



РЕГЛАМЕНТ

Регулярного футбольного турніруз міні-футболу

R-CUP GRASS VII SEASON 2021

1. Мета.

1.1. Мета змагань:

- 1.1.1. Розвиток комунікабельності, взаємопідтримки, уміння працювати в команді;
- 1.1.2. Підтримка гарної фізичної форми, здорового способу життя;
- 1.1.3. Визначення найсильнішої команди й призерів;
- 1.1.4. Сприяння подальшому розвитку футзалу і футболу в Україні.

1.2. Мета Регламенту:

- 1.2.1. Метою Регламенту є визначення принципів організації та проведення змагань з міні-футболу серед футбольних команд;
- 1.2.2. Створення системи правил, обов'язків і відповідальності, а також встановлення порядку здійснення керівництва й контролю над організацією та проведенням змагань.

2. Учасники змагань.

2.1. До участі в змаганнях R-CUP допускаються:

- 2.1.1. Футбольні команди м. Києва та України.

2.2. Склад команди:

- 2.2.1. До складу команди можна вносити не більше 30 але не менше 5 гравців;
- 2.2.2. Безпосередньо на гру до протоколу арбітра вносяться не більше 30 гравців.

3. Регламент турніру.

- 3.1. Регламент буде викладений до початку турніру на офіційному сайті R-CUP;
- 3.2. На протязі турніру до регламенту можуть вноситися правки;
- 3.3. Дата корегування регламенту 1.09.2021.

4. Порядок оформлення учасників.

4.1. Команда, що бажає взяти участь у турнірі, повинна заповнити електронну заявку на сайті;

4.2. Що б команда вважалася заявленою ПРАВИЛЬНО і була допущена до гри капітан команди або організатор повинен до 1 (першого) туру «заявити» команду на офіційному сайті і заповнити її повністю в особистому кабінеті команди:

4.2.1. Назва команди і Емблема;

4.2.2. Повний ПІБ кожного гравця;

4.2.3. Дата народження кожного гравця;

4.2.4. ФОТО кожного гравця;

4.2.5. Вказано капітан команди.

(Якщо перед виходом на матч будь-якого пункту не виконано - команда отримує ТП 3: 0 та зняття трьох залікових балів у турнірній таблиці).

Якщо гравець раніше грав в команді але не бере участь в поточному сезоні, його потрібно видалити з команди (відповідальний капітан). А саме "відзаявити" і відправити в "відзаявлені гравці" в особистому кабінеті команди.

4.3. До участі в турнірі допускаються особи не молодше 17 років (якщо гравець молодше 18 років - допуск лише з письмового дозволу батьків);

4.4. До старту 1 (першого) туру всі гравці повинні бути заявленими. У кожної команди є можливість заявити 30 осіб на сезон (Заявка на один тур максимум 15 чоловік).

4.5. На екваторі сезону (зіграна половина матчів) - командам буде відкрито «трансферне вікно» на один тиждень (7 днів). У період 7 днів з дня відкриття дозаявок команда має право додати 3 гравця максимум або замінити на 3 гравця (3 видалити з команди - 3 додати). Загальна заявка не повинна перевищувати кількість в 30 чоловік.

Дозаявлений гравець не повинен бути гравцем іншої команди вашого дивізіону.

4.6. Команда має право мати в заявці спільних гравців з інших дивізіонів - в кількості 3 людини максимум і тільки з сусідніх дивізіонів;

4.7. Гравець має право грати за декілька клубів в R-CUP. Кількість команд за які має право одночасно (в один сезон) грати гравець - 2 (дві) команди. Команди можуть знаходити тільки в сусідніх дивізіонах сезону.

4.8. **Фарм-клуби** зобов'язані мати як і всі команди окрему заявку на сезон (дві команди - дві різні заявки). Команда може використовувати 3 гравця максимум з першої команди в заявці - які будуть додані за правилами заявки до 1 (першого) туру і змінені в «трансферне вікно». Фарм-клуби допускаються в сезон тільки в сусідніх дивізіонах. Перша команда визначається за старшинством ліги.

4.9. Команда повинна сплатити обов'язковий страховий платіж у розмірі 2500 (двітисячі п'ятсот гривень), який повертається на протязі 7 днів після церемонії нагородження;

4.10. Якщо команда не з'являється на матч або повідомляє організаторів про неможливість прибуття на матч після затвердження розкладу, то вона втрачає страховий платіж у розмірі 2500 грн (дві тисячі п'ятсот гривень). Для продовження участі у турнірі команда повинна сплатити страховий платіж 2500 грн (дві тисячі п'ятсот гривень) ще раз

5. Умови проведення.

5.1. Оперативний контроль над організацією та проведенням змагань здійснює Оргкомітет турніру. Змагання проводяться за всіма правилами футзалу FIFA;

5.2. Матчі турніру проводяться за наступною схемою:

5.2.1. Турнір складається з 48-64 команд;

5.2.2. За результатом зіграного сезону 3 (три) команди піднімаються по лізі вгору і 3 (три) команди йдуть нижче на дивізіон. Визначення 3 (трійки) - це команди які зайняли верхні або нижні три місця в таблиці за підсумком сезону. Якщо команда з «трійки» не йде в наступний сезон в «трійку» потрапляє відповідно наступне місце в лізі за черговістю. «Нові команди» - які раніше не брали участі в турнірі будуть розподілені по дивізіонах відповідно до рівня їх гри який визначатимуть КДК після перегляду заявки гравців і аналізу гри команди і гравців.

5.2.3. Кількість команд у дивізіонах рівна.

5.3. Гра складається із двох таймів по 20 хвилин “брудного часу” і 5-хвилинної перерви між таймами. Остання хвилина другого тайму грається за чистим часом.

5.4. Тривалість турніру – 04.09.2021 – 06.11.2021;

5.5. Орієнтовна кількість матчів для кожної команди – 11-15 матчів;

5.6. Розподіл очок і місць у турнірній таблиці:

Місця команд визначаються по найбільшій кількості набраних очок (перемога - 3 очка, Нічия - 1 очко, поразка – 0 очок):

- найбільшій кількості набраних очок;
- по особистим зустрічам;
- кращій різниці забитих и пропущених м'ячів;
- найбільшій кількості перемог;
- найбільшій кількості забитих м'ячів.

У випадка рівності показників у трьох и більш команд перевага віддається команді, яка має кращі показники за результатами всіх ігор з конкурентом (суперниками):

- найбільша кількість набраних очок в особистих зустрічах;
- найкраща різниця забитих и пропущених м'ячів в особистій зустрічі;
- кращій різниці забитих и пропущених м'ячів;
- найбільшій кількості перемог;

При абсолютній рівності цих показників місця команд визначаються за результатами жереба.

5.7. Турніри під егідою R-CUP оснащені технологією VAR, за допомогою якої будуть вирішуватися спірні питання;

5.8. Кожна команда має право на використання системи VAR один раз за гру.

Про право використання VAR-а може говорити капітан або тренер (заявлені на матч).

Зупинка гри для перегляду VAR відбувається відразу по свитку рефері після виходу м'яча за межі поля. Після перегляду моменту м'яч повертається в гру за рішенням судді.

5.9. Арбітри матчу можуть використовувати систему VAR, на свій розсуд, у моментах з можливими спірними моментами:

- 6-ти метровими ударами,
- порушеннями правил гри з можливим винесенням покарання у вигляді

жовтої/червоної карток.

5.10. Місце проведення турніру – Київ, Манеж **РЕЈО-ВДНГ**, пр. Академіка Глушкова, 1;

5.11. Розмір ігрової зони – 40x20 метрів;

5.12. Розмір м'яча для гри – 4;

5.13. На кожному матчі присутній медичний працівник, який може надати першу медичну допомогу.

5.14. Обов'язки команд:

5.12.1. Всі гравці повинні бути повністю фізично здоровими та здатними переносити навантаження;

5.12.2. Для початку гри команді необхідно мати не менш 3 гравців (воротар і два польові), із числа заявлених. Якщо команда не присутня в такому складі, то після закінчення 15 хвилин їй зараховується технічна поразка (0:3) за неявку на матч та знаття трьох залікових балів у турнірній таблиці;

5.12.3. Якщо команда, яка знялася зі змагань, провела половину та більш матчів групового раунду, то її результати в турнірній таблиці зберігаються. Іншим суперникам зараховуються технічні перемоги (3:0). Якщо команда, яка знялася зі змагань, провела менш половини матчів свого дивізіону, то її результати анулюються;

5.12.4. За технічну поразку, в зв'язку з НЕ приїздом на гру, з команди знімаються залікові бали:

- Один заліковий бал, якщо команда попередила заздалегідь організаторів Турніру (до 18-00 п'ятниці, яка передує даного ігровому вікенду);
- Три залікових бали, якщо команда не попередила заздалегідь організаторів Турніру (до 18-00 п'ятниці, яка передує даного ігровому вікенду).
- За участь у матчі не заявленого гравця, команда порушниця карається технічною поразка 0-3, та знаття трьох залікових балів у турнірній таблиці.

5.12.5. До початку матчу представник команди зобов'язаний підійти до судді або представника Оргкомітету і внести присутніх гравців до протоколу матчу;

5.12.6. Команда зобов'язана мати пронумеровану ігрову форму, сороконіжки або футзалки, щитки. Колір футболки воротаря повинен відрізнятися від форми польових гравців;

5.12.7. Якщо форма не влаштовує вимоги – гравець до гри не допускається;

5.12.8. Якщо гравець без ігрових щитків, то організатори не несуть відповідальності за здоров'я гравця;

5.12.9. Після гри команда зобов'язана внести обов'язковий платіж за гру у розмірі 1350 грн (одна тисяча триста п'ятдесят гривень).

6. Протести. Оскарження рішень суддів.

6.1. Головний тренер або офіційний представник команди мають право подати протест після закінчення матчу:

6.1.1. Протест подається на факти (дії або бездіяльність), пов'язані з недотриманням правил гри та/або на порушення положень Регламенту в частині проведення матчу;

6.1.2. У змісті протесту повинні бути зазначені причини, що послужили підставою до заяви претензій, а також докладно викладені обставини, пов'язані з порушенням Регламенту та/або недотриманням правил гри;

6.1.3. Не ухвалюються до РОЗГЛЯДУ протести:

- На забиті або не забиті голи;
- На призначенні або не призначенні пенальті;
- На призначення або не призначення 10-ти метровий штрафний удар;
- На призначенні або не призначенні штрафні удари;
- На призначенні або не призначенні аути і кутові удари.

6.1.4. Протест повинен бути спрямований головному арбітрові змагань або Оргкомітету турніру протягом 24 годин після закінчення матчу та повинен бути розглянутий протягом 5-х робочих днів після його подачі;

6.1.5. Подача протесту (короткий його виклад) відображається в протоколі матчу, а в повному обсязі на окремому аркуші. Арбітр або протоколіст матчу повідомляє про подачу протесту головному арбітрові змагань або Оргкомітету турніру;

6.1.6. У випадку, якщо в протесті містяться неправильні та перекручені відомості, до осіб, що подали протест, застосовуються дисциплінарні санкції.

7. Дисциплінарні провини.

7.1. Гравець, що одержав друге попередження та вилучений з майданчика, автоматично пропускає наступний матч;

7.2. Гравець, що одержав пряму червону картку за недисципліновану поведінку та вилучений з майданчика, автоматично пропускає два матчі, що наступають по нумерації за поточним, або дискваліфікується до кінця турніру за рішенням Оргкомітету турніру. Покарання гравцеві за дисциплінарну провину, що внесена до протоколу матчу, визначає Оргкомітет турніру виходячи з дисциплінарного кодексу;

7.3. Гравець, що одержав пряму червону картку за технічне порушення та вилучений з майданчика, автоматично пропускає один матч (кількість матчів може бути збільшена після перегляду оргкомітету турніру) або дискваліфікується до кінця турніру за рішенням Оргкомітету турніру;

7.4. У випадку отримання червоної картки (або перебір жовтих карток) гравцем, виступаючого за декілька команд, відлік дискваліфікації починається негайно і розповсюджується на наступні матчі всіх команд, гравцем яких він є, поки він не відбуде дискваліфікацію за основну команду.

7.5. Покарання гравцеві за дисциплінарну провину, що внесена до протоколу матчу, визначає Оргкомітет турніру виходячи з дисциплінарного кодексу;

7.6. За порушення порядку на майданчику команда може бути знята зі змагань Оргкомітетом турніру;

7.7. У випадку, якщо вилучений гравець відмовляється покинути майданчик і перешкоджає проведенню матчу, арбітр зобов'язаний припинити гру. Винний гравець дискваліфікується до кінця турніру, а команді зараховується поразка (0:3);

7.8. Керівництво команди відповідає за облік дисциплінарних санкцій на своїх гравців. Оргкомітет турніру залишає за собою право внести покарання за неухважність команди, а також за правильність заповнення протоколу. Керівники відповідають за поведінку футболістів своєї команди та не мають право втручатися в дії арбітрів матчу і головного арбітра змагань;

7.9. Якщо за рішенням арбітра матч припинений через не дисципліновану поведінку футболістів однієї з команд, то цій команді, за рішенням Оргкомітету турніру, зараховується поразка (0:3);

7.10. Якщо матч не почався з вини обох команд, то з цих команд знімаються очки та зараховується поразка;

7.11. Пропуском гри є неучасть дискваліфікованого гравця в наступних, фактично проведених командою, чергових матчах чемпіонату;

7.12. При наявності дискваліфікації - гравець, тренер (будь-який член команди) не має права перебувати в технічній зоні команди до закінчення терміну дискваліфікації;

7.13. За ігри, у яких дискваліфікований гравець взяв участь, команді зараховується поразка (0:3), при цьому дисциплінарні санкції, зафіксовані в протоколі матчу, зберігаються, якщо гравець однієї з команд:

- проявив серйозні ігрові порушення, які могли спричинити травмування гравця суперника;

- проявив агресивні дії (образливі вигукування, фізичні дії і т.п.) по відношенню до гравців суперника, арбітрів матчу та інших осіб присутніх під час матчу (представників команд, організаторів, глядачів тощо);

7.14. Якщо гра чемпіонату не відбулася з вини однієї з команд (неявка, зняття зі змагань, тех. поразка), то дисциплінарні санкції, раніше накладені на футболістів і тренерів - представників (пропуск гри), залишаються попереднім для обох команд, тобто такими, що не відбулись;

7.15. У разі участі у матчі незаявленого гравця команді, за яку брав участь незаявлений гравець, зараховується технічна поразка (0:3). У випадку великої різниці м'ячів або рівної п'ятьом м'ячам результат залишається;

7.16. За дисциплінарні порушення гравця, Оргкомітет має право зняти з команди 1-2 очки, в залежності від ступеню порушення.

8. Доповнення до дисциплінарних санкцій турніру.

8.1. Зважаючи на розповсюджені випадки некоректної поведінки гравців та представників команд стосовно учасників матчу (арбітр, партнер по команді, гравець команди суперника, глядач, офіційна особа і т.п.), введені доповнення до дисциплінарних санкцій турніру.

8.2. Дискваліфікації гравців команд за отримані дисциплінарні порушення під час проведення матчів турніру:

8.2.1. Навмисна гра рукою, груба гра проти суперника з метою зриву атаки (фол останньої надії) — один матч без рішення Оргкомітету;

8.2.2. Груба гра з ризиком нанесення травми супернику – від 2 ігр та більше згідно з рішенням Оргкомітету;

8.2.3. Пряма агресія спрямована, образливі жести й слова (нецензурна лайка, грубі висловлення) на адресу учасників матчу (арбітр, партнер по команді, гравець команди суперника, глядач, офіційна особа і т.п.) – дискваліфікація від 3 матчів до кінця турніру;

8.2.4. Нецензурне висловлювання під час матчу карається жовтою картою;

8.2.5. Навмисний удар суперника під час гри – від 3 до 5 матчів, після зупинки гри – від 3 до 5 матчів на території спортивного комплексу (в особливих випадках термін дискваліфікації може збільшуватися на розсуд Оргкомітету);

8.2.6. За перші три “жовті”, які були отримані в турнірі, гравець дискваліфікується на 1 матч. За кожні наступні три “жовті” картки дискваліфікації, відповідно збільшуються на 2 матчі. Дискваліфікація здійснюється без рішення Оргкомітету турніру;

8.2.7. Незіграний з будь-якої причини матч не враховується в кількість матчів, які гравець (учасник матчу) повинен пропустити у зв'язку з дискваліфікацією;

8.2.8. Якщо команда: не прийшла на матч з неповажної причини; знялася з турніру; допускає грубі та систематичні порушення дисципліни – страховий внесок у розмірі 2500 грн не повертається.

9. Фарм-клуби.

9.1. Фарм-клубами (дочірніми клубами / командами) Rejo R-CUP визнає клуби / команди, які відповідають наступним умовам:

9.1.1. Фарм-клуби створені основними клубами, тобто гравцями фарм-клуба (команди) є гравці основного клубу;

9.1.2. Питання з приводу участі у змаганнях і переміщення гравців фарм-клуба вирішує керівництво основного клубу;

9.1.3. Назва повинна бути однойменна з основним, але дозволяється до вказаної назви додавати другу назву або числовий індекс;

9.1.4. Статус фарм-клубу підтверджує КДК Rejo R-CUP і залишає не змінним на протязі проведення чемпіонату.

9.2. В заявленому листі основного клубу (фарм-клубу) і фарм-клубу (основного) може знаходитись не більше 3 (трьох) спільних гравців.

10. Розклад, дата й час матчів.

10.1. До старту ігор закріплені базові дні гри - субота та неділя;

10.2. Турнір проходить у діапазоні між 8:00 до 23:00;

10.3. Розклад матчів генерується методом «рандома» на весь сезон в два етапи:

- I-етап, розклад генерується до 1 (першого) туру, до екватора сезону (зіграна половина матчів);

- II - етап, розклад генерується на 2 (другу) половину сезону до кінця турніру.

10.4. Команда має право на пропуск 1 (одного) туру за сезон. Капітан команди зобов'язаний сповістити організаторів за 5 днів до дати матчу (який переноситися).

10.5. Можливість вплинути на зміни часу і дня гри по ходу сезону у капітанів команд є. Тільки за домовленістю з іншими командами (відповідальність лежить на капітанів команд). Якщо пари команд між собою домовилися - всі 4 (четверо) капітана повинні дати підтвердження «+» (в групі створеної організаторами).

10.6. Організатори турніру залишають за собою право формувати розклад на свій розсуд без побажань команд у рамках п.10.1. та п.10.2.;

10.7. Після жеребкування буде визначена офіційна кількість турів з датами їх проведення та один додатковий тур для догравання. Якщо команда пропустила певну кількість ігор та не встигла зіграти всі свої зустрічі, то за незіграні матчі зараховуються поразки.

Страховий внесок не повертається.

11. Нагородження.

11.1. Команди - переможці турніру нагороджуються кубками, медалями, дипломами і коштовними призами.

11.2. Так само будуть визначені: Кращий Воротар, Кращий Гравець і Кращий Бомбардир турніру або дивізіону.

11.3. У випадку рівності кількості голів у двох і більш гравців, кращим бомбардиром турніру визнається гравець, який провів меншу кількість матчів.

11.4. У випадку, якщо гравці провели однакову кількість матчів, наступними показниками будуть: кількість жовтих карток у всіх матчах, кількість червоних карток у всіх матчах.
