линий штрафных, на лицевых линиях – напротив штрафных линий. Установка предметов на самом поле запрещена.

2. Ворота

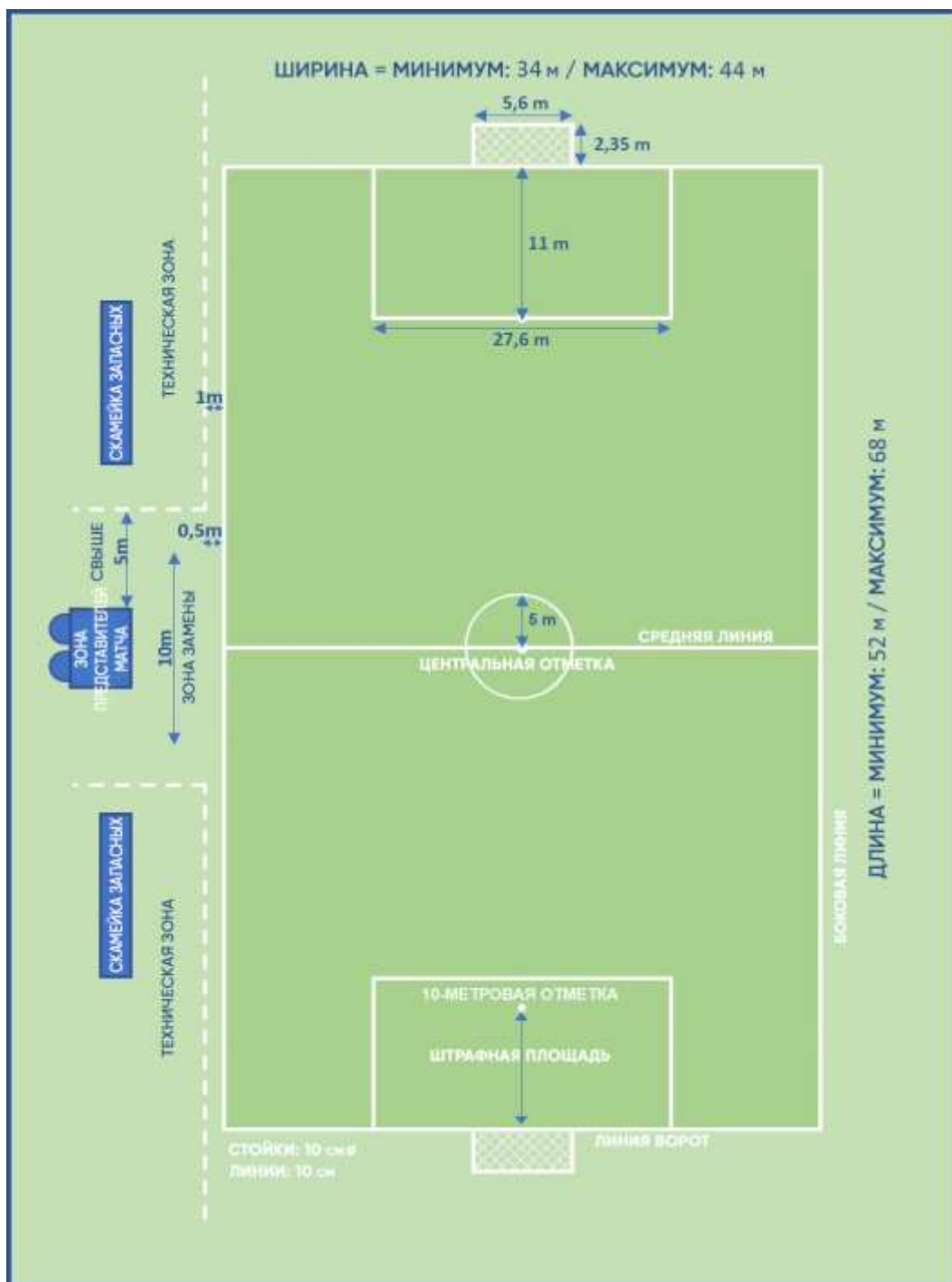
Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками – 5,60 м, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли – 2,35 м. При этом допускается применение ворот с размерами между стойками – 5 м и расстоянием от нижнего контура перекладины до поверхности земли – 2 м, при условии, что размеры штрафной площади и отметка для исполнения пенальти остаются неизменными. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.

Перекладины и стойки изготавливаются из дерева, металла или иного разрешенного (соответствующим стандартом) материала. Их поперечное сечение может иметь форму квадрата, прямоугольника, круга или эллипса; они не должны представлять опасности для игроков.

Если перекладина или стойки ворот деформируются или ломаются, игра останавливается до тех пор, пока ворота не будут заменены или отремонтированы. Если отремонтировать ворота невозможно, то матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины или иных предметов не допускается. Если ворота можно отремонтировать, то матч возобновляется «спорным» мячом в том месте, где находился мяч в момент остановки игры.

Ворота должны быть закреплены в земле или находится в устойчивом положении. Наличие сетки на обеих воротах является обязательным условием проведения игры.

Маркировка, размеры и оборудование поля



ПРАВИЛО 2 – МЯЧ

1. Свойства и параметры

Мяч должен:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала;
- иметь длину окружности не более 70 см и не менее 68 см;
- весить от 410 г до 450 г на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,6-1,1 атм..

2. Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры лопнул или получил повреждение, то игра останавливается и возобновляется запасным мячом с розыгрыша «спорного мяча» в том месте, где мяч пришел в негодное состояние. Если мяч лопается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре – при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 10-метровой отметки или вбрасывании, игра возобновляется соответствующим образом. Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.

Игровой мяч предоставляет команда-хозяйка поля в соответствии с календарем Соревнований. Мяч может быть заменен по просьбе играющих команд. Решение о пригодности мяча принимает судья.

ПРАВИЛО 3 – ЧИСЛО ИГРОКОВ

1. Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой не более восьми, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее шести игроков, включая вратаря.

2. Количество замен

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

3. Процедура замены

Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий:

- о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью;
- выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи;
- игрок выходит на поле для игры только у средней линии и во время остановки игры.

Заменяемый игрок должен покинуть поле в ближайшей точке на ограничивающей поле линии, если только иное не указано судьей. Игрок, нарушающий это правило, должен быть наказан за неспортивное поведение, то есть за задержку возобновления игры.

Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки являются участниками матча и обязаны соблюдать Правила и выполнять указания судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

4. Замена вратаря

Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что:

- судья поставлен об этом в известность до замены;
- замена производится в момент остановки матча.

5. Лишние на поле

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол матча (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команды. Любое лицо, не

внесенное в протокол матча как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный, удаленный игрок или постороннее лицо окажутся на поле, судья должен:

- остановить игру, только если произошло вмешательство в игру;
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра остановлена из-за вмешательства официального лица команды, запасного, замененного или удаленного игрока команды, то игра возобновляется штрафным или 10-метровым ударом в сторону провинившейся команды.

Если игра остановлена из-за вмешательства постороннего лица, то игра возобновляется «спорным» мячом.

Если мяч движется в ворота и вмешательство не препятствует обороняющейся команде играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом). Если вмешательство было со стороны атакующей команды, то гол не засчитывается.

6. Гол забитый, когда на поле был лишний

Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле был лишний игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забивала гол, то гол не засчитывается, а игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего.

Если после забитого гола, до возобновления игры, судья понимает, что, когда забивался гол, на поле было постороннее лицо, которое вмешалось в игру (за исключением гола, забитого при обстоятельствах, описанных в разделе «Лишние на поле»), то гол не засчитывается, а игра возобновляется «спорным» мячом.

Судья должен засчитать гол, если лишним был игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол.

Судья должен засчитать гол, если постороннее лицо было на поле во время забитого гола, но при этом не вмешалось в игру.

Во всех случаях судья должен убрать лишнего с поля.

Если судья понимает, что на поле был лишний, когда был забит гол, после возобновления игры, то гол не может быть отменен.

Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру;
- убрать лишнего поля;
- возобновить игру «спорным мячом», штрафным или свободным ударом соответственно.

7. Нарушения и наказания

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи:

- игра останавливается;
- запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки, и ему предлагается покинуть поле;
- игра возобновляется розыгрышем свободного удара в том месте, где мяч находился в момент остановки игры.

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи:

- игра продолжается;
- когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

За нарушение численного состава (на поле находится больше восьми игроков одной команды) последний (последние) вышедший на поле игрок получает предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилом принципа преимущества.

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения, то после вынесения предупреждения игра возобновляется свободным ударом командой-соперницей с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Игрок, удаленный с поля до фактического начала матча, не может принимать участия в матче, но команда начинает игру в полном составе.

В ходе матча тренер имеет право давать игрокам тактические инструкции. Он и остальные официальные лица обязаны находиться в пределах технической зоны, где таковая имеется. Они должны вести себя корректно и с должной ответственностью.

ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

1. Обязательная экипировка

Игроки команды должны быть экипированы в спортивную одежду и спортивную обувь. Экипировка должна соответствовать следующим требованиям:

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы контрастно отличаться друг от друга и от официальных лиц матча;
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков;
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч;
- все игроки, находящиеся на футбольном поле, должны иметь идентичные футболки.

2. Безопасность

Игрок не должен использовать такую экипировку или надевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока. Любые драгоценности (ожерелья, кольца, серьги, кожаные и резиновые ленты и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрывать.

3. Другая экипировка

Разрешена безопасная защитная экипировка, например, головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, облегченных набивных материалов, то же относится к кепке вратаря и спортивных очкам.

4. Нарушения и наказания

При нарушении данного Правила:

- судья в момент остановки игры предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок;
- игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вновь появиться на поле без разрешения судьи;
- прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья, помощник судьи или резервный судья проверяет экипировку игрока;

– игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры и с разрешения судьи.

Игрок, вышедший на поле без разрешения судьи, должен быть предупрежден. Если при этом игра была остановлена для вынесения санкций, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если при этом было вмешательство в игру, то назначается штрафной (10-метровый) удар с места вмешательства.

ПРАВИЛО 5 – СУДЬЯ

1. Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

2. Права и обязанности Судьи:

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- принимает решение о начале/приостановке/отмене игры в связи с погодными условиями и состоянии футбольного поля;
- контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть);
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2;
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4;
- определяет время начала игры и продолжительность перерыва;
- ведет хронометраж игры и фиксирует события матча;
- следит за штрафным временем удаленного игрока;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля;
- принимает решение об остановке/продолжении матча, в случае если игрок получил незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено;
- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества или назначает штрафной удар за первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;
- когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение;
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением, при этом не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;

– принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;

– действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;

– обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;

– возобновляет матч после его остановки;

– добавляет дополнительное время в случае необходимости;

– предоставляет соответствующим органам протокол матча, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до, во время и после матча.

Цвет формы судьи должен отличаться от цвета формы играющих команд.

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации своего помощника, но при условии, что он еще не возобновил игру.

3. Ответственность официальных лиц матча

Судья (помощник судьи или резервный судья) не может привлекаться к гражданской ответственности за:

– любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;

– любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода;

– любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации матча, проведения и управления им (решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилегающих зон или из-за погодных условий; решение о прекращении матча по какой-либо причине; решение о состоянии оборудования или инвентаря, используемого во время матча, включая стойки ворот, перекладину, угловые флаги и мяч; решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей; решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему помощи; решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи; решение позволить или не позволить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки; решение (в пределах того, что может входить в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, представителей службы безопасности, фотографов или других представителей средств информации) находиться в непосредственной близости к полю;

– любое другое решение, которое он может принять в соответствии с Правилами игры или в силу его обязанностей по условиям правил, по которым проводится данный матч.

Под фактами, связанными с игрой, подразумевается засчитанный или не засчитанный гол, а также результат игры.

Когда основное время матча заканчивается, резервный судья объявляет командам количество добавленных минут. В отсутствие резервного главный судья сам объявляет командам и показывает жестом количество компенсированного времени. После игры судья объявляет командам окончательный счет игры.

Сигналы судьи

10-метровый удар



Свободный удар



Штрафной удар



Угловой удар



Удар от ворот



Красная и желтая карточка



Преимущество

ПРАВИЛО 6 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

Другие официальные лица матча (помощник/резервный судья) могут быть назначены на матчи.

Права и обязанности помощника/резервного судьи:

- помогать судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры, но окончательное решение всегда будет принимать судья;
- помогать в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья.
- помогать в процедуре замены игроков во время матча;
- следить за штрафным временем удаленного игрока.
- по мере необходимости проверять мячи, которыми заменяются вышедшие из строя; если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, обеспечивает наличие другого мяча – по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до

минимума;

– вправе проверять экипировку запасных до их выхода на игровое поле; если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью.

– резервный судья обязан информировать судью о некорректном поведении игроков и официальных лиц играющих команд, если таковые не были замечены судьей матча.

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника/резервного судью от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

1. Игровое время

Продолжительность игры – два равных тайма по 30 минут. Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 25 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований.

2. Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 10 минут. Продолжительность перерыва между таймами может сокращаться по согласованности команд с судьей.

3. Добавленное время

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется время, ушедшее на:

- осмотр и/или перемещение за пределы поля травмированных игроков;
- затягивание времени;
- дисциплинарные санкции;
- любые иные причины (празднование забитого гола и т.п.).

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

В регламентах соревнований может содержаться положение о двух дополнительных таймах равной продолжительности. В этих случаях следует руководствоваться требованиями Правила 8.

Под добавочным временем следует понимать два дополнительных тайма по 10 минут каждый без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играет полностью, без правила «золотого гола».

4. 10-метровый удар

Для выполнения 10-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

5. Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если в Регламенте соревнования не содержится иного положения.

Под добавочным временем следует понимать два дополнительных тайма по 10 минут каждый без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играет полностью, без правила «золотого гола».

ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

1. Начальный удар

Процедура

Команда, которая выиграла жребий, выбирает, какие ворота атаковать в первом тайме или выполнить начальный удар. В зависимости от того, что выбрала команда, которая выиграла жребий, соперники совершают то действие, которое не выбрала команда, которая выиграла жребий (начальный удар или право, какие ворота атаковать в первом тайме). Команда, которая, решила, какие ворота атаковать в первом тайме, выполняет начальный удар во втором тайме. Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

2. «Спорный мяч»

Процедура

Если мяч был в штрафной площади или последнее касание мяча произошло в штрафной площади, то «спорный мяч» назначается в штрафной площади, и в розыгрыше «спорного мяча» участвует вратарь.

Во всех других случаях судья разыгрывает «спорный» мяч с игроком команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, постороннее лицо или официальное лицо матча.

Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 4 м от мяча, пока он не войдет в игру.

Мяч считается в игре, когда он коснется земли.

Нарушения и наказания

Если после «спорного мяча» он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников;
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота.

ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

1. Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра остановлена судьей;
 - он касается официального лица матча, остается в поле, и команда начинает перспективную атаку;
 - он касается официального лица матча, остается в поле и мяч проходит напрямую в ворота,
 - он касается официального лица матча, остается в поле, и владение мячом переходит к другой команде;

Во всех этих случаях игра возобновляется «спорным» мячом с места, где мяч коснулся официального лица.

ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА

1. Гол

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если вратарь забрасывает мяч рукой напрямую в ворота команды соперника, назначается удар от ворот.

Если судья дал свисток засчитать гол до того, как мяч полностью пересек линию ворот, игра возобновляется «спорным» мячом.

2. Команда-победитель

Команда, забившая большее количество голов, считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество, матч заканчивается вничью.

3. Удары с 10-метровой отметки

Удары с 10-метровой отметки выполняются по окончании матча и в случае, если не предусмотрено другого. Игроку, удаленному во время матча, не разрешается принимать в них участия. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с 10-метровой отметки

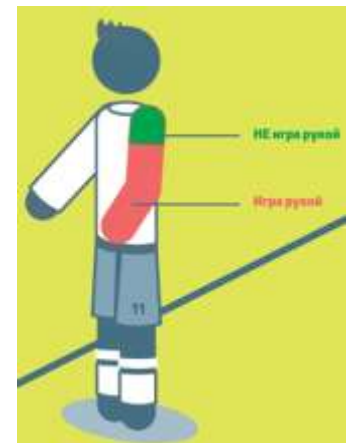
ПРАВИЛО 11 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Положение «вне игры» не фиксируется.

ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ

1. Игра рукой в мяч

В целях определения нарушений при игре рукой верхняя граница соответствует уровню подмышки.



Является нарушением, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, включая движение руки к мячу;
- забивает гол в ворота соперников непосредственно от своей руки, даже если это произошло случайно, в том числе это относится и к вратарю;
- после того, как мяч коснулся его руки или руки его партнера (даже если это произошло случайно), незамедлительно:
 - а) забивает гол в ворота соперника;
 - б) создает возможность забить гол;
 - в) касается мяча рукой, когда:
 - 1) рука делает его тело неестественно больше;
 - 2) рука находится выше уровня его плеч (кроме случая, когда игрок умышленно играет в мяч, который затем касается его руки).

Вышеуказанные нарушения применимы, даже если мяч касается руки игрока непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко.

За исключением вышеперечисленных нарушений обычно не является нарушением, если мяч касается руки игрока:

- непосредственно от собственной головы или тела (включая ногу);
- непосредственно от головы или тела (включая ногу) другого игрока, который находится близко;
- если рука находится близко к телу и не делает тело неестественно больше;
- когда игрок падает, и рука находится между телом и землей для опоры, но не вытянута вбок или вверх от тела.

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок.

Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается свободный удар, но дисциплинарные санкции отсутствуют. Однако, если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры до того, как мяча коснется другой игрок, вратарю должна быть предъявлена дисциплинарная санкция, если нарушение срывает перспективную атаку либо лишает игрока соперника или команду соперника гола/явной возможности забить гол.

2. Свободный удар

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершает любое из следующих нарушений:

- контролирует мяч рукой более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук;
- касается мяча рукой после того, как выпустит его и до того, как мяча коснулся другой игрок;
- касается мяча рукой (за исключением случая, когда вратарь явно ударил или попытался ударить мяч ногой, чтобы выбить его в игру), после того как:
 - а) партнёр по команде намеренно ударил ему мяч ногой;
 - б) получает мяч непосредственно после вбрасывания, выполненного партнёром по команде.

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды у ворот противоположной команды, ближе, чем 8 м, выполняется с расстояния 8 м от ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения.

3. Дисциплинарные санкции

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для его предматчевого осмотра до момента ухода с поля после окончания матча (включая удары с 10-метровой отметки).

4. Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судья решил предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены, за исключением случая, если команда, против которой было совершено нарушение, быстро выполняет штрафной/свободный удар, имеет явную возможность забить гол и судья не начал процедуру вынесения дисциплинарных санкций. Санкция выносится в следующей остановке игры. Если нарушение являлось лишением соперника явной возможности

забить гол, то игрок наказывается предупреждением. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

5. Принцип преимущества

Если судья применяет принцип преимущества при нарушении, за которое при остановке игры было бы вынесено предупреждение/удаление, то это предупреждение/удаление должно быть предъявлено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, тогда игрок предупреждается за неспортивное поведение. Если нарушение помешало перспективной атаке или сорвала ее, предупреждение не выносится.

Принцип преимущества не следует применять в ситуациях, связанных с серьезным нарушением Правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако, если игрок играет в мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником или мешает ему, судья остановит игру, удалит игрока и возобновит игру свободным ударом, кроме случая, когда игрок совершил более серьезное нарушение.

Если защитник начал задерживать атакующего за пределами штрафной площади и продолжил держать в штрафной площади, судья должен назначить 10-метровый удар.

6. Нарушения, наказуемые предупреждением

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе, возвращении или умышленном покидании поля без разрешения судьи;
- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры «спорным мячом», угловым, штрафным/свободным ударом или вбрасыванием мяча;
- систематическом нарушении Правил игры (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими);
- неспортивном поведении;

Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи;
- неспортивном поведении.

7. Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если игрок:

- пытается обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция);
- меняется местами с вратарем, когда идет игра, или без разрешения судьи;
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере;
- играет рукой в мяч, вмешиваясь в перспективную атаку или срывая ее;
- совершает любое другое нарушение, которое помешало перспективной атаке или сорвало ее, за исключением случая, когда судья назначает 10-метровый удар за нарушение, в котором присутствовала попытка сыграть в мяч;

– лишает соперника явной возможности забить гол с помощью нарушения, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч, и судья при этом назначает 10-метровый удар;

– играет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол;

– делает неразрешенные отметки на поле;

– играет в мяч, когда покидает поле, получив на это разрешение судьи;

– демонстрирует неуважение к игре;

– использует умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая выполнение штрафного/свободного удара) вратарю головой, грудью, коленом и т.д. с целью обойти Правила; при этом не имеет значения, коснулся вратарь руками мяча или нет;

– словесно провоцирует соперника во время игры или при ее возобновлении.

8. Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным. Хореографические празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы поля для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден (даже если гол отменяется), если он:

– взбирается на оградительную сетку и/или приближается к зрителям способом, который приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка;

– жестикулирует или действует в провокационной, насмешливой или подстрекательской манере;

– накрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом;

– снимает футболку или накрывает ей голову.

9. Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, затягивающим возобновление игры следующими способами:

– пытаясь выполнить вбрасывание мяча, а затем внезапно оставляя его партнеру по команде;

– затягивая уход с поля во время замены;

– чрезмерно затягивая возобновление игры;

– отбивая или унося мяч подальше или провоцируя конфронтацию, умышленно касаясь мяча после того, как судья остановил игру;

– выполняя штрафной/свободный удар не с того места, чтобы вынужденно повторить его.

10. Нарушения, наказуемые удалением

Игрок, запасной или замененный игрок, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с поля:

– лишает соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади);

– лишает соперника гола или явной возможности забить гол, чье общее движение направлено к воротам нарушившего Правила игрока, с помощью нарушения, наказуемого штрафным/свободным ударом (учитывая описанное ниже);

- совершает серьезное нарушение Правил;
- кусает или плюет в кого-либо;
- ведет себя агрессивно;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты;
- получает второе предупреждение в одном матче;

Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающее к полю пространство и техническую зону.

11. Лишение гола или явной возможности забить гол

Когда игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол нарушением при игре рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение.

Когда игрок совершает нарушение против соперника в своей штрафной площади, что лишило соперника явной возможности забить гол, и судья назначает 10-метровый удар, то игроку, совершившему нарушение, выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч. При всех остальных обстоятельствах (например, задержка, захват, толчок, отсутствие возможности игры в мяч и т.д.) нарушивший Правила игрок должен быть удален. Игрок, удаленный игрок, запасной или замененный игрок, который выходит на поле без разрешения судьи и вмешивается в игру или мешает сопернику, при этом лишая противоположную команду гола или явной возможности забить гол, виновен в нарушении, наказуемом удалением. При этом необходимо учитывать следующее:

- расстояние от места нарушения до ворот;
- основное направление атаки;
- владение, или получение, или возможности контроля мяча;
- расположение и количество защитников;

12. Официальные лица команды

Если совершено нарушение, и нарушитель не может быть идентифицирован, то старший из тренеров, присутствующий в технической зоне, получит санкцию.

13. Замечание

Следующие нарушения обычно должны приводить к замечанию (повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению):

- выход на поле в вежливой/неконфронтационной манере;
 - отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например, игнорирование инструкции/требования помощника судьи или резервного судьи;
 - незначительное/«легкое» несогласие (словом или действием) с решением судьи;
 - случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения
- Предупреждение.

14. Предупреждения

Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- явное/устойчивое несоблюдение границ технической зоны своей команды;
- задержка возобновления игры своей командой;
- умышленный вход в техническую зону команды соперника (без конфронтации);
- несогласие словом или действием, включая:
 - а) бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов;

- б) жесты, демонстрирующие явное неуважение в отношении официального лица матча, например, саркастические аплодисменты;
- в) жестикуляция или действия в провокационной или подстрекательской манере;
- г) постоянное недопустимое поведение (включая повторные наказуемые замечанием нарушения);
- д) демонстрация неуважения к игре.

15. Удаление

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- препятствование возобновлению игры командой соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока;

- преднамеренное покидание технической зоны для:

- а) демонстрации возмущения или протеста в отношении официального лица матча;

- б) действий в провокационной или подстрекательской манере;

- вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфронтационной манере;

- умышленный бросок/удар ногой предмета в поле;

- выход на поле для:

- а) конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча);

- б) вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча;

- физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевок или укусы) в отношении игрока соперника, запасного игрока соперника, официального лица команды соперника, официального лица матча, зрителя или любого другого лица (например: мальчика/девочки, подающих мяч, представителя службы безопасности или организатора соревнования и т.д.);

- получение второго предупреждения в этом же матче;

- использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или жестов;

- использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования;

- агрессивное поведение.

16. Нарушения, когда бросается предмет (или мяч)

Во всех случаях судья применяет соответствующие дисциплинарные санкции:

- за безрассудные действия предупреждает нарушившего игрока за неспортивное поведение;

- за использование чрезмерной силы удаляет нарушителя за агрессивное поведение.

17. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением.

Если мяч в игре и игрок совершил физическое нарушение на поле против:

- соперника, то назначается свободный/штрафной/10-метровый удар;

– партнера по команде, запасного, замененного или удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча, то назначается штрафной или 10-метровый удар;

– любого другого лица, то назначается «спорный мяч».

Все словесные нарушения наказываются свободным ударом.

Если, когда мяч в игре, игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперников, запасного, замененного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами поля или запасной, замененный, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперников или официального лица матча за пределами поля, игра возобновляется штрафным/свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

При нарушениях, наказуемых штрафным ударом, назначается 10-метровый удар, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если нарушение совершено игроком за пределами поля против игрока, запасного, замененного игрока своей команды или официального лица своей команды, игра возобновляется свободным ударом в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии.

Если игрок совершает контакт с мячом, удерживаемым в руке предметом (бутсой, щитком и т.д.), игра возобновляется штрафным или 10-метровым ударом.

Если игрок, находящийся в или за пределами поля, бросает рукой или бьет ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника, либо бросает рукой или бьет ногой предмет (включая мяч) в запасного, замененного или удаленного игрока соперника, в официальное лицо команды соперника, или в официальное лицо матча, или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч.

Если это место находится за пределами поля, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей поле линии. 10-метровый удар назначается, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Если запасной, замененный, удаленный, временно покинувший поле игрок или официальное лицо команды бросит или ударит ногой предмет в пределы поля и это помешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным или 10-метровым ударом с места, где предмет помешал игре или попал/мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч.

ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНЫЕ/СВОБОДНЫЕ УДАРЫ

1. Виды ударов

Штрафной и свободный удары назначаются в пользу команды соперников игрока, запасного, удаленного игрока или официального лица команды, совершившего нарушение.

2. Сигнал «свободный удар»

Судья показывает свободный удар поднятием руки над головой. Он сохраняет этот сигнал до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока, не выйдет из игры или не станет очевидно, что гол не может быть забит напрямую с удара.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не просигнализировал, что удар свободный, а мяч был напрямую забит в ворота.

Если мяч попадает в ворота соперника:

- непосредственно со штрафного удара, гол засчитывается;
- непосредственно со свободного удара, назначается удар от ворот;

Если со штрафного/свободного удара мяч непосредственно попадает в собственные ворота, назначается угловой удар.

3. Процедура

Все удары выполняются с места нарушения, за исключением следующих случаев:

– свободные удары в пользу атакующей команды за нарушения, произошедшие ближе 8-ми м к линии ворот соперников;

– штрафной/свободный удары в пользу обороняющейся команды в ее штрафной площади выполняются с любой точки этой площади;

– штрафной/свободный удары, назначаемые за такие нарушения, как выход игрока на поле, возвращение или уход с поля без разрешения, выполняются с места, где находился мяч в момент остановки игры; однако, если игрок совершил нарушение за пределами поля, игра возобновляется штрафным/ свободным ударом, выполняемым в ближайшей к месту нарушения точке на ограничивающей поле линии;

– в случае нарушения, наказуемого штрафным ударом с 10-метровой отметки, если это произошло в пределах пространства штрафной площади нарушителя.

Мяч:

– должен быть неподвижен, и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;

– находится в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

– не ближе 8 м от мяча;

– за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника.

Если три и более игроков обороняющейся команды образуют «стенку», то все игроки атакующей команды должны оставаться на расстоянии не менее 1 м от «стенки» до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно. При выполнении штрафного/свободного удара разрешены обманные движения для заблуждения соперника, поскольку это является частью футбола.

Если игрок, выполняя штрафной/свободный удар, умышленно ударит мячом в соперника с целью сыграть мячом снова, но не делает этого неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья позволяет продолжить игру.

4. Нарушения и наказания

Если при выполнении штрафного/свободного удара соперник находится ближе к мячу, чем требуется, удар повторяется, за исключением случая, когда может быть предоставлено преимущество. Но если игрок выполнил штрафной/свободный удар быстро и соперник, который был ближе 8 м к мячу, перехватил его, судья продолжает игру. Однако, соперник, который умышленно помешал быстрому розыгрышу

штрафного/свободного удара, должен быть предупрежден за задержку возобновления игры. Если при выполнении штрафного/свободного удара игрок атакующей команды находится ближе 1 м от «стенки», образованной из трех и более игроков обороняющейся команды, назначается свободный удар.

Если в случае, когда штрафной/свободный удар выполняется в штрафной площади обороняющейся команды, игрок команды соперника находится внутри штрафной площади потому, что у него не было времени покинуть ее, судья продолжает игру.

Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении штрафного/свободного удара или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается мяча или вступает в борьбу за него перед тем, как мяч войдет в игру, то штрафной/свободный удар повторяется.

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади бьющего игрока, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь. В этом случае назначается свободный удар.

ПРАВИЛО 14 – 10-МЕТРОВЫЙ УДАР

10-метровый удар назначается, если игрок совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом, внутри своей штрафной площади или за пределами поля как часть игрового действия, как это описано в Правилах 12 и 13.

1. Процедура

Мяч должен быть неподвижен на 10-метровой отметке.

Игрок, выполняющий 10-метровый удар, должен быть очевидно определен.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к бьющему, не касаясь стоек, перекладины или сеток ворот, до тех пор, пока удар не будет выполнен.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- позади 10-метровой отметки;
- в пределах поля;
- за пределами штрафной площади;
- не ближе 8 метров от мяча.

После того, как игроки займут позиции в соответствии с этим Правилom, судья дает сигнал на выполнение 10-метрового удара.

Игрок, выполняющий 10-метровый удар, должен направить мяч вперед; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед. В момент удара по мячу часть как минимум одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться линии ворот или находиться на одном уровне с ней.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется. Выполнивший удар игрок не должен играть в мяч снова до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок. 10-метровый удар завершен, когда мяч прекратит движение, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил. Для того чтобы 10-метровый удар был выполнен и завершен, в конце каждого тайма матча

или дополнительного времени разрешено добавлять время. Если добавляется время, 10-метровый удар считается законченным, когда после выполнения удара мяч прекратит движение, выйдет из игры, будет сыгран любым игроком (включая игрока, выполняющего удар), кроме вратаря обороняющейся команды, или судья остановит игру из-за нарушения Правил бьющим игроком или его партнером по команде.

Если игрок обороняющейся команды (включая вратаря) совершит нарушение и 10-метровый удар будет выполнен мимо/отбит вратарем, то удар повторяется.

2. Нарушения и наказания

Как только судья дал сигнал на выполнение 10-метрового удара, удар должен быть выполнен.

10-метровый не разыгрывается, в случае нарушения назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды.

Если удар не выполнен, судья может применить дисциплинарные санкции перед тем, как снова дать сигнал на выполнение удара.

3. Сводная таблица нарушений и результата 10-метрового удара

Таблица 7

Результат 10-метрового удара		
	Гол	Нет гола
Вход атакующего игрока	Удар повторяется	Свободный удар
Вход обороняющегося игрока	Гол	Удар повторяется
Вход обороняющегося и атакующего игрока	Удар повторяется	Удар повторяется
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	Удар не повторяется, если мяч проходит мимо ворот (если только нет воздействия на бьющего игрока) Удар повторяется и вратарю выносится замечание, если мяч отбит вратарём
Вратарь и бьющий игрок нарушают одновременно	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен назад	Свободный удар	Свободный удар
Запрещенные обманные движения	Свободный удар и предупреждение бьющему	Свободный удар и предупреждение бьющему
Удар выполнен другим игроком	Свободный удар и предупреждение	Свободный удар и предупреждение другому бьющему

ПРАВИЛО 15 – ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

1. Процедура

При вбрасывании мяча бросающий должен:

- стоять лицом к полю;
- располагать часть каждой своей ноги на боковой линии или на земле за пределами боковой линии;
- вбрасывать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул пределы поля;

Все соперники должны быть не ближе 2 м от точки на боковой линии, где будет выполнено вбрасывание. Мяч в игре, когда он войдет в поле.

Если мяч коснется земли до того, как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой с того же места.

Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой.

Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, умышленно бросает мяч в соперника для того, чтобы сыграть мячом снова, но не делает это неосторожно, или безрассудно, или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает игру. Вбрасывающий не должен касаться мяча, пока его не коснулся другой игрок.

2. Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, вбрасывающий снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если вбрасывающий совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади вбрасывающего, кроме ситуации, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар.

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает вбрасывающему (включая передвижение ближе 2 м к месту, откуда выполняется вбрасывание), получает предупреждение за неспортивное поведение и, если вбрасывание было выполнено, назначается свободный удар. За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

ПРАВИЛО 16 – УДАР ОТ ВОРОТ

1. Процедура

Мяч должен быть неподвижен. Удар ногой выполняется с любой точки внутри площади ворот игроком обороняющейся команды.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется.

Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

2. Нарушения и наказания

Если после того, как мяч войдет в игру, выполнивший удар игрок снова коснется мяча до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.

Если выполнивший удар игрок совершит нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади игрока, выполнившего удар, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар.

Если при выполнении удара от ворот какие-либо соперники находятся внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судья разрешает продолжить игру.

Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется удар от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, удар от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, удар от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален, в зависимости от нарушения. При любом другом нарушении этого Правила удар повторяется.

ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР

1. Процедура

Угловой удар назначается, когда мяча, полностью пересекшего линию ворот по земле или по воздуху, последним коснулся игрок обороняющейся команды, и не забит гол.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполняющего удар, назначается угловой удар, выполняемый соперником.

Порядок выполнения углового удара.

Мяч должен находиться в угловой площади, ближайшей к точке, где мяч пересек линию ворот. Угловой флаг или конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 8 м от мяча, пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется, выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

2. Нарушения и наказания

Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 10-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем

Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на

свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

– если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

– если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

Приложение №1

1. Послематчевые удары с 10-метровой отметки

Выполнение ударов с 10-метровой отметки – это способ определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу после окончания матча с ничейным результатом.

2. Порядок выполнения удара

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары.

Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой.

Судья регистрирует производимые удары.

При условии соблюдения оговариваемых ниже условий обе команды выполняют по пять ударов.

Удары выполняются командами поочередно.

Если до выполнения обеими командами по пяти ударов одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения пяти ударов, выполнение ударов прекращается.

Если после выполнения командами по пяти ударов обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

Вратарь может быть заменён другим игроком, но только тогда, когда право на удар имеет его команда. Замена вратаря непосредственно перед ударом соперника запрещена.

Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар. Повторный удар одним и тем же игроком может выполняться не ранее, чем через 8 ударов.

Во время выполнения ударов с 10-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судьи матча.

Все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться в центре поля.

Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, на месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь.

При выполнении ударов с 10-метровой отметки применяются соответствующие Правила игры.

Удаленный игрок не может выполнять послематчевый 10-метровый удар. Замечания и предупреждения, вынесенные во время матча, не переносятся на удары с

10-метровой отметки.

Команды имеют право на повторный удар в серии после 8 удара. В случае, если одна команда заканчивает матч с большим числом игроков, нежели у соперника (в результате травм или удалений), судья должен сократить число бьющих игроков для того, чтобы оно сравнялось с числом игроков соперника. Таких игроков не может быть менее 6 (включая вратаря). В дальнейшем повторный удар одним и тем же игроком может выполняться не ранее, чем через 8 (7, 6 – в случае, описанном выше) ударов.