



РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА ПО МИНИ-ФУТБОЛУ

AMOLIGA 2019

Содержание

1. Введение
2. Принципы и цели соревнований
3. Участники соревнований, условия участия команд
4. Клубы или организации, обладающие несколькими командами
5. Проведение матчей
6. Основные требования к экипировки футболистов
7. Компетенции арбитров матча
8. Полномочия и обязанности арбитров
9. Игровое поле
10. Место проведения соревнований AMOLIGA
11. Проведение соревнований AMOLIGA
12. Инспектирование матчей, начало игры
13. Правила игры
14. Схема проведения соревнований
15. Награждения участников соревнований
16. Безопасность проведения матчей
17. Особые положения

Введение

1. Чемпионат AMOLIGA проводится по следующему принципу:
 - 1) "AMOLIGA" – полупрофессионалы/любители.

Принципы и цели соревнований

2. Основным принципом проведения соревнований AMOLIGA является привлечение населения к здоровому образу жизни, поддержанию на долгие года, спортивного духа и здорового тела, способности конкурировать со спортсменами зарубежных стран.
3. Развитие массового игрового спорта и продвижение любительских футбольных команд для принятия участия в междугородних и международных турнирах, и Чемпионатах.
4. Выявление и выбор лучших команд, самых талантливых игроков и клубов любительского футбола со всей территории Республики Молдова.
5. Создание спортивного общества, понимающего, уважающего и придерживающегося спортивных правил, традиций спорта.
6. Организация досуга любителей футбола.
7. Отрицание любых проявлений принципов расизма и шовинизма.
8. Развитие дружеских связей между командами, игроками и организациями.

Участники соревнований, условия участия команд

9. Участниками соревнований могут быть любые футбольные клубы, команды (представители различных компаний/организаций) и иные не формальные коллективы (далее – Команды), обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения организационных и контролирующих органов AMOLIGA, своевременно уплачивать взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, установленных организационным комитетом AMOLIGA (далее - ОК) в соответствии с настоящим Регламентом. Организация и проведение соревнований осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом, утверждаемым ОК перед каждым Чемпионатом.
10. Заявочная компания для участия в Чемпионате AMOLIGA осуществляется до **02.11.2019г.**
11. Состав команды – число игроков, заявленных на игру не должно превышать **20 человек.**
12. В общую заявку может быть включено **до 20 членов команды.** Заявка должна быть представлена в ОК не позднее, чем за **5** дней до начала Чемпионата.
13. Игроки команд-участниц Чемпионата обязаны пройти процедуру фотографирования для официального сайта Чемпионата **до 2-го тура** включительно. В случае отсутствия фото игрока к концу второго тура Чемпионата, игрок к соревнованиям допущен не будет.
14. По окончании матча, два игрока (представителя сыгравших команд) обязаны направиться в пресс-зону, организованную AMOLIGA для дачи после матчевых комментариев.
15. В случае неявки или отказа от интервью игрока или представителя сыгравших команд, на команду будет наложен штраф в размере **100 лей.**
16. Команда имеет право заявить/отзаявить любое количество игроков до начала 1 тура, соблюдая максимальный численный состав команды. Бланки заявочек принимаются за 5 дней до начала матчей.
17. Все члены команды, участвующие в игре, которые не находятся на поле, должны находиться в специально отведенной запасной зоне или пребывать в границах определенной для них технической зоны.
18. На скамейке запасных во время игры могут находиться только игроки, заявленные на данный матч и включенные в протокол матча.
19. Команды-участницы Чемпионата обязаны:
 - а) уважать регламент организации и проведения Чемпионата по мини-футболу AMOLIGA;
 - б) регистрировать игроков согласно установленным требованиям и представить все необходимые документы для этого;
 - в) подписать соглашение о партнерстве, гарантировать оплату всех финансовых обязательств, связанных с участием в Чемпионате AMOLIGA по мини-футболу.
20. Команда-участница Чемпионата добровольно соглашается с тем, что она разрешает AMOLIGA использовать изображение, персональные данные (Ф.И.О., пол, возраст, дата рождения, иные персональные данные, необходимые для достижения целей их обработки) своих игроков для целей телевизионной трансляции, передачи в эфир, публикации в сети Интернет связанных с соревнованиями организуемыми AMOLIGA, и передавать такое право от AMOLIGA любым третьим лицам без какого-либо дополнительного согласования с игроком и выплаты какого-либо вознаграждения за данное разрешение или последующую передачу данного права.

21. Команды-участницы Чемпионата несут полную ответственность за состояние здоровья своих игроков и возможность принятия ими участия в игре. Игроки команды-участницы первым появлением на футбольном поле в качестве игрока на матче Чемпионата подтверждают:
 - факт ознакомления с текстом настоящего Регламента;
 - персональную ответственность за собственное здоровье в период участия в Чемпионате.
22. Команды-участницы Чемпионата несут прямую ответственность за каждое предосудительное поведение своих болельщиков или игроков.
23. Команде выбывшей из соревнований стоимость оплаченного взноса за участие не возвращается.

Клубы или организации, обладающие несколькими командами

24. Клубы или организации, принимающие участие в региональных Лигах А, В, С имеют возможность принимать участие в соревнованиях AMOLIGA при условии соблюдения принципов регламентного перехода.
25. В случае если клуб имеет несколько команд, которые принимают участие в разных соревновательных Лигах, то тогда данные команды утрачивают право на повышение в Лигах, если там принимает участие другая команда этого же клуба. В данной ситуации право переходит командам, занявших в турнирной таблице последующие места.
26. Команда высшей соревновательной категории AMOLIGA может использовать всех (без лимита) игроков, которые заявлены за команду низшей соревновательной категории (из Лиги А/Лиги В/Лиги С).
27. Команда низшей соревновательной категории (из Лиги А/Лиги В/Лиги С) не может использовать игроков заявленных/зарегистрированных за команду высшей соревновательной категории (из AMOLIGA). Запрещается использовать футболистов для игр за основную команду, если они принимали участие в матчах в тот же игровой день за дублирующую команду.

Проведение матчей

28. Матчи Чемпионата AMOLIGA проводятся в сроки, установленные календарем Чемпионата. Корректируется календарь (меняется дата и время) на усмотрение ОК, исходя из разумной целесообразности после согласования с представителями команд участниц.
29. Администрация AMOLIGA может, в виде исключения, рассмотреть перенос матча на другой день или час, в случае:
 - а) отсутствия возможности начать, продолжить, возобновить, закончить матч по причине форс мажорных обстоятельств, невозможность проведения матча по погодным и иным причинам, которые, по мнению Арбитра или инспектора матча опасны для здоровья игроков;
 - б) иным причинам, требующим внесения изменений в календарь Чемпионата;
 - с) при обоюдном согласовании переноса матча с командой-соперником не более одного раза в сезон.
 - д) Команда инициатор переноса матча оплачивает административную стоимость переноса 400 лей. При этом перенесенный матч должен быть сыгран не позднее 14 дней с даты перенесенной календарной игры.

30. Любой перенос матча по просьбе команды осуществляется только в исключительных случаях. При этом, команда, инициирующая перенос матча, должна не позже календарной (**среды 14:00**) либо за **4 дня до игрового дня**, направить запрос на электронный адрес ОК с обращением о переносе матча и указанием причины необходимого переноса.
31. Команда инициатор обязуется взять на себя все затраты, связанные с переносом матча.
32. В случае неявки или несвоевременного прибытия команды на матч, а также в случае если команда самопроизвольно покидает поле по ходу матча, ей засчитывается техническое поражение со счетом **0:5** и налагается штраф в размере **500 лей**. Команде соперника в данном случае назначается техническая победа со счетом **5:0**. При этом команда соперников должна находиться на поле в полном игровом составе.
33. Для принятия решения по возникшим такого рода инцидентам Арбитрам выделяется не более **5 минут**. Судейский комитет обязан внести соответствующую запись в протокол матча.
34. В случае неявки команды во второй раз, она автоматически исключается из Чемпионата. Все очки и игровые результаты аннулируются.
35. В случаях, когда в преддверии или в ходе Чемпионата команда расформировывается, отказывается от дальнейшего участия в соревнованиях, она исключается из Национального Чемпионата. Все набранные очки командой в ходе Чемпионата аннулируются..

Основные требования к экипировки футболистов

36. Команда выбирает домашний или гостевой комплект формы в соответствии с утвержденным календарем игр. Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие отдельные предметы: майка или футболка имеющие рукава, шорты - если поддеваются подтрусники, то они должны быть такого же цвета, что и основной цвет шорты, гетры, щитки, и футбольные бутсы. У всех полевых игроков одной команды находящихся на игровом поле, форма должна соответствовать единой цветовой палитре, виду и содержанию. В случае совпадения цветов формы у обеих команд в рамках одной игровой встречи, команда-гостя (по календарю) должна надеть запасную форму, либо футбольные манишки/накидки поверх своей основной игровой формы.
37. К экипировке игроков предъявляются следующие требования:
 - а) обмен футболками между игроками по ходу матча запрещён;
 - б) допускается использование нательного и теплого спортивного белья (одежды) при условии, что футбольная экипировка будет одета поверх;
38. Капитаны команд обязаны иметь капитанские повязки, размещенные на левом предплечье, что будет выделять и определять их игровой статус.
39. Арбитры должны быть одеты в форму иного цвета, чтобы отличаться от цвета формы принимающих участие в игре команд.
40. Каждый игрок должен носить футболку с коротким или длинным рукавом, с номером между 1 и 99 на спине. Число на футболке должно совпадать с числом, представленным арбитру в протоколе к матчу. Игрок, имеющий разный номер на футболке и шортах или другой части своей экипировки, или же майку, шорты и /или гетры, отличающиеся от экипировки игроков его команды, или не имеет номера на спине (одно- или двузначный), не будет допущен к участию в матче.

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА ПО МИНИ-ФУТБОЛУ

41. Если футболка игрока повреждена, то можно поменять ее на майку с другим номером, при условии, что никакой другой игрок не носит/носил этот номер во время игры. В этом случае капитан команды должен уведомить арбитра об этом.
42. Шорты и гетры. В случае прохладного периода времени допускается игра в спортивных штанах, но при этом спортивные штаны должны быть заправлены в гетры. Шорты должны быть одеты по верх штанов.
43. Вратарский комплект должен быть отличным от цвета формы полевых игроков своей команды и команды соперника.
44. У всех игроков при выходе на поле обязательно должны быть щитки.
45. Обувь с металлическими шипами, а также имеющую шесть шипов к использованию не допускается. Арбитр имеет право не допустить до матча/попросить переобуться игрока, если посчитает его обувь опасна для других участников матча.
46. Запрещено ношение украшений любого рода.
47. В игровой форме с логотипом AMOLIGA запрещено принимать участие в играх и других турнирах проходящих не под эгидой AMOLIGA.

Перечень разрешенной обуви

Тип обуви	Пример	Разрешено сезон "Осень- 2019"	Запрещено сезон "Осень- 2019"	Разрешено сезон "Весна- 2020"	Запрещено сезон "Весна- 2020"
Обувь для футзала		V		V	
Обувь с 20 и более небольшими эластичными шипами		V		V	
Обувь с 20 и более небольшими пластиковыми шипами (Artificial grass)		V		V	
Обувь с плоскими шипами		V		V	
Обувь с менее чем 20 небольшими пластиковыми шипами		V		V	
Обувь с металлическими шипами		X	X	X	X

Компетенция Арбитров матча

48. Обязательства Арбитров:

- a) действовать в строгом соответствии с действующими правилами соревнований по мини-футболу, настоящим и дисциплинарным Регламентом, а также другими нормативными документами AMOLIGA и рекомендациями его должностных лиц;
- b) вовремя являться на матч (не позднее чем за **20 минут** времени указанного в календаре Чемпионата как начало матча). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, единую по цвету и фасону (отличную от цветов экипировки участвующих в матче Команд) спортивную форму и спортивную обувь;
- c) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения матча, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажор. Сообщать о принятом решении участвующим командам и главному Арбитру с указанием причины;
- d) следить, чтоб матч начинался строго во время, отведенное календарем Чемпионата;
- e) проверять наличие сетки на воротах и правильность ее установки;
- f) обеспечить до начала и во время проведения матча контроль над выполнением игроками требований настоящего Регламента;
- g) незамедлительно сообщать инспектору матча обо всех событиях матча для занесения их в протокол матча;
- h) по окончании матча объявить командам итоговый результат матча, а также сообщить результат матча инспектору;
- i) сообщать главному судье в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего регламента, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, допущенных до/вовремя/по окончании матча, предусмотренных дисциплинарным Регламентом AMOLIGA в случае неявки арбитра на матч (неявкой арбитра считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более, чем на 10 минут), матч команд может быть обслужен наиболее квалифицированными, незаинтересованными в исходе матча участниками Чемпионата, назначаемыми Председателем, инспектором или главным судьей.

49. Один или два Арбитра являются главными и выполняют все обязанности футбольных судей, находясь напротив боковых линий игрового поля. К судейству соревнований допускаются Арбитры, утвержденные главным судьей соревнований. Арбитр матча является Официальным лицом матча, вовремя и после него. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица

50. Один из арбитров будет:

- a) управлять заменами в центральной линии и контролировать поведение скамеек запасных, гарантируя, что все запасные игроки и тренерский штаб находятся в границах технической зоны;
- b) вести учет счета, времени, количества желтых и красных карточек и любых других инцидентов с отображением информации в техническом протоколе.

51. Арбитр имеет право:

- a) начать, приостановить и возобновить игру по мере необходимости;
- b) предупреждать или наказывать игроков как на поле и, так и вне его;
- c) удалить игрока с поля;
- d) добавить компенсированное время в игре за какие-либо задержки.

52. В случае если на поле происходит агрессивное поведение между игроками в отношении друг к другу, Арбитр, имеет право остановить матч, подзвав капитанов команд к себе и вынести обоюдное командное предупреждение.
53. Команды могут написать возражения по судейству в перерыве или в конце игры перед подписанием протокола. После подписания результат является официальным. Обо всех инцидентах, в том числе, о случаях оказания прямого или косвенного воздействия на Арбитров, организаторов и других официальных лиц матча, произошедших до, вовремя и по окончании матча, Арбитр и Инспектор матча, обязаны, составить письменный рапорт, для рассмотрения дисциплинарным комитетом (далее - ДК), о чем Арбитр должен внести соответствующую запись в протокол матча.
54. Дисциплинарный комитет несет ответственность за ведение архива технических протоколов после игры. Он может передать свои полномочия другому официальному лицу.
55. Просьбы команд о замене Арбитров, назначенных на матчи, не принимаются.

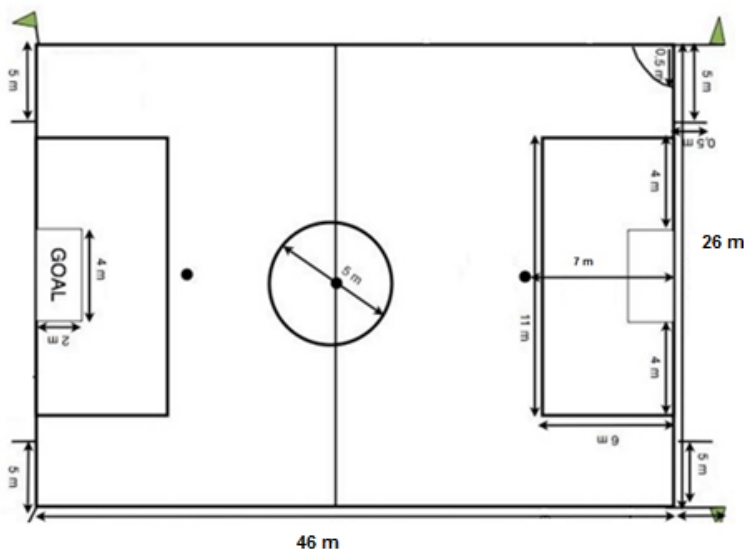
Полномочия и обязанности Арбитров

56. Арбитр уполномочен делать предупреждения членам команды в соответствии с Правилами мини-футбола;
57. Арбитр делает предупреждения членам команды, используя цветные карточки;
58. Любой игрок или запасной игрок, который был удален или любой член команды, который был также удален с поля, должен покинуть поле немедленно.
59. Полномочия Арбитра над игроками и запасными игроками:
все члены команды подчиняются полномочиям Арбитра с момента передачи подписанного протокола матча в руки Арбитру и до момента подписания протокола капитанами команд после окончания матча. В течение всего этого периода Арбитр имеет право соответствующим образом реагировать на нарушения со стороны игроков: с момента выхода на поле, с начала матча и до его окончания, Арбитр использует свои полномочия, которые были определены Правилами Мини-футбола. Все нарушения должны быть включены Арбитром в протокол матча, а капитан команды должен подписать протокол, чтобы подтвердить личность игрока (ов) своей команды.
60. Если член команды совершает серьезное нарушение в период между подписанием протокола матча капитанами команд и моментом, когда Арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, тогда Арбитр показывает данному члену команды красную карточку и не позволяет ему принять участие в матче. Этот игрок может быть заменен одним из запасных игроков команды. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока.
61. Если член команды совершает нарушение, в то время когда Арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, Арбитр делает предупреждение данному игроку в соответствии с Полномочиями Арбитра наказывать членов команды.
62. Если Арбитр удаляет игрока с поля перед началом матча, данный игрок может быть заменен одним из запасных игроков. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока. Если Арбитр удаляет запасного игрока, команда не может добавить игрока запаса.
63. Если член команды совершает нарушение в период между началом матча и концом матча (включая перерыв), Арбитр делает предупреждение этому игроку в соответствии с полномочиями, данными ему, чтобы наказывать членов команды.

64. Если член команды совершает нарушение во время перерыва, Арбитр делает предупреждение ему надлежащим образом в присутствии капитана команды и информирует зрителей о получении данным игроком желтой карточки при помощи организаторов матча, если они присутствуют на матче.
65. Если член команды совершает серьезное нарушение правил в период между окончанием матча и моментом, когда протокол матча подписывают капитаны команд, Арбитр информирует капитана соответствующей команды об этом нарушении. Затем Арбитр описывает нарушение в протоколе матча и соответствующий капитан команды также это подписывает для подтверждения личности игрока.

Игровое поле

66. Полный размер поля – 50х30 м. Игровая площадь должна быть не меньше 46 метра в длину и 26 метра в ширину. Искусственное травяное покрытие.
67. Размер вратарской площади 11х7 м.
68. Размер ворот составляет 4х2 м (внутренний размер, не включая штанги и перекладину).
69. Размер мяча – №5. Мяч должен быть единого типа, формы, размера, торговой марки.
70. Отметка точки пенальти находится на дистанции 7 метров от линии ворот, по центру.



71. Место проведения соревнований

г. Тирасполь, "Lions Arena"

72. Проведение соревнований AMOLIGA

За ответственность проведения соревнований, предоставления игровых мячей, организацию судейской коллегии и медицинского обеспечения берет на себя AMOLIGA. Организация и проведение соревнований осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом, утверждаемым ОК перед каждым Чемпионатом или Кубком.

Инспектирование матчей, начало игры

73. Инспектирование матчей. Инспектор матча участвует в процедурах по подготовке матча: проверяет правильность и полноту заполнения протокола матча, готовность футбольной площадки, выполнение других обязательных для начала матча условий, предусмотренных настоящим Регламентом.
74. В случае какого-либо факта нарушения, имеющего место до, вовремя или после игры, Инспектор матча обязан совместно с Арбитром (ми) матча составить и подписать рапорт с подробно изложением факта нарушения.
75. Инспектор следит за ходом проведения матча, действиями представителей и игроков Команд, болельщиков, арбитров и технического персонала матча; а так же, дает разъяснения участникам матча (представителям, игрокам) правил игры, спорных ситуаций и прочего.
76. Оценивает уровень обслуживания арбитрами матча по 5-ти бальной шкале, дает рекомендации и указания Арбитрам матча перед началом или по ходу обслуживания матча.
77. Инспектор матча обязан строго руководствоваться настоящим регламентом, Правилами игры и иными документами, принятыми AMOLIGA.
78. Инспектор не вмешивается в работу арбитров по обслуживанию матча, не вправе отменять или каким-то другим образом влиять на решения арбитров по ходу матча.
79. Просьбы команд о замене Инспекторов, назначенных на матчи, не принимаются.
80. Протокол матча должен быть заполнен не позднее, чем **за 15 минут** до начала матча представителем или капитаном команды.
81. Идентификация личности игроков осуществляется на основе удостоверений футболистов. Руководители команд, или в их отсутствие капитаны команд, обязаны представить Арбитрам до начала матча удостоверение игроков, заявленных в протоколе матча. В порядке исключения от вышеизложенного правила, Арбитр в праве потребовать дополнительно от руководителя команды в целях проверки личности игроков: удостоверение личности/паспорт/вид на жительство игрока и поименный список команды.
82. Команды могут до начала матча взаимно проверить личность заявленных игроков в протоколе матча, посредством своего руководителя, а в его отсутствие, посредством капитана команды. В случае, когда одна из команд требует проверить личность некоторых игроков по причине подмены, Арбитр обязан сделать следующие:
 - а) отметить в протоколе матча обращения с требованием (до начала матча, в перерыве или после окончания игры). В тоже время, команда, команда требующая проверить личность игрока по мотиву подмены, вправе в этой связи подать AMOLIGA ДК соответствующее ходатайство, аргументированное достоверным доказательством;
 - б) сфотографироваться с предположительно подменным игроком.
83. Игра не начинается, если с одной из сторон набирается менее **4** игроков. Если общее количество игроков в одной команде менее **4**, судья прекращает матч и записывает сведения об инциденте в отчет о матче. Судья также прекращает матч, если команда не имеет минимального числа из четырех игроков перед штрафным ударом.
84. Если в команде осталось всего **4** игрока на поле, и один из этих игроков покидает поле, в то время когда мяч находится в игре, и, следовательно, общее число игроков не имеет минимального числа из четырех игроков, судья не обязан прерывать игру незамедлительно. Он ждет, когда игра будет остановлена, чтобы обсудить с капитаном команды, может ли игрок, о котором идет речь, продолжать игру, или, есть ли в команде другой игрок, который может в соответствии с правилами заменить этого игрока. В сложившейся ситуации судья ждет, когда команда

дополнит количество игроков на поле до необходимого минимума, т. е. **четырёх человек**. Период ожидания составляет не более **10 минут**.

85. Выполняется та же самая процедура, если команда не имеет минимального числа из **4** игроков из-за удаления с поля одного из них. В таких случаях команде нарушив все выше указанные правила присуждается поражение с счетом **0:5**.
86. Команды выходят к центру поля с боковых флажков и становятся лицом к трибунам. После того как сыграл гимн каждой из команд, команда принимающей стороны по очереди пожимает руки арбитрам и своим соперникам.
87. Арбитр подбрасывает монетку, а капитан гостевой команды выбирает «орел или решка». Тот, кому выпал «орел» выбирает ворота, вторая команда начинает игру с центра поля.

Правила игры

88. **Игры проводятся согласно действующим правилам игры мини-футбола .**
89. Продолжительность одного матча составляет: **2 тайма по 25 минут** каждый. Перерыв – **до 5 минут**.
90. Арбитр должен на свое усмотрение добавить компенсированное время, если игра была прервана из-за травмы, умышленной затяжки времени или по другой объективной причине. При этом количество добавленного времени не может превышать **5 минут за тайм**.
91. Если матч будет приостановлен из-за ненастной погоды или какого-либо другого непредвиденного обстоятельства, то перенесенный матч возобновится с того же места, в котором игра была приостановлена. Решение о приостановке матча принимает бригада Арбитров.

Игроки

92. Заявленными игроками могут быть люди мужского пола и женского пола.
93. На момент подачи заявки игроками должен быть достигнут полный **18 летний возраст**. Игроки младше 18 лет допускаются к участию в Чемпионате исключительно с письменного согласия законных представителей.
94. Игроки включенные в заявочные листы команд должны соответствовать следующим критериям:
 - а) соответствие статусу игрока "любитель" - игрок, не имеющий обязательств и правовых отношений с какой-либо футбольной командой;
 - б) соответствие статусу игрока "полупрофессионал" - игрок, имеющий обязательства и правовые отношения с командами AMOLIGA, FMF (дивизий В, А), а также с федерациями футзала;
 - в) соответствие статусу игрока "профессионал" - игрок, имеющий обязательства и правовые отношения с клубами Национальной дивизии FMF, но не принимавший участие ни в одном из матчей Национальной дивизии FMF на протяжении 365+1 день (с момента последнего протокола матча).

Замены

95. Одновременно на поле может находиться не более **6** игроков в числе каждой из играющих команд. Любая замена завершена когда, запасной выходит на площадку. Любой замененный игрок может принять дальнейшее участие в одном и том же матче. Все запасные игроки находятся в подчинении и под юрисдикцией судьи, независимо от того, участвуют они в игре или нет.

96. **Замена вратаря:** любой игрок может заменить вратаря своей команды во время матча, если судья был проинформирован об этой замене, и эта замена происходит во время остановки матча. Также сменяющий вратаря игрок должен быть одет в футболку (манишку) отличительного цвета от формы своей команды. Полевой игрок заменивший вратаря в центре поля имеет право в штрафной площадке играть руками и выполнять все вратарские функции.
97. **Замена полевых игроков:** количество замен не ограничено.
98. Замены игроков производятся во время нахождения мяча вне игры.
99. Замены производятся по разрешению Арбитра в технической зоне центральной линии с той стороны, где находятся скамейки запасных. Техническая зона составляет 6 метров. От центральной линии с каждой из сторон по 3 метра. Фактическая процедура замены игрока заключается в следующем: запасной игрок готовится войти на поле у средней линии или боковой линии на половине поля своей команды; После того, как заменяемый игрок покинул поле, запасной игрок может выйти на поле. Как только запасной игрок вышел на поле, замена считается завершенной, когда запасной игрок становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, перестает им быть. Если замена по какой-либо причине не была завершена, исходный игрок может снова выйти на поле и продолжить игру.
100. Если запасной игрок зашел на игровую площадку не в установленной зоне или заменившийся игрок покинул игровую площадку не в установленной зоне:
- a) игра будет остановлена;
 - b) провинившийся игрок будет наказан желтой карточкой;
 - c) игра будет продолжена свободным ударом в ворота нарушившей правила команды с того места, где во время остановки игры находился мяч.
101. В случае, если запасной игрок выйдет на поле раньше, чем заменившийся игрок успел покинуть игровую площадку:
- a) игра будет остановлена;
 - b) запасной игрок получит желтую карточку;
 - c) игра будет продолжена свободным ударом в ворота команды с того места, в момент которого находился мяч во время остановки игры.
102. Если игрок получил травму, он может покинуть поле в любой его точке, но игрок замены должен войти с центральной линии по разрешению арбитра.

Подкаты

103. Игра подкатом запрещена.
104. Выполнить подкат разрешается только в том случае, если рядом нет соперника и только для осуществления блокировки удара (на значительном от соперника расстоянии). Подкат должен быть выполнен только в сторону удара.

Особенности игры вратаря, ведения счета очков

105. Если вратарь забивает мяч ногой с игры свободным ударом от своих ворот в ворота соперника, это засчитывается как гол. Только вратарь имеет право вводить мяч свободным ударом с вратарской площади. Свободный удар производится вратарем и только ногами

Начальный удар

106. Начальный удар – это способ начала или возобновления игры: после засчитанного гола, вначале второй половины матча, в начале каждого периода дополнительного

времени, если оно назначено. Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара.

107. **Процедура выполнения начального удара:** все игроки должны находиться на своих половинах площадки. Все игроки, которые не выполняют начальный удар, должны находиться на расстоянии не менее **5 метров** от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру (если диаметр центрального круга больше **5 метров**). Расстояние до **5 метров** не допускается. Мяч должен быть неподвижен на центральной отметке. Судья дает сигнал для выполнения начального удара. Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется. Нарушением считается, если игрок, выполняющий начальный удар, касается мяча повторно прежде, чем мяч коснется другого игрока. После того, как команда забила гол и при условии, что период не закончился, начальный удар выполняет другая команда.

108. Начисление очков производится по следующим правилам: за победу команда получает **3 очка**, при ничейном результате – **1 очко**, при проигрыше – **0 очков**.

Возобновление игры

- 109. Если мяч вышел за пределы поля, он будет введен с боковой линии.
- 110. Ввод мяча вратарем осуществляется исключительно ногами.
- 111. Положение вне игры не фиксируется.
- 112. Розыгрыш углового удара производится ногой.
- 113. С боковой линии игрового поля аут вводится руками.

Незаконная игра, неспортивное поведение, пенальти **Штрафной удар**

114. Прямой штрафной удар присуждается Арбитром в сторону той команды, чей игрок во время игры находится на поле, а мяч - в игре, совершает одно из ниже упомянутых нарушений, которые, по мнению Арбитра, безрассудны и совершаются с использованием чрезмерной силы:

- a) удар или попытка ударить соперника ногой;
- b) подножка или попытка сделать подножку сопернику;
- c) прыжок на соперника;
- d) атака на соперника;
- e) удар или попытка ударить соперника рукой;
- f) столкнуть соперника.

115. Прямой штрафной удар также назначается Арбитром в сторону команды соперника в случае, если игрок совершает любое из нижеуказанных нарушений:

- a) подкатит к сопернику в попытке сыграть в мяч, совершает контакт с игроком, прежде чем он касается мяча;
- b) удерживает соперника;
- c) совершает плевки в сторону соперника;
- d) умышленно сыграет в мяч рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади).

116. Прямой штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

117. Расстояние между мячом и соперником при выполнении штрафного удара должно быть не менее **5 метров**.

Пенальти

118. Пенальти назначается Арбитром в том случае, если игрок в то время, когда мяч в игре, совершает любое из вышеупомянутых нарушений в пределах его штрафной площади, независимо от того, где находился мяч в момент нарушения.

119. Пенальти пробивается с отметки в **7 метров**. При этом вратарь должен находиться строго на линии ворот.

Свободный удар

120. Свободный удар назначается Арбитром в сторону той команды, чей вратарь, находящийся в пределах своей штрафной площади, совершает любое из следующих нарушений:

- a) держит мяч в руках дольше 6 секунд, прежде чем ввести его в игру;
- b) снова касается мяча руками после того, как он сыграл в него, и перед тем, как до него уже дотронулся какой-либо другой игрок.
- c) касается мяча руками после того, как получит его от партнера по команде, намеренно отдавшего ему пас ногой;
- d) является первым игроком, который касается мяча руками после его вбрасывания аута от своего партнера по команде.

121. Свободный удар также назначается Арбитром в сторону той команды, чей игрок, по мнению Арбитра, совершает любое из следующих нарушений:

- a) играет опасным образом;
- b) умышленно мешает продвижению соперника по полю;
- c) препятствует вратарю вбросить мяч;
- d) совершает любое другое нарушение, не упомянутое в прописанных правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

122. Расстояние между мячом и соперником при выполнении свободного удара должно быть **не менее 5 м**.

Прямой свободный удар

123. Если мяч попадает в ворота защищающейся команды со свободного удара, засчитывается гол. Если мяч попадает в ворота атакующей команды со свободного удара, гол не засчитывается, и судья назначает угловой удар другой команде.

Непрямой свободный удар

Жест

124. Судья показывает непрямой свободный удар, поднимая руку над головой и удерживая ее в таком положении до тех пор, пока удар не будет выполнен, и мяча не коснется другой игрок, или он не выйдет из игры.

Мяч попадает в ворота

125. Гол с непрямого свободного удара засчитывается только в том случае, если мяч, прежде чем попасть в ворота, коснулся другого игрока, не считая того игрока, который выполнил свободный удар. Если мяч попал в ворота защищающейся команды с непрямого свободного удара, судья не засчитывает гол и назначает удар по воротам. Если мяч попадает в ворота атакующей команды с непрямого свободного удара, судья не засчитывает гол и назначает угловой удар.

Расстояние

Свободный удар в пределах штрафной площади

126. Если прямой или не прямой свободные удары выполняются защищающейся командой, все игроки противоположной команды должны быть **не менее 5 метров** от мяча. Если атакующая команда выполняет прямой или не прямой свободные удары, все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии **не менее 5 метров** от мяча до тех пор, пока мяч не будет в игре, за исключением игроков, стоящих на линии ворот между стойками ворот. Мяч считается в игре с момента его перемещения.

127. Ввод мяча руками с аута, при условии что никто не коснулся мяча в ворота противника, мяч не будет засчитан как гол. При этом будет назначен свободный удар от ворот.

Дисциплинарные санкции:

Желтые и красные карточки

128. Арбитр может показывать желтую и красную карточки как игрокам, находящимся на поле, так и запасным игрокам, находящимся за пределами игрового поля (технической зоне).

129. Арбитр имеет право выносить дисциплинарные санкции с момента, когда он находится на площадке и до тех пор, пока он не покинет его после финального свистка.

Отдельные нарушения, наказуемые предупреждением

130. Арбитром игрокам должна быть показана желтая карточка, если они совершают любое из следующих нарушений:

- a) неспортивное поведение (нецензурная лексика);
- b) несогласие словом и/или делают замечания неуместными в знак протеста или проявления недовольства;
- c) систематическое нарушение правил (совокупность нарушений);
- d) затягивание возобновления игры;
- e) не соблюдение установленного расстояния, когда игра возобновляется штрафным (**5 метров**) или угловым (**5 метров**) ударами;
- f) выход на поле без разрешения Арбитра;
- g) умышленно покидают площадку без разрешения Арбитра.

Нарушения, наказуемые удалением

131. Игроки должны быть удалены (им показана красная карточка) Арбитром, если они совершают любые из следующих нарушений:

- a) жестокая игра или агрессивное поведение в отношении игроков или Арбитров;
- b) грубое неспортивное поведение;
- c) плевок в соперника или другую любую персону;
- d) лишение соперника, движущегося к воротам, явной возможности забить гол путем умышленной игры в мяч рукой (за исключением вратаря, находящегося в его штрафной площади);
- e) лишает соперника возможности забить гол, совершив нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти;
- f) использование оскорбительных и/или унижительных жестов или выражений;
- g) второе предупреждение (желтая карточка) в одном матче;
- h) любой игрок, который был удален, должен покинуть пространство, прилегающее к площадке, и техническую зону.

132. Любой игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на поле для игры или за его пределами, по отношению к сопернику, партнеру

по команде, Арбитру, или любому другому лицу, наказывается в соответствии с характером допущенного нарушения.

133. Вратарь контролирует мяч, если он касается его любой частью своей руки. Понятие «владение мячом» предусматривает случай, когда вратарь намеренно отбивает мяч, но в это понятие не входят обстоятельства, когда мяч, по мнению Арбитра, случайно отскакивает от вратаря - например, после того, как он парировал удар.

134. Игрок может отдать мяч своему вратарю головой, грудью или коленом и т.д. Однако если, по мнению Арбитра, игрок использовавший умышленный трюк, для того, чтобы обойти Правило, виновен в неспортивном поведении. Он получает предупреждение с показом желтой карточки, а противоположная команда получает право на свободный удар с места, где произошло нарушение.

135. Отбор мяча, угрожающий безопасности соперника, должен наказываться как серьезное нарушение правил. Если игрок коснулся мяча в первый раз, а потом, например, ноги противника, тогда это считается правильной/законной игрой.

136. Симуляция любого вида в любом месте поля, предпринятая для того, чтобы обмануть Арбитра, наказывается как неспортивное поведение.

137. Игрок, снявший футболку, празднуя забитый гол, должен быть предупрежден за неспортивное поведение.

138. За две желтые карточки, полученные одним игроком в одном матче, он удаляется с поля и автоматически пропускает следующий матч. В дальнейшем при подсчете количества карточек они считаются как одна желтая. Если игрок получает желтую карточку, а после нее красную, желтая карточка не аннулируется.

139. Игрок, получивший три желтые карточки в разных матчах, автоматически пропускает следующий матч. Игрок, получивший желтые карточки либо получивший красную карточку, отстраняется от участия в матчах очередных этапов за команду, в составе которой он получил последнее взыскание, а также за другие команды клуба.

140. Учет желтых и красных карточек, полученных игроком во время чемпионата, ведется отдельно от учета карточек, полученных им во время кубковых или других турниров проводимых под эгидой AMOLIGA..

141. За получение красной карточки на команду налагается штраф **100 лей**. За две желтые карточки в одном матче, которые автоматически переходят в красную карточку, на команду также налагается штраф в размере **100 лей**.

142. В случае не оплаты назначенного штрафа, команда к играм не допускается.

143. За получение красной карточки (прямой или второй желтой) игрока удаляют до конца игры, а команда остается в составе **5 игроков в течение 5 минут**.

144. Удаленный игрок, получивший прямую красную карточку, автоматически пропускает следующий матч. При получении красных и желтых карточек игрок автоматически считается отстраненным до представления подтверждения уплаты командой штрафа.

145. Команды несут прямую ответственность за учет желтых и красных карточек.

146. При этом команда, имеющая в заявке данного игрока, оплачивает штраф в размере **1000 лей**.

147. Дисциплинарный комитет имеет право исключить игрока за серьезные нарушения, за применение силы к игрокам, должностным лицам, зрителям и т.д. от **2-ух** игр и до конца сезона – штраф налагается на клуб или команду в размере **от 100 до 1000 лей**.

148. За нецензурные высказывания в адрес арбитров, представителей команд, зрителей и т.д. – штраф налагается в размере **от 100 до 300 лей**.

149. Сумма штрафа или дисквалификация игрока наложенная за неспортивное поведение, желтые и красные карточки, устанавливаются и рассматриваются дисциплинарным комитетом AMOLIGA.

150. На административный состав команды распространяются те же дисциплинарные меры, как и на игроков команды

Поведение представителей команды

151. Представители команды обязаны, ни при каких обстоятельствах, вести себя ненадлежащим образом. Процедура, применяемая Арбитрами в различных ситуациях, такова:

- a) если официальный представитель команды совершает грубое нарушение правил в период между подписанием отчета о матче капитанами команд и началом матча, тогда Арбитр не разрешает, чтобы этот представитель команды оставался на скамейке для членов команды и ее представителей, или, при помощи соответствующего капитана команды, удаляет этого представителя команды с поля.
- b) если во время матча официальный представитель команды ведет себя так, что по мнению Арбитра считается неспортивным поведением, Арбитр уведомляет через соответствующего капитана команды официального представителя о ненадлежащем поведении и предупреждает данного представителя о том, что в случае повторения неспортивного поведения, Арбитр удалит официального представителя команды из участия в матче.
- c) если представитель постоянно ведет себя так, что Арбитр расценивает как неспортивное поведение, или если официальный представитель команды совершает грубое нарушение правил, Арбитр, через соответствующего капитана команды, удаляет данного представителя с поля.
- d) любые нарушения, совершенные официальными представителями команды, которые произошли в период между концом матча и моментом, когда отчет о матче подписывают капитаны команд, должны быть описаны Арбитром в протоколе матча.
- e) в случае если представитель команды был удален, он должен немедленно покинуть площадку. Если данный представитель команды отказывается это сделать, тогда Арбитр просит организаторов матча разъяснить данную ситуацию и описывает произошедший инцидент в протоколе матча.
- f) любые нарушения, совершенные официальными лицами команды, должны быть включены Арбитром в протокол матча, подписаны капитаном соответствующей команды, чтобы подтвердить личности представителей, о которых идет речь.

Поведение как членов команды так и их официальных представителей до и после подписания протокола матча

152. Если какое-либо лицо, являющееся членом команды или официальным представителем, во время матча совершает любое серьезное нарушение правил до или после того, как протокол матча был подписан капитанами команд, Арбитр описывает нарушение в протоколе соответствующему руководящему органу.

Поведение организаторов матча

153. Организаторы матча не попадают под компетенцию Арбитра. Если организатор матча ведет себя неприемлемым или оскорбительным по отношению к другим людям образом, Арбитр просит капитана команды хозяев поля и главного организатора исправить ситуацию и, соответственно, описывает произошедший инцидент в протоколе матча.

Подача протеста и дисциплинарные меры

154. Дисциплинарный комитет формируется из **3 человек**: спортивный директор AMOLIGA, спортивный директор LMFP, главный судья AMOLIGA. Все решения дисциплинарной комиссии должны быть запротоколированы и вступают в законную силу с момента подписания всеми членами комиссии соответствующего протокола.

155. Любые протесты по нарушению регламента соревнований, а также по действию Арбитров и игроков на поле должны быть поданы не позднее, чем в течение 48 часов после окончания официальной игры. При подаче протеста, команде подающей протест необходимо внести денежный взнос в размере **200 лей.** и предоставить фото или видеоматериал на основании которого будет проводиться разбирательство дисциплинарным комитетом. В случае обоснованных доказательств денежный взнос команде возвращается. В случае не обоснованного доказательства денежный взнос зачисляется в фонд AMOLIGA.

156. Протест должен быть рассмотрен дисциплинарным комитетом **не позднее 48 часов** с момента его поступления, чтобы вынести объективное и независимое решение, по существу.

157. Решения, вынесенные дисциплинарным комитетом, обжалованию и пересмотру не подлежат.

158. Дисциплинарный комитет будет иметь неограниченную и независимую юрисдикцию и сохраняет за собой право вводить штрафные санкции за дисциплинарные инциденты на поле и вне его.

159. Дисциплинарный комитет уполномочен в рамках проводимых разбирательств направить в судейский комитет ходатайство о рассмотрении вопроса по снятию или наказанию Арбитров за совершенные ошибки в процессе осуществленного судейства матча.

160. Команда несет полную ответственность за действие своих игроков, представителей и болельщиков во время матча, до его начала и после его окончания, т.е. на всем протяжении турнира.

161. Протесты на любые действия Арбитра, имевшие непосредственное отношение к игре (судейские ошибки) не могут стать причиной пересмотра результата матча.

162. Дисциплинарный комитет обладает эксклюзивным правом принимать к рассмотрению протесты или отказывать в этом. Кроме того, дисциплинарный комитет имеет право сам инициировать преследование за нарушение любого пункта регламента.

163. Команда, уличенная в нарушении спортивного принципа ведения борьбы, снимается с соревнований без права восстановления в течение 365 календарных дней.

Схема проведения Соревнований и определение победителей

164. Национальный чемпионат AMOLIGA сезон 2019 год проводится по круговой системе.

165. В соревнованиях принимает участие четное количество команд.

166. Чемпионат проводится в один круг.

167. По итогам сыгранного круга определяются первые 4 команды занявшие в турнирном расположении с 1 по 4 место включительно. Определение местоположения команд в турнирной таблице осуществляется на основании количества набранных очков. Команды занявшие 5 и 6 место выбывают из соревнования.

168. В случае равного кол-ва очков, место в турнирной таблице определяется по результатам личной встречи между командами. В случае если результат личной встречи

имел ничейный результат место в турнирной таблице определяется по разнице забитых и пропущенных мячей в матчах.

169. В случае если и эти показатели равны, то место в турнирной таблице определяется по количеству желтых и красных карточек, полученных во время Чемпионата.

170. Четыре команды занявшие с 1 по 4 места выходят в раунд плей-офф, где осуществляются игры на вылет.

171. Команда занявшая 1 место по итогам круговых игр играет с командой занявшей 4 место. Команда занявшая 2 место играет с командой занявшей 3 место.

172. Победители стыковым матчем выходят в финал и разыгрывают между собой титул чемпиона AMOLIGA 2019.

173. Если основное время финального матча завершается ничьей, то для определения победителя матча назначается серия после матчевых пенальти. По три удара от каждой команды. Если для выявления победителя трех ударов от каждой команды недостаточно, то команды пробивают по одному пенальти до первого промаха. Перед начальной процедурой пробития после матчевых пенальти, команды уравниваются по численности бьющих пенальти игроков

Награждение участников соревнований

174. По итогам каждого соревнования, проводимого AMOLIGA, будет проходить мероприятие, по закрытию и подведению итогов сезона, в котором будут награждаться победители и призеры соревнований.

175. Награждаются ценными призами игроки, победившие в номинациях: Лучший вратарь, Лучший бомбардир, Лучшая дисциплинированная команда.

176. Команды, принимавшие участие в турнире обязаны присутствовать на мероприятиях по награждению призеров и участников соревнований.

Безопасность проведения матчей

177. При регистрации команды, игроки обязаны пройти медицинский осмотр для получения разрешения на участие в Лиге.

178. Разрешение подтверждается печатью врача или медицинского учреждения в графе «Разрешение врача» в заявке на участие в Лиге, по форме, установленной AMOLIGA, либо другим документом медицинского учреждения (справкой, подтверждающим письмом). Типовой лист можно получить непосредственно в AMOLIGA или на сайте www.socca.md (п. "AMOLIGA").

179. AMOLIGA оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.

180. AMOLIGA не несет ответственности за ухудшение состояния здоровья участника соревнований.

181. AMOLIGA в лице врача соревнования обязан предоставить первую медицинскую помощь участникам во время проведения спортивных мероприятий в случаях травм, ушибов или же других серьезных повреждений и провести осмотр поврежденных частей до прибытия скорой медицинской помощи.

Особые положения

182. Запрещается преследование футболистов и других лиц по национальным, расовым, религиозным и политическим мотивам.

183. Все споры и разногласия, возникающие между футбольными командами, футболистами и иными субъектами футбола подлежат урегулированию в ДК AMOLIGA.

184. Вопросы, непредусмотренные настоящим Регламентом, регулируются AMOLIGA.

185. При отсутствии специальных положений ДК AMOLIGA принимает решение, основываясь на принципах и нормах применимых на практике.

186. Положения настоящего Регламента действуют с момента его утверждения и до принятия нового Регламента.

AMOLIGA 2019