



**Полное и сокращенное наименование организаций и органов. Интерпретация терминов.**

<b>Вспорте-Спортивный отдел</b>	Организатор мероприятия.
<b>Соревнование</b>	Лига будущих легенд.
<b>Регламент</b>	Регламент Лиги будущих легенд
<b>Проводящая организация</b>	Организация, совместно или самостоятельно проводящая соревнование.
<b>Организационный комитет</b>	Оперативный орган организации и управления этапами соревнований, назначенный проводящей организацией для оперативной работы.
<b>Организаторы</b>	Проводящие организации, оргкомитет.
<b>Мандатная комиссия</b>	Комиссия, назначенная для проверки и регистрации участников соревнований.
<b>Клуб (Команда)</b>	СШОР, СДЮСШОР, ФК, ЛФК, СК, иные футбольные команды – участники соревнований.
<b>КДК</b>	Контрольно-дисциплинарный комитет.
<b>ГСК</b>	Главная судейская коллегия.
<b>Дисциплинарный орган</b>	Состоит из членов оргкомитета и ГСК.
<b>Матч</b>	Матч, проводимый в рамках соревнований.
<b>Судья, резервный судья (Судьи)</b>	Официальные лица матча, осуществляющие контроль за соблюдением правил игры в футбол. Он же арбитр или ассистент.
<b>Участник матча</b>	Лицо, внесенное клубом в протокол матча.
<b>Правила игры</b>	Правила игры в футбол.
<b>Представитель Клуба</b>	Любое лицо, внесенное в заявку команды или находящееся в ее расположении во время соревнований. Уполномоченный проводящей организацией сотрудник,
<b>Официальное лицо матча</b>	Инспектор, главный судья соревнований и иные лица, которые по распоряжению проводящей организации отвечают за проведение матча.
<b>Инспектор</b>	Лицо, осуществляющее контроль по поручению организаторов.

## **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Регламент определяет порядок проведения соревнований.

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, включенных в настоящий регламент. Спортсменам, судьям, тренерам, руководителям команд и другим участникам соревнований запрещается принимать участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

### **СТАТЬЯ 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ**

- Популяризация и развитие футбола.
- Пропаганда здорового образа жизни.
- Укрепление международных спортивных связей.
- Повышение уровня мастерства футболистов.

### **СТАТЬЯ 2. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ**

2.1. Организацию, проведение, общее руководство и оперативное управление соревнованиями осуществляет организационный комитет детской футбольной лиги «Лига Будущих Легенд».

### **СТАТЬЯ 3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

3.1. Турнир проводится среди детских команд 2008 г.р. и младше.  
К участию в турнире приглашаются команды Москвы и Подмосковья.

### **СТАТЬЯ 4. СРОКИ И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

4.1. Турнир проводится в г. Москве на полях и в манежах с искусственным травяным покрытием.

Адреса мест проведения соревнований весеннего первенства Лиги Будущих Легенд:

- стадион Тушино (Людочная улица, вл. 33)
- стадион Октябрь (Живописная ул., 21)
- манеж Кампус (Смольная улица, 10)
- манеж ак. ПСЖ (ул.Лужники, ст.26, вл. 1)
- АПИА арена (Яблочкова улица, 7)
- стадион Таганский (Таганская улица, 40, ст.2)

4.2. Сроки проведения первенств:

- Весеннее - 2 апреля – 4 июня (7-8 игровых недель)

4.3 Система проведения первенства:

Матчи первенства в форматах 7+1 и 6+1 пройдут по круговой системе «каждый с каждым» в 1 круг.

Матчи первенства в форматах 4+1 и 3+0 пройдут по круговой системе «каждый с каждым» в 2 круга.

4.4. Возрастная категория участников, продолжительность матчей, размеры площадок, количество игроков и дополнительная информация представлена в данной таблице (разрешается заявлять девочек на год старше возрастной категории):

Год рождения	Допуск игроков старшего возраста	Формат	Время матча	Размер площадки	«Вне игры»	Размер ворот	Размер мяча	Количество человек в заявке
<b>Весеннее первенство</b>								
2009-2010	Нет	7+1	2x25	60x40	Да	2x5	№5	20
2008	Допускается 1 игрок, рожденный в октябре, ноябре или декабре годом старше	7+1	2x25	60x40	Да	2x5	№5	20
2011		7+1	2x25	60x40	Да	2x5	№4	20
2012		6+1	2x25	60x30	Да	2x5	№4	20
2013		6+1	2x25	60x30	Да	2x5	№4	20
2014		6+1	2x25	60x30	Да	2x5	№4	20
2012		4+1	2x20	40x20	Нет	2x3	№4	15
2013		4+1	2x20	40x20	Нет	2x3	№4	15
2014		4+1	2x20	40x20	Нет	2x3	№4	15
2015		4+1	2x15	40x20	Нет	2x3	№4	15
2016		4+1	2x15	40x20	Нет	2x3	№4	15
2015	Нет	3+0	2x12	22x18	Нет	1,2x1,8	№3	10
2016		3+0	2x12	22x18	Нет	1,2x1,8	№3	10
2017		3+0	2x12	22x18	Нет	1,2x1,8	№3	10
2018		3+0	2x12	22x18	Нет	1,2x1,8	№3	10

Количество замен не ограничено. Обратные замены разрешены. Замены производятся через главного арбитра матча.

4.5. Дополнительное время (овертайм) во всех матчах не назначается.

4.6. В матчах плей-офф в случае ничьи назначается серия послематчевых ударов в соответствии с правилами футбола.

4.7. Серия состоит из 3 ударов с каждой стороны и имеет несколько правил:

- Удары могут выполнять, только те игроки, которые находились в заявке на матч.
- Удаленные игроки не могут принимать участие в серии.
- Все игроки, имеющие право выполнять удары, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга или на половине поля, противоположной воротам, в которые пробиваются пенальти.
- Если после серии из трех ударов сохраняется ничья, команды пробивают по одному дополнительному удару с каждой стороны до тех пор, пока одна из сторон не получит преимущество.

4.8. Не засчитывается взятие ворот, если мяч пересек линию ворот после прямого удара с места розыгрыша начального удара при старте или возобновлении игры.

4.9. Факт неявки для всех команд устанавливается главным судьей по истечении 15 минут со времени начала игры по календарю. Неявкой считается отсутствие минимум 2 (двух) игроков от числа игроков, установленного по регламенту (п. 4.4.). За неявку команде засчитывается поражение со счетом 0-5, а сопернику присуждается победа со счетом 5-0.

4.10. Предупреждения (желтые карточки), полученные в ходе соревнований, не суммируются; игрок, удаленный с поля за два предупреждения, может принимать участие в следующей игре, игрок, получивший прямую красную карточку, допускается к следующей игре только с разрешения руководства оргкомитета и главного судьи соревнований. Оргкомитет вправе наказать игрока, удаленного с поля за серьезное нарушение правил, более длительной дисквалификацией.

4.11 Окончательный состав участников определяет Организационный комитет.

4.12 Команда имеет право выступать в нескольких возрастных категориях или выступать в одной категории несколькими командами (при наличии свободных мест):

- в случае выступления в одной категории нескольких команд (основы и дубля), запрещается участие игроков в матчах за две команды;

- если команда выступает в разных возрастных категориях, переходы игроков младшего возраста в старший не ограничены;

- в случае выступления игроков младшего возраста за старшие команды игрок должен быть в заявке всех возрастов, за которые он играет.

4.13. Дозаявки игроков производятся между игровыми днями команды, еженедельно с понедельника по пятницу. Запрещается заявлять игроков перед заключительным игровым днем.

4.14. Игроки младшего возраста, выступающие за старший, должны быть оформлены в заявку старшей команды. В противном случае такие игроки не имеют права выступать за старшую команду. В случае обнаружения незаявленных игроков команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

4.15. Организаторы Соревнований имеют право отказать в дальнейшем участии в Соревнованиях клубам, нарушившим настоящий Регламент.

## **СТАТЬЯ 5. ЭКИПИРОВКА ФУТБОЛИСТОВ**

5.1. Запрещается использование металлических шипов на бутсах в любых модификациях. Арбитр имеет право не допустить до матча и попросить переобуться игрока, если посчитает его обувь или другую экипировку опасной для участников матча.

5.2. Цвета формы играющих команд, должны отличаться друг от друга. Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет «команда-хозяин» поля (по календарю). «Команда-хозяин» должна играть в форме, внесённой в заявку как основная, «команда-гость» должна надеть форму, отличающуюся по цвету от формы, заявленной «командой-хозяином» как основная.

5.3. На задней стороне футболки игрока обязательно должен размещаться номер, под которым футболист указан в протоколе матча (высота номера 25-35 сантиметров). Футболка каждого игрока должна иметь номер между 1 и 99 на спине. На задней стороне футболки может указываться фамилия футболиста. Фамилия футболиста и номер, указанный на экипировке, должны быть одинакового цвета.

## **СТАТЬЯ 6. ДОКУМЕНТЫ ДЛЯ УЧАСТИЯ В ЧЕМПИОНАТЕ**

6.1. Для участия в Чемпионате команде-участнице необходимо:

- оповестить лигу о желании участвовать до старта первенства по телефону: 8-906-709-96-39 (Алексей); 8-916-586-50-62 (Юрий);
- оплатить заявочный взнос в сроки, установленные лигой;
- прислать заявку команды организаторам.

6.2. При прохождении мандатной комиссии в «Лиге будущих легенд» каждый клуб обязан предоставить следующую документацию:

- по требованию оргкомитета команда должна предоставить оригинал свидетельства о рождении (паспорта) игрока/игроков. В случае отказа или невыполнения требования в установленные сроки руководство лиги вправе наказать команду тех. поражением и/или снятием 3 и более очков.

6.2.1. В случае возникновения у футболистов проблем со здоровьем (в том числе, в результате получения ими во время матча травмы), команда, в лице ее официального лица, отказывается от любых претензий к организаторам Чемпионата.

## **СТАТЬЯ 7. ОРГАНИЗАЦИЯ МАТЧЕЙ**

7.1. Матчи Соревнований проводятся по Правилам игры, согласно Регламенту, в сроки, установленные календарем игр. Право переноса Матчей Соревнований в случаях чрезвычайных обстоятельств принадлежит проводящей организации.

7.2. Представители играющих команд должны за 10 минут до начала Матча внести в протокол Матча фамилии и имена игроков с указанием их игровых номеров. В каждом Матче разрешается производить неограниченное число замен, согласно Правилам игры.

7.3. В Соревновании используются электронные протоколы, в котором указывается стартовый состав команды (фамилия, имя, номер) и список запасных игроков по амплуа.

7.4. Во время Матча разминка запасных футболистов, внесённых в протокол, разрешается за пределами футбольного поля на расстоянии не ближе двух метров от боковой линии в зоне, и без мяча. На стадионах, где возможности не позволяют проводить разминку запасных футболистов в соответствии с данным правилом, место проведения разминки определяется Судьей.

7.5. Настоящим регламентом устанавливаются специальные зоны: игровая, техническая, разминочная, общего доступа. Основные правила поведения в этих зонах:

- а. Игровая зона отделена от зоны общего доступа. Во время матча в игровой зоне имеют право находиться только участники матча. Полевые игроки - на поле. Запасные - в технической зоне. Разминающиеся игроки - в зонах для разминки. Представители команды и игроки заявки, не переодетые в игровую форму, могут так же находиться в своей технической зоне при условии их внесения в протокол.
- б. Разминка с мячом в игровой зоне запрещена.
- в. Нахождение родителей в игровой зоне запрещено.
- г. Команды на матч выводит арбитр, приглашая их из своих зон.
- д. В игровой зоне все игроки и представители команд обязаны выполнять указания арбитра и его ассистента.
- е. Удаленный с поля игрок должен покинуть игровую зону. Дисквалифицированный игрок не имеет право находиться в игровой и технической зоне.
- ж. Несвоевременное прибытие команды или невыход на футбольное поле в течение 15 минут со времени официально назначенного начала Матча расценивается как неявка команды на Матч.
- з. Команда, отказывающаяся от участия в матче после публикации расписания в тренерских чатах, должна оплатить издержки в сумме оплаты полной стоимости игры (за себя и соперника).

## **СТАТЬЯ 8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

8.1. Места команд в турнире определяются по наибольшей сумме набранных очков, которые начисляются следующим образом: - за победу – 3 очка; - за ничью – 1 очко; - за поражение – 0 очков.

8.2. Если две (и более) команды набрали одинаковое количество очков, дающее каждой из этих команд право претендовать на первое место по итогам турнира (в случае отсутствия

плей-офф), тогда чемпион определяется в очном противостоянии между этими командами. Если таких команд две, то между ними проводится одна игра по правилам плей-офф; если таких команд более двух, то между ними проводится дополнительный турнир в один круг; сроки проведения подобных матчей определяются Организационным комитетом дополнительно.

8.3. Если две (и более) команды имеют одинаковую сумму очков и, то более высокое место занимает команда (далее по алгоритму):

- а) набравшая большее количество очков в личных встречах;
  - б) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в личных встречах;
  - в) забившая больше мячей в личных встречах;
  - г) имеющая наибольшее число побед в личных встречах;
  - д) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
  - е) забившая большее число мячей во всех матчах;
  - ж) имеющая наибольшее число побед во всех встречах.
- е) имеющая наименьшее количество штрафных баллов, штрафные баллы начисляются на полученные игроками команды предупреждения (жёлтые карточки), удаления (красные карточки)

- жёлтая карточка 1 балл;
- красная карточка 2 балла.

В случае равенства всех вышеуказанных показателей места команд определяются жребием.

## СТАТЬЯ 9. СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ

9.1. Судейство матчей осуществляется в соответствии с правилами игры в футбол. Для обслуживания матчей на каждом этапе соревнований создаются ГСК. Назначение судей на матчи осуществляет ГСК, утвержденный организаторами Соревнований.

9.2. Судейская бригада состоит из одного или двух арбитров: главного судьи и его помощника. Главный арбитр, он же арбитр выполняет все обязанности футбольного судьи, находясь на поле. Его помощник, он же ассистент, помогает арбитру встречи, находясь в собственной технической зоны или перемещаясь за ее пределами. Ассистент может и должен помогать арбитру в принятии решений, но не принимает их сам.

9.3. Ассистент сообщает арбитру о готовящейся замене после появления запасного игрока в зоне резервного арбитра, контролирует поведение скамейки, гарантируя, что все замененные игроки и тренерский штаб находятся в границах технической зоны.

9.4. Ассистент ведет технический протокол, помогая арбитру.

9.5. Судья имеет право:

- начать, приостановить и возобновить игру по мере необходимости;
- предупреждать или наказывать игроков как на поле, так и вне его;
- добавить компенсированное время в игре за какие-либо задержки;
- в случае возникновения беспорядков на стадионе судья имеет право прекратить матч.
- так же матч может быть прерван в случае, если:
  - а. судья считает, что существует угроза безопасности для него или других участников соревнований;
  - б. одна из команд или обе, либо любой из их представителей отказываются выйти на поле или покинуть его по требованию арбитра или организаторов соревнований;
  - в. этого потребовали организаторы соревнований;
  - г. возникли любые другие обстоятельства, которые судья расценил, как опасные для участников соревнований или мешающие полноценному проведению матча.

9.6. Судья обязан:

- до начала матча совместно с представителями участвующих в матче команд определить цвета формы. Судейская форма должна отличаться по цвету от формы играющих команд.
- внести исчерпывающую запись в протокол матча о предупреждениях, удалениях или травмах футболистов, если таковые имелись.

## **СТАТЬЯ 10. ПРОТЕСТЫ**

10.1. Клуб, в лице главного тренера/официального представителя, внесенного в официальный заявочный лист, вправе подать протест на факт, связанный с несоблюдением и (или) нарушающие положения регламента в части проведения матча, в соответствии с действующей редакцией Положения и иных документов «Лиги будущих легенд».

10.2. Протесты, поданные согласно настоящего регламента, рассматриваются дисциплинарным органом, апелляции рассматриваются организационным комитетом.

10.3. Протест должен быть подан не позднее 24 часов после окончания матча, в котором было выявлено нарушение регламента.

10.4. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к его подаче, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением настоящего регламента и/или правил игры.

10.5. Рассмотрение протестов осуществляется в течение двух рабочих дней.

10.6. Не принимаются к рассмотрению протесты:

- несвоевременно поданные;
- на качество судейства.

## **СТАТЬЯ 11. ТРЕБОВАНИЯ К СТАДИОНАМ И ОРГАНИЗАТОРАМ МАТЧЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ**

11.1. Матчи соревнований проводятся на стадионах, имеющих поля с искусственным покрытием.

11.2. Организаторы Соревнований обеспечивают:

- футбольное поле с искусственным покрытием и разметкой, которое соответствует правилам игры;
- полное информационное и медиа сопровождение;
- фото и видео съемку матчей;
- онлайн трансляцию матчей;
- организацию других мероприятий в рамках соревнований: жеребьевка, мандатная комиссия, а также награждения команд;
- обеспечить присутствие медицинского работника на стадионе во время матча.

## **СТАТЬЯ 12. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ**

12.1. Руководители клубов, команд, делегаций, а также тренеры и футболисты, принимающие участие в соревнованиях, обязаны выполнять все требования настоящего регламента, проявляя высокую дисциплину, уважение к соперникам, судьям, зрителям.

Руководители команд несут полную ответственность за поведение футболистов своих команд во время пребывания на соревнованиях.

12.2. Руководители Клубов несут ответственность за поведение футболистов своей команды и не имеют права вмешиваться в действия Судей и Инспектора.

12.3. Клубы несут ответственность за достоверность заявочной документации, касаемо сведений о самой команде и ее игроках, представляемой Проводящей организации.

12.4. Клубы несут ответственность за поведение своих зрителей и официальных лиц.

12.5. В случае, если срок дисквалификации футболиста, связанный с удалением с поля, превышает количество Матчей, предусмотренных до конца этапа Соревнований, оставшийся срок дисквалификации переносится на следующий этап или сезон.

12.6. Дисциплинарные проступки футболистов, руководителей Клубов, а также случаи возникновения на стадионе беспорядков среди зрителей (до, во время или после матча) рассматриваются КДК или ГСК. Санкции за нарушение Правил игры и Регламента, недисциплинированное поведение игроков и руководителей Клубов налагаются в соответствии с Дисциплинарным Регламентом «Лиги будущих легенд».

12.7. Команде, не явившейся на игру без уважительной причины, засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, а команде-сопернику засчитывается победа со счетом 5-0. Дополнительные санкции могут быть приняты решением Организационного комитета.

12.8. За участие в матче незаявленного, заявленного с нарушением Регламента, дисквалифицированного или не внесенного в протокол матча футболиста, команде засчитывается поражение со счетом 0-5, а команде-сопернице присуждается победа со счетом 5-0.

12.9. Если Матч по решению Судьи был прекращен из-за недисциплинированного поведения футболистов одной из команд, или ухода с поля команды до окончания Матча, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0-5, а команде-сопернику присуждается победа со счетом 5-0.

Если Матч не закончен по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение.

12.10. За грубые или повторные нарушения Регламента команда может быть исключена из числа участников Соревнований, а также отстранена от участия в будущих соревнованиях на определенный срок.

12.11. В случае, если Матч, по которому принято решение о техническом поражении со счетом 0-5, закончился с разницей в 5 или более мячей (и поражением наказанной команды) – результат остается в силе.

12.12. Если команда, снятая (снявшаяся) с Соревнований за дисциплинарный проступок, провела менее половины Матчей, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину и более Матчей, то данной команде засчитывается поражение в оставшихся Матчах со счетом 0:5, а командам-соперницам присуждается победа со счетом 5:0.

12.13. Команда, уличенная в нарушении спортивного принципа ведения борьбы, снимается с Соревнований.

12.14. Команды должны уважительно относиться к работе прессы. Отказ в интервью, фотосессии, другим инициативам масс-медиа является нарушением настоящего Регламента.

### **СТАТЬЯ 13. НАГРАЖДЕНИЕ**

13.1. Победитель и призёры турнира награждаются призами. Игроки команд награждаются медалями.

Индивидуально награждаются:

- символическая сборная турнира;
- лучший тренер;
- лучший бомбардир;

- лучший ассистент;

## **СТАТЬЯ 14. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ**

14.1. Вопросы, не предусмотренные настоящим Регламентом, рассматриваются в порядке дополнительного согласования.

## **СТАТЬЯ 15. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕДИЙНЫХ МАТЕРИАЛОВ**

15.1. Проводящая организация вправе использовать фото и видеоматериалы, полученные в ходе проведения спортивного мероприятия в рекламных целях, а также на всех печатных и медиа-носителях проводящей организации в соответствии с законами РФ, без предварительного согласия клиента.

## **СТАТЬЯ 16. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Алексей Жилев (руководитель турнира)	Антон Маркин (руководитель турнира)	Юрий Карпов (руководитель турнира)
+7-906-709-96-39	+7-916-561-21-46	+7-916-586-50-62

**ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ВЫЗОВОМ КОМАНД НА ТУРНИР.**